

SKRIPSI

PERKAKAS COMMAND LINE KIRI



Alfred Aprianto Liaunardi

NPM: 6181801014

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS
UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN
2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi	2
1.6 Sistematika Pembahasan	3
2 LANDASAN TEORI	5
2.1 <i>Command Line</i>	5
2.1.1 <i>Command Line Interface</i> dan <i>Graphical User Interface</i>	5
2.1.2 <i>Command Line</i> di Linux	6
2.1.3 <i>Command Line</i> di Windows	7
2.2 KIRI	10
2.2.1 Tampilan	11
2.2.2 API ¹	12
2.3 Fungsi dan <i>Library</i> Bahasa C	17
2.3.1 getopt [1]	18
2.3.2 libcurl [2]	21
2.3.3 cJSON ²	24
2.3.4 CMake [3]	29
3 ANALISIS	35
3.1 Analisis Aplikasi Sejenis	35
3.1.1 Chrome Web Store Item Property CLI	35
3.1.2 iTunes Search API	37
3.1.3 Uber CLI	38
3.1.4 Google Maps Direction CLI	40
3.2 Analisis API KIRI	41
3.2.1 Search Place	41
3.2.2 Routing	42
3.3 Analisis Perkakas yang Akan Dibuat	43
3.3.1 Analisis Fitur Perkakas	43
3.3.2 Analisis Use Case	45
4 PERANCANGAN	49
4.1 Rancangan Diagram	49
4.1.1 Mencari lokasi menggunakan kata kunci pencarian	49
4.1.2 Mencari rute dengan angkot menggunakan <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi	50

4.1.3	Mencari rute dengan angkot menggunakan kata kunci pencarian lokasi . . .	51
5	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	55
5.1	Implementasi Kode	55
5.1.1	Implementasi Kode Utama	55
5.1.2	Implementasi CMake	67
5.2	Pengujian	67
5.2.1	Lingkungan Perangkat Keras	67
5.2.2	Lingkungan Perangkat Lunak	67
5.2.3	Instalasi dan Pembangunan	68
5.2.4	Pengujian	69
6	KESIMPULAN	71
DAFTAR REFERENSI		73
A	KODE PERKAKAS <i>Command Line KIRI</i>	75

DAFTAR GAMBAR

1.1	Tampilan halaman web KIRI	1
2.1	Dua jenis tampilan perangkat lunak	5
2.2	Baris <i>shell prompt</i> terminal di sistem operasi Linux.	6
2.3	Tampang kedua antarmuka <i>command line</i> bawaan di sistem operasi Windows.	8
2.4	Tampilan awal halaman web KIRI	11
2.5	Tampilan akhir halaman web KIRI	12
2.6	Halaman web <i>API Keys</i> KIRI.	13
2.7	Penggunaan API KIRI untuk layanan pencarian lokasi	14
2.8	Penggunaan API KIRI untuk layanan pencarian rute	17
2.9	Penggunaan API KIRI untuk layanan <i>smart direction</i>	18
2.10	Tampilan aplikasi cmake-gui	31
2.11	Tampilan aplikasi ccmake	31
3.1	Contoh penggunaan perkakas Chrome <i>Web Store Item Property CLI</i>	36
3.2	Contoh penggunaan perkakas <i>iTunes Search API</i>	38
3.3	Contoh penggunaan perkakas Uber CLI (<i>time</i>)	39
3.4	Contoh penggunaan perkakas Uber CLI (<i>price</i>)	39
3.5	Contoh penggunaan perkakas Google <i>Maps Direction CLI</i>	41
3.6	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	45
4.1	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	49
4.2	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	50
4.3	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	51
4.4	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	52
4.5	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	53
4.6	Diagram <i>use case</i> perkakas yang akan dibangun	53

1

BAB 1

2

PENDAHULUAN

3 1.1 Latar Belakang

- 4 Project KIRI¹ (akan disingkat sebagai KIRI dalam dokumen ini) adalah sebuah perangkat lunak ber-
5 basis web yang dibuat untuk membantu mengurangi efek dari kemacetan. KIRI mengurangi dampak
6 kemacetan dengan membantu penggunanya, baik masyarakat maupun turis, dalam menggunakan
7 salah satu sarana transportasi umum yang ada di Indonesia, yaitu angkutan kota (angkot). Cara
8 KIRI mempermudah penggunaan angkot adalah dengan menunjukkan rute yang akan ditempuh,
9 beserta langkah-langkah yang harus dilakukan oleh pengguna yang ingin berpergian dari satu
10 titik ke titik lain, mulai dari seberapa jauh pengguna harus berjalan untuk menaiki angkot yang
11 bersangkutan, di mana pengguna harus naik atau turun, seberapa jauh lagi pengguna harus berjalan
12 sampai ke titik tujuan, dan seberapa lama estimasi waktu perjalanan yang akan ditempuh. Untuk
13 kebutuhan pembuatan perangkat lunak yang memanfaatkan fitur dari KIRI, tersedia juga REST
14 API KIRI yang dapat digunakan secara praktis. Adapun tampilan dari halaman web ini dapat
15 dilihat di gambar 1.1.



Gambar 1.1: Tampilan halaman web KIRI, yang menunjukkan rute dari Cihampelas Walk ke Universitas Katolik Parahyangan.

- 16 Sementara itu, dalam komputer, salah satu dari sekian banyak tipe perangkat lunak adalah
17 perangkat lunak *command line*. *Command line* (*command line interpreter*, atau *command line*

¹<https://projectkiri.id>

1 *interface*) adalah sebuah perangkat lunak berupa sebuah kotak/*window* yang memuat teks berupa
2 perintah-perintah,² yang menerima masukan dari pengguna dan menjalankannya.^[4] Perintah-
3 perintah ini hanya berupa gabungan dari teks and simbol-simbol berupa karakter, tanpa ada
4 tambahan gambar grafis apapun. Singkatnya, tipe perangkat lunak ini bukan merupakan tipe yang
5 paling indah untuk dilihat oleh para pengguna, tetapi jika digunakan dengan tepat, maka jenis
6 perangkat lunak ini bisa menyuruh komputer untuk melakukan banyak sekali perintah-perintah
7 dengan sangat cepat dan sangat efektif.

8 Pada skripsi ini akan dibuat sebuah perangkat lunak berupa perkakas *command line* (*command*
9 *line tool*) yang dapat menjalankan fungsi-fungsi API dari KIRI. Perangkat lunak ini, seperti jenisnya,
10 akan dibuat murni sebagai perkakas yang dijalankan dari *command line* (terminal, cmd, PowerShell,
11 dll.), dan tampilan akhir dari perangkat lunak akan berupa *command line interface* tanpa tambahan
12 *graphical user interface*. Keseluruhan dari perangkat lunak ini akan dibangun dalam bahasa C.

13 1.2 Rumusan Masalah

14 Rumusan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 15 1. Bagaimana membangun perkakas *command line* yang dapat mengimplementasikan fitur-fitur
16 API KIRI dalam bahasa C?
- 17 2. Bagaimana integrasi perkakas *command line* KIRI dapat dilakukan dengan perkakas-perkakas
18 *command line* lainnya?

19 1.3 Tujuan

20 Tujuan dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 21 1. Membangun perkakas *command line* yang dapat mengimplementasikan fitur-fitur API KIRI
22 dalam bahasa C.
- 23 2. Melakukan integrasi perkakas *command line* KIRI dengan perkakas-perkakas *command line*
24 lainnya.

25 1.4 Batasan Masalah

26 Batasan masalah dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 27 1. Perangkat lunak dibuat murni dalam bentuk CLI, tanpa tambahan GUI.
- 28 2. Perangkat lunak yang dibuat tidak menyelesaikan batasan (lokasi tidak terdeteksi, rute tidak
29 berhasil ditemukan, dsb.) yang sudah sejak awal terdapat dalam KIRI.

30 1.5 Metodologi

31 Metodologi yang akan diikuti dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

- 32 1. Melakukan studi dan eksplorasi terhadap fungsi-fungsi yang dimiliki perangkat lunak KIRI
33 serta cara implementasi API KIRI.

²Ubuntu Tutorials - The Linux command line for beginners: 3. Opening a Terminal

- 1 2. Melakukan analisis dan desain perangkat lunak yang akan dibangun.
- 2 3. Melakukan studi dan eksplorasi terhadap seluruh kemungkinan *library-library* yang memenuhi spesifikasi dalam pembuatan perangkat lunak, berdasarkan analisis dan desain yang telah dilakukan sebelumnya.
- 5 4. Melakukan analisis kebutuhan fitur-fitur perangkat lunak dan melakukan eksplorasi *library* yang dapat digunakan dan memenuhi spesifikasi dalam pembuatan perangkat lunak.
- 7 5. Membangun perangkat lunak berdasarkan rancangan yang sudah dibuat, dengan megimplementasikan seluruh modul dan *library* yang telah ditentukan di tahap sebelumnya dalam bahasa C.
- 10 6. Melakukan pengujian fungsional, perbaikan *bug*, serta rekomendasi perbaikan berdasarkan pengujian yang sudah dilakukan.
- 12 7. Menyelesaikan pembuatan dokumen-dokumen yang berkaitan, seperti dokumen skripsi dan dokumentasi perangkat lunak.

14 1.6 Sistematika Pembahasan

15 Setiap bab dalam skripsi ini mengikuti sistematika yang terdiri atas poin-poin sebagai berikut:

16 1. Bab 1: Pendahuluan

17 Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika pembahasan.

19 2. Bab 2: Dasar Teori

20 Bab ini berisi pembahasan-pembahasan teoritis mengenai aspek-aspek yang akan dirujuk di dalam skripsi ini, seperti *command line*, bahasa C, dan juga KIRI.

22 3. Bab 3: Analisis

23 Bab ini berisi analisis perkakas-perkakas sejenis, analisis API KIRI, serta analisis kebutuhan perkakas yang akan dibuat.

25 4. Bab 4: Perancangan

26 Bab ini berisi pembahasan mengenai rancangan cara kerja tiap-tiap fitur perkakas yang akan dibuat.

28 5. Bab 5: Implementasi dan Pengujian

29 Bab ini berisi dua bagian utama, yaitu:

- 30 • Implementasi

31 Bagian ini meliputi struktur kelas dan penjelasan tiap-tiap fungsi di dalamnya.

- 32 • Pengujian

33 Bagian ini meliputi cara instalasi, cara menggunakan perkakas, serta pengujian fungsional terhadap fitur-fitur dari perkakas yang telah dibuat. dalamnya.

35 6. Bab 6: Kesimpulan dan Saran

36 Bab ini berisi kesimpulan hasil pembuatan perangkat lunak dan saran-saran terhadap hasil perangkat lunak yang diberikan selama pengeraaan skripsi.

1

BAB 2

2

LANDASAN TEORI

3 2.1 *Command Line*

4 *Command line* (atau *command line interface*) dapat diartikan sebagai tampilan antarmuka/*interface*
5 yang memproses perintah dari pengguna dan meneruskannya langsung ke sistem operasi untuk
6 dijalankan.^[5] Seluruh sistem operasi komputer yang ada memiliki sebuah *command line interface*
7 dalam bentuk *shell*, yang dapat digunakan oleh penggunanya untuk langsung mengakses fungsi
8 atau servis yang disediakan oleh sistem operasi.^[6]

9 2.1.1 *Command Line Interface* dan *Graphical User Interface*

10 Ada beberapa dari tipe antarmuka yang masih banyak digunakan di zaman sekarang, tetapi dua tipe
11 yang paling banyak muncul adalah *command line interface* dan *graphical user interface*. Perangkat
12 lunak berbasis *command line* sendiri bisa memiliki berbagai macam tampilan, tetapi semuanya
13 selalu mengikuti satu bentuk antarmuka umum. Bentuk yang dimaksud adalah sebuah area/*window*
14 yang memuat teks berupa perintah-perintah dari user untuk dilakukan oleh komputer, beserta
15 keluarannya yang juga berupa teks, seperti dapat dilihat pada gambar 2.1a. Jenis perangkat lunak
16 seperti ini disebut memiliki antarmuka jenis *command line interface* (CLI). Adapun dekorasi visual
17 yang dimiliki oleh jenis tampilan ini hanya berupa warna pada teks-teks yang ada, tanpa tambahan
18 gambar apapun. Jika perangkat lunak tersebut memiliki dekorasi dan/atau tombol interaktif berupa
19 gambar grafis, seperti pada gambar 2.1b, maka perangkat lunak tersebut dikategorikan sebagai
20 perangkat lunak berbasis *graphical user interface*.

```
devasc@labvm: ~/labs/personal/samples
File Edit View Search Terminal Help
devasc@labvm:~$ ls -l
total 20
drwxr-xr-x 3 devasc devasc 4096 Dec 14 22:44 Desktop
drwxr-xr-x 2 devasc devasc 4096 Sep 18 2021 documents
drwxr-xr-x 3 devasc devasc 4096 Sep 18 2021 downloads
drwxr-xr-x 4 devasc devasc 4096 Dec 14 22:44 Labs
drwxr-xr-x 5 devasc devasc 4096 Jun 17 2020 snap
devasc@labvm:~$ cd "labs/personal/samples"
devasc@labvm:~/labs/personal/samples$ ls
txtsample.txt
devasc@labvm:~/labs/personal/samples$ cat txtsample.txt
Utique latet et non videntur. Non videntur et non
lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisciing elit. Collatio igitur ista te nihil
tuvat. Honesta oratio, Socratica, Platonis etiam. Primum in nostrane potestate est, qui
d meminerimus? Duo Reges: constructio interrete. Quid, si etiam lucunda memoria est pra
eteritorum malorum? Si quidem, inquit, tollerem, sed relinqui. An nisi populari fama?
Quamquam id quidem licetit lis existimare, qui legerint. Summum a vobis bonum voluptas
dictur. At hoc in eo M. Refert tamen, quo modo. Quid sequatur, quid repugnet, vident.
Iam id ipsum absurdum, maximum malum neglegit.
devasc@labvm:~/labs/personal/samples$
```



(a) Antarmuka perangkat lunak berbasis *command line interface*.

(b) Antarmuka perangkat lunak berbasis *graphical user interface*.

Gambar 2.1: Contoh dua jenis antarmuka (*interface*) perangkat lunak.

Selain dari tampilannya sendiri, ada beberapa perbedaan utama lain antara perangkat-perangkat lunak berbasis *command line interface* dengan perangkat lunak berbasis *graphical user interface*.

Adapun perbedaan-perbedaan utama dari kedua jenis antarmuka ini adalah sebagai berikut.[6]

- Penggunaan sumber daya sistem untuk menjalankan perangkat lunak berbasis *command line interface* lebih rendah dibandingkan dengan perangkat lunak berbasis *graphical user interface*.
- Bagi pengguna pemula (atau pengguna awam pada umumnya), perangkat lunak berbasis *command line interface* akan lebih sulit digunakan karena tidak adanya bantuan apapun dalam bentuk visual, sehingga satu-satunya cara untuk tahu bagaimana cara menggunakan fitur-fiturnya adalah melalui dokumentasi perangkat lunak yang ada. Karena alasan yang sama pula, perangkat lunak berbasis *command line interface* lebih sulit untuk dibiasakan penggunaannya.
- Automasi perintah yang bersifat berulang-ulang jauh lebih mudah dilakukan pada perangkat lunak berbasis *command line interface*. Hal ini dikarenakan perangkat lunak berbasis *command line interface* tidak hanya lebih mudah untuk dibuat *script*-nya, tetapi juga lebih efisien untuk digunakan ketika ada banyak sekali perintah yang harus dilakukan pada suatu saat tertentu.

2.1.2 *Command Line* di Linux

Linux merupakan sebuah sistem operasi yang sangat modular, jadi ada banyak sekali *shell* yang dapat dijalankan dan digunakan di dalamnya. Walaupun begitu, ada satu *shell* yang selalu datang ter-*install* di dalam semua sistem operasi Linux, yaitu “*bash*” (GNU *Bourne Again Shell*).[7]

Tampilan

Ketika terminal di Linux dijalankan, akan keluar kotak dialog, beserta sebuah baris. Baris ini biasanya berisi sebuah teks dengan format sebagai berikut.

```
<nama pengguna>@<nama perangkat>:<direktori yang sedang diproses>$
```

Tanda dolar di ujung baris ini menandakan bahwa baris tersebut merupakan baris *shell prompt*, yang merupakan waktu di mana terminal sudah siap menerima masukan dari pengguna untuk diproses. Perlu diingat bahwa di posisi tanda dolar ini, terkadang justru terdapat tanda pagar (#). Tanda pagar di akhir baris *shell prompt* menandakan bahwa terminal tersebut dijalankan dengan tingkat akses *superuser*, yang berarti bahwa entah pengguna masuk ke sistem sebagai user *root*, atau terminal memiliki izin tingkat *superuser/administrator*.[5]



```
drwx----- 5 devasc devasc 4096 Sep 1
devasc@labvm:~$ |
```

(a) *Shell prompt* terminal dengan tingkat izin normal.



```
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Sep 1
root@labvm:~# |
```

(b) *Shell prompt* terminal dengan tingkat izin *superuser*.

Gambar 2.2: Baris *shell prompt* terminal di sistem operasi Linux.

1 Navigasi [5]

2 Sama seperti di Windows, Linux menyimpan file-filenya di sebuah struktur direktori yang bersifat
3 hierarkial. Hal ini berarti bahwa file-file tersebut disimpan dalam direktori-direktori (atau *folder-*
4 *folder*) yang tersusun seperti sebuah pohon. dalam arti bahwa satu *folder* bisa jadi berada di dalam
5 satu *folder* lain, atau berisi beberapa *folder* lainnya.

6 Untuk navigasi, terminal Linux memiliki beberapa perintah utama. Adapun perintah-perintah
7 tersebut adalah sebagai berikut.

- 8 • `pwd`

9 `pwd` merupakan singkatan dari *print working directory*, yang berarti bahwa perintah ini akan
10 mengeluarkan *working directory*, atau direktori tempat terminal sekarang sedang bekerja/ber-
11 jalan, sebagai keluaran dari perintah tersebut. Ketika pengguna pertama kali menjalankan
12 terminal, *working directory*-nya selalu merupakan direktori *home* dari perangkat.

- 13 • `ls`

14 `ls` digunakan untuk menghasilkan keluaran berupa isi dari folder yang dispesifikasi. Biasanya
15 digunakan ketika pengguna sudah memasuki folder yang diinginkan, walaupun dengan perintah
16 ini, pengguna bisa saja mengintip isi dari folder manapun di direktori manapun, dengan
17 mengikutkan direktori yang diinginkan sebagai parameter dari perintah tersebut. Adapun
18 Isi dari folder yang diikutkan sebagai parameter tidak hanya berupa folder lain, tetapi juga
19 seluruh file-file yang ada, walaupun untuk file-file yang disembunyikan (nama file diawali
20 dengan tanda titik), perlu ditambahkan opsi `-a` agar file-file tersebut muncul pula dalam
21 keluarannya.

- 22 • `cd`

23 `cd` adalah perintah yang berfungsi untuk mengganti *working directory* dari terminal. Untuk
24 melakukan hal tersebut, perintah yang perlu dimasukkan adalah sebagai berikut:

25 `cd <direktori yang diinginkan>`

26 Direktori yang diinginkan dapat berupa direktori absolut, atau direktori relatif. Perbedaannya
27 adalah direktori absolut selalu dimulai dari folder *root*, mengikuti folder-folder apapun yang
28 ada di antara *root* sampai ke folder yang diinginkan.

29 Sedangkan, direktori relatif selalu dimulai dari *working directory*. Untuk penggunaan direktori
30 relatif, diperlukan dua buah notasi spesial, yaitu titik `(.)`, yang merepresentasikan *working*
31 *directory* sekarang itu sendiri, dan dua titik `(..)`, yang merepresentasikan *parent folder* dari
32 *working directory*.

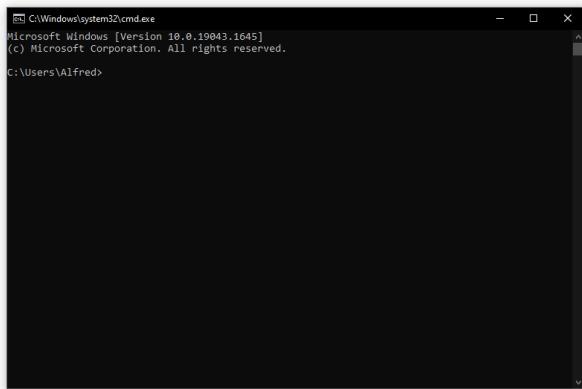
33 2.1.3 Command Line di Windows

34 Cara kerja *command line* di Windows serupa dengan cara kerja *command line* di Linux, dalam
35 arti bahwa untuk bekerja dengan *command line* di Windows, penggunanya juga akan langsung
36 berinteraksi dengan utilitas yang disediakan oleh sistem operasi. *Command line* di Windows juga
37 dapat digunakan untuk hal-hal yang serupa dengan *command line* di Linux, seperti menulis (dan
38 menjalankan) *script*, menjalankan perintah yang diinginkan pengguna secara otomatis, atau melihat
39 status dari sistem operasi.[6]

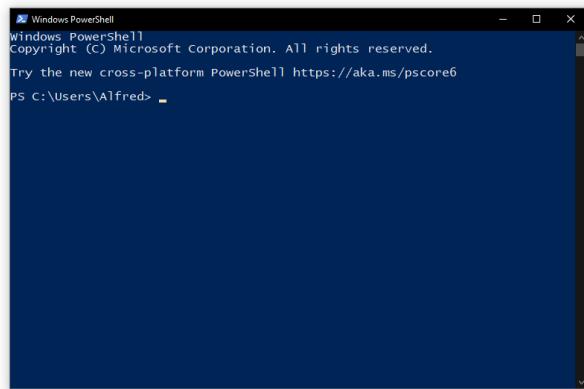
1 Masih sama dengan Linux, ada banyak sekali command yang bisa digunakan, sehingga susah
 2 untuk menghafal seluruh command-command yang ada—termasuk masukan, parameter-parameter
 3 yang dibutuhkan, serta keluarannya. Untuk melihat dokumentasi, atau penjelasan detail untuk
 4 masukan, keluaran, parameter, serta opsi-opsi dari perintah tertentu, pengguna dapat memasukkan
 5 perintah tersebut, diikuti dengan /?.[6]

6 Tampilan

7 Di sistem operasi Windows, ada dua jenis antarmuka *command line*, yaitu cmd (*Command Prompt*)
 8 dan *PowerShell*. Keduanya memiliki tampilan yang kurang lebih sama—hanya saja awalnya cmd
 9 memiliki latar belakang hitam, sedangkan *PowerShell* memiliki latar belakang biru tua, seperti
 10 terlihat di gambar 2.3.



(a) Antarmuka Windows *Command Prompt* (*cmd*)



(b) Antarmuka Winodws *PowerShell*

Gambar 2.3: Tampang kedua antarmuka *command line* bawaan di sistem operasi Windows.

11 Navigasi

12 Untuk navigasi di antarmuka *command line* Windows, ada dua perintah penting yang dipakai ketika
 13 pengguna sedang berurusan dengan file-file dan navigasi dalam direktori sistem. Kedua perintah
 14 tersebut adalah **cd** dan **dir**.

- 15 • **cd (chdir)** [8]

16 **cd** merupakan sebuah perintah yang memiliki tiga fungsi utama, yaitu menampilkan *drive*
 17 tempat sedang *command line* berada (jika pengguna hanya memasukkan **cd** tanpa parameter
 18 apapun), menampilkan direktori tempat *command line* sedang berada (jika pengguna hanya
 19 memasukkan *drive* sebagai parameter, atau fungsi yang paling umumnya, untuk mengganti
 20 *working directory* dari *command line*.

21
 22 Adapun format dari perintah **dir** adalah sebagai berikut.

23 **cd [/d] [<drive>:] [<path>]**

1 Dengan fungsi dari semua opsi dan parameter yang ada sebagai berikut.

2 – /d

3 Opsi yang menandakan bahwa pengguna ingin mengganti *drive* (partisi) dan juga *working*
4 *directory* dari *command line*.

5 – <drive>:

6 Kode huruf dari partisi yang akan diproses.

7 – <path>

8 Direktori yang akan diproses. Parameter ini harus diikutkan beserta kode huruf partisi
9 (tidak dapat berdiri sendiri.)

10 • **dir**

11 **dir** merupakan sebuah perintah yang mengeluarkan/menampilkan sebuah daftar berisi file-file
12 yang ada di suatu direktori, termasuk subdirektori. Jika tidak disertai parameter apapun,
13 perintah ini akan menampilkan label volume dan nomor serial *disk*, dilanjutkan dengan daftar
14 direktori dan file di dalamnya. Untuk file, akan ditampilkan nama beserta ukurannya. Perintah
15 ini juga akan menampilkan jumlah direktori dan file yang didaftarkan, ukuran kumulatifnya,
16 dan sisa dari *disk* yang tidak terpakai (dalam *bytes*).[8]

17 Adapun format dari perintah **dir** adalah sebagai berikut.[6]

19 **dir** [<drive:>] [<path>] [<filename>] [/A[:<attributes>]] [/B]
20 [/C] [/D] [/L] [/N] [/O[:<sortorder>]] [/P] [/Q] [/R] [/S]
21 [/T[:<timefield>]] [/W] [/X] [/4]

22 Untuk perintah ini, seperti terlihat di atas, memiliki banyak sekali opsi dan parameter.
23 Tiap-tiap dari parameter tersebut memiliki fungsi tersendiri, yaitu:

24 – /A[:<attributes>]

25 Menampilkan file-file dengan atribut tertentu, seperti file yang disembunyikan, file sistem,
26 file *read-only*, dan sebagainya.

27 – /B

28 Menghilangkan *heading* dan ringkasan informasi dari keluaran, atau dengan kata lain,
29 hanya menampilkan file-file dan direktori, tanpa informasi tambahan apapun.

30 – /C

31 Menggunakan separator koma untuk tiap angka ribuan di ukuran file. Jika opsi yang
32 dimasukkan adalah /-C, separator koma justru akan dihilangkan.

33 – /D

34 Menampilkan keluaran dengan format yang lebih lebar. Jika opsi ini diikutkan, keluaran
35 akan ditampilkan dengan urutan berdasarkan kolom.

36 – /L

37 Seluruh teks dalam keluaran akan menggunakan huruf kecil. Jika opsi ini tidak digunakan,
38 keluaran akan mengandung huruf besar dan huruf kecil *mixed case*.

39 – /N

40 Menampilkan daftar dengan format panjang, dengan nama file berada di ujung paling
41 kanan.

- /O[[:]<sortorder>]
Menampilkan daftar direktori yang terurut berdasarkan urutan tertentu, seperti berdasarkan ekstensi file, berdasarkan tanggal dibuat, berdasarkan nama, dan sebagainya. Jika tidak diikutkan tanda minus (-) sebelum huruf O pada perintah, daftar yang muncul akan terurut secara menaik.
- /P
Memberhentikan keluaran selama beberapa waktu singkat (memberi jeda kecil) setelah setiap halaman informasi.
- /Q
Menambahkan informasi mengenai pemilik file dalam keluaran.
- /R
Menampilkan *data stream* alternatif, jika ada.
- /S
Mendaftarkan seluruh file di direktori dan subdirektori yang diproses. Tiap-tiap direktori akan memiliki *header* tersendiri dalam keluarannya.
- /T[[:]<timefield>]
Menspesifikasi *time field* mana yang akan tampil dan digunakan sebagai urutan, jika aturan pengurutan lain tidak ditentukan. *Time field* yang dapat digunakan adalah waktu pembuatan file, kapan terakhir file diakses, dan kapan file terakhir dimodifikasi. Jika parameter ini tidak dispesifikasi, *time field* yang digunakan adalah kapan file terakhir dimodifikasi.
- /W
Menampilkan keluaran dengan format yang lebih lebar. Opsi ini hampir sama dengan /D, hanya saja untuk /W, jika opsi ini diikutkan, keluaran akan ditampilkan dengan urutan berdasarkan baris, dan bukan kolom.
- /X
Menampilkan nama pendek yang dibuat untuk nama-nama file non-8.3. Opsi ini memiliki format tampilan yang sama seperti opsi /N, hanya saja nama pendeknya ditampilkan di keluaran sebelum nama panjangnya.
- 4
Menampilkan angka tahun dengan format angka empat digit.

32 2.2 KIRI

33 KIRI merupakan sebuah perangkat lunak berbasis web yang berfungsi untuk menyelesaikan (atau
34 setidaknya mengurangi) dampak dari masalah-masalah yang dapat diselesaikan oleh transportasi
35 umum/publik di Indonesia, seperti pemanasan global, kemacetan, atau peningkatan harga bensin.
36 Selain itu, turis mancanegara juga memilih untuk menaiki transportasi umum, karena jenis sarana
37 transportasi tersebut tidak hanya jauh lebih murah, tetapi juga memberikan kesempatan yang
38 mudah kepada mereka untuk melihat seluk-beluk dari kota-kota yang mereka kunjungi. Walaupun
39 begitu, banyak masyarakat lokal sendiri yang seringkali masih segan untuk menaiki transportasi
40 publik, umumnya karena transportasi publik dianggap lebih rumit persiapannya dibandingkan
41 dengan metode-metode transportasi privat, seperti menaiki kendaraan pribadi.¹

¹<https://projectkiri.github.io/#about-kiri>

Di halaman web KIRI, pengguna dapat memasukkan input berupa lokasi awal dan lokasi tujuan dan KIRI akan menghasilkan seluruh langkah yang harus ditempuh oleh pengguna untuk sampai ke lokasi tujuan, dengan menggunakan angkot. Keluaran ini sudah meliputi kode angkot mana saja yang harus dinaiki, dan juga seberapa jauh pengguna harus berjalan kaki untuk sampai ke lokasi rute angkot berikutnya.

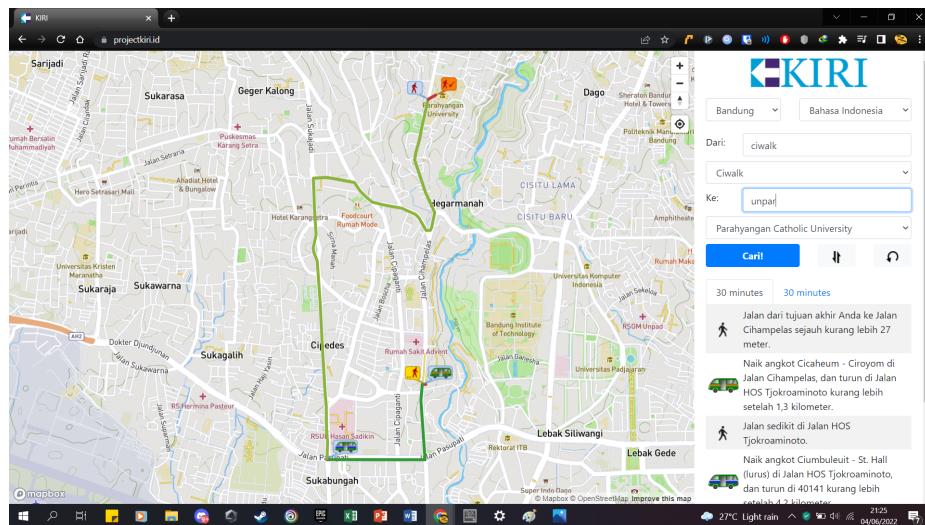
2.2.1 Tampilan

Pada saat pertama kali dibuka, hal pertama yang paling mencolok di halaman awal web KIRI adalah sebuah peta besar di sebelah kiri yang dapat diperbesar ataupun diperkecil. Sedangkan, bagian kanan dari halamannya terdiri atas beberapa bagian. Di bagian paling atas terdapat logo KIRI, beserta sepasang menu *dropdown*—yang pertama merupakan pilihan kota tempat pengguna berada (untuk sekarang hanya tersedia pilihan kota Jakarta dan Bandung), dan yang kedua merupakan pilihan bahasa, entah bahasa Indonesia atau Inggris. Di bawahnya merupakan sepasang menu *dropdown* yang merupakan tempat di mana pengguna memasukkan lokasi awal dan tujuan yang akan diproses oleh KIRI. Terakhir, di bawahnya ada sebuah bagian kosong, yang nantinya akan menjadi tempat di mana KIRI akan meletakkan keluaran dari prosesnya. Adapun tampilan awal dari halaman web ini dapat dilihat di gambar 2.4.



Gambar 2.4: Tampilan awal halaman web KIRI.

Ada dua area yang memiliki perbedaan yang signifikan ketika pengguna sudah memasukkan masukan dan menyuruh KIRI untuk memprosesnya. Bagian yang pertama adalah bagian peta, yang setelah pemrosesan masukan, akan memiliki garis-garis berwarna yang menandakan rute angkot maupun tujuan perjalanan kaki yang harus ditempuh oleh pengguna. Bagian kedua adalah bagian keluaran, yang tadinya kosong, sekarang akan berisi langkah-langkah yang harus ditempuh oleh penggunanya untuk pergi dari lokasi awal ke lokasi tujuan. Spesifiknya, perbedaan-perbedaan ini dapat dilihat di gambar 2.5.



Gambar 2.5: Tampilan halaman web KIRI setelah pemrosesan masukan dari pengguna selesai.

2.2.2 API²

KIRI juga memiliki sebuah API yang dapat digunakan untuk keperluan pengembangan perangkat lunak. API ini menyediakan tiga buah jenis layanan web (*webservice*), yang ketiganya dapat dilakukan dengan mengirim permintaan (*request*) tipe GET melalui API tersebut. Isi dari permintaan yang perlu dikirimkan serta respon dari API yang akan dikembalikan berbeda tergantung dari jenis layanan yang digunakan. Adapun ketiga jenis layanan tersebut adalah pencarian tempat (*search place*), pencarian rute (*routing*), dan *smart direction*.

Search Place

Layanan pencarian lokasi (*search place*) adalah layanan web pada API KIRI yang berfungsi untuk mencari suatu lokasi berdasarkan kata kunci yang diberikan oleh pengguna. Untuk menggunakan layanan ini, pengguna harus mengirim permintaan GET ke alamat <https://projectkiri.id/api>. Adapun permintaan tersebut harus memiliki parameter-parameter seperti terlihat di bawah ini.

- **version**

Kemungkinan nilai: 2

Parameter ini merupakan tanda bagi API untuk menggunakan protokol versi 2.

- **mode**

Kemungkinan nilai: searchplace

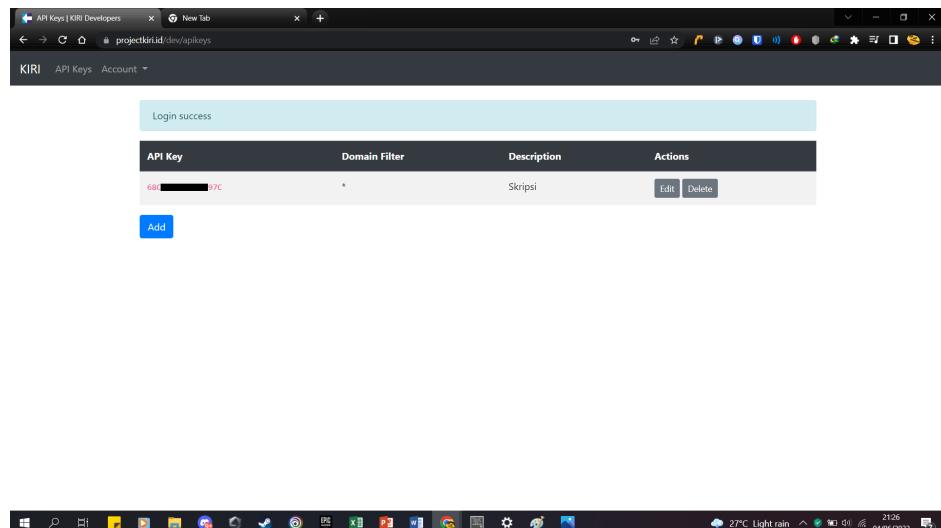
Parameter ini merupakan mode dari servis/jasa API yang akan digunakan oleh pengguna. Untuk penggunaan layanan pencarian lokasi, variabel ini harus diisi dengan **searchplace**.

- **region**

Kemungkinan nilai: cgk, bdo, mlg, atau sub

Parameter ini merupakan kode bandara IATA tiga huruf yang merepresentasikan daerah mana tempat lokasi yang ingin dicari berada. Kode yang dapat diproses oleh API ini meliputi **cgk** (Cengkareng/Jakarta), **bdo** (Bandung), **mlg** (Malang), dan **sub** (Surabaya).

²<https://github.com/projectkiri/Tirtayasa/wiki/KIRI-API-v2>



Gambar 2.6: Halaman web *API Keys* KIRI.

1 • **querystring**

2 **Kemungkinan nilai:** *string* berisi teks apapun dengan panjang minimal satu karakter
 3 Parameter ini berisi kata kunci yang akan digunakan untuk menentukan lokasi yang ingin
 4 dicari pengguna.

5 • **apikey**

6 **Kemungkinan nilai:** angka heksadesimal 16-digit
 7 Parameter ini berisi kunci API pribadi yang harus digenerasi terlebih dahulu sebelum API
 8 dapat digunakan.

9 Perlu diperhatikan bahwa salah satu dari parameter yang harus diikutkan dalam pesan tersebut
 10 merupakan parameter yang meminta kunci API. Kunci tersebut harus digenerasikan terlebih dahulu
 11 sebelum API KIRI dapat digunakan, melalui halaman *API Keys* KIRI,³ yang dapat dilihat di
 12 gambar 2.6.

13 Untuk mengakses halaman tersebut, pengguna harus membuat sebuah akun terlebih dahulu.
 14 Ketika akun sudah dibuat, maka pengguna baru akan dapat membuat kunci API yang dibutuhkan,
 15 sekaligus membuat filter *domain*, yang membatasi di *domain* mana saja kunci tersebut dapat
 16 digunakan, serta memberikan deskripsi untuk kunci API tersebut. Kunci ini kemudian dapat
 17 digunakan sebagai nilai dari parameter *apikey* yang diperlukan dalam permintaan tadi.

18 Sebelum membahas keluaran dari layanan API ini, perlu ditegaskan dulu apa definisi dari nilai
 19 *latitude* dan *longitude* suatu lokasi. *Latitude* merupakan berapa derajat sebuah tempat berada dari
 20 garis ekuator, dengan lokasi-lokasi yang berada maksimum 90 derajat di atas ekuator memiliki
 21 nilai *latitude* positif, sedangkan lokasi-lokasi yang berada maksimum 90 derajat di bawah ekuator
 22 memiliki nilai *latitude* negatif. Sedangkan, *longitude* merupakan berapa derajat lokasi sebuah
 23 tempat berada dari garis meridian (bujur) utama Bumi, dengan rentang nilai dari -180 derajat di
 24 sisi kiri (barat) meridian utama, hingga 180 derajat di kanan (timur) bujur tersebut.⁴ Kedua nilai
 25 ini merupakan salah satu dari dua variabel yang dikembalikan dalam respon API untuk layanan ini,

³<https://projectkiri.id/dev/apikeys>

⁴https://gsp.humboldt.edu/olm/Lessons/GIS/01%20SphericalCoordinates/Latitude_and_Longitude.html



Gambar 2.7: Penggunaan API KIRI untuk layanan pencarian lokasi menggunakan Postman. Gambar ini menunjukkan hasil pencarian lokasi “unpar” di daerah Bandung.

1 dengan variabel lainnya berupa nama dari lokasi yang ditemukan itu sendiri. Adapun respon yang
2 diberikan oleh API akan berupa sebuah objek JSON yang selalu memiliki setidaknya dua variabel,
3 yaitu:

- 4 • **status**

5 **Kemungkinan nilai:** `ok` atau `error`

6 Variabel ini manandakan apakah permintaan berhasil diproses atau tidak. Jika permintaan
7 berhasil diproses, variabel ini akan bernilai `ok`, dan jika tidak, variabel ini akan bernilai `error`.

- 8 • **message**

9 Variabel ini bisa berisi dua macam objek. Jika permintaan dari user tidak berhasil diproses,
10 atau dalam kata lain, terjadi sebuah `error`, maka variabel ini akan berisi string yang merupakan
11 pesan `error` serta alasan spesifik mengapa `error` tersebut terjadi. Di lain sisi, jika permintaan
12 dari pengguna berhasil diproses, variabel ini akan mengalami dua perubahan utama. Pertama,
13 nama variabel ini akan berubah menjadi **searchresult**, dan kedua, isi dari variabel ini akan
14 menjadi sebuah *array* yang merupakan respon dari API KIRI berupa keluaran yang akan
15 dilihat oleh pengguna. *Array* ini sendiri akan memiliki variabel berikut.

- 16 – **placename**

17 Variabel ini berisi nama lokasi yang ditemukan berdasarkan kata kunci yang diberikan
18 oleh pengguna.

- 19 – **location**

20 Variabel ini berisi nilai *latitude* dan *longitude* dari lokasi yang ditemukan dalam pencarian.

21 Contoh dari penggunaan API KIRI untuk layanan ini dapat dilihat di gambar 2.7.

22 **Routing**

23 Layanan pencarian rute (*routing*) adalah layanan web pada API KIRI yang memiliki fungsi yang
24 sama dengan fungsi utama dari perangkat lunak KIRI sendiri, yaitu menunjukkan rute serta

1 langkah-langkah yang harus ditempuh untuk pergi dari satu lokasi ke lokasi lainnya, dengan
2 menggunakan angkot yang tersedia. Untuk menggunakan layanan ini, pengguna harus mengirim
3 permintaan GET ke alamat <https://projectkiri.id/api>. Adapun permintaan tersebut harus memiliki
4 parameter-parameter seperti terlihat di bawah ini.

- 5 • **version**

6 **Kemungkinan nilai:** 2

7 Parameter ini merupakan tanda bagi API untuk menggunakan protokol versi 2.

- 8 • **mode**

9 **Kemungkinan nilai:** **findroute**

10 Parameter ini merupakan mode dari servis/jasa API yang akan digunakan oleh pengguna.

11 Untuk penggunaan layanan pencarian rute dengan angkot, variabel ini diisi dengan **findroute**.

- 12 • **locale**

13 **Kemungkinan nilai:** **en** atau **id**

14 Parameter ini mengatur bahasa apa yang akan digunakan dalam keluaran API nantinya—**en**

15 berarti keluaran akan menggunakan bahasa Inggris, dan **id** berarti keluaran akan menggunakan

16 bahasa Indonesia.

- 17 • **start**

18 **Kemungkinan nilai:** **lat**, **lng**; dalam bentuk desimal 10-digit

19 Parameter ini merupakan nilai *latitude* dan *longitude* dari titik awal perjalanan pengguna.

- 20 • **finish**

21 **Kemungkinan nilai:** **lat**, **lng**; dalam bentuk desimal 10-digit

22 Parameter ini berisi nilai *latitude* dan *longitude* dari titik akhir/tujuan perjalanan pengguna.

- 23 • **presentation** (opsional)

24 **Kemungkinan nilai:** **desktop**

25 Parameter ini hanya digunakan untuk fitur *backwards compatibility*.

- 26 • **apikey**

27 **Kemungkinan nilai:** angka heksadesimal 16-digit

28 Parameter ini berisi kunci API pribadi yang harus digenerasi terlebih dahulu sebelum API
29 dapat digunakan.

30 Sedangkan, respon yang diberikan oleh API akan berupa sebuah objek JSON yang selalu memiliki
31 setidaknya dua variabel, yaitu:

- 32 • **status**

33 **Kemungkinan nilai:** **ok** atau **error**

34 Variabel ini manandakan apakah permintaan berhasil diproses atau tidak. Jika permintaan
35 berhasil diproses, variabel ini akan bernilai **ok**, dan jika tidak, variabel ini akan bernilai **error**.

- 36 • **message**

37 Mirip dengan fitur **searchplace**, jika permintaan dari pengguna tidak berhasil diproses,
38 variabel ini akan berupa *string* yang berisi pesan error dari API. Jika permintaan dari
39 pengguna berhasil diproses, nama variabel ini akan berubah menjadi **routingresults**, dan
40 isi dari variabel ini akan menjadi sebuah *array* JSON yang berisi variabel-variabel sebagai
41 berikut:

1 – **steps**

2 **Tipe:** *array*

3 Variabel ini merepresentasikan satu buah langkah yang harus ditempuh oleh pengguna.

4 Adapun *array* ini sendiri berisi variabel-variabel berikut:

5 * Tipe transportasi

6 Tipe sarana transportasi yang harus dipakai oleh pengguna. Jika pengguna harus
7 berjalan kaki, variabel ini akan berisi **walk**. Jika pengguna harus menaiki angkot,
8 variabel ini akan berisi **angkot**.

9 * Kode angkot

10 Variabel ini menunjukkan angkot mana yang harus dinaiki oleh pengguna di langkah
11 tersebut. Jika penggunaan angkot tidak dimungkinkan pada langkah ini (pengguna
12 harus berjalan kaki), variabel ini akan berisi **walk**.

13 * *Array latitude dan longitude* lokasi

14 *Array* nilai-nilai desimal *latitude* dan *longitude* dari berbagai titik lokasi yang terdapat
15 dalam rute.

16 * Deskripsi langkah

17 Deskripsi langkah yang harus ditempuh, dalam bahasa natural. Bahasa yang digu-
18 nakan tergantung parameter **locale** yang diatur dalam masukan.

19 * URL untuk mendapatkan tiket kendaraan

20 Tautan untuk mendapatkan tiket angkutan umum, jika diperlukan. Jika transportasi
21 pada langkah tersebut tidak memerlukan tiket, variabel ini akan berisi **null**.

22 * URL editor rute

23 Tautan untuk melakukan modifikasi rute, jika dimungkinkan. Jika rute tidak bisa
24 dimodifikasi, variabel ini akan berisi **null**.

25 – **traveltime**

26 **Tipe:** *string*

27 Variabel ini berisi estimasi jangka waktu yang diperlukan untuk menyelesaikan langkah
28 tersebut.

29 Adapun gambar 2.8 menunjukkan penggunaan API KIRI untuk layanan pencarian rute dari
30 Cihampelas Walk ke Universitas Katolik Parahyangan.

31 ***Smart Direction***

32 Layanan terakhir dari API ini adalah layanan *smart direction*, yang merupakan gabungan dari kedua
33 layanan sebelumnya. Berbeda dengan kedua layanan tadi, yang harus mengakses API secara manual
34 (dengan mengirimkan permintaan GET), layanan ini tidak memerlukan pengguna untuk mengirim
35 permintaan apapun—layanan ini sudah otomatis menangani permintaan pengguna. Berbeda dengan
36 kedua layanan sebelumnya juga, layanan ini tidak memerlukan dibuatnya kunci API terlebih dahulu.

37 Layanan ini bekerja dengan mengalihkan pengguna langsung ke halaman web KIRI yang sudah
38 langsung menunjukkan rute yang perlu ditempuh untuk pergi dari lokasi satu ke lokasi lainnya.

39 Untuk melakukan hal ini, layanan ini memerlukan sebuah URL, yang memiliki format sebagai
40 berikut:



Gambar 2.8: Penggunaan API KIRI untuk layanan pencarian rute menggunakan Postman. Gambar ini menunjukkan hasil pencarian rute dari Cihampelas Walk ke UNPAR.

- 1 <https://projectkiri.id?start=<lokasi awal>&finish=<lokasi akhir>&locale=<locale>>
 - 2 Dapat dilihat bahwa URL tersebut memiliki tiga buah parameter, yaitu:
 - **start**
Kemungkinan nilai: Nilai *latitude* dan *longitude* lokasi, atau nama lokasi tersebut
Parameter ini berisi lokasi yang ingin digunakan sebagai lokasi mulainya pencarian rute.
 - **finish**
Kemungkinan nilai: Nilai *latitude* dan *longitude* lokasi, atau nama lokasi tersebut
Parameter ini berisi lokasi yang merupakan tujuan akhir yang ingin dicapai dalam pencarian rute.
 - **locale** (opsional)
Kemungkinan nilai: id atau en
Menentukan dalam bahasa apa hasil pencarian rutenya akan ditampilkan (bahasa Indonesia atau bahasa Inggris). Jika parameter ini tidak diberikan oleh pengguna, maka bahasa yang akan digunakan adalah bahasa yang terakhir dipakai di halaman web KIRI sendiri.
 - 15 Misalkan pengguna ingin mencari rute dari Cihampelas Walk ke Universitas Katolik Parahyangan, dan menampilkan langkah-langkah yang harus ditempuh dalam rutenya dalam bahasa Indonesia.
 - 17 Pengguna dapat memasukkan URL berikut ke peramban mereka.
 - 18 <https://projectkiri.id?start=ciwalk&finish=unpar&locale=id>
 - 19 Jika URL tersebut sudah dimasukkan ke kotak *link* pada peramban, halaman yang akan ditampilkan akan terlihat seperti pada gambar 2.9.
- ## 21 2.3 Fungsi dan *Library* Bahasa C
- 22 Di bagian ini akan dilakukan studi literatur terhadap seluruh fungsi bawaan serta *library-library* bahasa pemrograman C yang akan digunakan dalam pebuatan perkakas ini.



Gambar 2.9: Penggunaan API KIRI untuk layanan *smart direction*, dari Cihampelas Walk ke UNPAR.

1 2.3.1 getopt [1]

2 **getopt** merupakan sebuah fungsi yang dapat mengautomasi pekerjaan-pekerjaan yang berhubungan
3 dengan penerimaan opsi-opsi untuk *command line* berbasis UNIX.

4

5 Fungsi **getopt** dapat dipanggil dengan format sebagai berikut.

6 **getopt (argc, argv, <options>)**

7 Seluruh kode ini dapat dimasukkan ke suatu variabel berupa sebuah karakter yang merepre-
8 sentasikan opsi yang ingin digunakan. **argc** merupakan jumlah argumen yang terdapat dalam
9 masukan, sedangkan **argv** merupakan sebuah *array* yang berisi argumen-argumen tersebut.

10
11 Selain itu, penggunaan **getopt** juga akan memakai variabel-variabel tertentu, yang nilainya akan
12 diisi oleh fungsi **getopt** tersebut sendiri. Variabel-variabel ini beserta penjelasannya dapat dilihat
13 di daftar berikut.⁵

- 14 • **opterr**

15 Isi dari variabel ini akan memberi sinyal ke perangkat lunak/perkakas yang menentukan
16 apakah **getopt** akan mengirim pesan ke *error stream* atau tidak. Jika variabel ini bukan
17 bernilai 0, maka pesan *error* akan dikirim. Sebaliknya, jika variabel ini bernilai 0, **getopt**
18 tidak akan mengirim pesan *error* apapun, tetapi tetap akan mengembalikan sebuah karakter
19 tanda tanya (?) sebagai tanda bahwa sebuah *error* telah terjadi.

- 20 • **optopt**

21 Ketika **getopt** menemukan sebuah karakter yang tidak didefinisikan dalam kumpulan opsi,
22 atau sebuah opsi yang tidak disertai argumen yang diperlukan, karakter tersebut akan disimpan
23 di variabel ini.

- 24 • **optind**

25 Variabel ini digunakan oleh **getopt** sebagai indeks untuk *array* **argv**. Jika seluruh argumen

⁵https://www.gnu.org/software/libc/manual/html_node/Using-Getopt.html

1 sudah diproses, nilai variabel ini dapat digunakan untuk menentukan argumen mana yang
 2 merupakan arguman tambahan yang tidak terpakai. Nilai dari variabel ini dimulai dari 1.
 3 • **optarg**
 4 Jika opsi yang sedang diproses memerlukan argumen, variabel ini adalah tempat dimana
 5 argumen tersebut akan disimpan.
 6 • **<options>**
 7 Variabel ini merupakan salah satu variabel yang tertera di format pemanggilan `getopt` diatas.
 8 Variabel ini berupa *string* yang menandakan karakter-karakter apa saja yang menjadi opsi
 9 yang mungkin dalam perkakas tersebut, beserta tipenya. Jika karakter opsi:
 10 – Diikuti dengan titik dua (:), maka opsi tersebut memiliki argumen yang bersifat wajib.
 11 – Diikuti dengan titik dua ganda (::), maka opsi tersebut memiliki argumen yang bersifat
 12 opsional.
 13 – Tidak diikuti apa-apa, maka opsi tersebut merupakan opsi tidak berarguman.
 14 Untuk memberikan gambaran yang lebih baik mengenai penggunaan fungsi `getopt`, berikut meru-
 15 pakan contoh perangkat lunak berbasis *command line* sederhana yang menggunakan fungsi tersebut.
 16 Perangkat lunak ini akan menerima masukan berupa opsi tidak berparameter `-a` dan/atau opsi
 17 berparameter `-b`. Untuk opsi `-a`, perangkat lunak ini akan mengeluarkan nilai 0 jika opsi `-a` tidak
 18 dipakai, dan 1 jika opsi tersebut dipakai. Sebagai keluaran keduanya, perangkat lunak ini akan
 19 mengeluarkan isi parameter dari opsi `-b`, atau `NULL` jika opsi `-b` tidak dipakai.

Kode 2.1: Contoh sederhana penggunaan `getopt`

```

21 1 #include <ctype.h>
22 2 #include <stdio.h>
23 3 #include <stdlib.h>
24 4 #include <unistd.h>
25 5
26 6 int main(int argc, char **argv) {
27 7     int aflag = 0;
28 8     char *bvalue = NULL;
29 9     int index;
30 0     int args;
31 1
32 2     opterr = 0;
33 3
34 4     while ((args = getopt(argc, argv, ":ab:")) != -1)
35 5         switch (args) {
36 6             case 'a':
37 7                 aflag = 1;
38 8                 break;
39 9             case 'b':
40 0                 bvalue = optarg;
41 1                 break;
42 2             case ':':
43 3                 if (optopt == 'b') {
44 4                     fprintf(stderr, "Option_-%c_requires_an_argument.\n", optopt);
45 5                 }
46 6                 return 1;
47 7             case '?':
48 8                 if (isprint(optopt)) {
49 9                     fprintf(stderr, "Unknown_option_-%c.\n", optopt);
50 0                 }
51 1                 else fprintf(stderr, "Unknown_option_character_\\x%x.\n", optopt);
52 2                 return 1;
53 3             default:
54 4                 abort();
55 5         }
56 6
57 7     printf("aflag=%d,bvalue=%s\n", aflag, bvalue);
58 8     for (index = optind; index < argc; index++)
59 9         printf("Non-option_argument_%s\n", argv[index]);
60 0
61 1     return 0;
62 2 }
```

1 **getopt-long**

2 Ada pula versi getopt yang memungkinkan perangkat lunak untuk menerima dua jenis opsi—opsi
 3 versi pendek berupa sebuah karakter singular, seperti pada getopt biasa, dan/atau opsi panjang
 4 bergaya GNU, berupa sebuah kata.

5 getopt-long juga memiliki seluruh variabel-variabel yang dimiliki oleh getopt, hanya saja
 6 getopt-long memiliki sebuah variabel tambahan berupa struktur, yaitu `long_options`. Variabel
 7 ini merupakan sebuah struktur berupa *array* yang berisi beberapa *array* lainnya, di mana *array-array*
 8 lain ini merupakan masing-masing opsi dari fungsi getopt-long tersebut. Tiap-tiap *array* tersebut
 9 memiliki variabel-variabel berikut:

10 • `name`

11 Variabel ini merupakan nama panjang dari opsi.

12 • `has_arg`

13 Variabel ini merupakan penanda apakah opsi memerlukan argumen atau tidak. Nilai yang
 14 mungkin dalam variabel ini adalah `no_argument`, `required_argument`, atau `optional_argument`.

15 • `flag & val`

16 Kedua variabel ini menandakan bagaimana sebuah opsi akan diberlakukan ketika diterima
 17 oleh getopt-long. Variabel `flag` dapat diisi dengan penunjuk (*pointer*) ke suatu variabel
 18 lain yang akan diisi dengan isi dari variabel `val` untuk menandakan bahwa getopt-long telah
 19 berhasil memroses opsi tersebut. Di lain sisi, jika variabel ini berisi *null pointer*, maka fungsi
 20 getopt-long akan mengembalikan isi dari variabel `val`.

21 Struktur ini harus diakhiri dengan sebuah *array* tambahan yang seluruh variabelnya bernilai 0.

22

23 Untuk menjelaskan lebih lanjut mengenai cara penggunaan getopt-long, berikut merupakan
 24 contoh perangkat lunak berbasis *command line* sederhana yang menggunakan fungsi tersebut.

25 Adapun perangkat lunak ini memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- 26 • Perangkat lunak ini akan menerima masukan dari penggunaan opsi-opsi serta parameternya.
- 27 • Keluaran dari perangkat lunak ini adalah opsi apa saja yang dipilih, serta parameter yang
 28 diberikan (jika ada).
- 29 • Opsi pertama yang disediakan adalah `-a` atau `--args` yang merupakan opsi tidak berargumen.
- 30 • Opsi kedua yang disediakan adalah `-n` atau `--noargs`, yang merupakan opsi yang membu-
 31 tuhkan sebuah arguman.
- 32 • Opsi ketiga dan keempat merupakan penanda mode keluaran, yaitu `--short` dan `--long`.
 33 Jika opsi `--long` digunakan, maka perangkat lunak ini akan mengeluarkan versi panjang dari
 34 keluaran, sedangkan jika opsi `--short` digunakan, maka perangkat akan mengeluarkan versi
 35 pendek dari keluaran.

Kode 2.2: Contoh sederhana penggunaan getopt-long

```
37.1 #include <stdio.h>
38.2 #include <stdlib.h>
39.3 #include <getopt.h>
40.4
41.5 int main(int argc, char **argv) {
42.6     int option;
43.7     static int verbose;
44.8
45.9     while (1) {
46.0         static struct option long_options[] = {
```

```

11         {"long", 0, &verbose, 1},
12         {"short", 0, &verbose, 0},
13         {"noargs", 0, 0, 'n'},
14         {"args", 1, 0, 'a'},
15         {0, 0, 0, 0}};
16     int option_index = 0;
17     option = getopt_long(argc, argv, "na:", long_options, &option_index);
18
19     if (option == -1)
20         break;
21     switch (option) {
22     case 0:
23         if (verbose) {
24             printf("Print_mode_is_set_to:_%s", long_options[option_index].name);
25         }
26         else
27             printf("Print_mode_is_set_to:_%s", long_options[option_index].name);
28         putchar('\n');
29         break;
30
31     case 'n':
32         if (verbose == 1) {
33             printf("Option_%'%s'_was_picked._This_option_does_not_require_any_arguments.", long_options[option_index].name)
34             ;
35         }
36         else
37             printf("Argumentless_option_%'%s'_was_picked.", long_options[option_index].name);
38         putchar('\n');
39         break;
40
41     case 'a':
42         if (verbose == 1) {
43             printf("Option_%'%s'_was_picked_with_argument_%'s'.", long_options[option_index].name, optarg);
44         }
45         else
46             printf("a=_%s", optarg);
47         putchar('\n');
48         break;
49
50     case '?':
51         break;
52
53     default:
54         abort();
55     }
56
57     if (optind < argc)
58     {
59         printf("Arguments_passed_without_a_corresponding_option_(argv):_");
60         while (optind < argc) {
61             printf("%s_", argv[optind++]);
62         }
63         putchar('\n');
64     }
65
66     exit(0);
67 }
```

60 2.3.2 libcurl [2]

61 libcurl merupakan sebuah *library* yang berisi fungsi-fungsi yang disediakan dalam bentuk API bahasa
62 C, untuk digunakan oleh aplikasi-aplikasi bahasa C. Libcurl didesain dengan berorientasi transfer
63 (biasanya transfer berkas), tanpa memerlukan para penggunaanya untuk mengerti protokol-protokol
64 yang digunakan dalam proses pentransferan tersebut. Fitur transfer ini dapat dibuat sesederhana
65 mungkin, dan seluruh aturan dan opsi seputar pemindahan berkas tersebut dapat diatur nantinya
66 secara manual melalui opsi-opsi yang ada.

67 Untuk mulai melakukan transfer berkas, diperlukan juga sebuah *handle* yang perlu diinisialisasi
68 terlebih dahulu. Adapun cURL memiliki dua jenis *handle*, yaitu *easy handle* dan *multi handle*.

1 *Easy Handle*

2 *Easy handle* dari cURL dapat diinisialisasi dengan memanggil fungsi `curl_easy_init()`. Setelah
 3 itu, untuk mengatur opsi-opsi yang perlu diatur sesuai kebutuhan pengguna, seperti URL yang
 4 dituju, protokol yang ingin dipakai, koneksi ke port spesifik, dan sebagainya,⁶ pengguna harus
 5 mengurnya dengan fungsi `curl_easy_setopt()`. *Handle* ini berhasil diatur opsinya apabila
 6 fungsi `curl_easy_setopt()` tadi mengembalikan CURLE_OK. Terakhir, untuk menjalankan transfer-
 7 nya, fungsi yang perlu dipanggil adalah `curl_easy_perform(<easy handle>)`, dengan variabel
 8 `<easy handle>` diisi dengan nama dari *easy handle* yang ingin dimulai transfernya.

9 *Handle* yang telah diatur ini dapat digunakan berulang kali dengan konfigurasi yang sama,
 10 sampai entah pengguna mengganti konfigurasi opsi-opsinya kembali, atau atau *handle*-nya direset
 11 dengan pemanggilan fungsi `curl_easy_reset()`.

12 *Multi Handle*

13 *Multi handle* merupakan sebuah *handle* yang dapat memfasilitasi beberapa transfer yang dilakukan
 14 secara paralel. Metode pentransferan filenya masih sama dengan *easy handle*, hanya saja untuk
 15 *multi handle*, diperlukan sebuah *handle* tambahan yang dapat menampung seluruh *easy handle*
 16 yang akan digunakan. Adapun *handle* tipe ini dapat diinisialisasi dengan memanggil fungsi
 17 `curl_multi_init()`, dan untuk mengatur opsi-opsi seputar *multi handle* tersebut, pengguna dapat
 18 memanggil fungsi `curl_multi_setopt()`.

19 Untuk memulai transfer paralel, tentunya perlu diinisialisasi dulu masing-masing *easy handle*-nya.
 20 Setelah *handle-handle* tersebut diinisialisasi, *handle* tersebut dapat dimasukkan ke dalam sebuah
 21 *multi handle* dengan memanggil fungsi berikut.

22 `curl_multi_add_handle(<multi handle>, <easy handle>);`

23 Dengan `<easy handle>` merupakan nama dari *easy handle* yang ingin dimasukkan ke dalam *multi*
 24 *handle* tertentu dan `<multi handle>` merupakan nama dari *multi handle*-nya sendiri. Sedangkan,
 25 untuk menghapus sebuah *easy handle* dari dari dalam *multi handle*, dapat dipanggil fungsi berikut.

26 `curl_multi_remove_handle(<multi handle>, <easy handle>);`

27 Setelah seluruh *easy handle* yang ingin dijalankan dimasukkan ke dalam *multi handle*, *multi*
 28 *handle* tersebut dapat dijalankan dengan menggunakan sebuah *loop* transfer. Adapun isi dari loop
 29 ini meliputi tiga langkah utama, yaitu:

30 1. Inisialisasi variabel `transfers_running`

31 `transfers_running` merupakan sebuah variabel `integer` yang menjadi penanda bagi pengguna
 32 mengenai berapa banyak *handle* yang sedang melakukan proses transfer di suatu waktu. Selama
 33 nilai variabel ini bukan 0, artinya ada *easy handle* yang belum selesai melakukan proses transfer
 34 berkas.

35 2. Menjalankan transfer dalam *multi handle*

36 Langkah selanjutnya adalah menjalankan transfer dalam *mutli handle*, dengan memanggil
 37 fungsi `curl_multi_perform`. Adapun fungsi tersebut harus dipanggil dengan format berikut,
 38 yaitu:

⁶https://curl.se/libcurl/c/curl_easy_setopt.html

```
1     curl_multi_perform(<multi handle>, <transfers_running>)
```

2 3. Menunggu transfer untuk selesai sebelum data diekstraksi

3 Tentunya sebelum data hasil transfer dapat diekstraksi untuk dipakai, proses transfernya sendiri
 4 harus selesai terlebih dahulu—untuk kasus dalam *multi handle* libcurl, seluruh *handle* di dalam
 5 *multi handle* harus selesai melakukan transfer terlebih dahulu, atau sampai terjadi *timeout*.
 6 Adapun langkah ini dapat diselesaikan entah dengan menggunakan `curl_multi_wait()`
 7 atau `curl_multi_poll()`, atau dengan cara manual, yaitu dengan memasukkan deskriptor-
 8 deskriptor file serta nilai *timeout* secara manual, dan kemudian menggunakan `select()`,
 9 walaupun metode ini tidak dianjurkan karena keterbatasan jumlah deskriptor yang dapat
 10 digunakan.⁷

11 Implementasi singkat dari ketiga langkah ini dapat dilihat di potongan kode berikut.

Kode 2.3: Loop sederhana dari penggunaan *multi handle* curl

```
12 do {  
13     curl_multi_wait (multi_handle, NULL, 0, 1000, NULL);  
14     curl_multi_perform (multi_handle, &transfers_running);  
15 } while (transfers_running);  
16 }
```

18 **Multi Socket Handle**

19 Ada mode lain dari *multi handle*, yaitu *multi socket handle*. Bedanya dengan *multi handle* biasa
 20 adalah *multi socket handle* memperhatikan *socket-socket* yang ada dan memberitahu *handle-handle*
 21 jika ada *socket* yang sudah siap untuk digunakan dalam proses *read/write*. Cara operasinya hampir
 22 sama dengan *multi handle*—hal utama yang berbeda adalah dengan *multi socket handle*, diperlukan
 23 satu buah parameter tambahan, yaitu kumpulan *socket* yang ingin diperhatikan.

24 *Socket* ini, beserta apa aksi yang ingin ditunggu dalam *socket* tersebut, diperhatikan dengan
 25 implementasi sebuah fungsi *callback*, yaitu `socket_callback()`. Handle mana yang ingin digunakan,
 26 *socket* mana yang ingin diperhatikan, serta aksi apa yang ditunggu diatur dalam fungsi ini. Jika
 27 ada beberapa *socket* yang ingin diperhatikan, fungsi ini harus dipanggil lagi untuk setiap *socket*-nya.
 28 Selain itu, perlu juga dipanggil fungsi `timer_callback()`, yang berfungsi untuk mengatur seberapa
 29 lama aplikasi akan menunggu *socket*, sebelum terjadi *timeout*. Kedua *callback* ini dapat diatur ke
 30 dalam suatu *multi handle* dengan menggunakan fungsi `curl_multi_setopt()` biasa—untuk *callback*
 31 *socket*, fungsi ini ditandai dengan menggunakan parameter `CURLOPT_TIMERFUNCTION`, sedangkan
 32 untuk *callback timer*, fungsi tersebut ditandai dengan parameter `CURLOPT_TIMERFUNCTION`.

33 Adapun seluruh *handle* ini dapat dipanggil dengan memanggil fungsi `curl_multi_socket_action()`,
 34 dan cara untuk melihat apakah seluruh transfer sudah selesai atau masih ada transfer yang berlangs-
 35 sung pada suatu waktu sama dengan *multi transfer* biasa.

36 Contoh implementasi singkat dari seluruh fungsi-fungsi tersebut dapat dilihat di potongan kode
 37 berikut.

Kode 2.4: Kumpulan implementasi penggunaan *multi socket handle* curl

```
38 /* socket callback */  
39 int socket_callback(CURL *easy, /* easy handle */  
40                     curl_socket_t s, /* socket */  
41                     int what, /* aksi apa yang ditunggu */  
42 }
```

⁷https://curl.se/libcurl/c/curl_multi_poll.html

```

15     void *userp,      /* penunjuk callback privat */
16     void *socketp)   /* penunjuk socket privat */
17
18 curl_multi_setopt(multi_handle, CURLMOPT_SOCKETFUNCTION, socket_callback);
19
20 /* timer callback */
21 int timer_callback(multi_handle, /* multi handle */
22                     timeout_ms,    /* waktu tunggu dalam milidetik */
23                     userp)         /* penunjuk callback privat */
24
25 curl_multi_setopt(multi_handle, CURLMOPT_TIMERFUNCTION, timer_callback);
26
27 /* multi socket action */
28 curl_multi_socket_action(multi, CURL_SOCKET_TIMEOUT, 0, &running);
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45

```

2.3.3 cJSON⁸

cJSON merupakan sebuah *library* yang berfungsi sebagai *parser* JSON untuk perangkat-perangkat lunak bahasa C. *Library* ini sendiri terdiri atas sebuah file C dan sebuah file header.

Instalasi

cJSON dapat diinstal dengan beberapa cara, yaitu:

- Manual

Instalasi manual hanya membutuhkan pengembang perangkat lunak untuk menyalin kedua file *library* cJSON ke dalam direktori perangkat lunak tersebut.

- CMake

Untuk penggunaan cJSON dengan CMake, perlu dibuat sebuah direktori bernama **build**, dan kemudian CMake harus dijalankan di dalam direktori tersebut, dengan mengeksekusi perintah **cmake**. Dengan melakukan ini, Makefile akan dibuat di dalam direktori tersebut, yang nantinya akan dapat di-*compile* dan diinstal dengan perintah **make install**, atau **cmake --install**. Selain file-file *header* dan *library*, proses ini juga akan menginstal file-file untuk **pkg-config**, untuk memudahkan deteksi instalasi CMake sebelumnya.

Proses pembangunan cJSON juga memiliki beberapa opsi yang dapat diatur sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan pembuat perangkat lunak. Adapun opsi-opsi yang dapat diatur dapat dilihat di daftar berikut.

– **-DENABLE_CJSON_TEST**

Nilai awal: On

Jika opsi ini dinyalakan (diberi nilai “On”), maka tes-tes cJSON akan dibuat dan dijalankan bersamaan dengan instalasi.

– **-DENABLE_CJSON_UTILS**

Nilai awal: Off

Jika opsi ini dinyalakan, maka file-file utilitas cJSON akan diinstal bersamaa dengan proses instalasi utama.

– **-DENABLE_TARGET_EXPORT**

Nilai awal: On

Mengekspor target-target ekspor cJSON. Opsi ini dapat dimatikan jika terjadi masalah saat instalasi.

⁸<https://github.com/DaveGamble/cJSON>

- 1 – `-DENABLE_CUSTOM_COMPILER_FLAGS`
 - 2 **Nilai awal:** On
 - 3 Mengaktifkan properti-properti untuk *compiler* non-standar (Clang, GCC, MSVC). Opsi
 - 4 ini dapat dimatikan jika terjadi masalah saat instalasi.
 - 5 – `-DENABLE_VALGRIND`
 - 6 **Nilai awal:** Off
 - 7 Menjalankan tes-tes yang ada menggunakan Valgrind.
 - 8 – `-DENABLE_SANITIZERS`
 - 9 **Nilai awal:** Off
 - 10 Meng-*compile* cJSON dengan menyalakan AddressSanitizer dan UndefinedBehaviorSanitizer.
 - 11 – `-DENABLE_SAFE_STACK`
 - 12 **Nilai awal:** Off
 - 13 Menyalakan SafeStack. Pada saat skripsi ini dibuat, fitur ini hanya didukung untuk
 - 14 *compiler* Clang.
 - 15 – `-DBUILD_SHARED_LIBS`
 - 16 **Nilai awal:** Off
 - 17 Membangun semua *shared library* yang tersedia.
 - 18 – `-DBUILD_SHARED_AND_STATIC_LIBS`
 - 19 **Nilai awal:** On
 - 20 Membangun *shared library* dan *static library* yang tersedia.
 - 21 – `-DCMAKE_INSTALL_PREFIX`
 - 22 **Nilai awal:** -
 - 23 Mengatur *prefix* direktori tempat instalasi cJSON.
 - 24 – `-DENABLE_LOCALES`
 - 25 **Nilai awal:** On
 - 26 Memungkinkan penggunaan metode `localeconv`.
 - 27 – `-DCJSON_OVERRIDE_BUILD_SHARED_LIBS`
 - 28 **Nilai awal:** On
 - 29 Memungkinkan penimpaan nilai dari opsi `-BUILD_SHARED_LIBS` menggunakan nilai dari
 - 30 opsi `-DCJSON_BUILD_SHARED_LIBS`.
 - 31 – `-DENABLE_CJSON_VERSION_SO`
 - 32 **Nilai awal:** On
 - 33 Menyalakan versi so dari cJSON.
- 34 • Makefile
 - 35 Jika CMake tidak tersedia, cJSON juga dapat dibangun dengan menggunakan GNU Make,
 - 36 dengan menggunakan perintah `make all`, dan menginstal *library-library* yang sudah ter-
 - 37 *compile* dengan perintah `make install`. Akan tetapi, perlu diingat bahwa metode instalasi
 - 38 ini sudah tidak lagi diperbarui (*deprecated*), dan dukungannya hanya sebatas pembetulan *bug*.
 - 39 • vcpkg
 - 40 Melalui vcpkg, cJSON dapat diunduh dan diinstal secara langsung. Versi vcpkg dari cJSON
 - 41 terus diperbarui oleh tim Microsoft dan kontributor-kontributor dari komunitas publik, jadi
 - 42 *library* cJSON yang diinstal melalui vcpkg kemungkinan besar akan selalu merupakan versi

1 terbarunya.

2 Penggunaan

3 Jika cJSON diinstal melalui CMake atau Makefile, cJSON dapat digunakan dengan mengikutkan
4 baris ini dalam kode program:

```
5 #include <cjson/cJSON.h>
```

6 Struktur Data

7 cJSON merepresentasikan sebuah nilai JSON dengan struktur data cJSON, yang dapat dilihat di
8 potongan kode 2.5.

Kode 2.5: Struktur data cJSON

```
9
10 1 typedef struct cJSON
11 2 {
12 3     struct cJSON *next;
13 4     struct cJSON *prev;
15 5     struct cJSON *child;
16 6     int type;
17 7     char *valuestring;
18 8     int valueint;
19 9     double valuedouble;
20 0     char *string;
21 } cJSON;
```

22 Dengan variabel-variabel dalam struktur tersebut sebagai berikut:

- **next** dan **prev**

24 Variabel ini merupakan penunjuk ke struktur cJSON lainnya yang merupakan nilai JSON
25 selanjutnya (untuk **next**) dan sebelumnya (untuk **prev**).

- **child**

27 Variabel ini merupakan penunjuk ke struktur cJSON lainnya yang merupakan elemen JSON
28 di dalam struktur cJSON tersebut.

- **type**

30 Variabel ini menandakan tipe dari nilai JSON yang terdapat di dalam struktur cJSON tersebut.
31 Adapun tipe-tipe yang mungkin adalah sebagai berikut.

- **cJSON_Invalid**

33 Merepresentasikan sebuah objek yang tidak valid dan tidak bernilai. Jika seluruh *field*
34 diatur sehingga panjangnya 0 byte, maka variabel **type** akan otomatis berisi tipe ini.

- **cJSON_True**

36 Merepresentasikan nilai boolean *true*.

- **cJSON_False**

38 Merepresentasikan nilai boolean *false*.

- **cJSON_Number**

40 Merepresentasikan nilai numerik apapun. Jika nilainya merupakan nilai *double*, maka
41 nilai tersebut akan disimpan di dalam variabel **valuedouble**. Sedangkan jika nilainya
42 merupakan nilai *integer*, maka nilai tersebut akan disimpan di dalam variabel **valueint**.

- **cJSON_String**

44 Merepresentasikan nilai *string* apapun. Nilainya disimpan sebagai *string* yang dipisah
45 dengan *null terminator* ('\0' atau \u0000).

1 – **cJSON_Array**

2 Merepresentasikan nilai *array*. *Array* dalam cJSON diimplementasikan dengan menunjukkan isi dari variabel **child** tadi ke sebuah *linked list* dari objek-objek cJSON. Jika objek cJSON ini merupakan elemen dalam sebuah *array*, maka isi dari variabel **prev** dan **next** merupakan salah satu dari elemen-elemen lain dalam *array* yang menjadi elemen sebelum dan sesudah elemen ini.

7 – **cJSON_Object**

8 Merepresentasikan nilai objek general. Implementasinya sama dengan *array*, hanya saja 9 untuk objek general, kuncinya diletakkan di dalam variabel **string**.

10 – **cJSON_Raw**

11 Merepresentasikan objek JSON apapun yang disimpan dalam bentuk *array* yang diterminasi/dipisah oleh *null terminator*.

13 – **cJSON_NULL**

14 Merepresentasikan sebuah nilai *null*.

15 • **valuestring/valuestring/valuestring/string**

16 Merupakan variabel-variabel yang menyimpan nilai dari struktur cJSON. Variabel apa yang 17 diisi dan apa isinya tergantung dari tipe data yang disimpan.

18 **Fungsi-Fungsi Dasar**

19 • Tipe-tipe data dasar

20 Untuk setiap tipe data cJSON, ada sebuah fungsi **cJSON_Create....**. Semua fungsi tersebut akan mengalokasikan sebuah struktur cJSON yang nantinya dapat dihapus dengan **cJSON_Delete**. Perlu diingat juga bahwa seluruh struktur yang dibuat harus dihapus agar tidak terjadi kebocoran memori. Adapun fungsi-fungsi **cJSON_Create** yang dapat digunakan untuk tipe-tipe data yang tersedia adalah sebagai berikut.

25 – *null* dibuat dengan **cJSON_CreateNull**.

26 – *boolean* dibuat dengan **cJSON_CreateBool**, atau jika ingin membuat data *boolean* langsung dengan nilainya, dapat menggunakan **cJSON_CreateTrue** atau **cJSON_CreateFalse**.

28 – Bilangan apapun dibuat dengan **cJSON_CreateNumber**. Penggunaan fungsi ini akan langsung mengisi nilai variabel **valueint** dan **valuedouble**.

30 – *string* apapun dibuat dengan **cJSON_CreateString** (membuat sebuah string langsung sebagai nilai data JSON), atau **cJSON_CreateStringReference** (mereferensikan *string* yang sudah ada sebagai nilai data JSON).

33 • *Array*

34 Sebuah *array* kosong dapat dibuat dengan menggunakan fungsi **cJSON_CreateArray**. Selain fungsi tersebut, pembuatan *array* juga dapat dilakukan dengan memanggil sebuah fungsi alternatif, yaitu **cJSON_CreateArrayReference**. Bedanya adalah dengan fungsi alternatif ini, *array* yang dibuat tidak secara langsung “mengandung” nilai-nilainya, jadi ketika *array* tersebut dihapus dengan **cJSON_Delete**, nilai-nilai di dalamnya tidak terhapus juga. Hal yang sama juga dapat dilakukan dengan objek-objek di dalam *array* tersebut, dimana objek ini dapat ditambahkan dengan fungsi **cJSON.AddItemToArray**, yang akan langsung menambahkan objek tersebut ke dalam *array*-nya, atau dengan menggunakan **cJSON.AddItemReferenceToArray**,

yang hanya akan menambahkan referensi dari objek yang ingin ditambahkan ke dalam *array*.

Jika ada sebuah objek yang ingin dihapus dari *array* tertentu, perangkat lunak dapat memanggil fungsi `cJSON_DetachItemFromArray`. Fungsi ini akan mengembalikan objek yang dihapus dari *array* tadi, jadi objek ini harus diberikan ke sebuah penunjuk lainnya (dimasukkan ke dalam variabel lain) agar tidak terjadi kebocoran memori. Selain fungsi tersebut, fungsi `cJSON_DeleteItemFromArray` juga dapat digunakan—bedanya adalah objek yang dihapus dari *array* tadi, jika dihapus menggunakan fungsi ini, akan langsung dihapus, seakan-akan fungsi `cJSON_Delete` dipanggil untuk objek tersebut.

Untuk menimpa/mengganti nilai suatu objek di dalam *array*, fungsi `cJSON_ReplaceItemInArray` dapat dipanggil dengan indeks dari objek yang ingin diganti sebagai parameternya. Selain fungsi tersebut, fungsi `cJSON_ReplaceItemViaPointer` juga dapat digunakan—fungsi ini bekerja dengan memutuskan (*detach*) objek lama yang ingin diganti, menghapus objek tersebut, dan menyisipkan objek yang baru ke tempat objek lama yang sudah dihapus tadi.

Terakhir, untuk mendapatkan objek tertentu dalam *array* berdasarkan indeksnya, perangkat lunak dapat memanggil fungsi `cJSON_GetArrayItem`. Ukuran dari *array*-nya sendiri juga dapat dilihat dengan fungsi `cJSON_GetArraySize`.

- Objek

Sama seperti *array*, ada dua jenis fungsi pembuatan objek. Yang pertama adalah `cJSON_CreateObject` untuk membuat objek biasa, dan `cJSON_CreateObjectReference` untuk membuat objek yang nilai-nilainya terdiri atas kumpulan referensi ke variabel-variabel lain.

Untuk menambahkan sebuah objek ke dalam suatu objek lainnya, pengguna dapat memanggil fungsi `cJSON.AddItemToObject`. Jika objek ingin ditambahkan ke suatu objek lain yang memiliki sebuah variabel konstan sebagai nama, atau sebuah referensi, prosesnya harus menggunakan fungsi `cJSON.AddItemToObjectCS`.

Fungsi `cJSON_DetachItemFromObjectCaseSensitive` dapat dipanggil ketika ada sebuah objek ingin dibuang dari objek lain. Sama seperti fungsi *detach* di *array* tadi, fungsi ini akan mengembalikan objek yang dibuang tadi, dan objek tersebut harus dimasukkan ke variabel lain untuk menghindari kebocoran memori. Selain itu, ada juga fungsi `cJSON_DeleteItemFromObjectCaseSensitive`, yang bekerja dengan cara yang sama seperti fungsi penghapusan objek untuk *array*.

Untuk pengeditan/penggantian nilai objek, lagi-lagi cara kerjanya sama dengan *array*. Untuk penggantian nilai objek berdasarkan kuncinya, fungsi `cJSON_ReplaceItemInObjectCaseSensitive` dapat digunakan, sedangkan untuk penggantian objek langsung dengan penunjuk ke elemen lainnya, fungsi `cJSON_ReplaceItemViaPointer` dapat digunakan.

Terakhir, untuk mengakses sebuah benda di dalam objek, pengguna dapat memanggil fungsi `cJSON_GetObjectItemCaseSensitive`, dan untuk mengetahui ukuran dari objek tersebut, fungsi yang dapat digunakan sama dengan fungsi yang dapat digunakan untuk *array*, yaitu `cJSON_GetArraySize`.

- *Parsing*

Objek JSON yang dibatasi/diterminasi dengan *null terminator* dapat di-parse dengan menggunakan fungsi berikut.

1 Sedangkan, jika objek JSON tersebut tidak (atau belum tentu) dibatasi oleh *null terminator*,
2 objek tersebut dapat di-parse dengan fungsi berikut.

3 `cJSON_Parse(<JSON>, <ukuran JSON yang ingin di-parse>)`

4 Kedua fungsi ini akan membuat sebuah struktur hierarkial dari objek-objek cJSON yang
5 merepresentasikan keseluruhan dari objek JSON tersebut. Setelah objek ini selesai digunakan,
6 penggunanya harus mendealokasikan objek tersebut dengan fungsi `cJSON_Delete`.

7 **2.3.4 CMake [3]**

8 CMake merupakan sebuah perkakas generator *build system* yang memungkinkan pengembang
9 perangkat lunak untuk menentukan parameter-parameter pembangunan perangkat di sebuah file
10 yang berupa teks biasa. File ini kemudian dipakai oleh CMake untuk membuat perkakas-perkakas
11 pembangunan perangkat lunak yang dapat dibaca oleh IDE-IDE tertentu, seperti Microsoft Visual
12 Studio, Apple Xcode, Linux, dan sebagainya. Selain itu, CMake juga menangani aspek-aspek
13 rumit dari pembangunan perangkat lunak, seperti pembangunan perangkat lunak *cross-platform*,
14 introspeksi sistem, dan juga pembangunan perangkat lunak yang dapat disesuaikan berdasarkan
15 penggunanya.

16 Untuk proyek-proyek yang dibangun di satu platform, CMake memiliki fungsi sebagai berikut.

- 17 • Memberikan kemampuan untuk melakukan pencarian seluruh perangkat lunak, file-file *library*,
18 dan file-file *header* yang dibutuhkan untuk proses pembangunan perangkat lunak. Pencarian
19 ini juga dapat dilakukan sampai ke dalam *registry* sistem.
- 20 • Memungkinkan pembangunan perangkat lunak diluar folder tempat *source code* perangkat
21 lunak tersebut sendiri.
- 22 • Memberikan kemampuan untuk membuat perintah-perintah khusus untuk file-file yang dibuat
23 secara otomatis, seperti `moc()` dari Qt, atau generator pembungkus dari SWIG. Perintah-
24 perintah ini dapat mengatur pembuatan file *source* baru yang nantinya akan diintegrasikan
25 langsung ke dalam perangkat lunak akhirnya.
- 26 • Memberikan kemampuan untuk memilihkan file-file opsional dari *library* yang digunakan.
- 27 • Memungkinkan pengaturan pembuatan proyek dari sebuah file `.txt` sederhana.
- 28 • Kemampuan untuk dengan mudah beralih dari *static build* dan *shared build*.
- 29 • Membuat ketentuan keperluan (*dependency*) secara otomatis.

30 Sedangkan, untuk perangkat-perangkat lunak yang dibuat *cross-platform*, CMake memberikan
31 fungsi-fungsi tambahan sebagai berikut.

- 32 • Memberikan kemampuan mengetes urutan *machine byte* dan karakteristik-karakteristik lainnya
33 yang spesifik untuk suatu sistem operasi.
- 34 • File konfigurasi yang dibuat dapat berlaku untuk seluruh *platform*.
- 35 • Memberikan dukungan untuk membangun *shared build* untuk seluruh *platform* yang mendukungnya.
- 37 • Memberikan kemampuan untuk mengatur opsi-opsi yang spesifik untuk suatu sistem operasi,
38 seperti misalnya lokasi file-file data utama.

1 Penggunaan Dasar

2 CMake mengambil satu (atau lebih) file-file CMakeLists sebagai masukan, dan sebagai keluaran akan
 3 menghasilkan file-file proyek atau Makefile yang dapat digunakan dengan dan oleh perkakas-perkakas
 4 pembangunan perangkat lunak lain yang ada.

5 Proses CMake umumnya terdiri atas langkah-langkah berikut.

1. Proyek yang ingin dibangun didefinisikan di salah satu file CMakeLists.

7 File-file CMakeLists (yang berupa file-file *.txt*) merupakan file-file *plain text* yang berisi
 8 deskripsi proyek dalam bahasa CMake. Tertera di kode 2.6 merupakan file CMakeLists
 9 yang dapat digunakan untuk membangun sebuah program “Hello World” sederhana dalam
 10 bahasa C, sebagai gambaran mengenai hal-hal apa saja yang minimal harus ada di dalam file
 11 CMakeLists.

Kode 2.6: Kode utama operasional CMake

```
12
13 cmake_minimum_required(VERSION 3.20)
14 project(Hello)
15 add_executable(Hello Hello.c)
```

17 Penjelasan dari baris-baris berikut adalah sebagai berikut.

- 18 • Baris pertama harus selalu merupakan `cmake_minimum_required`. Hal ini mengharuskan
 19 proyek untuk menggunakan versi dari CMake yang dispesifikasi, dan juga memungkinkan
 20 *backwards compatibility*.
- 21 • Baris selanjutnya merupakan perintah `project`. Perintah ini mengatur nama proyek, dan
 22 juga bisa digunakan untuk mengatur aturan-aturan lainnya, seperti versi, atau bahasa
 23 dari proyek.
- 24 • Terakhir, perintah `add_executable` merupakan sebuah perintah yang akan menambahkan
 25 sebuah file *executable* untuk menjalankan proyek yang sudah dibangun tersebut.

- 26 2. CMake membuat dan mengkonfigurasi proyek tersebut.

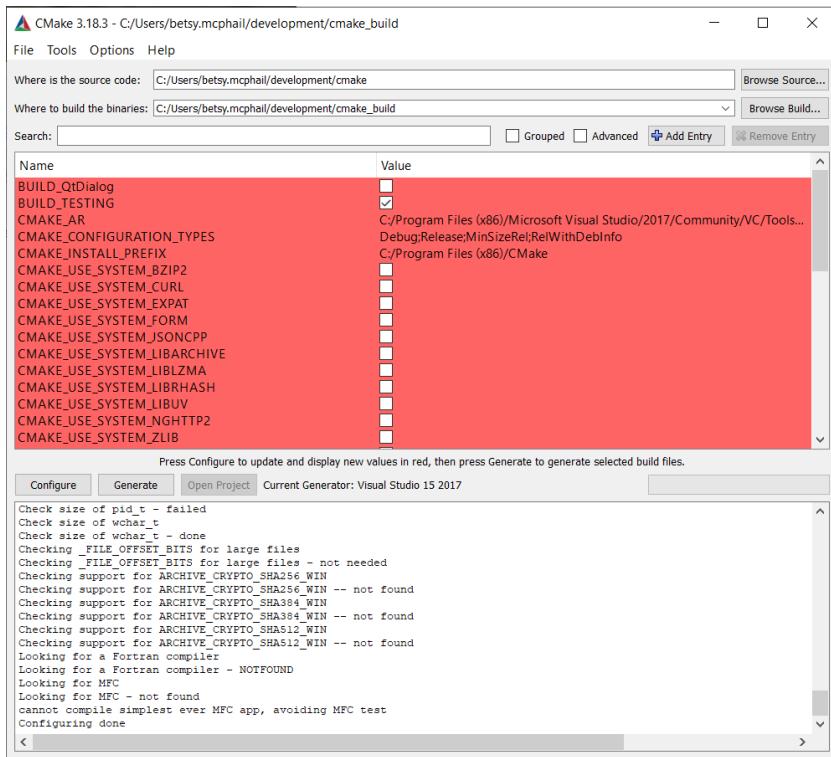
27 Setelah file-file CMakeLists selesai dibuat, CMake akan memproses file-file tersebut dan
 28 membuat entri-entri dalam sebuah file *cache*. Pengembang perangkat lunak dapat mengedit
 29 file CMakeLists atau mengatur isi dari file *cache* tadi dengan GUI CMake, ccmake, atau untuk
 30 proyek-proyek skala kecil, langsung dari *command line*.

- 31 • GUI CMake

32 CMake memiliki perangkat lunak GUI berbasis Qt yang bisa digunakan di sebagian
 33 besar sistem operasi, seperti UNIX, Mac OS X, dan Windows. Perangkat lunak ini,
 34 `cmake-gui`, sudah terinstal bersama dengan CMake, tetapi membutuhkan instalasi Qt
 35 untuk dijalankan. Tampilan dari perangkat lunak ini dapat dilihat di gambar 2.10.

36 Dua *field* paling atas adalah direktori dari *source code* dan direktori tempat file-file
 37 *binary* nantinya akan diletakkan setelah dibuat. Kedua *field* ini harus diisi secara
 38 manual, walaupun jika direktori *binary* ini sudah dikonfigurasi langsung melalui CMake
 39 sebelumnya, *field* direktori kedua akan secara otomatis terisi.

⁹<https://cmake.org/cmake/help/book/mastering-cmake/chapter/Getting%20Started.html>

Gambar 2.10: Tampilan aplikasi cmake-gui.⁹

1 • ccmake

2 Di mayoritas sistem operasi berbasis UNIX, jika *library curses* didukung, maka CMake
3 memiliki sebuah perangkat lunak lain yang dapat digunakan, yaitu **ccmake**. Untuk
4 menjalankan **ccmake**, pengguna dapat menjalankannya melalui *command line*, dan
5 direktori tempat **ccmake** dijalankan ini harus merupakan direktori tempat file-file *binary*
6 nantinya ingin disimpan. Ketika aplikasi ini dijalankan, akan keluar tampilan seperti
7 di gambar 2.11. Adapun instruksi singkat penggunaan dari aplikasi ini dapat dilihat di
8 bagian bawah dari tampilan tersebut.

```
Page 1 of 3
BUILD_CursesDialog          *OFF
BUILD_QtDialog               *OFF
BUILD_TESTING                *ON
CMAKE_BUILD_TYPE             *
CMAKE_INSTALL_PREFIX          */usr/local
CMAKE_USE_SYSTEM_BZIP2        *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_CURL         *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_EXPAT        *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_FORM         *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_JSONCPP      *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_LIBARCHIVE   *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_LIBLZMA       *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_LIBRHASH      *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_LIBUV         *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_ZLIB          *OFF
CMAKE_USE_SYSTEM_ZSTD          *OFF
CMake_BUILD_LTO               *OFF

BUILD_CursesDialog: Build the CMake Curses Dialog ccmake
Press [enter] to edit option Press [d] to delete an entry  CMake Version 3.16.2
Press [c] to configure
Press [h] for help           Press [q] to quit without generating
Press [t] to toggle advanced mode (Currently Off)
```

Gambar 2.11: Tampilan aplikasi ccmake.¹⁰

¹⁰<https://cmake.org/cmake/help/book/mastering-cmake/chapter/Getting%20Started.html>

- 1 • Langsung dari *command line*

2 CMake juga dapat dijalankan melalui *command line*. Untuk menjalankan CMake dari
3 *command line*, direktori tempat terminal berada lagi-lagi harus diatur ke direktori tempat
4 file-file *binary* akan disimpan. Kemudian jalankan perintah `cmake` dengan opsi-opsi yang
5 diinginkan, diikuti dengan direktori tempat *source code* dari perangkat lunak yang ingin
6 dibangun berada. Walaupun begitu, perlu diingat bahwa metode ini direkomendasikan
7 untuk digunakan hanya untuk proyek-proyek yang memiliki sedikit, atau bahkan tidak
8 ada opsi sama sekali.

9 3. Pengguna membangun proyek tersebut dengan perkakas pembangunan masing-masing.

10 CMake dapat memberikan beberapa opsi dalam pembangunan perangkat lunak yang dapat
11 diatur oleh penggunanya masing-masing. Adapun dua opsi utama dari seluruh opsi-opsi
12 tersebut adalah sebagai berikut.

- 13 • Menspesifikasi *compiler* yang akan digunakan

14 Di beberapa sistem, bisa jadi terdapat lebih dari satu *compiler*, atau *compiler* yang ada
15 tidak berada di tempat *compiler* tersebut biasa diinstal. Di kasus-kasus ini, CMake perlu
16 diberitahu secara manual dimana letak *compiler* yang ingin digunakan. Ada tiga cara
17 untuk melakukan ini, yaitu dengan:

- 18 – menspesifikasikan *compiler* yang ingin dipakai ke generator,
- 19 – mengatur variabel *environment*, atau
- 20 – membuat entri *cache*.

21 Jika pengaturan *compiler* sudah selesai dan `cmake` sudah dijalankan setidaknya sekali,
22 jika pengguna ingin mengganti *compiler*, pengguna harus memulai ulang dengan folder
23 file *binary* yang kosong.

- 24 • Mengatur konfigurasi pembangunan perangkat

25 Konfigurasi pembangunan perangkat memungkinkan sebuah proyek untuk dibangun
26 dalam beberapa cara dengan tujuan *debugging*, optimisasi, atau tujuan-tujuan sejenis
27 lainnya. Secara *default*, CMake mendukung mode-mode berikut:

- 28 – `Debug`—Opsi-opsi *debug* dasar dinyalakan.
- 29 – `Release`—Fungsi optimisasi dasar dinyalakan.
- 30 – `MinSizeRel`—Ukuran kode akhir diusahakan sekecil mungkin.
- 31 – `RelWithDebinfo`—Membangun *build* optimal dan mengikutkan informasi-informasi
32 untuk *debugging*.

33 Dengan generator-generator berbasis Makefile, hanya sebuah mode konfigurasi yang
34 bisa aktif ketika CMake sedang dijalankan, dan mode tersebut diatur dengan variabel
35 `CMAKE_BUILD_TYPE`. Jika variabel ini dikosongkan (atau tidak dimasukkan ke dalam
36 kode), maka mode yang dipakai adalah mode *default*. Di lain kasus, jika pengembang
37 ingin membangun perangkat dalam dua mode yang berbeda, perintah untuk menjalankan
38 CMake (dengan variabel mode konfigurasi masing-masing) harus dijalankan untuk setiap
39 modenya. Misal, jika pengguna ingin membangun perangkat dengan mode `Debug` dan
40 `Release` sekaligus, maka perintah untuk menjalankan CMake harus ditulis seperti dapat
41 dilihat di potongan kode 2.7.

Kode 2.7: Contoh kode pembangunan CMake lebih dari satu mode

```
1 ccmake ..</direktori> -DCMAKE_BUILD_TYPE=Debug  
2 ccmake ..</direktori> -DCMAKE_BUILD_TYPE=Release
```

Setelah CMake dijalankan, proyek tersebut siap untuk dibangun. Jika generator yang dipilih merupakan generator berbasis Makefiles, maka proyek tersebut dapat dibangun dengan mengganti *working directory* ke lokasi file-file *binary*, dan kemudian menjalankan perintah `make` atau `cmake --install`. Jika generator yang dipilih merupakan sebuah IDE, maka proyek tersebut dapat dibangun secara biasa melalui IDE tersebut.

¹

BAB 3

²

ANALISIS

³ 3.1 Analisis Aplikasi Sejenis

⁴ Untuk pembuatan perangkat lunak dalam skripsi ini, ada empat buah perkakas *command line*
⁵ yang akan diamati sebagai aplikasi sejenis. Dua dari empat aplikasi pertama adalah *Chrome Web*
⁶ *Store Item Property CLI* dan *iTunes Search API*. Selain dua perkakas tersebut, ada dua perkakas
⁷ lainnya yang bisa digunakan sebagai referensi, tetapi tidak dapat dieksplorasi, karena kedua aplikasi
⁸ tersebut tidak berhasil dijalankan dengan sempurna, yaitu *Uber CLI* dan *Google Maps Direction*
⁹ *CLI*

¹⁰ **3.1.1 Chrome Web Store Item Property CLI¹**

¹¹ Perkakas *command line* ini merupakan ekstensi dari sebuah aplikasi lain yang memiliki fungsi
¹² yang sama, yaitu *Chrome Web Store Item Property*.² Perangkat lunak *Chrome Web Store Item*
¹³ *Property CLI* ini merupakan perangkat lunak yang akan memanggil fungsi API untuk mendapatkan
¹⁴ metadata dari sebuah ekstensi pada *web store* peramban Google Chrome. Perbedaan dari perkakas
¹⁵ ini dengan aplikasi dasarnya adalah bahwa perkakas ini dapat digunakan sebagai perkakas *command*
¹⁶ *line*, sedangkan aplikasi dasarnya hanya bisa digunakan dalam perangkat lunak lainnya sebagai
¹⁷ pemanggil fungsi API.

¹⁸ **Penggunaan**

¹⁹ Perkakas ini dapat digunakan melalui *command prompt* dengan cara mengetikkan perintah sebagai
²⁰ berikut.

²¹ `chrome-web-store-item-property <identifier>`

²² Dengan *identifier* berupa ID dari ekstensi yang diinginkan. Jadi, misalkan pengguna mema-
²³ sukkan `gighmmipiobklfepjocnamgkkbiglidom` sebagai ID yang akan digunakan sebagai *identifier*,
²⁴ maka perkakas ini akan mengembalikan metadata dari ekstensi “AdBlock” sebagai keluarannya.
²⁵ Contoh penggunaan perkakas ini dapat dilihat di gambar 3.1.

²⁶ Sedangkan, keluaran dari perkakas ini merupakan sebuah objek JSON dengan properti-properti
²⁷ sebagai berikut.

¹<https://github.com/pandawing/node-chrome-web-store-item-property-cli>

²<https://github.com/pandawing/node-chrome-web-store-item-property>

```
C:\Users\Alfred>chrome-web-store-item-property gighmmpioblkfepjocnamgkkbiglidom
{
  "name": "AdBlock _ best ad blocker",
  "url": "https://chrome.google.com/webstore/detail/adblock-%E2%80%94-best-ad-blocker/gighmmpioblkfepjocnamgkkbiglidom",
  "image": "https://lh3.googleusercontent.com/mgNKV-3VMD556WVuIwSpukQON-iI4Zlqq83ef1jG2B5j9VP7FxR3idQ_G0JFD/E604IMwvIQ1leDn_80dFlt5VQ=w128-h128-e365-rj-sc0x0xffffffff",
  "version": "4.46.1",
  "price": "0",
  "priceCurrency": "USD",
  "interactionCount": {
    "UserDownloads": 10000000
  },
  "operatingSystem": "Chrome",
  "id": "gighmmpioblkfepjocnamgkkbiglidom"
}

C:\Users\Alfred>
```

Gambar 3.1: Contoh penggunaan perkakas Chrome *Web Store Item Property* CLI.

- **name**
Nama dari ekstensi yang dicari metadatanya.
- **url**
URL halaman web dari ekstensi yang dicari di *web store* Google Chrome.
- **image**
Logo (dan ikon *thumbnail*) dari ekstensi yang dicari metadatanya.
- **version**
Nomor versi dari ekstensi.
- **price**
Harga dari ekstensi. Jika ekstensi tidak memiliki harga yang perlu dibayarkan (gratis), properti ini akan bernilai 0.
- **priceCurrency**
Kode mata uang dari harga ekstensi. Jika ekstensi tidak memiliki harga yang perlu dibayarkan, properti ini akan berisi “USD”.
- **interactionCount**
Properti ini berisi interaksi-interaksi pengguna yang tercatat sebagai data di halaman *web store* ekstensi. Pada saat pembuatan skripsi ini, properti ini hanya memiliki satu buah subproperti, yaitu **userDownloads**, yang menandakan berapa kali ekstensi ini telah diunduh oleh pengguna di manapun.
- **operatingSystems**
Menandakan di peramban mana ekstensi versi ini dapat diinstal. Karena ekstensi-ekstensinya berada di *web store* Chrome,
- **ratingValue** (tidak digunakan lagi)
Peringkat yang diberikan oleh para pengguna ekstensi ini. Nilai dari properti ini berupa skala desimal dari 0.00 sampai dengan 5.00. Di versi terbaru dari perkakas ini, properti ini tidak lagi tersedia dalam keluarannya.
- **ratingCount** (tidak digunakan lagi)
Jumlah pengguna yang telah menilai/memberi peringkat ke ekstensi ini. Di versi terbaru dari perkakas ini, properti ini tidak lagi tersedia dalam keluarannya.
- **id**
Properti ini mengandung ID dari ekstensi tersebut. Nilai dari properti ini akan sama dengan ID yang digunakan sebagai parameter masukan perkakas.

¹ 3.1.2 iTunes Search API³

² Perkakas *command line* ini berfungsi untuk melakukan pencarian melalui API iTunes, sehingga
³ seakan-akan pengguna langsung melakukan pencarian di iTunes sendiri. Hasil pencarian yang
⁴ dilakukan termasuk judul lagu, nama artis, ataupun nama album, dan pengguna dapat memilih
⁵ secara spesifik objek apa yang ingin dicari.

⁶ Penggunaan

⁷ Perkakas ini dapat digunakan melalui *command prompt* dengan cara mengetikkan perintah sebagai
⁸ berikut.

⁹ `itunes-search-api <input> [<options>]`

¹⁰ Dengan **input** berupa nama dari objek yang dicari. Perkakas ini juga memiliki opsi yang masing-
¹¹ masing memiliki parameter tersendiri untuk mempersempit hasil pencarian. Adapun opsi-opsi
¹² tersebut dapat dilihat di daftar di bawah ini.

- ¹³ • **country**

¹⁴ **Kemungkinan nilai:** Kode negara dua huruf

¹⁵ Opsi ini menerima parameter berupa kode negara asal dari album atau artis yang dicari.

- ¹⁶ • **entity**

¹⁷ **Kemungkinan nilai:** song, musicArtist, atau album

¹⁸ Menandakan jenis objek/entitas yang ingin dicari. Opsi ini dapat bernilai **song** untuk pencarian
¹⁹ berbasis judul lagu, **musicArtist** untuk pencarian nama artis, atau **album** untuk pencarian
²⁰ nama album. Jika opsi ini tidak dipakai, objek apapun yang memiliki kemiripan dengan
²¹ **input** dalam salah satu dari ketiga properti ini akan muncul dalam hasil pencarian.

- ²² • **limit**

²³ **Kemungkinan nilai:** Bilangan bulat positif⁴

²⁴ Jumlah hasil pencarian maksimal yang ingin ditampilkan dalam keluaran.

²⁵ Sedangkan, keluaran dari perkakas ini merupakan sebuah objek JSON yang memiliki dua properti
²⁶ utama, yaitu:

- ²⁷ • **resultCount**

²⁸ Properti ini berisi bilangan bulat yang menandakan berapa buah objek yang terdapat dalam
²⁹ hasil pencarian.

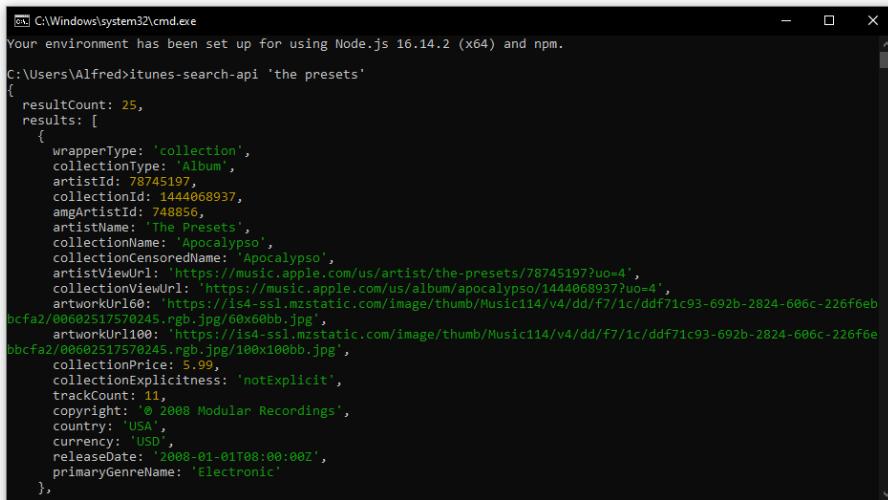
- ³⁰ • **results**

³¹ *Array* yang berisi kumpulan objek yang terdapat di dalam hasil pencarian. Objek-objek ini
³² akan dikembalikan berupa sebuah *array* lain yang berisi seluruh properti dari masing-masing
³³ objek. Apa saja properti yang diikutkan dalam *array* tersebut tergantung tipe dari objek
³⁴ dalam hasil pencarian.

³⁵ Adapun contoh penggunaan dan hasil keluaran perkakas ini dapat dilihat di gambar 3.2.

³<https://github.com/awcross/itunes-search-api>

⁴Opsi ini juga menerima bilangan bulat negatif, tetapi menggunakan sebuah bilangan bulat negatif akan menghilangkan pengaruh opsi ini terhadap hasil keluaran.



Gambar 3.2: Contoh penggunaan perkakas *iTunes Search API*. Gambar hanya memuat satu objek untuk menghemat tempat.

1 3.1.3 Uber CLI⁵

2 Uber CLI merupakan sebuah perkakas *command line* yang dapat digunakan untuk dua fungsi
3 utama. Fungsi pertama dari perkakas ini adalah untuk mendapatkan estimasi untuk seberapa lama
4 waktu yang diperlukan untuk servis taksi *online* dari Uber untuk mencapai lokasi yang ingin dituju,
5 sedangkan fungsi keduanya adalah untuk mengestimasi berapa harga yang harus dibayarkan untuk
6 memakai servis tersebut.

7
8 Fungsi yang pertama dapat dilakukan memanggil perintah dengan format sebagai berikut.

uber merupakan perintah dasar dari perkakas ini. **time** merupakan parameter yang menandakan bahwa pengguna ingin menggunakan servis prediksi waktu dari perkakas ini. Selain itu, pengguna harus memasukkan alamat yang ingin dituju sebagai parameter akhir dari perintah yang akan digunakan sebagai masukan. Jika sintaksnya sudah benar, perintah tersebut akan bisa diproses oleh perkakas dengan cara mengirimkan pesan hasil konversi perintah tersebut ke API Uber. Setelah pemrosesan pesan tersebut berhasil, perkakas ini akan menampilkan sebuah keluaran dengan format yang dapat dilihat di gambar 3.3. Perlu diperhatikan juga bahwa keluaran yang dihasilkan oleh perkakas ini akan meliputi seluruh jenis servis yang disediakan oleh Uber.

⁵ <https://github.com/jaebradley/uber-cli>

<https://github.com/jaebradley/uber-cli>

21:00 \$ uber time '25 first street cambridge ma'	
25 First St, Cambridge, MA 02141, USA	
 	
2 min. uberPOOL,uberX	
3 min. uberXL	
5 min. UberBLACK,uberSUV	
7 min. TAXI	

Gambar 3.3: Contoh penggunaan fitur prediksi waktu perjalanan untuk perkakas Uber CLI.⁶

- 1 Sedangkan, untuk memanggil fungsi kedua dari perkakas ini, pengguna dapat dilakukan dengan
- 2 memanggil perintah dengan format berikut.

3 uber price -s <alamat awal> -e <alamat akhir>

- 4 Untuk sintaks ini, **uber** memiliki fungsi yang sama dengan sintaks untuk fungsi pertama dari
 5 perkakas. **price** merupakan penanda untuk perkakas bahwa pengguna ingin menggunakan servis
 6 untuk mengetahui perkiraan harga layanan Uber. Selanjutnya, perkakas akan meminta dua buah
 7 opsi beserta parameternya masing-masing. Pertama, opsi **-s**, berarti *start*, yang akan meminta
 8 sebuah parameter berupa lokasi yang ingin dipakai sebagai lokasi awal perkiraan harga layanan
 9 Uber. Sedangkan opsi **-e**, berarti *end*, akan meminta sebuah parameter berupa lokasi yang ingin
 10 dipakai sebagai lokasi akhir jasa perkiraan harga.

- 11 Adapun keluaran dari fungsi kedua ini dapat dilihat di gambar 3.4. Sama seperti keluaran untuk
 12 fungsi pertamanya, keluaran untuk fungsi kedua perkakas ini juga meliputi seluruh jasa yang
 13 disediakan oleh Uber.

21:00 \$ uber price -s '25 first street cambridge ma' -e '114 line street somerville ma'				
     Surge				
uberPOOL \$3-\$6 1.57 mi. 8 min. 				
uberX \$6-\$9 1.57 mi. 8 min. 				
uberXL \$10-\$13 1.57 mi. 8 min. 				
UberBLACK \$15-\$20 1.57 mi. 8 min. 				
uberSUV \$22-\$28 1.57 mi. 8 min. 				
 25 First St, Cambridge, MA 02141, USA				
 END 114 Line St, Somerville, MA 02143, USA				

Gambar 3.4: Contoh penggunaan fitur prediksi harga perjalanan untuk perkakas Uber CLI.⁷

⁷Gambar diambil dari <https://github.com/jaebradley/uber-cli>

1 Permasalahan

2 Seperti telah dijelaskan di awal bab ini, perkakas ini tidak dapat digunakan. Kesimpulan yang
 3 diambil oleh penulis mengenai alasan perkakas ini tidak dapat dijalankan adalah dikarenakan oleh
 4 penggunaan API dan modul-modul yang telah usang (*deprecated*). Kesimpulan ini diambil oleh
 5 penulis karena dua alasan utama. Pertama, pada awalnya, perkakas ini tidak dapat dijalankan
 6 karena API Google *Maps* yang dipakai mengandung baris kode berikut didalamnya.

7 `exports.placesAutoCompleteSessionToken = require('uuid/v4');`

8 Kode ini merupakan kode yang dipakai untuk mengambil *subpath* dari paket *uuid*, tetapi penggunaannya
 9 sudah berubah untuk versi yang lebih barunya. Akan tetapi, setelah diganti baris tersebut
 10 ke penggunaan versi barunya pun, perkakas ini masih tetap tidak dapat dijalankan—sekarang
 11 perkakas ini justru mengembalikan sebuah error. Singkatnya, error tersebut menunjukkan bahwa
 12 perkakas mencoba untuk mengakses API Uber dengan menggunakan kredensial OAuth 2.0 yang
 13 hanya berlaku untuk versi sebelumnya dari API tersebut. Permasalahan ini merupakan permasalahan
 14 yang juga ditemukan oleh beberapa pengguna lain, seperti tertera di halaman *GitHub Issues*
 15 dari repositori ini.⁸ Oleh karena hal ini tidak lagi merupakan masalah kode perangkat lunak, maka
 16 perkakas ini dianggap tidak dapat dipakai.

17 3.1.4 Google *Maps Direction CLI*⁹

18 Google *Maps Direction CLI* merupakan sebuah perkakas *command line* yang memiliki kegunaan
 19 yang mirip dengan KIRI, hanya saja perkakas ini tidak secara spesifik mengharuskan penggunaan
 20 angkot, atau transportasi umum lainnya. Singkatnya, perkakas ini memiliki fungsi seperti sebuah
 21 GPS. Untuk menggunakannya, pengguna harus memasukkan perintah dengan bentuk sebagai
 22 berikut.

23 `direction <lokasi awal> <lokasi akhir>`

24 Setelah pengguna memasukkan perintah tersebut dengan benar, perkakas ini akan mengirim
 25 permintaan ke API Google *Maps*, di mana jika prosesnya berhasil, keluarannya akan berupa langkah-
 26 langkah yang harus ditempuh untuk sampai ke lokasi akhir, beserta di jarak berapa langkah tersebut
 27 harus diambil, relatif terhadap langkah sebelumnya. Adapun penggunaan dari perkakas ini dapat
 28 dilihat di gambar 3.5.

29 Permasalahan

30 Seperti tertulis di awal bab ini, perkakas ini juga tidak bisa digunakan. Alasan perkakas ini tidak
 31 dapat digunakan lagi-lagi merupakan masalah teknikal, yaitu diperbaruiinya API Google *Maps*.
 32 Lebih spesifiknya, semenjak 2018, Google tidak lagi memperbolehkan penggunaan API Google *Maps*
 33 tanpa kunci API, yang sayangnya tidak hanya mendasari perkakas ini, tetapi juga kunci API ini
 34 tidak bisa didapatkan tanpa membayarkan biaya tertentu. Oleh karena itu, perkakas ini dianggap
 35 tidak bisa lagi dijalankan.

⁸<https://github.com/jaebradley/uber-cli/issues/87>

⁹<https://github.com/yujinlim/google-maps-direction-cli>

¹⁰Gambar diambil dari <https://github.com/yujinlim/google-maps-direction-cli>

```

Route
Bukit Damansara, Kuala Lumpur, Federal Territory of Kuala Lumpur, Malaysia → Petronas Twin Tower, Kuala Lumpur City Centre, 50088 Kuala Lumpur, Federal Territory of Kuala Lumpur, Malaysia
Duration
18 mins
Routes
Head northeast on Jalan Medan Setia 2 (81 m)
Turn right toward Jalan Medan Setia (28 m)
Merge onto Jalan Medan Setia (45 m)
Turn left onto Jalan Setia Murni 1 (0.3 km)
Turn left onto Jalan Setia Murni 3 (53 m)
Turn left onto Jalan BeringinGo through 1 roundabout (1.0 km)
Take the ramp on the right to Jalan Duta/Kuala Lumpur (28 m)
Merge onto Damansara Link/Lebuhraya SPRINT/Sistem Penyiaran Trafik Kuala Lumpur Barat/E23 (0.4 km)
Continue onto Jalan Semantan (0.9 km)
Take the exit on the right toward K. Lumpur/Jln. Parlimen/PWTC (0.6 km)
Merge onto Jalan Tuanku Abdul Halim (0.7 km)
Take the exit toward PWTC/Jln. Parlimen/Jln. Tun Razak/Jln. Kuching/Dataran Merdeka (0.5 km)
Keep right at the fork, follow signs for Jalan Parlimen/Dataran Merdeka/Merdeka Square/Taman Botani Perdana/Perdana Botanical Garden (0.5 km)
Turn left onto Jalan Parlimen (1.1 km)
Turn left onto Bulatan Data Onn (91 m)
Take the ramp to Jalan Kuching/Route 1 (0.3 km)
Slight left onto Jalan Kuching/Route 1 (0.1 km)
Continue straight to stay on Jalan Kuching/Route 1 (0.7 km)
Take the Jln. Sultan Ismail exit on the right toward Menara KL/KLCC/Ampang/E12 (0.2 km)
Keep right to continue toward Jalan Sultan Ismail (0.3 km)
Continue onto Jalan Sultan Ismail (1.0 km)
Slight left onto the ramp to Ampang (0.4 km)
Continue onto Lebuhraya Bertingkat Ampang - Kuala Lumpur/E12 (0.8 km)
Take exit 1202A-Jln. Tun Razak toward KLCC (0.5 km)
Merge onto Lebuhraya Bertingkat Ampang - Kuala Lumpur/E12Toll road (0.3 km)
Take the exit toward KLCCPartial toll road (0.6 km)

```

Gambar 3.5: Contoh penggunaan perkakas Google Maps *Direction CLI*.¹⁰

3.2 Analisis API KIRI

- 2 API KIRI memiliki tiga buah layanan, yaitu *search place*, *routing*, dan *smart direction*. Di antara
- 3 ketiga layanan ini, perlu diingat bahwa *smart direction* merupakan sebuah layanan yang bekerja
- 4 dengan langsung membuka halaman web KIRI sendiri, sehingga layanan ini tidak akan digunakan
- 5 dalam pembuatan perkakas *command line* untuk skripsi ini.

3.2.1 Search Place

- 7 Layanan pertama dari dua layanan yang tersisa merupakan layanan *search place*. Layanan ini
- 8 merupakan layanan API KIRI yang berfungsi untuk mencari sebuah lokasi, beserta nilai *latitude*
- 9 dan *longitude*-nya, berdasarkan kata kunci yang diberikan oleh pengguna. Untuk memanfaatkan
- 10 layanan ini, sebuah permintaan GET harus dikirimkan ke alamat API KIRI. Adapun permintaan
- 11 tersebut akan memiliki parameter-parameter sebagai berikut.

- 12 • **version**

Parameter ini merupakan tanda bagi API untuk menggunakan protokol versi 2. Karena kemungkinan nilai untuk parameter ini hanya satu, maka parameter ini pasti bernilai 2.

- 15 • **mode**

Parameter ini merupakan mode dari servis/jasa API yang akan digunakan oleh pengguna. Untuk penggunaan layanan *search place*, parameter ini diisi dengan **searchplace**.

- 18 • **region**

Parameter ini mengatur daerah mana tempat lokasi yang ingin dicari berada. Isi dari parameter ini akan diberikan oleh pengguna pada saat pemakaian perkakas.

- 21 • **querystring**

Parameter ini akan berisi kata kunci yang diberikan oleh pengguna untuk mencari lokasi yang ingin ditemukan.

- 24 • **apikey**

Parameter ini akan berisi sebuah nilai kunci API yang sudah dibuat sebelumnya, seperti dijelaskan di subbab 2.2.2, parameter ini akan bernilai 68C...97C.¹¹

3.2.2 Routing

Layanan kedua dari API ini merupakan fungsi utama dari KIRI sendiri, yaitu pencarian rute dengan menggunakan angkot. Layanan ini akan menerima dua buah lokasi yang ingin dijadikan lokasi awal dan lokasi akhir, dan menunjukkan langkah-langkah yang harus ditempuh untuk menempuh perjalanan tersebut, dengan memanfaatkan jasa angkot yang ada. Sama seperti layanan *search place*, layanan ini juga digunakan dengan mengirimkan permintaan GET ke alamat API KIRI.

- **version**

Sama seperti pada layanan *search place*, parameter ini hanya dapat diisi dengan nilai 2.

- **mode**

Parameter ini merupakan mode dari servis/jasa API yang akan digunakan oleh pengguna. Untuk penggunaan layanan *routing*, parameter ini diisi dengan **findroute**.

- **locale**

Isi dari parameter ini akan ditentukan pada saat pemakaian perkakas.

- **start**

Parameter ini merupakan nilai *latitude* dan *longitude* dari titik awal perjalanan pengguna, yang akan diberikan sebagai masukan pada saat pemakaian perkakas.

- **finish**

Parameter ini merupakan nilai *latitude* dan *longitude* dari titik akhir/tujuan perjalanan pengguna, yang akan diberikan sebagai masukan pada saat pemakaian perkakas.

- **presentation**

Parameter ini hanya digunakan untuk fitur *backwards compatibility*. Jika parameter ini ingin digunakan, maka isi dari parameter ini hanya ada satu kemungkinan, yaitu **desktop**. Jika parameter ini tidak dipakai

- **apikey**

Sama seperti pada layanan *search place*, parameter ini akan berisi sebuah nilai kunci API yang sudah dibuat sebelumnya, yaitu 68C...97C.

Layanan ini dapat digunakan sebagai lanjutan dari layanan *search place*, terutama karena fitur pencarian rute hanya menerima nilai *latitude* dan *longitude* dari lokasi-lokasi yang akan digunakan sebagai masukan, yang tidak hanya akan menyusahkan pengguna dalam memakai perkakas *command line* ini, tetapi juga kedua nilai tersebut juga merupakan salah satu dari keluaran layanan pencarian lokasi. Jadi, dengan menggunakan kedua layanan tersebut secara berlangsung, maka pengguna hanya perlu mencari lokasi tersebut dengan kata-kata kunci, dan pada akhirnya pengguna akan dapat menerima langkah-langkah yang harus ditempuh dalam rute sebagai keluaran akhir dari perkakas.

¹¹Bagian tengah dari kunci API diganti dengan “...” untuk alasan keamanan.

¹ 3.3 Analisis Perkakas yang Akan Dibuat

² Di bagian ini akan dibahas analisis hal-hal yang berhubungan dengan perkakas yang akan dibangun
³ sebagai proyek skripsi ini.

⁴ 3.3.1 Analisis Fitur Perkakas

⁵ Pada skripsi ini, akan dibangun sebuah aplikasi berupa perkakas *command line* yang merupakan
⁶ ekstensi dari sebuah aplikasi berbasis web lain, yaitu KIRI. Perkakas ini akan menjadi ekstensi KIRI
⁷ dengan cara memungkinkan penggunaanya untuk mengakses fungsi-fungsi API KIRI dari *command*
⁸ *line* milik perangkat mereka masing-masing. Fungsi utama dari perkakas ini tentunya sama dengan
⁹ KIRI sendiri, yaitu membantu navigasi dari satu lokasi ke lokasi lain dengan menggunakan angkot.
¹⁰ Walaupun begitu, aplikasi ini akan memiliki dua fungsi utama yang berhubungan satu sama
¹¹ lain, yaitu pencarian lokasi, dan menunjukkan rute dengan angkot.

- ¹² • Pencarian lokasi

¹³ Pencarian lokasi merupakan fungsi utama pertama dari perkakas ini. Untuk fungsi ini,
¹⁴ masukan langsung dari pengguna yang akan diterima oleh perkakas adalah kata kunci dari
¹⁵ sebuah lokasi yang ingin dicari. Kemudian, perkakas akan memprosesnya melalui API KIRI,
¹⁶ lalu mengembalikan nama lokasi tersebut, serta nilai *latitude* dan *longitude*-nya, sebagai
¹⁷ keluaran akhir dari proses tersebut.

- ¹⁸ • Pencarian rute

¹⁹ Pencarian rute dengan angkot merupakan fungsi utama kedua, sekaligus fungsi umum dari
²⁰ perkakas ini. Dalam fungsi ini, perkakas akan meminta masukan langsung pengguna berupa
²¹ nilai *latitude* dan *longitude* dari lokasi awal serta lokasi akhir dari perjalanan pengguna.
²² Setelah masukan ini berhasil diterima dan diproses, perkakas akan mengeluarkan keluaran
²³ akhir berupa langkah-langkah yang harus diambil oleh pengguna untuk pergi dari lokasi awal
²⁴ ke lokasi akhir, dengan memanfaatkan jasa angkot yang ada.

²⁵ Berikut merupakan opsi-opsi yang akan disediakan dalam perkakas yang akan dibangun.

- ²⁶ • **-h** (*--help*)

²⁷ Perlu diingat juga bahwa aplikasi ini merupakan aplikasi *command line* murni, yang berarti
²⁸ bahwa seluruh operasi dari aplikasi ini akan dilakukan tanpa bantuan gambar grafis apapun.
²⁹ Untuk membantu pengguna dalam mengetahui bagaimana cara menggunakan perkakas
³⁰ ini, tentunya perintah untuk menunjukkan apa perintah-perintah dan opsi-opsi yang tersedia
³¹ merupakan sebuah keharusan. Hal ini merupakan fungsi satu-satunya dari perintah -h ini.

- ³² • **-m <mode>** (*--mode*)

³³ Opsi ini merupakan opsi berparameter yang menentukan fitur mana yang ingin digunakan
³⁴ oleh pengguna. Adapun isi dari parameter <mode> yang dapat digunakan adalah sebagai
³⁵ berikut:

- ³⁶ – **searchplace**

³⁷ Parameter ini akan menandakan bahwa pengguna ingin menggunakan fitur *search place*
³⁸ dari perkakas. Untuk mode ini, perkakas akan menerima input dari pengguna dalam
³⁹ bentuk parameter-parameter dari opsi-opsi tambahan. Adapun opsi-opsi tersebut adalah

1 sebagai berikut.

2 * **-r <region> (--region)**

3 Opsi ini merupakan opsi yang akan menerima parameter berupa kode area dari
4 lokasi yang ingin dicari.

5 * **-q <kata kunci> (--query)**

6 Opsi ini merupakan opsi yang akan menerima sebuah *string* sebagai parameternya.
7 *String* ini akan digunakan oleh perkakas sebagai kata kunci untuk pencarian lokasi
8 yang ingin ditemukan oleh pengguna.

9 * **-l <kode bahasa> (--locale)**

10 Opsi ini akan menerima parameter yang mengatur bahasa yang akan digunakan oleh
11 perkakas di keluarannya nanti. Opsi ini merupakan tambahan spesifik dari perkakas
12 ini, karena keluaran dari perkakas mengandung kata-kata yang bukan merupakan
13 nama/koordinat lokasi hasil. Walaupun begitu, perlu diperhatikan bahwa opsi ini
14 tidak akan mempengaruhi nama lokasi dalam keluaran.

15 – **findroute**

16 Parameter ini akan menandakan bahwa pengguna ingin menggunakan fitur *find route* dari
17 perkakas. Sama seperti mode **--search**, perkakas akan menerima input dari pengguna
18 dari parameter-parameter milik opsi-opsi tambahan. Adapun opsi-opsi tersebut adalah
19 sebagai berikut.

20 * **-s <lokasi awal> (--start)**

21 Opsi ini merupakan opsi yang akan menerima parameter berupa lokasi awal perjalanan
22 pengguna nantinya. Perlu diingat bahwa opsi ini hanya menerima masukan
23 lokasi berupa nilai *latitude* dan *longitude* dari lokasi tersebut.

24 * **-f <lokasi akhir> (--finish)**

25 Opsi ini merupakan opsi yang akan menerima parameter berupa lokasi akhir perjalanan
26 pengguna nantinya. Sama seperti opsi sebelumnya, parameter ini juga hanya
27 menerima masukan lokasi berupa nilai *latitude* dan *longitude*.

28 * **-l <kode bahasa> (--locale)**

29 Opsi ini akan menerima parameter yang mengatur bahasa yang akan digunakan oleh
30 perkakas di keluarannya nanti. Opsi ini merupakan opsi yang sama dengan opsi
31 yang digunakan dalam mode **searchplace**.

32 – **direct**

33 Parameter ini merupakan tambahan fitur spesifik untuk perkakas ini, yang merupakan
34 gabungan dari fitur pencarian lokasi dan pencarian rute. Fitur ini akan menggabungkan
35 kedua fitur tersebut dengan langkah-langkah berikut.

- 36 1. Perkakas akan menerima lokasi awal dan akhir berupa kata kunci dari pengguna
37 yang dimasukkan kedalam parameter dari opsi masing-masing.
- 38 2. Hasil pencarian kedua lokasi akan dikonfirmasi terlebih dahulu, apakah lokasi yang
39 ditemukan benar merupakan lokasi yang ingin digunakan oleh pengguna atau bukan.
- 40 3. Jika hasil tersebut benar, maka koordinat *latitude* dan *longitude* dari kedua lokasi
41 tersebut akan disimpan.
- 42 4. Koordinat *latitude* dan *longitude* dari kedua lokasi tersebut kemudian akan digunakan

1 sebagai masukan untuk langkah kedua dari fitur ini, yaitu pencarian rute.

2 5. Hasil dari pencarian rute akan ditampilkan sebagai keluaran akhir dari fitur ini.

3 Adapun parameter yang diperlukan untuk fitur ini merupakan gabungan dari opsi-opsi
4 kedua fitur sebelumnya, yaitu:

5 * **-S <region tempat lokasi awal berada> (--regstart)**

6 Opsi ini akan menerima parameter berupa kode area dari lokasi awal yang akan
7 digunakan.

8 * **-F <region tempat lokasi akhir berada> (--regfinish)**

9 Opsi ini akan menerima parameter berupa kode area dari lokasi akhir yang akan
10 digunakan.

11 * **-s <kata kunci untuk lokasi awal> (--start)**

12 Opsi ini akan menerima parameter berupa kata kunci untuk pencarian lokasi awal
13 yang akan digunakan.

14 * **-f <kata kunci untuk lokasi akhir> (--finish)**

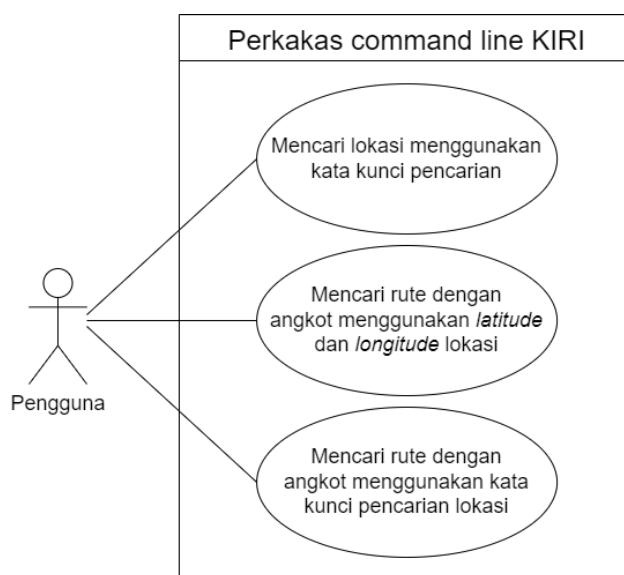
15 Opsi ini akan menerima parameter berupa kata kunci untuk pencarian lokasi akhir
16 yang akan digunakan.

17 * **-l <kode bahasa> (--locale)**

18 Opsi ini akan menerima parameter yang mengatur bahasa yang akan digunakan oleh
19 perkakas di keluarannya nanti. Opsi ini merupakan opsi yang sama dengan opsi
20 yang digunakan dalam kedua mode lainnya.

21 3.3.2 Analisis *Use Case*

22 Perkakas *command line* ini akan memiliki tiga fitur, yaitu pencarian lokasi dengan kata kunci,
23 pencarian rute dengan koordinat *latitude* dan *longitude* lokasi, dan pencarian rute dengan kata
24 kunci pencarian lokasi. Oleh karena itu, diagram *use case* dari aplikasi ini akan mengandung dua
25 *use case*, yang dapat dilihat di gambar 3.6. Adapun penjelasan dari tiap-tiap *use case* tersebut
26 dapat dilihat di tabel 3.1, tabel 3.2, dan tabel 3.3.



Gambar 3.6: Diagram *use case* dari perkakas yang akan dibangun.

Tabel 3.1: *Scenario case* untuk fitur pencarian lokasi dengan kata kunci pencarian.

Nama	Mencari lokasi menggunakan kata kunci pencarian
Deskripsi	Fitur untuk mencari lokasi di area tertentu berdasarkan kata kunci pencarian.
Aktor	Pengguna aplikasi
Pre-kondisi	-
Pos-kondisi	Nama dari lokasi serta koordinat <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> -nya ditampilkan kepada pengguna.
Skenario utama	<ol style="list-style-type: none"> Perkakas membaca masukan berupa kata kunci pencarian lokasi dari argumen dalam perintah <i>command line</i>. Perkakas memproses masukan tersebut dan mengirimkannya ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut. Perkakas menerima keluaran berupa nama serta koordinat <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> dari lokasi yang ditemukan. Perkakas menampilkan kembali keluaran tersebut kepada pengguna.
Skenario eksepsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memasukkan masukan yang tidak valid sebagai kata kunci pencarian. - Lokasi tidak berhasil ditemukan.

Tabel 3.2: *Scenario case* untuk fitur pencarian rute dengan angkot, dengan nilai *latitude* dan *longitude* kedua lokasi sebagai masukan.

Nama	Mencari rute dengan angkot menggunakan <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi
Deskripsi	Fitur untuk mencari cara pergi ke satu lokasi ke lokasi lainnya dengan menggunakan angkot dengan nilai <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi sebagai masukan.
Aktor	Pengguna aplikasi
Pre-kondisi	-
Pos-kondisi	Langkah-langkah yang harus ditempuh untuk perjalanan tersebut akan ditampilkan kepada pengguna.
Skenario utama	<ol style="list-style-type: none"> Perkakas membaca masukan berupa nilai <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi awal dan akhir dari argumen dalam perintah <i>command line</i>. Perkakas memproses masukan tersebut dan mengirimkannya ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut. Perkakas menerima keluaran akhir dari API KIRI berupa langkah-langkah dalam rute yang perlu ditempuh.
Lanjut di halaman selanjutnya...	

Tabel 3.2 – Lanjutan dari halaman sebelumnya

	4. Perkakas menampilkan kembali keluaran tersebut kepada pengguna.
Skenario eksepsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memasukkan masukan yang tidak valid sebagai kata kunci pencarian. - Rute tidak berhasil ditemukan/tidak tersedia.

Tabel 3.3: *Scenario case* untuk fitur pencarian rute dengan angkot, dengan kata kunci pencarian lokasi awal dan akhir sebagai masukan.

Nama	Mencari rute dengan angkot menggunakan kata kunci pencarian lokasi
Deskripsi	Fitur untuk mencari cara pergi ke satu lokasi ke lokasi lainnya dengan menggunakan angkot dengan dengan kata kunci pencarian kedua lokasi sebagai masukan.
Aktor	Pengguna aplikasi
Pre-kondisi	-
Pos-kondisi	Langkah-langkah yang harus ditempuh untuk perjalanan tersebut akan ditampilkan kepada pengguna.
Skenario utama	<ol style="list-style-type: none"> 1. Perkakas membaca masukan berupa kata kunci pencarian lokasi awal dan akhir dari argumen dalam perintah <i>command line</i>. 2. Perkakas memproses kata kunci pencarian lokasi awal dan mengirimkannya ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut. 3. Perkakas menerima keluaran berupa koordinat <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi awal dari API KIRI. 4. Perkakas memproses kata kunci pencarian lokasi akhir dan mengirimkannya ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut. 5. Perkakas menerima keluaran berupa koordinat <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi akhir dari API KIRI. 6. Perkakas mengirimkan kedua nilai <i>latitude</i> dan <i>longitude</i> lokasi ke API KIRI sebagai masukan dari proses pencarian rute. 7. Perkakas menerima keluaran akhir dari API KIRI berupa langkah-langkah dalam rute yang perlu ditempuh. 8. Perkakas menampilkan kembali keluaran tersebut kepada pengguna.
Skenario eksepsi	<ul style="list-style-type: none"> - Pengguna memasukkan masukan yang tidak valid di dalam salah satu parameter. - Lokasi yang dicari dalam langkah 2 atau langkah 4 tidak ditemukan. - Rute tidak berhasil ditemukan/tidak tersedia.

1

BAB 4

2

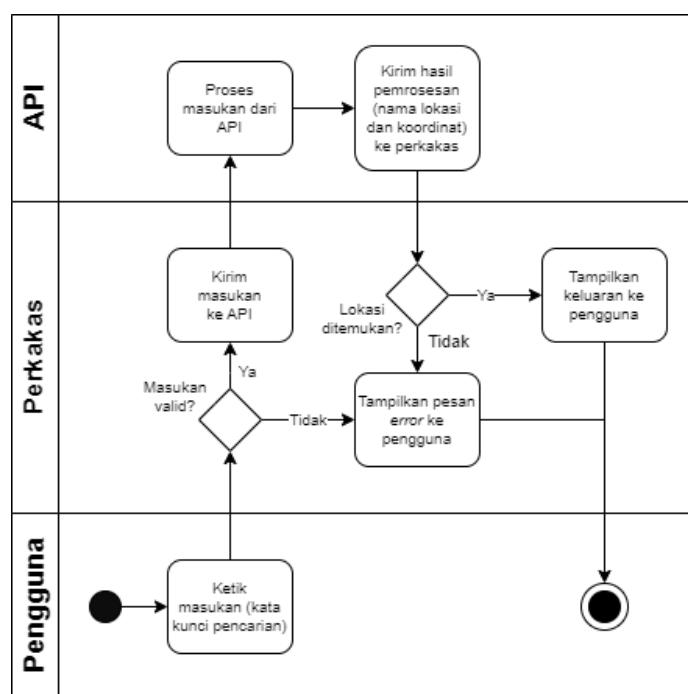
PERANCANGAN

- 3 Pada bab ini akan dipaparkan berbagai macam rancangan dari perkakas *command line* yang akan
4 dibuat, seperti diagram-diagram terkait, masukan serta keluaran perangkat lunak,

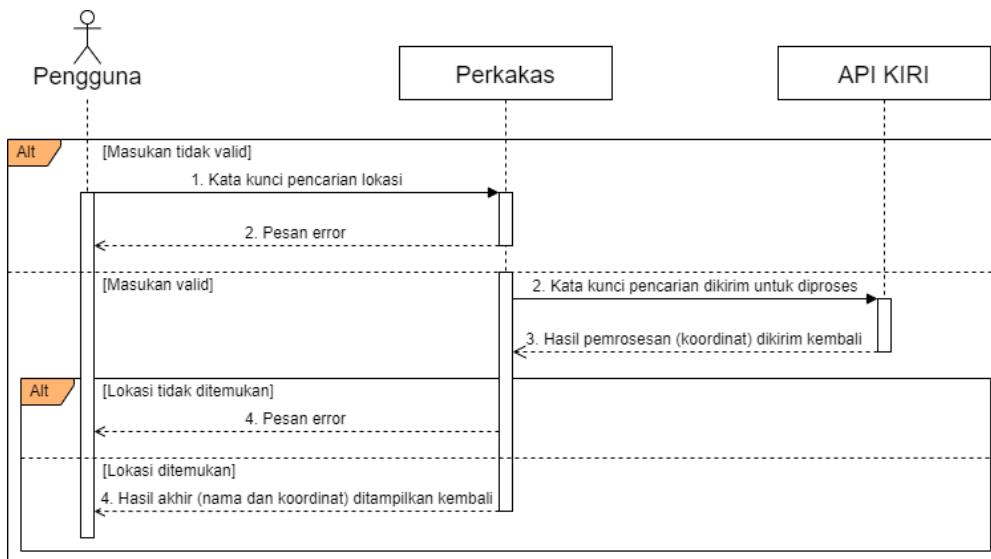
5 **4.1 Rancangan Diagram**

- 6 Bagian ini akan membahas mengenai alur dari *activity diagram* serta *sequence diagram* dari perkakas
7 yang akan dibuat. Perlu diingat bahwa perkakas yang akan dibuat memiliki tiga buah fitur, yaitu:
8 • mencari lokasi menggunakan kata kunci pencarian (**searchplace**),
9 • mencari rute dengan angkot menggunakan *latitude* dan *longitude* lokasi (**findroute**), dan
10 • mencari rute dengan angkot menggunakan kata kunci pencarian lokasi (**direct**).
11 Oleh karena itu, tiap-tiap fitur akan memiliki satu dari setiap tipe diagram. Adapun penjelasan
12 dari bagaimana fitur-fitur ini akan diimplementasikan adalah sebagai berikut.

13 **4.1.1 Mencari lokasi menggunakan kata kunci pencarian**



Gambar 4.1: *Activity diagram* dari fitur pencarian lokasi menggunakan kata kunci pencarian.



Gambar 4.2: *Sequence diagram* dari fitur pencarian lokasi menggunakan kata kunci pencarian.

1 Detail dari alur diagram untuk fitur ini adalah sebagai berikut.

2 1. Perkakas akan meminta masukan dari pengguna berupa kata kunci dari lokasi yang ingin dicari.

3 2. Masukan akan dicek oleh perkakas validitasnya. Dalam kasus ini, masukan hanya akan dianggap tidak valid apabila pengguna tidak memasukkan apapun sebagai masukan perkakas (masukan kosong).

4 3. Jika kata kunci masukan:

- 5 • tidak valid, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.
- 6 • dianggap valid, kata kunci tersebut akan dikirim ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut.

7 4. Setelah selesai diproses, keluaran dari API akan dikembalikan ke perkakas.

8 5. Perkakas akan mengecek keluaran yang diterimanya. Apabila lokasi:

- 9 • ditemukan, maka nama dan koordinat *latitude* dan *longitude* lokasi akan ditampilkan ke pengguna sebagai keluaran akhir.
- 10 • tidak ditemukan, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.

11 Perlu diingat bahwa perkakas tidak peduli apakah lokasi yang ditemukan benar (sesuai dengan yang diinginkan pengguna) atau tidak.

12 4.1.2 Mencari rute dengan angkot menggunakan *latitude* dan *longitude* lokasi

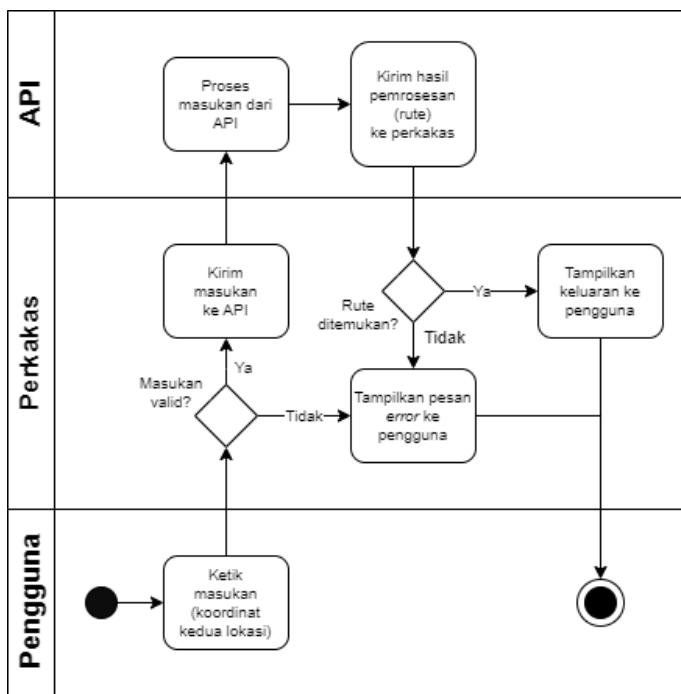
13 Detail dari alur diagram untuk fitur ini adalah sebagai berikut.

14 1. Perkakas akan meminta dua buah masukan dari pengguna, berupa koordinat *latitude* dan *longitude* dari lokasi awal (mulai) dan lokasi akhir (tujuan).

15 2. Masukan akan dicek oleh perkakas validitasnya. Dalam kasus ini, masukan akan dianggap tidak valid apabila ada masukan yang bukan berupa koordinat *latitude* dan *longitude*.

16 3. Jika:

- 17 • satu atau lebih masukan tidak valid, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.

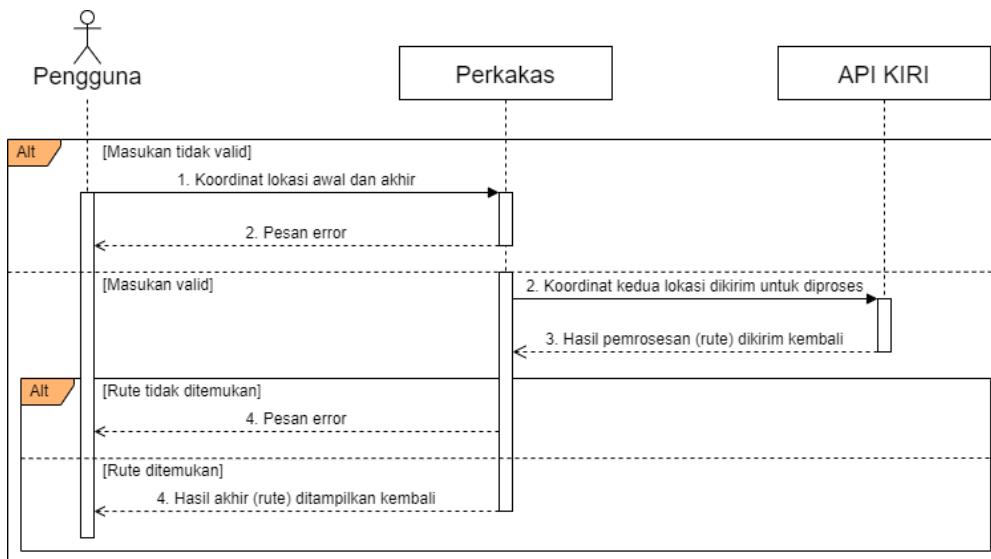


Gambar 4.3: *Activity diagram* dari fitur pencarian rute angkot menggunakan *latitude* dan *longitude* lokasi.

- 1 • kedua masukan dianggap valid, kedua koordinat tersebut akan dikirim ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut.
- 2
- 3 4. Setelah selesai diproses, keluaran dari API akan dikembalikan ke perkakas.
- 4 5. Perkakas akan mengecek keluaran yang diterimanya. Apabila rute:
 - 5 • berhasil ditemukan (ada setidaknya satu langkah dalam rute), maka rute tersebut akan ditampilkan ke pengguna sebagai keluaran akhir.
 - 6 • tidak berhasil ditemukan, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.
- 7

8 4.1.3 Mencari rute dengan angkot menggunakan kata kunci pencarian lokasi

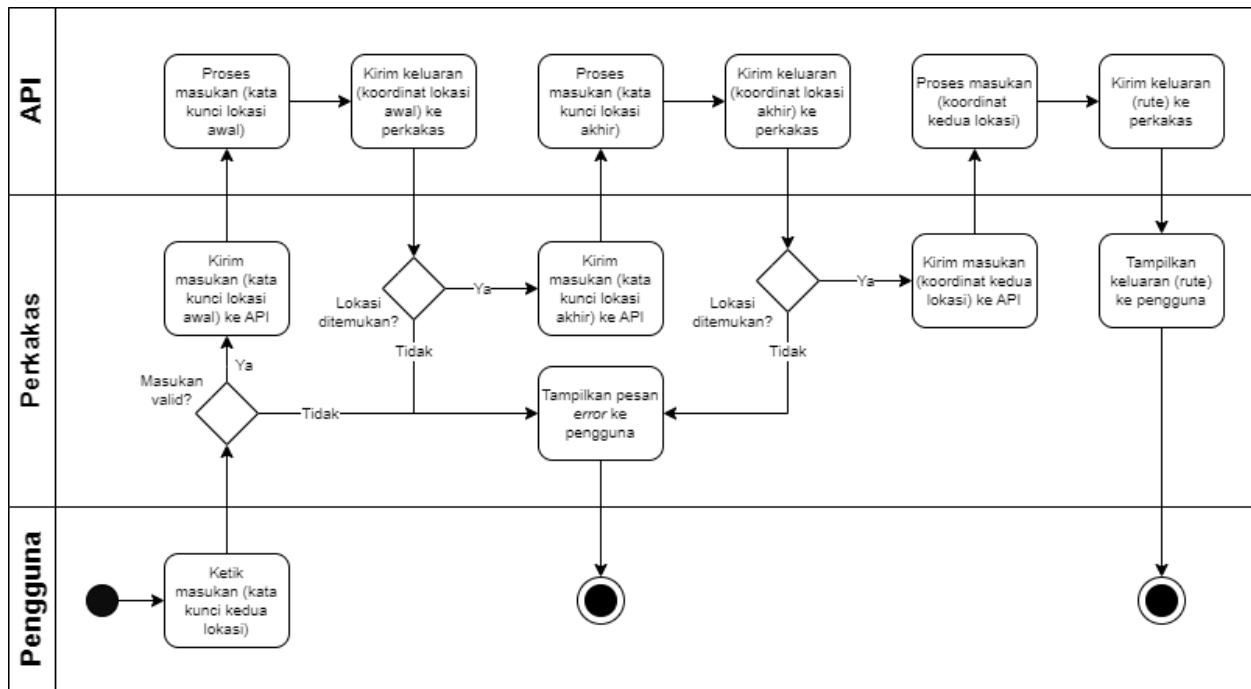
- 9 Detail dari alur diagram untuk fitur ini adalah sebagai berikut.
- 10 1. Perkakas akan meminta masukan dari pengguna berupa kata kunci dari lokasi awal dan lokasi akhir yang ingin dicari.
- 11
- 12 2. Masukan untuk lokasi awal akan dicek oleh perkakas validitasnya. Dalam kasus ini, masukan hanya akan dianggap tidak valid apabila pengguna tidak memasukkan apapun (masukan kosong), atau memasukkan koordinat *latitude* dan *longitude* sebagai masukan perkakas.
- 13
- 14 3. Jika kata kunci masukan:
 - 15 • tidak valid, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.
 - 16 • dianggap valid, kata kunci tersebut akan dikirim ke API KIRI untuk diproses lebih lanjut.
- 17
- 18 4. Setelah selesai diproses, keluaran dari API akan dikembalikan ke perkakas.
- 19
- 20 5. Perkakas akan mengecek keluaran yang diterimanya. Apabila lokasi:
 - 21 • tidak ditemukan, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.
 - 22 • ditemukan, maka nama dan koordinat *latitude* dan *longitude* lokasi awal akan disimpan



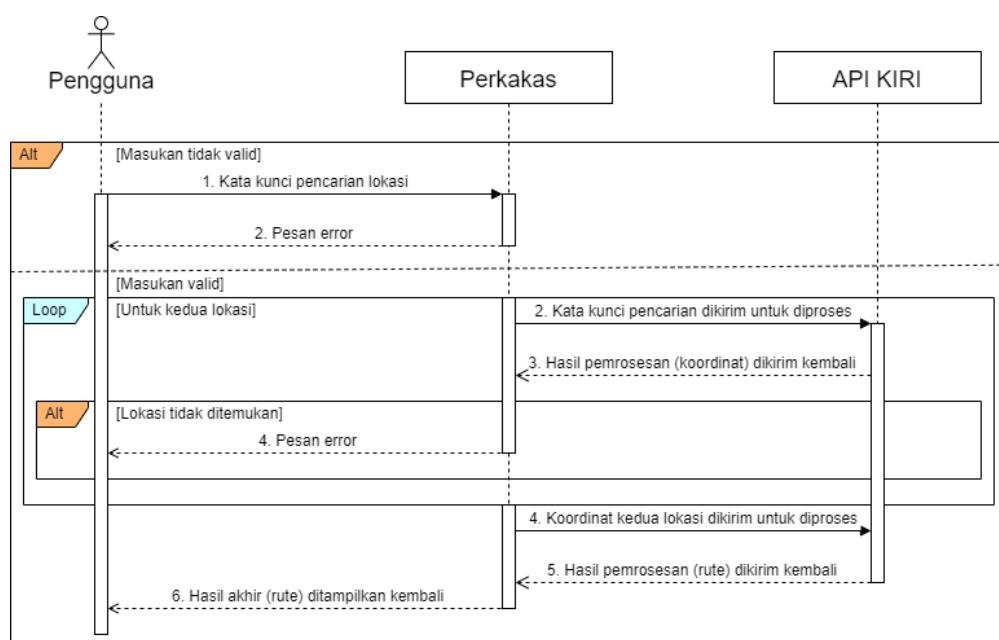
Gambar 4.4: *Sequence diagram* dari fitur pencarian rute angkot menggunakan *latitude* dan *longitude* lokasi.

sebagai variabel untuk dipakai di langkah selanjutnya.

6. Langkah 2 sampai 5 akan diulang kembali untuk lokasi akhir.
7. Jika kata kunci kedua lokasi berhasil diproses, perkakas akan mengirim kembali koordinat *latitude* dan *longitude* dari kedua lokasi tersebut ke API sebagai masukan untuk proses kedua, yaitu mencari rute angkot dengan koordinat *latitude* dan *longitude* lokasi.
8. Setelah selesai diproses, keluaran berupa rute dari API akan dikembalikan ke perkakas.
9. Perkakas akan mengecek keluaran yang diterimanya. Apabila rute:
 - berhasil ditemukan (ada setidaknya satu langkah dalam rute), maka rute tersebut akan ditampilkan ke pengguna sebagai keluaran akhir.
 - tidak berhasil ditemukan, maka perkakas akan mengeluarkan pesan *error* dan keluar.



Gambar 4.5: *Activity diagram* dari fitur pencarian rute angkot menggunakan kata kunci pencarian.



Gambar 4.6: *Sequence diagram* dari fitur pencarian rute angkot menggunakan kata kunci pencarian.

1

BAB 5

2

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

3 Bab ini akan membahas hal-hal mengenai implementasi kode perkakas, serta skenario-skenario
4 pengujian yang akan digunakan dalam pengujian fungsional perkakas.

5

5.1 Implementasi Kode

6

5.1.1 Implementasi Kode Utama

7 Seperti yang dapat dilihat di bab sebelumnya, dalam dokumen skripsi ini, perkakas yang telah
8 dibuat ini tidak mengikutkan sebuah diagram kelas. Hal ini dikarenakan perkakas *command line*
9 KIRI ini terdiri atas satu kelas saja, yang di dalamnya memiliki berbagai macam fungsi, yang
10 masing-masingnya memiliki fungsi-fungsi tersendiri. Subbab ini akan menjelaskan kode tersebut
11 secara singkat tetapi menyeluruh, mulai dari cara kerja perkakas secara garis besar, variabel-variabel
12 global, serta tujuan dari tiap-tiap fungsi. Adapun kode lengkap dari perkakas dapat dilihat di
13 Lampiran A.

- 14 • Cara kerja perkakas

15 Untuk setiap operasinya, perkakas *command line* KIRI ini terdiri atas empat proses utama,
16 dengan urutan operasi internal sebagai berikut.

17 1. Penerimaan opsi dan argumen

18 Di proses ini, perkakas akan melakukan pengecekan paling dasar, yaitu mengecek apakah
19 pengguna menggunakan opsi dan memasukkan argumennya dengan tepat atau tidak.
20 *Error checking* yang dilakukan di tahap ini juga hanya sebatas pengecekan dasar, seperti
21 pengecekan validitas opsi yang digunakan, jumlah argumen yang dimasukkan, serta
22 validitas mode operasi dari perkakas (opsi `--mode`). Kesalahan apapun yang terdapat di
23 hal-hal selain kedua aspek tersebut hanya akan ditandai.

24 2. Verifikasi kebenaran opsi dan argumen

25 Di proses ini, perkakas akan melakukan pengecekan lanjutan terhadap argumen-argumen
26 yang dimasukkan pengguna. Jika ada argumen yang tidak valid, perkakas akan langsung
27 berhenti dan mengeluarkan pesan *error* yang sesuai.

28 3. Pengiriman permintaan GET ke API serta penerimaan kembali respons

29 Setelah semua opsi dan argumen yang dibutuhkan diverifikasi validitasnya, perkakas
30 akan membangun URL yang diperlukan untuk permintaan GET ke API, dan melakukan
31 permintaan tersebut melalui cURL. *Library* cURL ini nantinya juga adalah *library* yang
32 memfasilitasi penerimaan kembali respons dari API.

1 4. Verifikasi akhir respons API

2 Terakhir, isi dari respons API akan diperiksa. Segala abnormalitas yang terdapat di dalam
3 isi respons tersebut akan ditangani langsung oleh perkakas dalam bentuk pesan-pesan
4 *error* untuk tiap kasusnya.

5 • Variabel global

6 Perkakas ini memiliki beberapa variabel global, seperti yang dapat dilihat di kode 5.1. Variabel-
7 variabel ini sengaja diletakkan sebagai variabel global, karena variabel-variabel ini digunakan
8 di hampir keseluruhan dari keempat proses di bagian sebelumnya. Adapun variabel-variabel
9 ini adalah sebagai berikut:

10 – **chunk (struct)**

11 Struktur dari respons API KIRI. Struktur ini memiliki dua variabel, yaitu **data**, yang
12 akan berisi datanya sendiri, serta **size**, yang merupakan ukuran dari data dalam respons.

13 – **responsesdata (chunk)**

14 Akan diisi respons dari API KIRI.

15 – **responseJSON (cJSON)**

16 Berisi hasil konversi JSON dari respons API yang dapat dibaca oleh perkakas dan
17 utilitas-utilitas *library* cJSON.

18 – **URL (char [])**

19 Basis dari URL yang akan digunakan sebagai URL permintaan GET ke API. Awalnya
20 variabel ini akan berisi “<https://projectkiri.id/api?version=2>”—bagian ini tidak
21 akan berubah bagaimanapun permintaan GET-nya.

22 – **mode (int)**

23 Kode operasional perkakas berupa bilangan bulat. Bilangan ini memiliki rentang dari -1
24 hingga 4, di mana arti dari tiap bilangan dapat dilihat di komentar di potongan kode.

25 – **region (int)**

26 Kode region berupa bilangan bulat untuk mode **searchplace**. Bilangan ini memiliki
27 rentang dari -1 hingga 4, di mana arti dari tiap bilangan dapat dilihat di komentar di
28 potongan kode.

29 – **query (char [])**

30 String (berupa *array* karakter) yang menyimpan kata kunci pencarian lokasi untuk mode
31 **searchplace**.

32 – **start (char [])**

33 String (berupa *array* karakter) yang menyimpan koordinat lokasi awal (**findroute**) atau
34 kata kunci pencarian lokasi awal (**direct**).

35 – **finish (char [])**

36 String (berupa *array* karakter) yang menyimpan koordinat lokasi akhir (**findroute**)
37 atau kata kunci pencarian lokasi akhir (**direct**).

38 – **escape (char [])**

39 Variabel ini dibutuhkan karena pengkodean URL (untuk permintaan GET) tidak mendukung
40 karakter spasi (' '), melainkan "%20". String yang karakter spasinya sudah diganti
41 dengan "%20" akan disimpan sementara di variabel ini, sebelum isinya disalin kembali ke
42 variabel awalnya.

1 – **restart** (int)

2 Kode region lokasi awal berupa bilangan bulat untuk mode **direct**. Bilangan ini memiliki
3 rentang dari -1 hingga 4, di mana arti dari tiap bilangan dapat dilihat di komentar di
4 potongan kode.

5 – **finish** (int)

6 Kode region lokasi akhir berupa bilangan bulat untuk mode **direct**. Bilangan ini memiliki
7 rentang dari -1 hingga 4, di mana arti dari tiap bilangan dapat dilihat di komentar di
8 potongan kode.

9 – **locale** (int)

10 Kode bahasa berupa bilangan bulat. Bilangan ini memiliki rentang dari 0 hingga 2, di
11 mana arti dari tiap bilangan dapat dilihat di komentar di potongan kode. Variabel ini
12 juga merupakan satu-satunya variabel kode *integer* yang nilai awalnya (jika tidak diubah)
13 tidak akan menyebabkan *error*.

14 – **step** (int)

15 Kode khusus untuk mode **direct** yang menandakan proses mana yang sedang berlangsung—pencarian lokasi awal, pencarian lokasi akhir, atau pencarian rute.

16 – **error** (int)

17 Kode yang menandakan apakah sebuah *error* telah terjadi. Nilai awal dari variabel ini
18 adalah 0, dan jika variabel ini diganti menjadi 1, di pengecekan kode *error* selanjutnya,
19 perkakas akan dihentikan.

20 Potongan kode dalam file **main.c** yang menunjukkan variabel-variabel global dari perkakas
21 dapat dilihat di kode [5.1](#).

Kode 5.1: Variabel global perkakas *command line* KIRI

```

23
24 1 struct chunk {
25 2   char *data;
26 3   size_t size;
27 4 };
28 5 struct chunk responsedata; // Incoming data chunks
29
30 6 cJSON *responseJSON;
31 7 char URL[1000] = "https://projectkiri.id/api?version=2";
32 8 int mode = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = help, 2 = searchplace, 3 = findroute, 4 = direct
33 9 int region = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
34 10 char query[100];
35 11 char start[100];
36 12 char finish[100];
37 13 char escape[100]; // Temporary variable for escaping string inputs
38 14 int restart = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
39 15 int regfinish = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
40 16 int locale = 0; // 0 = id, 1 = en, 2 = unknown
41 17 int step; // 0 = search starting location, 1 = search finish location, 2 = find route
42 18 // Used only in multistep modes
43 19 // 1 = an error has occurred, otherwise 0
44 20 // 1 = an error has occurred, otherwise 0;
45 21 int error = 0;
```

46 • Fungsi **print_help()**

47 Fungsi ini merupakan fungsi yang akan dipanggil ketika pengguna memilih opsi standar **--help**.
48 Fungsi ini akan mengeluarkan bantuan singkat cara penggunaan perkakas. Implementasi dari
49 fungsi ini dapat dilihat di potongan kode [5.2](#).

Kode 5.2: Implementasi fungsi **print_help()**

```

50
51 1 void print_help() {
52 2   puts("KIRI_Command_Line_Tool,_version_1.2.12");
53 3   puts("Use_the_KIRI_tool_through_the_command_line.");
```

```

1   4    putchar('\n');
2   5    puts("USAGE:");
3   6    puts("_____kiritoorl_<COMMAND>_[OPTIONS...][<ARGUMENTS>]");
4   7    putchar('\n');
5   8    puts("COMMAND:");
6   9    puts("_____h,-help_____Display_usage_tutorial.");
7  10   puts("_____m,-mode,<MODE>____Set_the_tool_operation_mode.\n");
8  11   puts("_____You_can_only_choose_one_mode_per_operation.");
9  12   putchar('\n');
10 13   puts("OPTIONS:");
11 14   puts("_____F,-regfinish,<REGION>____Set_region_to_search_for_finish_location_in.");
12 15   puts("_____f,-finish,<FINISH>____Set_finish_location.");
13 16   puts("_____l,-locale,<LANG>____Set_tool_output_language.");
14 17   puts("_____q,-query,<KEYWORD>____Set_keyword_for_searching.");
15 18   puts("_____r,-region,<REGION>____Set_region_to_search_for_location_in.");
16 19   puts("_____S,-restart,<REGION>____Set_region_to_search_for_starting_location_in.");
17 20   puts("_____s,-start,<START>____Set_starting_location.");
18 21   putchar('\n');
19 22   puts("ARGUMENTS:");
20 23   puts("_____<FINISH>");
21 24   puts("_____Route,finish_location.");
22 25   puts("_____For_findroute_mode,_input_the_location's_latitude_and_longitude_coordinates.");
23 26   puts("_____For_direct_mode,_input_the_location's_search_keyword_(<KEYWORD>_argument).");
24 27   puts("_____<KEYWORD>");
25 28   puts("_____Keywords_used_by_the_tool_to_search_for_the_desired_location.");
26 29   puts("_____For_multiple_words_queries,_encase_the_keywords_in_quotation_marks_(\"_\").");
27 30   puts("_____<LANG>");
28 31   puts("_____Tool_output_language.");
29 32   puts("_____Available_languages:_id,_en");
30 33   puts("_____<_id_(Indonesian,_Default)");
31 34   puts("_____<_en_(English)");
32 35   puts("_____<MODE>");
33 36   puts("_____Tool_operation_mode._Note_that_not_all_options_are_needed_for_all_modes.");
34 37   puts("_____Should_the_user_input_extra_options,_they_will_simply_not_be_used.");
35 38   puts("_____Available_modes:");
36 39   puts("_____<searchplace");
37 40   puts("_____Required_options:<--query,<--region");
38 41   puts("_____Optional_options:<--locale");
39 42   puts("_____<findroute");
40 43   puts("_____Required_options:<--start,<--finish");
41 44   puts("_____Optional_options:<--locale");
42 45   puts("_____<direct");
43 46   puts("_____Required_options:<--restart,<--start,<--regfinish,<--finish");
44 47   puts("_____Optional_options:<--locale");
45 48   puts("_____<REGION>");
46 49   puts("_____Region_to_search_for_locations_in");
47 50   puts("_____Available_regions:");
48 51   puts("_____<cgk_(Jakarta)");
49 52   puts("_____<bdo_(Bandung)");
50 53   puts("_____<mlg_(Malang)");
51 54   puts("_____<sub_(Surabaya)");
52 55   puts("_____<START>");
53 56   puts("_____Route_starting_location.");
54 57   puts("_____For_findroute_mode,_input_the_location's_latitude_and_longitude_coordinates.");
55 58   puts("_____For_direct_mode,_input_the_location's_search_keyword_(<KEYWORD>_argument).");
56 59 }
```

- Fungsi `replace_space()`

Fungsi ini merupakan fungsi yang berfungsi untuk mengganti semua karakter spasi (' ') dalam variabel-variabel kata kunci pencarian sebelum isi dari variabel-variabel tersebut dimasukkan ke dalam URL untuk permintaan GET. Implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan kode 5.3.

Kode 5.3: Implementasi fungsi print_help()

```

63
64 void replace_space(char* string) {
65     // Escapes all whitespace characters in string
66     int i;
67     int j = 0;
68
69     for (i = 0; i < 100; i++) {
70         if (string[i] == '\0') {
71             break;
72         }
73
74         if (string[i] == ' ') {
75             escape[j] = '%';
76         } else {
77             escape[j] = string[i];
78         }
79         j++;
80     }
81
82     escape[j] = '\0';
83 }
```

```

1   13         escape[j + 1] = '2';
2   14         escape[j + 2] = '0';
3   15         j = j + 2;
4   16     }
5   17     else escape[j] = string[i];
6   18
7   19     j++;
8
9
10    }
11
12 }
```

- Fungsi `build_url_searchplace(region, query)`

Fungsi ini merupakan fungsi yang digunakan untuk pembangunan URL permintaan GET untuk proses pencarian lokasi. Fungsi ini menerima dua variabel, yaitu `region` dan `query`, yang keduanya dapat diatur berdasarkan proses pencarian lokasi untuk fitur mana yang sedang dilakukan.

Selain itu, fitur ini juga memiliki implementasi tambahan yang tidak ada di API KIRI, yaitu implementasi variabel `locale` untuk mode `searchplace`, yang memungkinkan pemilihan bahasa Indonesia atau Inggris untuk keluaran serta pesan-pesan `error` yang berhubungan dengan mode tersebut. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan kode 5.4.

Kode 5.4: Implementasi fungsi `build_url_searchplace()`

```

21
22 void build_url_searchplace(int region, char* query) {
23     strcat(URL, "&mode=searchplace");
24
25     // Locale check - tool adition
26     if (locale == 2) {
27         error = 1;
28         fputs("\nError:\n", stderr);
29         fputs("Anda telah memasukkan pilihan bahasa_(locale)_yang_tidak_valid.\n", stderr);
30         fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_pilihan_bahasa_yang_anda_masukkan_valid_atau_tidak.\n", stderr);
31         fputs("Pilihan_locale:_id,_en\n", stderr);
32         fputs("-----\n", stderr);
33         fputs("You_have_inputted_an_invalid_language_(locale)_option.\n", stderr);
34         fputs("Please_recheck_whether_the_language_code_you_inserted_was_supported_or_not.\n", stderr);
35         fputs("Locale_available:_id,_en\n", stderr);
36         exit(0);
37     }
38
39     // Region check
40     switch (region) {
41         case -1:
42             error = 1;
43             fputs("\nError:\n", stderr);
44
45             if (locale == 1) {
46                 fputs("Location_searching_requires_a_region_to_be_set.\n", stderr);
47                 fputs("Please_make_sure_you_have_chosen_between_one_of_the_four_available_regions.\n", stderr);
48                 fputs("Regions_available:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
49             }
50             else {
51                 fputs("Fitur_pencarian_lokasi_memerlukan_pengaturan_region_lokasi_yang_ingin_dicari.\n", stderr);
52                 fputs("Mohon_pastikan_anda_sudah_memasukkan salah_satu_dari_empat_kode_region_yang_tersedia.\n", stderr);
53                 fputs("Pilihan_region:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
54             }
55             exit(0);
56             break;
57
58         case 1:
59             strcat(URL, "&region=cgk");
60             break;
61
62         case 2:
63             strcat(URL, "&region=bdo");
64             break;
65
66         case 3:
67             strcat(URL, "&region=mlg");
68             break;
69
70         case 4:
71
72     }
```

```

1   50         strcat(URL, "&region=sub");
2   51         break;
3   52
4   53     default:
5   54         error = 1;
6   55         fputs("\nError:\n", stderr);
7   56
8   57     if (locale == 1) {
9   58         fputs("You_have_inputted_an_invalid_region.\n", stderr);
10  59         fputs("Please_recheck_whether_the_region_code_chosen_was_one_of_the_four_region_codes_supported.\n",
11          stderr);
12  60         fputs("Regions_available:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
13  61     }
14  62     else {
15  63         fputs("Anda_telah_memasukkan_region_yang_tidak_valid.\n", stderr);
16  64         fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_kode_region_yang_anda_masukkan_merupakan salah_satu_dari_empat_kode_
17           region_yang_tersedia.\n", stderr);
18  65         fputs("Pilihan_region:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
19  66     }
20  67     exit(0);
21  68     break;
22  69 }
23  70
24 // Query check
25 if (strcmp(query, "\0") == 0) {
26     error = 1;
27     fputs("\nError:\n", stderr);
28
29     if (locale == 1) {
30         fputs("Location_searching_requires_a_search_query.\n", stderr);
31         fputs("Please_make_sure_you_have_inputted_a_query_to_be_used_in_the_search.\n", stderr);
32     }
33     else {
34         fputs("Fitur_pencarian_lokasi_memerlukan_sebuah_kata_kunci_pencarian.\n", stderr);
35         fputs("Mohon_pastikan_anda_sudah_memasukkan_kata_kunci_untuk_melakukan_pencarian_lokasi.\n", stderr);
36     }
37     exit(0);
38 }
39 else {
40     strcat(URL, "&querystring=");
41     strcat(URL, query);
42 }
43 strcat(URL, "&apikey=68CD281C8A8EE97C");
44 }
45 }
```

- Fungsi `build_url_findroute(locale, start, finish)`

Fungsi ini merupakan fungsi yang digunakan untuk pembangunan URL permintaan GET untuk proses pencarian rute angkot. Fungsi ini menerima tiga variabel, yaitu `locale`, `start`, dan `finish`. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan kode 5.5.

Kode 5.5: Implementasi fungsi `build_url_findroute()`

```

50
51 void build_url_findroute(int locale, char* start, char* finish) {
52     strcat(URL, "&mode=findroute");
53
54     // Locale check
55     switch (locale) {
56         case 1:
57             strcat(URL, "&locale=en");
58             break;
59
60         case 2:
61             error = 1;
62             fputs("\nError:\n", stderr);
63             fputs("Anda_telah_memasukkan_pilihan_bahasa_(locale)_yang_tidak_valid.\n", stderr);
64             fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_pilihan_bahasa_yang_anda_masukkan_valid_atau_tidak.\n", stderr);
65             fputs("Pilihan_locale:_id,_en\n", stderr);
66             fputs("-----\n", stderr);
67             fputs("You_have_inputted_an_invalid_language_(locale)_option.\n", stderr);
68             fputs("Please_recheck_whether_the_language_code_you_inserted_was_supported_or_not.\n", stderr);
69             fputs("Locale_available:_id,_en\n", stderr);
70             exit(0);
71             break;
72
73         default:
74             strcat(URL, "&locale=id");
75             break;
76     }
```

```

1   27 // Starting location check
2   28 if (strcmp(start, "\0") == 0) {
3   29     error = 1;
4   30     fputs("\nError:\n", stderr);
5   31     fputs("Please input the coordinates of the starting location.\n", stderr);
6   32 }
7   33     if (locale == 1) {
8   34         fputs("You did not input the coordinates of the starting location.\n", stderr);
9   35         fputs("Please input the coordinates of the starting location through the corresponding option.\n", stderr);
10  36     }
11  37     else {
12  38         fputs("Anda belum memasukkan sebuah koordinat untuk lokasi awal.\n", stderr);
13  39         fputs("Mohon masukkan koordinat untuk lokasi awal pencarian rute melalui opsi yang sesuai.\n", stderr);
14  40     }
15  41     exit(0);
16  42 }
17  43 else {
18  44     strcat(URL, "&start=");
19  45     strcat(URL, start);
20  46 }
21  47
22  48 // End location check
23  49 if (strcmp(finish, "\0") == 0) {
24  50     error = 1;
25  51     fputs("\nError:\n", stderr);
26  52
27  53     if (locale == 1) {
28  54         fputs("You did not input the coordinates of the end location.\n", stderr);
29  55         fputs("Please input the coordinates of the end location through the corresponding option.\n", stderr);
30  56     }
31  57     else {
32  58         fputs("Anda belum memasukkan sebuah koordinat untuk lokasi akhir.\n", stderr);
33  59         fputs("Mohon masukkan koordinat untuk lokasi akhir pencarian rute melalui opsi yang sesuai.\n", stderr);
34  60     }
35  61     exit(0);
36  62 }
37  63 else {
38  64     strcat(URL, "&finish=");
39  65     strcat(URL, finish);
40  66 }
41  67
42  68 strcat(URL, "&presentation=desktop");
43  69 strcat(URL, "&apikey=68CD281C8A8EE97C");
44  70 }

```

- Fungsi `reset_url()`

Fungsi ini digunakan untuk mengembalikan isi dari variabel URL ke nilai semula. Fungsi ini akan dipanggil hanya di fitur `direct`, dan hanya di saat pergantian proses dalam fitur tersebut, dengan asumsi bahwa tidak ada `error` yang terjadi di langkah sebelumnya. Implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan kode 5.6.

Kode 5.6: Implementasi fungsi `reset_url()`

```

51 void reset_url() {
52     // Reset URL for multiple API processes at once
53     strcpy(URL, "https://projectkiri.id/api?version=2");
54 }
55

```

- Fungsi `execute_curl()`

Fungsi ini digunakan untuk proses pengiriman permintaan ke API, serta penerimaan respons dari API. Semua utilitas dari library cURL yang dipakai dalam perkakas ini diimplementasikan hanya di dalam fungsi ini. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan kode 5.7.

Kode 5.7: Implementasi fungsi `execute_curl()`

```

62 void execute_curl() {
63     CURL *curl;
64     CURLcode response;
65     memset(&responsedata, 0, sizeof(responsedata)); // Empty response data chunk for multiprocess modes
66
67

```

```

1   6    curl_global_init(CURL_GLOBAL_DEFAULT);
2   7    curl = curl_easy_init();
3   8
4   9    if (curl) {
5  10        curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, URL);
6  11        curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, write_memalloc);
7  12        curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WROTEDATA, (void *)&responsesdata);
8  13        response = curl_easy_perform(curl);
9  14        if (response != CURLE_OK) {
10 15            print_curl_error();
11 16        }
12 17
13 18        switch (mode) {
14 19            case 2: // searchplace
15 20                write_searchplace();
16 21                break;
17 22
18 23            case 3: // findroute
19 24                write_findroute();
20 25                break;
21 26
22 27            case 4: // directroute
23 28                if (step == 0 || step == 1) { // search start and finish
24 29                    write_searchplace_noreturns();
25 30                }
26 31                else if (step == 2) { // findroute
27 32                    write_findroute();
28 33                }
29 34                break;
30 35
31 36            default:
32 37                break;
33 38        }
34 39
35 40        curl_easy_cleanup(curl);
36 41    }
37 42
38 43    curl_global_cleanup();
39 44 }

```

- Fungsi `print_curl_error()`

Fungsi ini merupakan fungsi sederhana yang akan mengeluarkan pesan *error* apabila terjadi *error* koneksi ketika perkakas ingin melakukan komunikasi dengan API KIRI. Implementasi dari fungsi ini tertera di potongan kode 5.8.

Kode 5.8: Implementasi fungsi `print_curl_error()`

```

45
46 1 void print_curl_error() {
47 2     error = 1;
48 3     fputs("\nError:\n", stderr);
49 4
50 5     if (locale == 1) {
51 6         fputs("A_connection_error_has_occurred.\n", stderr);
52 7         fputs("Please_verify_whether_the_internet_connection_is_up_and_running.\n", stderr);
53 8     }
54 9     else {
55 10        fputs("Telah_terjadi_error_koneksi.\n", stderr);
56 11        fputs("Mohon_cek_apakah_koneksi_internet_aktif_dan_terhubung_dengan_baik.\n", stderr);
57 12    }
58 13 }

```

- Fungsi `write_memalloc()`

Fungsi ini adalah fungsi tambahan untuk cURL yang bertugas menerima data yang masuk dari API. Di fungsi ini juga diimplementasikan sebuah fitur pengalokasian memori untuk menghindari terjadinya *error* akibat data yang diterima melebihi alokasi memori yang diperbolehkan oleh nilai ukuran memori *default*-nya. Implementasi dari fungsi ini tertera di potongan kode 5.9.

Kode 5.9: Implementasi fungsi `write_memalloc()`

```

66 1 // Allocate the memory of incoming data
67

```

```

1 // If data size + original allocated size exceeds the memory capability, print an error.
2 size_t write_memalloc(void *incomingdata, size_t size, size_t nmemb, void *userdata) {
3     size_t realsize = size * nmemb;
4     struct chunk *memory = (struct chunk *)userdata;
5     char *ptr = realloc(memory->data, memory->size + realsize + 1);
6     if(ptr == NULL) {
7         fprintf(stderr, "Out_of_memory!\n");
8         return 0;
9     }
10    memory->data = ptr;
11    memcpy(&(memory->data[memory->size]), incomingdata, realsize);
12    memory->size += realsize;
13    memory->data[memory->size] = 0;
14
15    return realsize;
16 }
17 }
```

- Fungsi `write_searchplace()`

Fungsi ini adalah fungsi yang bertugas untuk memproses respons dari API untuk fitur pencarian lokasi dari mode `searchplace`. Fungsi ini akan langsung menampilkan keluaran akhir, atau jika terjadi *error*, maka fitur ini akan menampilkan pesan *error* yang sesuai. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan [5.10](#).

Kode 5.10: Implementasi fungsi `write_seachplace()`

```

23
24 void write_searchplace() {
25     cJSON *status;
26     cJSON *result;
27     cJSON *resultitem;
28     cJSON *resultitemname;
29     cJSON *resultitemlocation;
30     int indexitem;
31
32     responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);
33     status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
34
35     // Check whether API returned an error
36     if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
37         error = 1;
38         fputs("\nError:\n", stderr);
39
40         if (locale == 1) {
41             fputs("API_returned_an_error_as_its_output.\n", stderr);
42             fputs("Please_recheck_whether_the_query_was_formatted_correctly.\n", stderr);
43         }
44         else {
45             fputs("API_mengembalikan_error_sebagai_keluarnya.\n", stderr);
46             fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_diformat_dengan_benar.\n", stderr);
47         }
48     }
49     else {
50         result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "searchresult");
51
52         // Check whether API managed to find a single result
53         if (cJSON_GetArraySize(result) == 0) {
54             error = 1;
55             fputs("\n", stderr);
56
57             if (locale == 1) {
58                 fputs("Location_not_found.\n", stderr);
59                 fputs("Please_recheck_whether_the_search_keyword_was_inputted_correctly.\n", stderr);
60             }
61             else {
62                 fputs("Lokasi_tidak_berhasil_ditemukan.\n", stderr);
63                 fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
64             }
65         }
66         else {
67             indexitem = 1;
68
69             cJSON_ArrayForEach(resultitem, result) {
70                 resultitemname = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "placename");
71                 resultitemlocation = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "location");
72
73                 // Print location index only if there were more than one found
74                 if (cJSON_GetArraySize(result) > 1) {
75                     if (locale == 1) {
```

```

1   53         printf("Location_%d:\n", indexitem);
2   54     }
3   55     else printf("Lokasi_%d:\n", indexitem);
4   56   }
5   57   else {
6   58     if (locale == 1) {
7   59       puts("Location:");
8   60     }
9   61     else puts("Lokasi:");
10  62   }
11  63   puts("-----");
12  64
13  65   if (locale == 1) {
14  66     printf("Name:_%s\n", resultitemname->valuestring);
15  67     printf("Coordinates:_%s\n", resultitemlocation->valuestring);
16  68   }
17  69   else {
18  70     printf("Nama:_%s\n", resultitemname->valuestring);
19  71     printf("Koordinat:_%s\n", resultitemlocation->valuestring);
20  72   }
21  73   putchar('\n');
22  74
23  75   indexitem++;
24  76 }
25  77 }
26  78 }
27  79 }
```

- Fungsi `write_findroute()`

Fungsi ini adalah fungsi yang bertugas untuk memproses respons dari API untuk fitur pencarian rute angkot. Fungsi ini akan langsung menampilkan keluaran akhir, atau jika terjadi *error*, maka fitur ini akan menampilkan pesan *error* yang sesuai. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan [5.11](#).

Kode 5.11: Implementasi fungsi `write_findroute()`

```

34
35 void write_findroute() {
36   cJSON *status;
37   cJSON *result;
38   cJSON *route;
39   cJSON *routesteps;
40   cJSON *routetime;
41   cJSON *routestepitem;
42   cJSON *routestepdetail;
43   char routetimestring[20]; // Store translated duration string
44   char *routetimetemp;
45   char *timearraytoken;
46   int indexroute;
47   int indexstep;
48
49   responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);
50   status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
51
52   // Check whether API returned an error
53   if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
54     error = 1;
55     fputs("\nError:\n", stderr);
56
57     if (locale == 1) {
58       fputs("API returned an error as its output.\n", stderr);
59       fputs("Please recheck whether both location's coordinates were inputted correctly.\n", stderr);
60     }
61     else {
62       fputs("API mengembalikan error sebagai keluarannya.\n", stderr);
63       fputs("Silakan cek ulang apakah koordinat kedua lokasi sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
64     }
65   }
66   else {
67     result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "routingresults");
68     indexroute = 1;
69
70     // For each possible routes...
71     cJSON_ArrayForEach(route, result) {
72       routesteps = cJSON_GetObjectItem(route, "steps");
73       routetime = cJSON_GetObjectItem(route, "traveltime");
74
75       if (mode == 4 && indexroute == 1) {
```

```

1      42         putchar('\n');
2      43     }
3      44
4      45     // Check whether API managed to find a single result
5      46     if (cJSON_IsNull(routetime)) {
6      47         error = 1;
7      48         fputs("\n", stderr);
8      49
9      50         if (locale == 1) {
10     51             fputs("Sorry, we couldn't find a public transport route for your trip.\n", stderr);
11     52         }
12     53         else fputs("Maaf, kami tidak dapat menemukan rute transportasi publik untuk perjalanan anda.\n", stderr);
13     54     }
14     55     else {
15     56         routetimetemp = routetime->valuestring;
16     57         memset(routetimestring, 0, sizeof(routetimestring));
17     58         indexstep = 1;
18     59
19     60         // Fix bug from KIRI API in which "minute" time unit is not translated in id
20     61         // Else skip whole process
21     62         if (locale != 1) {
22     63             timearraytoken = strtok(routetimetemp, " ");
23     64
24     65             while (timearraytoken != NULL) {
25     66                 if (strcmp(timearraytoken, "minutes") == 0) {
26     67                     strcpy(timearraytoken, "menit");
27     68                 }
28     69                 strcat(routetimestring, timearraytoken);
29     70                 strcat(routetimestring, " ");
30     71
31     72                 timearraytoken = strtok(NULL, " ");
32     73             }
33     74         }
34     75         else strcpy(routetimestring, routetimetemp);
35     76
36     77         // Print route index only if there were more than one found
37     78         // Otherwise simply print "Route:"
38     79         if (cJSON_GetArraySize(result) > 1) {
39     80             if (locale == 1) {
40     81                 printf("Route_%d:\n", indexroute);
41     82             }
42     83             else printf("Rute_%d:\n", indexroute);
43     84         }
44     85         else {
45     86             if (locale == 1) {
46     87                 puts("Route:");
47     88             }
48     89             else puts("Rute:");
49     90         }
50     91         puts("-----");
51     92
52     93         if (locale == 1) {
53     94             printf("Estimated_duration:_%s\n", routetimestring);
54     95         }
55     96         else printf("Estimasi_waktu:_%s\n", routetimestring);
56     97         puts("-----");
57     98
58     99         cJSON_ArrayForEach(routeitem, routesteps) {
59    100             routestepdetail = cJSON_GetArrayItem(routeitem, 3);
60    101
61    102             if (locale == 1) {
62    103                 printf("Step_%d:_", indexstep);
63    104             }
64    105             else printf("Langkah_%d:_", indexstep);
65    106             printf("%s\n", routestepdetail->valuestring);
66    107             indexstep++;
67    108         }
68    109     }
69    110     if (error != 1) {
70    111         putchar('\n');
71    112     };
72    113
73    114     indexroute++;
74    115 }
75    116 }
76    117 }
```

78 • Fungsi `write_searchplace_noreturns()`

79 Fungsi ini adalah fungsi yang bertugas untuk memproses respons dari API untuk fitur pencarian

lokasi dari mode `direct`. Berbeda dengan fungsi `searchplace` sebelumnya, fungsi ini hanya akan menampilkan nama lokasi (awal dan/atau akhir), atau jika terjadi `error` di salah satu prosesnya, maka fitur ini akan menampilkan pesan `error` yang sesuai. Adapun implementasi dari fungsi ini dapat dilihat di potongan 5.12.

Kode 5.12: Implementasi fungsi `write_searchplace_noreturns()`

```

5   void write_searchplace_noreturns() {
6       cJSON *status;
7       cJSON *result;
8       cJSON *resultitem;
9       cJSON *resultitemname;
10      cJSON *resultitemlocation;
11
12      responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);
13      status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
14
15      // Check whether API returned an error
16      if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
17          error = 1;
18          fputs("\nError:\n", stderr);
19
20          if (step == 0) {
21              if (locale == 1) {
22                  fputs("API returned an error as its start coordinates.\n", stderr);
23                  fputs("Please recheck whether the starting location coordinates were inputted correctly.\n", stderr);
24              }
25              else {
26                  fputs("API mengembalikan error sebagai koordinat lokasi awal.\n", stderr);
27                  fputs("Silakan cek ulang apakah koordinat lokasi awal sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
28              }
29          }
30
31          else if (step == 1) {
32              if (locale == 1) {
33                  fputs("API returned an error as its end coordinates.\n", stderr);
34                  fputs("Please recheck whether the end location coordinates were inputted correctly.\n", stderr);
35              }
36              else {
37                  fputs("API mengembalikan error sebagai koordinat lokasi akhir.\n", stderr);
38                  fputs("Silakan cek ulang apakah koordinat lokasi akhir sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
39              }
40          }
41      }
42
43      else {
44          result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "searchresult");
45
46          // Check whether API managed to find a single result
47          if (cJSON_GetArraySize(result) == 0) {
48              error = 1;
49              fputs("\n", stderr);
50
51              if (step == 0) {
52                  if (locale == 1) {
53                      fputs("Starting location not found.\n", stderr);
54                      fputs("Please recheck whether the search keyword was inputted correctly.\n", stderr);
55                  }
56                  else {
57                      fputs("Lokasi awal tidak berhasil ditemukan.\n", stderr);
58                      fputs("Silakan cek ulang apakah kata kunci pencarian sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
59                  }
60
61              else if (step == 1) {
62                  if (locale == 1) {
63                      fputs("Finish location not found.\n", stderr);
64                      fputs("Please recheck whether the search keyword was inputted correctly.\n", stderr);
65                  }
66                  else {
67                      fputs("Lokasi akhir tidak berhasil ditemukan.\n", stderr);
68                      fputs("Silakan cek ulang apakah kata kunci pencarian sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
69                  }
70
71              }
72          }
73
74          else {
75              // Direct route mode only supports first location found
76              resultitem = cJSON_GetArrayItem(result, 0);
77              resultitemname = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "placename");
78              resultitemlocation = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "location");
79
80              if (step == 0) {
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
279
280
281
282
283
284
285
286
287
287
288
289
289
290
291
292
293
294
295
296
297
297
298
299
299
300
301
302
303
304
305
306
307
307
308
309
309
310
311
312
313
314
315
315
316
317
317
318
319
319
320
321
321
322
323
323
324
325
325
326
326
327
327
328
328
329
329
330
330
331
331
332
332
333
333
334
334
335
335
336
336
337
337
338
338
339
339
340
340
341
341
342
342
343
343
344
344
345
345
346
346
347
347
348
348
349
349
350
350
351
351
352
352
353
353
354
354
355
355
356
356
357
357
358
358
359
359
360
360
361
361
362
362
363
363
364
364
365
365
366
366
367
367
368
368
369
369
370
370
371
371
372
372
373
373
374
374
375
375
376
376
377
377
378
378
379
379
380
380
381
381
382
382
383
383
384
384
385
385
386
386
387
387
388
388
389
389
390
390
391
391
392
392
393
393
394
394
395
395
396
396
397
397
398
398
399
399
400
400
401
401
402
402
403
403
404
404
405
405
406
406
407
407
408
408
409
409
410
410
411
411
412
412
413
413
414
414
415
415
416
416
417
417
418
418
419
419
420
420
421
421
422
422
423
423
424
424
425
425
426
426
427
427
428
428
429
429
430
430
431
431
432
432
433
433
434
434
435
435
436
436
437
437
438
438
439
439
440
440
441
441
442
442
443
443
444
444
445
445
446
446
447
447
448
448
449
449
450
450
451
451
452
452
453
453
454
454
455
455
456
456
457
457
458
458
459
459
460
460
461
461
462
462
463
463
464
464
465
465
466
466
467
467
468
468
469
469
470
470
471
471
472
472
473
473
474
474
475
475
476
476
477
477
478
478
479
479
480
480
481
481
482
482
483
483
484
484
485
485
486
486
487
487
488
488
489
489
490
490
491
491
492
492
493
493
494
494
495
495
496
496
497
497
498
498
499
499
500
500
501
501
502
502
503
503
504
504
505
505
506
506
507
507
508
508
509
509
510
510
511
511
512
512
513
513
514
514
515
515
516
516
517
517
518
518
519
519
520
520
521
521
522
522
523
523
524
524
525
525
526
526
527
527
528
528
529
529
530
530
531
531
532
532
533
533
534
534
535
535
536
536
537
537
538
538
539
539
540
540
541
541
542
542
543
543
544
544
545
545
546
546
547
547
548
548
549
549
550
550
551
551
552
552
553
553
554
554
555
555
556
556
557
557
558
558
559
559
560
560
561
561
562
562
563
563
564
564
565
565
566
566
567
567
568
568
569
569
570
570
571
571
572
572
573
573
574
574
575
575
576
576
577
577
578
578
579
579
580
580
581
581
582
582
583
583
584
584
585
585
586
586
587
587
588
588
589
589
590
590
591
591
592
592
593
593
594
594
595
595
596
596
597
597
598
598
599
599
600
600
601
601
602
602
603
603
604
604
605
605
606
606
607
607
608
608
609
609
610
610
611
611
612
612
613
613
614
614
615
615
616
616
617
617
618
618
619
619
620
620
621
621
622
622
623
623
624
624
625
625
626
626
627
627
628
628
629
629
630
630
631
631
632
632
633
633
634
634
635
635
636
636
637
637
638
638
639
639
640
640
641
641
642
642
643
643
644
644
645
645
646
646
647
647
648
648
649
649
650
650
651
651
652
652
653
653
654
654
655
655
656
656
657
657
658
658
659
659
660
660
661
661
662
662
663
663
664
664
665
665
666
666
667
667
668
668
669
669
670
670
671
671
672
672
673
673
674
674
675
675
676
676
677
677
678
678
679
679
680
680
681
681
682
682
683
683
684
684
685
685
686
686
687
687
688
688
689
689
690
690
691
691
692
692
693
693
694
694
695
695
696
696
697
697
698
698
699
699
700
700
701
701
702
702
703
703
704
704
705
705
706
706
707
707
708
708
709
709
710
710
711
711
712
712
713
713
714
714
715
715
716
716
717
717
718
718
719
719
720
720
721
721
722
722
723
723
724
724
725
725
726
726
727
727
728
728
729
729
730
730
731
731
732
732
733
733
734
734
735
735
736
736
737
737
738
738
739
739
740
740
741
741
742
742
743
743
744
744
745
745
746
746
747
747
748
748
749
749
750
750
751
751
752
752
753
753
754
754
755
755
756
756
757
757
758
758
759
759
760
760
761
761
762
762
763
763
764
764
765
765
766
766
767
767
768
768
769
769
770
770
771
771
772
772
773
773
774
774
775
775
776
776
777
777
778
778
779
779
780
780
781
781
782
782
783
783
784
784
785
785
786
786
787
787
788
788
789
789
790
790
791
791
792
792
793
793
794
794
795
795
796
796
797
797
798
798
799
799
800
800
801
801
802
802
803
803
804
804
805
805
806
806
807
807
808
808
809
809
810
810
811
811
812
812
813
813
814
814
815
815
816
816
817
817
818
818
819
819
820
820
821
821
822
822
823
823
824
824
825
825
826
826
827
827
828
828
829
829
830
830
831
831
832
832
833
833
834
834
835
835
836
836
837
837
838
838
839
839
840
840
841
841
842
842
843
843
844
844
845
845
846
846
847
847
848
848
849
849
850
850
851
851
852
852
853
853
854
854
855
855
856
856
857
857
858
858
859
859
860
860
861
861
862
862
863
863
864
864
865
865
866
866
867
867
868
868
869
869
870
870
871
871
872
872
873
873
874
874
875
875
876
876
877
877
878
878
879
879
880
880
881
881
882
882
883
883
884
884
885
885
886
886
887
887
888
888
889
889
890
890
891
891
892
892
893
893
894
894
895
895
896
896
897
897
898
898
899
899
900
900
901
901
902
902
903
903
904
904
905
905
906
906
907
907
908
908
909
909
910
910
911
911
912
912
913
913
914
914
915
915
916
916
917
917
918
918
919
919
920
920
921
921
922
922
923
923
924
924
925
925
926
926
927
927
928
928
929
929
930
930
931
931
932
932
933
933
934
934
935
935
936
936
937
937
938
938
939
939
940
940
941
941
942
942
943
943
944
944
945
945
946
946
947
947
948
948
949
949
950
950
951
951
952
952
953
953
954
954
955
955
956
956
957
957
958
958
959
959
960
960
961
961
962
962
963
963
964
964
965
965
966
966
967
967
968
968
969
969
970
970
971
971
972
972
973
973
974
974
975
975
976
976
977
977
978
978
979
979
980
980
981
981
982
982
983
983
984
984
985
985
986
986
987
987
988
988
989
989
990
990
991
991
992
992
993
993
994
994
995
995
996
996
997
997
998
998
999
999
1000
1000
1001
1001
1002
1002
1003
1003
1004
1004
1005
1005
1006
1006
1007
1007
1008
1008
1009
1009
1010
1010
1011
1011
1012
1012
1013
1013
1014
1014
1015
1015
1016
1016
1017
1017
1018
1018
1019
1019
1020
1020
1021
1021
1022
1022
1023
1023
1024
1024
1025
1025
1026
1026
1027
1027
1028
1028
1029
1029
1030
1030
1031
1031
1032
1032
1033
1033
1034
1034
1035
1035
1036
1036
1037
1037
1038
1038
1039
1039
1040
1040
1041
1041
1042
1042
1043
1043
1044
1044
1045
1045
1046
1046
1047
1047
1048
1048
1049
1049
1050
1050
1051
1051
1052
1052
1053
1053
1054
1054
1055
1055
1056
1056
1057
1057
1058
1058
1059
1059
1060
1060
1061
1061
1062
1062
1063
1063
1064
1064
1065
1065
1066
1066
1067
1067
1068
1068
1069
1069
1070
1070
1071
1071
1072
1072
1073
1073
1074
1074
1075
1075
1076
1076
1077
1077
1078
1078
1079
1079
1080
1080
1081
1081
1082
1082
1083
1083
1084
1084
1085
1085
1086
1086
1087
1087
1088
1088
1089
1089
1090
1090
1091
1091
1092
1092
1093
1093
1094
1094
1095
1095
1096
1096
1097
1097
1098
1098
1099
1099
1100
1100
1101
1101
1102
1102
1103
1103
1104
1104
1105
1105
1106
1106
1107
1107
1108
1108
1109
1109
1110
1110
1111
1111
1112
1112
1113
1113
1114
1114
1115
1115
1116
1116
1117
1117
1118
1118
1119
1119
1120
1120
1121
1121
1122
1122
1123
1123
1124
1124
1125
1125
1126
1126
1127
1127
1128
1128
1129
1129
1130
1130
1131
1131
1132
1132
1133
1133
1134
1134
1135
1135
1136
1136
1137
1137
1138
1138
1139
1139
1140
1140
1141
1141
1142
1142
1143
1143
1144
1144
1145
1145
1146
1146
1147
1147
1148
1148
1149
1149
1150
1150
1151
1151
1152
1152
1153
1153
1154
1154
1155
1155
1156
1156
1157
1157
1158
1158
1159
1159
1160
1160
1161
1161
1162
1162
1163
1163
1164
1164
1165
1165
1166
1166
1167
1167
1168
1168
1169
1169
1170
1170
1171
1171
1172
1172
1173
1173
1174
1174
1175
1175
1176
1176
1177
1177
1178
1178
1179
1179
1180
1180
1181
1181
1182
1182
1183
1183
1184
1184
1185
1185
1186
1186
1187
1187
1188
1188
1189
1189
1190
1190
1191
1191
1192
1192
1193
1193
1194
1194
1195
1195
1196
1196
1197
1197
1198
1198
1199
1199
1200
1200
1201
1201
1202
1202
1203
1203
1204
1204
1205
1205
1206
1206
1207
1207
1208
1208
1209
1209
1210
1210
1211
1211
1212
1212
1213
1213
1214
1214
1215
1215
1216
1216
1217
1217
1218
1218
1219
1219
1220
1220
1221
1221
1222
1222
1223
1223
1224
1224
1225
1225
1226
1226
1227
1227
1228
1228
1229
1229
1230
1230
1231
1231
1232
1232
1233
1233
1234
1234
1235
1235
1236
1236
1237
1237
1238
1238
1239
1239
1240
1240
1241
1241
1242
1242
1243
1243
1244
1244
1245
1245
1246
1246
1247
1247
1248
1248
1249
1249
1250
1250
1251
1251
1252
1252
1253
1253
1254
1254
1255
1255
1256
1256
1257
1257
1258
1258
1259
1259
1260
1260
1261
1261
1262
1262
1263
1263
1264
1264
1265
1265
1266
1266
1267
1267
1268
1268
1269
1269
1270
1270
1271
1271
1272
1272
1273
1273
1274
1274
1275
1275
1276
1276
1277
1277
1278
1278
1279
1279
1280
1280
1281
1281
1282
1282
1283
1283
1284
1284
1285
1285
1286
1286
1287
1287
1288
1288
1289
1289
1290
1290
1291
1291
1292
1292
1293
1293
1294
1294
1295
1295
1296
1296
1297
1297
1298
1298
1299
1299
1300
1300
1301
1301
1302
1302
1303
1303
1304
1304
1305
1305
1306
1306
1307
1307
1308
1308
1309
1309
1310
1310
1311
1311
1312
1312
1313
1313
1314
1314
1315
1315
1316
1316
1317
1317
1318
1318
1319
1319
1320
1320
1321
1321
1322
1322
1323
1323
1324
1324
1325
1325
1326
1326
1327
1327
1328
1328
1329
1329
1330
1330
1331
1331
1332
1332
1333
1333
1334
1334
1335
1335
1336
1336
1337
1337
1338
1338
1339
1339
1340
1340
1341
1341
1342
1342
1343
1343
1344
1344
1345
1345
1346
1346
1347
1347
1348
1348
1349
1349
1350
1350
1351
1351
1352
1352
1353
1353
1354
1354
1355
1355
1356
1356
1357
1357
1358
1358
1359
1359
1360
1360
1361
1361
1362
1362
1363
1363
```

```

1   73         if (locale == 1) {
2   74             printf("Starting_location:_%s\n", resultitemname->valuestring);
3   75         }
4   76     else printf("Lokasi_awal:_%s\n", resultitemname->valuestring);
5   77     strcpy(start, resultitemlocation->valuestring);
6   78 }
7   79     else if (step == 1) {
8   80         if (locale == 1) {
9   81             printf("Finish_location:_%s\n", resultitemname->valuestring);
10  82         }
11  83         else printf("Lokasi_akhir:_%s\n", resultitemname->valuestring);
12  84         strcpy(finish, resultitemlocation->valuestring);
13  85     }
14  86 }
15  87 }
16  88 }
```

18 5.1.2 Implementasi CMake

19 5.2 Pengujian

20 Bagian ini akan menjelaskan hal-hal yang seputar pengujian perkakas yang telah dibuat—lingkungan
 21 pengujian, cara instalasi dan penggunaan perkakas, serta pengujian fungsional melalui berbagai
 22 macam kasus tes (*test case*).

23 5.2.1 Lingkungan Perangkat Keras

24 Berikut merupakan spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan perkakas ini:

- 25 • *Processor*: Intel® Core™ i5-10300H @ 2.50 GHz
- 26 • RAM: 8 GB
- 27 • *Hard disk*: SSD 512 GB (NVMe™ M.2)
- 28 • Perangkat keras pendukung: Keyboard

29 5.2.2 Lingkungan Perangkat Lunak

30 Berikut merupakan spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan perkakas ini:

- 31 • Windows:
 - 32 – OS: Windows 10 Home Single Language (64-bit)
 - 33 – *Compiler*: MinGW (GNU—versi 12.1.0)
 - 34 – *Library*:
 - 35 * curl (versi 7.83.1)
 - 36 * cmake (versi 3.24.1)
- 37 • Linux:
 - 38 – OS: Ubuntu Jammy (22.04)
 - 39 – *Compiler*: MinGW (GNU—versi 12.1.0)
 - 40 – *Library*:
 - 41 * curl (versi 7.81.0)
 - 42 * cmake (versi 3.22.1)

1 5.2.3 Instalasi dan Pembangunan

2 Instalasi

3 Proses instalasi dari perkakas ini memiliki garis besar yang sama - instal *compiler* C, kemudian
4 instal *library yang diperlukan*. Karena banyaknya perbedaan dari detil yang perlu dilakukan untuk
5 setiap sistem operasi, maka bagian ini akan dibagi dua, menjadi satu bagian per sistem operasi.

- Windows

7 Untuk sistem operasi Windows, pengguna perlu menginstal hal-hal berikut:

- vcpkg
- cURL
- CMake

11 Perlu diperhatikan bahwa cURL (di Windows) harus diinstal melalui vcpkg—cURL bawaan
12 dari Windows tidak mengandung *library-library development* sekunder yang dibutuhkan oleh
13 perkakas ini. Di lain hal, instalasi cURL secara manual hanya memungkinkan perkakas
14 cURL-nya sendiri untuk diakses dari mana saja (melalui variabel *environment*), tetapi hal ini
15 tidak berlaku untuk *library development* sekundernya.

- Linux

17 Untuk sistem operasi berbasis Linux, pengguna perlu menginstal hal-hal berikut:

- cURL
- CMake
- libcurl4-openssl-dev (*library development* cURL)
- GNU Make

22 Ingat bahwa perkakas ini juga menggunakan *library* cJSON, tetapi untuk alasan kompatibilitas
23 antar Windows dan Linux, *library* ini langsung diikutkan di dalam perkakasnya sendiri, sehingga
24 tidak perlu diinstal oleh pengguna lagi.

25 Pembangunan

26 Untuk memakai perkakasnya sendiri, perkakas ini perlu dibangun terlebih dahulu. Berikut meru-
27 pakan langkah-langkah yang perlu diambil untuk proses tersebut.

1. Buka *folder* “build” di dalam *folder* perkakas.
2. Buka *terminal/command prompt* di dalam *folder* tersebut.
3. Sesuai dengan sistem operasi tempat perkakas akan digunakan, ketik dan jalankan perintah
berikut di *terminal*:

- Windows:

```
33 cmake -DCMAKE_BUILD_TYPE:STRING=Release -DCMAKE_TOOLCHAIN_FILE=<direktori  
34 file toolchain vcpkg>" -G "<compiler>" ../
```

- Linux:

```
36 cmake ../
```

37 Untuk apa yang harus menggantikan variabel <compiler> dapat dilihat dengan perin-
38 tah `cmake --help`. Daftar *compiler* yang didukung oleh `cmake` dapat dilihat di bagian

“Generators”, dan pengguna tinggal menyesuaikan dengan *compiler* yang telah diinstal sebelumnya. Ada beberapa hal yang perlu dijelaskan/diperhatikan untuk langkah ini.

- Windows

- Opsi `-DMAKE_TOOLCHAIN_FILE` merupakan metode pengintegrasian vcpkg untuk proyek CMake. Untuk direktori persisnya (dan sintaks lengkap dari opsi ini) dapat dilihat setelah langkah “Using vcpkg with MSBuild/Visual Studio” di halaman panduan instalasi vcpkg.¹
- Direkomendasikan untuk menginstal *compiler MinGW*, karena *compiler* ini sudah mengikutkan salah satu file *header* yang dibutuhkan oleh perkakas ini. Apabila pengguna menggunakan *compiler* ini, variabel `<compiler>` harus diisi dengan “*MinGW Makefiles*”.
- **Jangan menggunakan *compiler Visual Studio***, karena *compiler* ini tidak mengandung file *header C* yang dibutuhkan di perkakas ini. Perlu diperhatikan juga bahwa compiler Visual Studio ini merupakan nilai *default* dari `<compiler>` untuk sistem operasi Windows, jadi pengguna juga tidak boleh menghilangkan opsi `-G` tersebut begitu saja.

- Linux

Untuk sistem operasi berbasis Linux, tidak perlu mengatur *compiler*, karena nilai *default* dari variabel `<compiler>` di sistem operasi berbasis Linux (**Unix Makefiles**) sudah ideal.

4. Ketik dan jalankan perintah berikut:

```
22 cmake --build .
```

Bagi pengguna sistem operasi berbasis Linux, perintah di langkah ini dapat digantikan dengan perintah berikut:

```
25 sudo make install
```

Perintah alternatif ini akan menghasilkan hasil yang sama. Perlu diperhatikan bahwa jika pengguna ingin menginstal perkakas melalui, pengguna perlu menginstal **GNU Make** terlebih dahulu.

5. Khusus sistem operasi berbasis **Linux**, jika pengguna **tidak** menggunakan perintah `make`, ketik dan jalankan perintah berikut pula untuk menginstal file-file tambahan:

```
31 sudo cmake --install .
```

6. File *executable* akan terletak di dalam *folder* “build”, dan siap dijalankan.

33 5.2.4 Pengujian

¹[Getting started with vcpkg](#)

¹

BAB 6

²

KESIMPULAN

DAFTAR REFERENSI

- [1] Loosemore, S. dkk. (2022) *The GNU C Library Reference Manual*, 2.35 edition. Free Software Foundation, Inc., Massachusetts.
- [2] Stenberg, D. (2022) *Everything curl*. GitBook, Rhone-Alpes.
- [3] Martin, K. dan Hoffman, B. (2013) *Mastering CMake*, 6th edition. Kitware, Inc., New York.
- [4] Marsh, N. (2010) *Introduction to the Command Line: The Fat-Free Guide to Unix and Linux Commands*, 2nd edition. CreateSpace, South Carolina.
- [5] Shotts Jr., W. E. (2019) *The Linux Command Line*, 5th internet edition. <https://www.linuxcommand.org/tlcl.php>.
- [6] Mueller, J. P. (2007) *Windows® Administration at the Command Line for Windows Vista™, Windows® 2003, Windows® XP, and Windows® 2000*, 1st edition. Wiley Publishing, Inc., Indiana.
- [7] Matthew, N. dan Stones, R. (2007) *Beginning Linux® Programming*, 4th edition. Wiley Publishing, Inc., Indiana.
- [8] Microsoft Docs (2021) Windows commands. <https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/administration/windows-commands/windows-commands>. versi 01 Mei 2022.

LAMPIRAN A

KODE PERKAKAS *COMMAND LINE* KIRI

Kode A.1: CMakeLists.txt

```
1 set(PROJECT_NAME kiritool)
2 set(SOURCES main.c includes/cJSON/cJSON.c includes/cJSON/cJSON.h)
3
4 cmake_minimum_required(VERSION 3.15.0)
5 project(${PROJECT_NAME} VERSION 1.2.12 LANGUAGES C)
6
7 add_executable(${PROJECT_NAME} ${SOURCES})
8
9 find_package(CURL REQUIRED)
10
11 # libcurl
12 target_link_libraries(${PROJECT_NAME} PRIVATE CURL::libcurl)
13 # cJSON
14 target_include_directories(${PROJECT_NAME} PRIVATE includes)
15
16 # UNIX specific commands
17 if (UNIX)
18     include(GNUInstallDirs)
19
20     file(ARCHIVE_CREATE OUTPUT ${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/build/kiritool.1.gz
21         PATHS ${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/additionals/linux/kiritool.1
22         FORMAT raw
23         COMPRESSION GZip
24     )
25     set(MANFILES build/kiritool.1.gz)
26
27     if (DEFINED CMAKE_INSTALL_MANDIR)
28         install(FILES ${MANFILES} DESTINATION ${CMAKE_INSTALL_MANDIR}/man1)
29     else()
30         message(FATAL_ERROR "CMAKE_INSTALL_MANDIR is not defined. \n ")
31     endif()
32 endif()
```

Kode A.2: main.c

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4 #include <getopt.h>
5
6 #include <cJSON/cJSON.h>
7 #include "curl/curl.h"
8
9 struct chunk {
10     char *data;
11     size_t size;
12 };
13 struct chunk respondedata; // Incoming data chunks
14
15 cJSON *responseJSON;
16 char URL[100] = "https://projectkiri.id/api?version=2";
17 int mode = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = help, 2 = searchplace, 3 = findroute, 4 = direct
18 int region = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
19 char query[100];
20 char start[100];
21 char finish[100];
22 char escape[100]; // Temporary variable for escaping string inputs
23 int regstart = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
24 int regfinish = -1; // -1 = undefined, 0 = unknown, 1 = cgk, 2 = bdo, 3 = mlg, 4 = sub
25 int locale = 0; // 0 = id, 1 = en, 2 = unknown
26 int step; // 0 = search starting location, 1 = search finish location, 2 = find route
27 // Used only in multistep modes
28 // 1 = an error has occurred, otherwise 0
29 int error = 0;
30
31 // Allocate the memory of incoming data
32 // If data size + original allocated size exceeds the memory capability, print an error.
33 size_t write_memalloc(void *incomingdata, size_t size, size_t nmemb, void *userdata) {
34     size_t realsize = size * nmemb;
35     struct chunk *memory = (struct chunk *)userdata;
36     char *ptr = realloc(memory->data, memory->size + realsize + 1);
37     if(ptr == NULL) {
```

```

38     fprintf(stderr, "Out_of_memory!\n");
39     return 0;
40 }
41 memory->data = ptr;
42 memcpy(&(memory->data[memory->size]), incomingdata, realsize);
43 memory->size += realsize;
44 memory->data[memory->size] = 0;
45
46 return realsize;
47 }
48
49 void write_searchplace() {
50     cJSON *status;
51     cJSON *result;
52     cJSON *resultitem;
53     cJSON *resultitemname;
54     cJSON *resultitemlocation;
55     int indexitem;
56
57     responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);
58     status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
59
60     // Check whether API returned an error
61     if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
62         error = 1;
63         fputs("\nError:\n", stderr);
64
65         if (locale == 1) {
66             fputs("API_returned_an_error_as_its_output.\n", stderr);
67             fputs("Please_recheck_whether_the_query_was_formatted_correctly.\n", stderr);
68         }
69         else {
70             fputs("API_mengembalikan_error_sebagai_keluarannya.\n", stderr);
71             fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_diformat_dengan_benar.\n", stderr);
72         }
73     }
74     else {
75         result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "searchresult");
76
77         // Check whether API managed to find a single result
78         if (cJSON_GetArraySize(result) == 0) {
79             error = 1;
80             fputs("\n", stderr);
81
82             if (locale == 1) {
83                 fputs("Location_not_found.\n", stderr);
84                 fputs("Please_recheck_whether_the_search_keyword_was_inputted_correctly.\n", stderr);
85             }
86             else {
87                 fputs("Lokasi_tidak_berhasil_ditemukan.\n", stderr);
88                 fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
89             }
90         }
91         else {
92             indexitem = 1;
93
94             cJSON_ArrayForEach(resultitem, result) {
95                 resultitemname = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "placename");
96                 resultitemlocation = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "location");
97
98                 // Print location index only if there were more than one found
99                 if (cJSON_GetArraySize(result) > 1) {
100                     if (locale == 1) {
101                         printf("Location_%d:\n", indexitem);
102                     }
103                     else printf("Lokasi_%d:\n", indexitem);
104                 }
105                 else {
106                     if (locale == 1) {
107                         puts("Location:");
108                     }
109                     else puts("Lokasi:");
110                 }
111                 puts("-----");
112
113                 if (locale == 1) {
114                     printf("Name:_%s\n", resultitemname->valuestring);
115                     printf("Coordinates:_%s\n", resultitemlocation->valuestring);
116                 }
117                 else {
118                     printf("Nama:_%s\n", resultitemname->valuestring);
119                     printf("Koordinat:_%s\n", resultitemlocation->valuestring);
120                 }
121                 putchar('\n');
122
123                 indexitem++;
124             }
125         }
126     }
127 }
128
129 void write_searchplace_noreturns() {
130     cJSON *status;
131     cJSON *result;
132     cJSON *resultitem;
133     cJSON *resultitemname;
134     cJSON *resultitemlocation;
135
136     responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);

```

```

137|     status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
138|
139|     // Check whether API returned an error
140|     if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
141|         error = 1;
142|         fputs("\nError:\n", stderr);
143|
144|         if (step == 0) {
145|             if (locale == 1) {
146|                 fputs("API_returned_an_error_as_its_start_coordinates.\n", stderr);
147|                 fputs("Please_recheck_whether_the_starting_location_coordinates_were_inputted_correctly.\n", stderr);
148|             }
149|             else {
150|                 fputs("API_mengembalikan_error_sebagai_koordinat_lokasi_awal.\n", stderr);
151|                 fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_koordinat_lokasi_awal_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
152|             }
153|         }
154|         else if (step == 1) {
155|             if (locale == 1) {
156|                 fputs("API_returned_an_error_as_its_end_coordinates.\n", stderr);
157|                 fputs("Please_recheck_whether_the_end_location_coordinates_were_inputted_correctly.\n", stderr);
158|             }
159|             else {
160|                 fputs("API_mengembalikan_error_sebagai_koordinat_lokasi_akhir.\n", stderr);
161|                 fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_koordinat_lokasi_akhir_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
162|             }
163|         }
164|     }
165|     else {
166|         result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "searchresult");
167|
168|         // Check whether API managed to find a single result
169|         if (cJSON_GetArraySize(result) == 0) {
170|             error = 1;
171|             fputs("\n", stderr);
172|
173|             if (step == 0) {
174|                 if (locale == 1) {
175|                     fputs("Starting_location_not_found.\n", stderr);
176|                     fputs("Please_recheck_whether_the_search_keyword_was_inputted_correctly.\n", stderr);
177|                 }
178|                 else {
179|                     fputs("Lokasi_awal_tidak_berhasil_ditemukan.\n", stderr);
180|                     fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
181|                 }
182|             }
183|             else if (step == 1) {
184|                 if (locale == 1) {
185|                     fputs("Finish_location_not_found.\n", stderr);
186|                     fputs("Please_recheck_whether_the_search_keyword_was_inputted_correctly.\n", stderr);
187|                 }
188|                 else {
189|                     fputs("Lokasi_akhir_tidak_berhasil_ditemukan.\n", stderr);
190|                     fputs("Silakan_cek_ulang_apakah_kata_kunci_pencarian_sudah_dimasukkan_dengan_benar.\n", stderr);
191|                 }
192|             }
193|         }
194|     }
195|     else {
196|         // Direct route mode only supports first location found
197|         resultitem = cJSON_GetArrayItem(result, 0);
198|         resultitemname = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "placename");
199|         resultitemlocation = cJSON_GetObjectItem(resultitem, "location");
200|
201|         if (step == 0) {
202|             if (locale == 1) {
203|                 printf("Starting_location:_%s\n", resultitemname->valuestring);
204|             }
205|             else printf("Lokasi_awal:_%s\n", resultitemname->valuestring);
206|             strcpy(start, resultitemlocation->valuestring);
207|
208|         else if (step == 1) {
209|             if (locale == 1) {
210|                 printf("Finish_location:_%s\n", resultitemname->valuestring);
211|             }
212|             else printf("Lokasi_akhir:_%s\n", resultitemname->valuestring);
213|             strcpy(finish, resultitemlocation->valuestring);
214|         }
215|     }
216| }
217|
218| void write_findroute() {
219|     cJSON *status;
220|     cJSON *result;
221|     cJSON *route;
222|     cJSON *routesteps;
223|     cJSON *routetime;
224|     cJSON *routestepitem;
225|     cJSON *routestepdetail;
226|     char routetimestring[20]; // Store translated duration string
227|     char *routetimetemp;
228|     char *timearraytoken;
229|     int indexroute;
230|     int indexstep;
231|
232|     responseJSON = cJSON_Parse(responsedata.data);
233|     status = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "status");
234|
235|     // Check whether API returned an error

```

```

236| if (strcmp(status->valuestring, "ok") != 0) {
237|   error = 1;
238|   fputs("\nError:\n", stderr);
239|
240|   if (locale == 1) {
241|     fputs("API returned an error as its output.\n", stderr);
242|     fputs("Please recheck whether both location's coordinates were inputted correctly.\n", stderr);
243|   }
244|   else {
245|     fputs("API mengembalikan error sebagai keluarannya.\n", stderr);
246|     fputs("Silakan cek ulang apakah koordinat kedua lokasi sudah dimasukkan dengan benar.\n", stderr);
247|   }
248| }
249| else {
250|   result = cJSON_GetObjectItem(responseJSON, "routingresults");
251|   indexroute = 1;
252|
253|   // For each possible routes...
254|   cJSON_ArrayForEach(route, result) {
255|     routesteps = cJSON_GetObjectItem(route, "steps");
256|     routetime = cJSON_GetObjectItem(route, "traveltime");
257|
258|     if (mode == 4 && indexroute == 1) {
259|       putchar('\n');
260|     }
261|
262|     // Check whether API managed to find a single result
263|     if (cJSON_IsNull(routetime)) {
264|       error = 1;
265|       fputs("\n", stderr);
266|
267|       if (locale == 1) {
268|         fputs("Sorry, we couldn't find a public transport route for your trip.\n", stderr);
269|       }
270|       else fputs("Maaf, kami tidak dapat menemukan rute transportasi publik untuk perjalanan anda.\n", stderr);
271|     }
272|     else {
273|       routetimetemp = routetime->valuestring;
274|       memset(routimestring, 0, sizeof(routimestring));
275|       indexstep = 1;
276|
277|       // Fix bug from KIRI API in which "minute" time unit is not translated in id
278|       // Else skip whole process
279|       if (locale != 1) {
280|         timearraytoken = strtok(routetimetemp, " ");
281|
282|         while (timearraytoken != NULL) {
283|           if (strcmp(timearraytoken, "minutes") == 0) {
284|             strcpy(timearraytoken, "menit");
285|           }
286|           strcat(routimestring, timearraytoken);
287|           strcat(routimestring, " ");
288|
289|           timearraytoken = strtok(NULL, " ");
290|         }
291|       }
292|       else strcpy(routimestring, routetimetemp);
293|
294|       // Print route index only if there were more than one found
295|       // Otherwise simply print "Route:"
296|       if (cJSON_GetArraySize(result) > 1) {
297|         if (locale == 1) {
298|           printf("Route %d:\n", indexroute);
299|         }
300|         else printf("Rute %d:\n", indexroute);
301|       }
302|       else {
303|         if (locale == 1) {
304|           puts("Route:");
305|         }
306|         else puts("Rute:");
307|       }
308|       puts("-----");
309|
310|       if (locale == 1) {
311|         printf("Estimated duration: %s\n", routimestring);
312|       }
313|       else printf("Estimasi waktu: %s\n", routimestring);
314|       puts("-----");
315|
316|       cJSON_ArrayForEach(routestepitem, routesteps) {
317|         routestepdetail = cJSON_GetArrayItem(routestepitem, 3);
318|
319|         if (locale == 1) {
320|           printf("Step %d: ", indexstep);
321|         }
322|         else printf("Langkah %d: ", indexstep);
323|         printf("%s\n", routestepdetail->valuestring);
324|         indexstep++;
325|       }
326|
327|       if (error != 1) {
328|         putchar('\n');
329|       };
330|
331|       indexroute++;
332|     }
333|   }
334| }
```

```

335 void print_help() {
336     puts("KIRI_Command_Line_Tool,_version_1.2.12");
337     puts("Use_the_KIRI_tool_through_the_command_line.");
338     putchar('\n');
339     puts("USAGE:");
340     puts("kiritool_<COMMAND>_[OPTIONS...][<ARGUMENTS>]");
341     putchar('\n');
342     puts("COMMAND:");
343     puts(" -h,--help           Display_usage_tutorial.");
344     puts(" -m,--mode <MODE> Set_tool_operation_mode.\n");
345     puts(" You can only choose one mode per operation.");
346     putchar('\n');
347     puts("OPTIONS:");
348     puts(" -F,--regfinish <REGION> Set_region_to_search_for_finish_location_in.");
349     puts(" -f,--finish      Set_finish_location.");
350     puts(" -l,--locale <LANG> Set_tool_output_language.");
351     puts(" -q,--query <KEYWORD> Set_keyword_for_searching.");
352     puts(" -r,--region <REGION> Set_region_to_search_for_location_in.");
353     puts(" -S,--restart <REGION> Set_region_to_search_for_starting_location_in.");
354     puts(" -s,--start <START> Set_starting_location.");
355     putchar('\n');
356     puts("ARGUMENTS:");
357     puts(" <FINISH>");
358     puts(" Route_finish_location.");
359     puts(" For 'findroute' mode, input the location's latitude_and_longitude_coordinates.");
360     puts(" For 'direct' mode, input the location's search_keyword(<KEYWORD> argument).");
361     puts(" <KEYWORD>");
362     puts(" Keywords_used_by_the_tool_to_search_for_the_desired_location.");
363     puts(" For_multiple_words_queries, encase the keywords in quotation_marks_(\" \").");
364     puts(" <LANG>");
365     puts(" Tool_output_language.");
366     puts(" Available_languages: id_en");
367     puts(" -id_(Indonesian,_Default)");
368     puts(" -en_(English)");
369     puts(" <MODE>");
370     puts(" Tool_operation_mode .Note that not_all_options_are_needed_for_all_modes.");
371     puts(" Should_the_user_input_extra_options,_they_will_simply_not_be_used.");
372     puts(" Available_modes:");
373     puts(" -searchplace");
374     puts(" Required_options: --query,--region");
375     puts(" Optional_options: --locale");
376     puts(" -findroute");
377     puts(" Required_options: --start,--finish");
378     puts(" Optional_options: --locale");
379     puts(" -direct");
380     puts(" Required_options: --restart,--start,--regfinish,--finish");
381     puts(" Optional_options: --locale");
382     puts(" <REGION>");
383     puts(" Region_to_search_for_locations_in.");
384     puts(" Available_regions:");
385     puts(" -cgk_(Jakarta)");
386     puts(" -bdo_(Bandung)");
387     puts(" -mlg_(Malang)");
388     puts(" -sub_(Surabaya)");
389     puts(" <START>");
390     puts(" Route_starting_location.");
391     puts(" For 'findroute' mode, input the location's latitude_and_longitude_coordinates.");
392     puts(" For 'direct' mode, input the location's search_keyword(<KEYWORD> argument).");
393 }
394
395 void print_curl_error() {
396     error = 1;
397     fputs("\nError:\n", stderr);
398
399     if (locale == 1) {
400         fputs("A connection_error_has_occurred.\n", stderr);
401         fputs("Please_verify_whether_the_internet_connection_is_up_and_running.\n", stderr);
402     } else {
403         fputs("Telah_terjadi_error_koneksi.\n", stderr);
404         fputs("Mohon_cek_apakah_koneksi_internet_aktif_dan_terhubung_dengan_baik.\n", stderr);
405     }
406 }
407
408
409 void execute_curl() {
410     CURL *curl;
411     CURLcode response;
412     memset(&responsedata, 0, sizeof(responsedata)); // Empty response data chunk for multiprocess modes
413     curl_global_init(CURL_GLOBAL_DEFAULT);
414     curl = curl_easy_init();
415
416     if (curl) {
417         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_URL, URL);
418         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEFUNCTION, write_memalloc);
419         curl_easy_setopt(curl, CURLOPT_WRITEDATA, (void *)&responsedata);
420         response = curl_easy_perform(curl);
421         if (response != CURLE_OK) {
422             print_curl_error();
423         }
424     }
425
426     switch (mode) {
427         case 2: // searchplace
428             write_searchplace();
429             break;
430
431         case 3: // findroute
432             write_findroute();
433     }
}

```

```

434         break;
435
436     case 4: // directroute
437         if (step == 0 || step == 1) { // search start and finish
438             write_searchplace_noreturns();
439         }
440         else if (step == 2) { // findroute
441             write_findroute();
442         }
443         break;
444
445     default:
446         break;
447     }
448
449     curl_easy_cleanup(curl);
450 }
451
452 curl_global_cleanup();
453 }
454
455 void build_url_searchplace(int region, char* query) {
456     strcat(URL, "&mode=searchplace");
457
458 // Locale check - tool addition
459     if (locale == 2) {
460         error = 1;
461         fputs("\nError:\n", stderr);
462         fputs("Anda telah memasukkan pilihan bahasa_(locale)_yang_tidak_valid.\n", stderr);
463         fputs("Mohon periksa kembali apakah pilihan bahasa_yang_anda_masukkan_valid_atau_tidak.\n", stderr);
464         fputs("Pilihan_locale:_id,_en\n", stderr);
465         fputs("-----\n", stderr);
466         fputs("You_have_inputted_an_invalid_language_(locale)_option.\n", stderr);
467         fputs("Please_recheck_whether_the_language_code_you_inserted_was_supported_or_not.\n", stderr);
468         fputs("Locale_available:_id,_en\n", stderr);
469         exit(0);
470     }
471
472 // Region check
473     switch (region) {
474         case -1:
475             error = 1;
476             fputs("\nError:\n", stderr);
477
478             if (locale == 1) {
479                 fputs("Location_searching_requires_a_region_to_be_set.\n", stderr);
480                 fputs("Please_make_sure_you_have_chosen_between_one_of_the_four_available_regions.\n", stderr);
481                 fputs("Regions_available:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
482             }
483             else {
484                 fputs("Fitur_pencarian_lokasi_memerlukan_pengaturan_region_lokasi_yang_ingin_dicari.\n", stderr);
485                 fputs("Mohon_pastikan_anda_sudah_memasukkan salah_satu_dari_empat_kode_region_yang_tersedia.\n", stderr);
486                 fputs("Pilihan_region:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
487             }
488             exit(0);
489             break;
490
491         case 1:
492             strcat(URL, "&region=cgk");
493             break;
494
495         case 2:
496             strcat(URL, "&region=bdo");
497             break;
498
499         case 3:
500             strcat(URL, "&region=mlg");
501             break;
502
503         case 4:
504             strcat(URL, "&region=sub");
505             break;
506
507     default:
508         error = 1;
509         fputs("\nError:\n", stderr);
510
511         if (locale == 1) {
512             fputs("You_have_inputted_an_invalid_region.\n", stderr);
513             fputs("Please_recheck_whether_the_region_code_chosen_was_one_of_the_four_region_codes_supported.\n", stderr);
514             fputs("Regions_available:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
515         }
516         else {
517             fputs("Anda_telah_memasukkan_region_yang_tidak_valid.\n", stderr);
518             fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_kode_region_yang_anda_masukkan_merupakan salah_satu_dari_empat_kode_region_yang_tersedia.\n", stderr);
519             fputs("Pilihan_region:_cgk,_bdo,_mlg,_sub\n", stderr);
520         }
521         exit(0);
522         break;
523     }
524
525 // Query check
526     if (strcmp(query, "\0") == 0) {
527         error = 1;
528         fputs("\nError:\n", stderr);
529
530         if (locale == 1) {
531             fputs("Location_searching_requires_a_search_query.\n", stderr);

```

```

532         fputs("Please_make_sure_you_have_inputted_a_query_to_be_used_in_the_search.\n", stderr);
533     } else {
534         fputs("Fitur_pencarian_lokasi_memerlukan_sebuah_kata_kunci_pencarian.\n", stderr);
535         fputs("Mohon_pastikan_anda_sudah_memasukkan_kata_kunci_untuk_melakukan_pencarian_lokasi.\n", stderr);
536     }
537     exit(0);
538 }
539 else {
540     strcat(URL, "&querystring=");
541     strcat(URL, query);
542 }
543 strcat(URL, "&apikey=68CD281C8A8EE97C");
544 }
545 }
546 void build_url_findroute(int locale, char* start, char* finish) {
547     strcat(URL, "&mode=findroute");
548
549     // Locale check
550     switch (locale) {
551         case 1:
552             strcat(URL, "&locale=en");
553             break;
554
555         case 2:
556             error = 1;
557             fputs("\nError:\n", stderr);
558             fputs("Anda_telah_memasukkan_pilihan_bahasa_(locale)_yang_tidak_valid.\n", stderr);
559             fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_pilihan_bahasa_yang_anda_masukkan_valid_atau_tidak.\n", stderr);
560             fputs("Pilihan_locale:_id,_en\n", stderr);
561             fputs("-----\n", stderr);
562             fputs("You_have_inputted_an_invalid_language_(locale)_option.\n", stderr);
563             fputs("Please_recheck_whether_the_language_code_you_inserted_was_supported_or_not.\n", stderr);
564             fputs("Locale_available:_id,_en\n", stderr);
565             exit(0);
566             break;
567
568         default:
569             strcat(URL, "&locale=id");
570             break;
571     }
572
573     // Starting location check
574     if (strcmp(start, "\0") == 0) {
575         error = 1;
576         fputs("\nError:\n", stderr);
577
578         if (locale == 1) {
579             fputs("You_did_not_input_the_coordinates_of_the_starting_location.\n", stderr);
580             fputs("Please_input_the_coordinates_of_the_starting_location_through_the_corresponding_option.\n", stderr);
581         }
582         else {
583             fputs("Anda_belum_memasukkan_sebuah_koordinat_untuk_lokasi_awal.\n", stderr);
584             fputs("Mohon_masukkan_koordinat_untuk_lokasi_awal_pencarian_rute_melalui_opsi_yang_sesuai.\n", stderr);
585         }
586         exit(0);
587     }
588     else {
589         strcat(URL, "&start=");
590         strcat(URL, start);
591     }
592
593     // End location check
594     if (strcmp(finish, "\0") == 0) {
595         error = 1;
596         fputs("\nError:\n", stderr);
597
598         if (locale == 1) {
599             fputs("You_did_not_input_the_coordinates_of_the_end_location.\n", stderr);
600             fputs("Please_input_the_coordinates_of_the_end_location_through_the_corresponding_option.\n", stderr);
601         }
602         else {
603             fputs("Anda_belum_memasukkan_sebuah_koordinat_untuk_lokasi_akhir.\n", stderr);
604             fputs("Mohon_masukkan_koordinat_untuk_lokasi_akhir_pencarian_rute_melalui_opsi_yang_sesuai.\n", stderr);
605         }
606         exit(0);
607     }
608     else {
609         strcat(URL, "&finish=");
610         strcat(URL, finish);
611     }
612
613     strcat(URL, "&presentation=desktop");
614     strcat(URL, "&apikey=68CD281C8A8EE97C");
615 }
616 }
617 void reset_url() {
618     // Reset URL for multiple API processes at once
619     strcpy(URL, "https://projectkiri.id/api?version=2");
620 }
621
622 void replace_space(char* string) {
623     // Escapes all whitespace characters in string
624     int i;
625     int j = 0;
626
627     for (i = 0; i < 100; i++) {
628         if (string[i] == '\0') {
629             break;
630         }
631     }
632 }
```

```

631 }
632     if (string[i] == '\u') {
633         escape[j] = '%';
634         escape[j + 1] = '2';
635         escape[j + 2] = '0';
636         j = j + 2;
637     } else escape[j] = string[i];
638 }
639     j++;
640 }
641 }
642 }
643 }
644
645 int main(int argc, char **argv) {
646     int funct;
647     extern int opterr;
648     opterr = 0;
649
650     while (1) {
651         static struct option long_options[] = {
652             {"help", no_argument, 0, 'h'},
653             {"mode", required_argument, 0, 'm'},
654             {"region", required_argument, 0, 'r'},
655             {"query", required_argument, 0, 'q'},
656             {"start", required_argument, 0, 's'},
657             {"finish", required_argument, 0, 'f'},
658             {"restart", required_argument, 0, 'S'},
659             {"regfinish", required_argument, 0, 'F'},
660             {"locale", required_argument, 0, 'l'},
661             {0, 0, 0, 0}
662         };
663         int option_index = 0;
664
665         funct = getopt_long (argc, argv, ":hm:r:q:s:f:F:l:", long_options, &option_index);
666
667         if (funct == -1) {
668             break;
669         }
670
671         switch (funct) {
672             case 'h':
673                 // Program help
674                 mode = 1;
675                 break;
676
677             case 'm':
678                 // Program mode
679                 if (strcmp(optarg, "searchplace") == 0) {
680                     mode = 2;
681                 }
682                 else if (strcmp(optarg, "findroute") == 0) {
683                     mode = 3;
684                 }
685                 else if (strcmp(optarg, "direct") == 0) {
686                     mode = 4;
687                 }
688                 else {
689                     mode = 0;
690                 }
691                 break;
692
693             case 'r':
694                 // Location regions
695                 if (strcmp(optarg, "cgk") == 0) {
696                     region = 1;
697                 }
698                 else if (strcmp(optarg, "bdo") == 0) {
699                     region = 2;
700                 }
701                 else if (strcmp(optarg, "mlg") == 0) {
702                     region = 3;
703                 }
704                 else if (strcmp(optarg, "sub") == 0) {
705                     region = 4;
706                 }
707                 else {
708                     region = 0;
709                 }
710                 break;
711
712             case 'q':
713                 // General location search keyword
714                 if (optarg[0] != '\0') {
715                     replace_space(optarg);
716                     strcpy(query, escape);
717                     memset(escape, 0, sizeof(escape));
718                 }
719                 break;
720
721             case 's':
722                 // Starting location input
723                 if (optarg[0] != '\0') {
724                     replace_space(optarg);
725                     strcpy(start, escape);
726                     memset(escape, 0, sizeof(escape));
727                 }
728                 break;
729         }
    }
}

```

```

730     case 'f':
731         // Finish location input
732         if (optarg[0] != '\0') {
733             replace_space(optarg);
734             strcpy(finish, escape);
735             memset(escape, 0, sizeof(escape));
736         }
737         break;
738
739     case 'S':
740         // Starting location regions
741         if (strcmp(optarg, "cgk") == 0) {
742             regstart = 1;
743         }
744         else if (strcmp(optarg, "bdo") == 0) {
745             regstart = 2;
746         }
747         else if (strcmp(optarg, "mlg") == 0) {
748             regstart = 3;
749         }
750         else if (strcmp(optarg, "sub") == 0) {
751             regstart = 4;
752         }
753         else {
754             regstart = 0;
755         }
756         break;
757
758     case 'F':
759         // Finish location regions
760         if (strcmp(optarg, "cgk") == 0) {
761             regfinish = 1;
762         }
763         else if (strcmp(optarg, "bdo") == 0) {
764             regfinish = 2;
765         }
766         else if (strcmp(optarg, "mlg") == 0) {
767             regfinish = 3;
768         }
769         else if (strcmp(optarg, "sub") == 0) {
770             regfinish = 4;
771         }
772         else {
773             regfinish = 0;
774         }
775         break;
776
777     case 'l':
778         // Locale
779         if (strcmp(optarg, "id") == 0) {
780             locale = 0;
781         }
782         else if (strcmp(optarg, "en") == 0) {
783             locale = 1;
784         }
785         else {
786             locale = 2;
787         }
788         break;
789
790     case ':':
791         // Error: missing arguments
792         error = 1;
793         fputs("\nError:\n", stderr);
794
795         if (locale == 1) {
796             fputs("One_of_the_options_inputted_was_missing_its_required_argument.\n", stderr);
797             fputs("Please_recheck_the_input_command's_syntax.\n", stderr);
798         }
799         else {
800             fputs("Salah_satu_dari_opsi_yang_anda_masukkan_kehilangan_argumen_yang_dibutuhkan.\n", stderr);
801             fputs("Mohon_periksa_kembali_penulisan_perintah_yang_anda_masukkan.\n", stderr);
802         }
803         exit(0);
804
805     case '?':
806         // Error: unknown options
807         error = 1;
808         fputs("\nError:\n", stderr);
809
810         if (locale == 1) {
811             fputs("You_have_inputted_an_invalid_option.\n", stderr);
812             fputs("Please_recheck_the_input_command's_syntax.\n", stderr);
813         }
814         else {
815             fputs("Anda_telah_memasukkan_opsi_yang_tidak_valid.\n", stderr);
816             fputs("Mohon_periksa_kembali_penulisan_perintah_yang_anda_masukkan.\n", stderr);
817         }
818         exit(0);
819
820     default:
821         abort();
822     }
823
824
825     // Error: extra arguments
826     if (optind < argc) {
827         error = 1;
828         fputs("\nError:\n", stderr);

```

```

829
830     if (locale == 1) {
831         fprintf(stderr, "You_have_inserted_some_extra_arguments:\\n");
832         while (optind < argc) {
833             fprintf(stderr, "%s\\n", argv[optind++]);
834         }
835         fputs("\\nPlease_recheck_the_input_command's_syntax.\\n", stderr);
836     }
837     else {
838         fprintf(stderr, "Anda_telah_memasukkan_kelebihan_argumen:\\n");
839         while (optind < argc) {
840             fprintf(stderr, "%s\\n", argv[optind++]);
841         }
842         fputs("Mohon_periksa_kembali_penulisan_perintah_yang_anda_masukkan.\\n", stderr);
843     }
844 }
845 else {
846     switch (mode) {
847         case -1:
848             error = 1;
849             fputs("\\nError:\\n", stderr);
850
851             if (locale == 1) {
852                 fputs("Please_enter_tool_operation_mode.\\n", stderr);
853             }
854             else {
855                 fputs("Mohon_masukkan_mode_pengunaan_perkakas.\\n", stderr);
856             }
857             exit(0);
858             break;
859
860         case 1:
861             print_help();
862             break;
863
864         case 2:
865             build_url_searchplace(region, query);
866             execute_curl();
867             break;
868
869         case 3:
870             build_url_findroute(locale, start, finish);
871             execute_curl();
872             break;
873
874         case 4:
875             step = 0;
876             build_url_searchplace(regstart, start);
877             execute_curl();
878             if (error == 1) {
879                 break;
880             }
881             else reset_url();
882
883             step = 1;
884             build_url_searchplace(regstart, finish);
885             execute_curl();
886             if (error == 1) {
887                 break;
888             }
889             else reset_url();
890
891             step = 2;
892             build_url_findroute(locale, start, finish);
893             execute_curl();
894             break;
895
896     default:
897         error = 1;
898         fputs("\\nError:\\n", stderr);
899
900         if (locale == 1) {
901             fputs("You_have_entered_an_invalid_operation_mode.\\n", stderr);
902             fputs("Please_recheck_whether_the_operation_mode_had_been_typed_correctly.\\n", stderr);
903         }
904         else {
905             fputs("Anda_telah_memasukkan_mode_yang_tidak_valid.\\n", stderr);
906             fputs("Mohon_periksa_kembali_apakah_mode_yang_anda_masukkan_sudah_diketik_dengan_benar.\\n", stderr);
907         }
908         exit(0);
909         break;
910     }
911 }
912
913 exit(0);
914 }
```