

**PROSES PENGAJUAN PINJAMAN PROYEK  
ATAU KERJASAMA INVESTASI  
APLIKASI SCANNER QUALITY CONTROL BARANG**

**I. BESARNYA PINJAMAN.**

- a. Pinjaman minimal 10 juta dan maksimal pinjaman 15 juta.
- b. Waktu pinjaman bisa sampai 3 bulan sampai dengan bulan 28 Oktober 2020.
- c. Batasan waktu penerimaan dana adalah 3 hari pada tanggal 20 Agustus 2020, dikarenakan pengerjaan aplikasi sudah berlangsung.

**II. BENTUK PROYEK YANG DIDANAI.**

Bentuk proyek yang didanai adalah pembangunan sistem atau aplikasi untuk scan barang masuk dan keluar dalam proses quality control barang untuk pabrik-pabrik.

**III. RINCIAN BIAYA PINJAMAN.**

- a. Biaya pembangunan desain sistem aplikasi berupa desktop sebesar Rp. 1.500.000 (saat ini pembuatan sudah berlangsung).
- b. Biaya pembuatan dokumentasi proyek Rp. 2.000.000 berisikan ERD, Flow Proccess System, manual book penggunaan aplikasi.

- c. Biaya development aplikasi sebesar Rp. 8.000.000 oleh tim developer selama 2 bulan pengembangan
- d. Biaya maintenance dan revisi aplikasi sebesar Rp. 3.000.000 setelah setelah aplikasi selesai dibangun sesuai dengan kebutuhan pabrik selama 1 bulan.
- e. Biaya pembelian server VPS untuk kebutuhan marketing online Rp. 1.600.000 selama 1 tahun.
- f. Biaya lain-lain yang menunjang jalanya proyek sebesar Rp. 1.500.000

#### **IV. STRATEGI PENJUALAN/MARKETING**

- a. Penawaran penjualan lisensi produk digital akan dilakukan dengan 2 metode, yaitu online dan offline.
  - Metode online yang akan disiapkan adalah website resmi aplikasi/sistem, social media dan iklan berbayar online
  - Metode offline , memberikan penawaran kerjasama dengan pihak pabrik-pabrik yang sudah menggunakan aplikasi tersebut atau pihak sebagai marketing afiliasi dengan penawaran sharing profit sebesar 10% untuk sekali pemberian fee. Besarnya fee ditentukan sesuai dengan program dari tim divisi marketing

- b. Pembentukan tim pengurusan divisi marketing dikhususkan untuk handle kebutuhan-kebutuhan pada penjualan secara online dan offline.

## **V. PENGEMBALIAN DANA DAN PROFIT YANG DITERIMA PENDANA**

- a. Dana akan proyek akan dikembalikan kepada pendana setelah 2 bulan masa develop sistem/aplikasi selesai atau paling lama selambat-lambatnya 3 bulan terhitung dari tanggal dana investasi diterima sejumlah dana yang diberikan oleh pendana.
- b. Pembangunan aplikasi bersifat permanen artinya setelah dibuat akan diberlakukan penjualan ke pabrik-pabrik lainya berupa license produk digital dengan simulasi perhitungan sebagai berikut :
  - Aplikasi akan dijual secara license dalam hitungan tahun,  
1 License Key aplikasi akan dijual berkisar Rp. 5.000.000 sd Rp. 10.000.000 /thn. Biaya lisensi bisa lebih besar itu bergantung dengan bobot kebutuhan sistem dari pabrik yang akan menggunakan sistem tersebut.

Pendana berhak mendapatkan fee sebesar 10% dari setiap penjualan license selama 1 tahun penjualan. Terhitung setelah pendana menerima pengembalian penuh atas dana yang diberikan.

- c. Total pengembalian yang diterima pendana akan ditambahkan dengan pemberian fee untuk proyek yang sedang berlangsung ini sebesar 10% dari nilai proyek sebesar Rp. 25.000.000.
- d. Laporan dan fee penjualan akan diberikan setiap akhir bulan merujuk pada point 5.b.

## **VI. TARGET PENJUALAN**

- a. Target penjualan lisensi produk digital dalam satuan tahunan sekurangnya 10 sd 20 lisensi produk digital terjual dengan simulasi sebagai berikut :
  - 1 lisensi dibanroll harga Rp. 10.000.000 /thn x 20 lisensi produk terjual, total pendapatan sebesar Rp.200.000.000 dalam setahun pertama.

Demikian bentuk penawaran kerjasama investasi secara ringkas yang kami tawarkan.

Terima Kasih.

Penanggung Jawab

M. Deden Tantan Nurjaman, S.Kom

