

---

S&MCompany

---

**Progetto S&M**

**Vision**

**Versione <1.0>**

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

## Revisioni

<b>Data</b>	<b>Versione</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Autore</b>
<15/Mar/16>	<1.0>	Versione iniziale e attuale	Marco e Stefano

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

## Indice dei Contenuti

<b>1. Introduzione</b>	4
1.1 Obiettivi del progetto	4
1.2 Organizzazione del documento	4
 <b>2. Glossario</b>	 5
 <b>3. Posizionamento</b>	 6
3.1 Definizione del problema	6
3.2 Definizione della soluzione	6
3.3 Stakeholder	6
3.4 Lista degli utenti	6
3.5 Richieste utente	6
 <b>4. Caratteristiche del prodotto</b>	 7
4.1 Funzionalità (feature) del prodotto	7
 <b>5. Organizzazione di sviluppo</b>	 8

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

# Vision

## 1. Introduzione

Questo documento di Vision presenta il progetto S&M alla S&MCompany, gli obiettivi di progetto, gli stakeholder del sistema, le esigenze dal loro espresse e le feature identificate nel corso del progetto e che apparterranno al sistema.

### 1.1 Obiettivi del Progetto

S&M è un applicazione Web che permette l'affitto di locazioni da parte di soggetti affittuari e la gestione delle proprie locazioni (visualizzazioni, inserimento, rimozione) da parte di soggetti proprietari/gestori. Non solo questo, ma questi due tipi di utenti hanno la possibilità di poter comunicare attraverso un servizio di posta interno al sito. Si ricorda che un utente deve necessariamente autenticarsi per entrare a navigare nella applicazione.

### 1.2 Organizzazione del documento

Questo documento, oltre a questa introduzione, ha altre 4 sezioni con i seguenti contenuti:

- Il Glossario, che rappresenta i termini principali usati nel contesto di questo progetto.
- Il Posizionamento, che spiega il problema che si intende risolvere con questo sistema, presenta gli stakeholder e gli utenti del sistema.
- La descrizione del prodotto, che ne descrive le funzionalità principali.
- L'organizzazione di sviluppo dell'applicazione.

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

## 2. Glossario

### 2.1.1 Utente non loggato

*Rappresenta l'utente che accede alla pagina principale dell'applicazione Web ma non può ancora usufruire dei suoi servizi.*

### 2.1.2 Utente loggato

*Rappresenta colui che, dopo aver effettuato la registrazione all'applicazione, si autentica con le proprie credenziali ed entra (o come Proprietario o come Viaggiatore); si distingue dall'utente non loggato in quanto ora questo può usufruire di tutti i servizi offerti dall'applicazione.*

### 2.1.3 Locazione

*Rappresenta l'elemento su cui si basa l'applicazione; è un bene immobile che può essere messo in affitto da un utente (loggato) proprietario e può essere preso in affitto per un determinato periodo di tempo per un utente (loggato) viaggiatore.*

### 2.1.4 Albergo

*Rappresenta una specializzazione del termine 'Locazione'; è un'impresa che fornisce un alloggio previo pagamento, di solito per brevi durate temporali.*

### 2.1.5 Appartamento

*Rappresenta una specializzazione del termine 'Locazione'; è un tipo di unità abitativa che indica uno spazio che occupa una parte di edificio.*

### 2.1.6 Bed&Breakfast

*Rappresenta una specializzazione del termine 'Locazione'; è una forma di alloggio turistico informale, in cui è disponibile solo il pasto della colazione e il pernottamento.*

### 2.1.7 Casa Vacanza

*Rappresenta una specializzazione del termine 'Locazione'; è una struttura che prevede l'affitto temporaneo a turisti di un appartamento o una casa arredati.*

### 2.1.8 Ostello

*Rappresenta una specializzazione del termine 'Locazione'; è una struttura simile ad un albergo, ma ha la particolarità che solitamente gli spazi vengono condivisi con altri ospiti.*

Progetto S&M	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

### 3. Posizionamento

#### 3.1 Definizione del problema

Oggi sono sempre di più le persone che, o per lavoro o per viaggio, vanno alla ricerca della migliore locazione al miglior prezzo. Ci sono però anche persone che hanno la necessità di ottenere ricavi mettendo in affitto le loro proprietà temporaneamente ad altri utenti. Inoltre gli utenti hanno il bisogno, una volta che hanno trovato una locazione allettante, di poter comunicare con gli utenti proprietari per accordarsi sul prezzo, sulle modalità di pagamento o in generale comunicare tra loro.

#### 3.2 Definizione della soluzione

L'applicazione quindi permette a qualsiasi tipo di utente di poter navigare tra le locazioni, secondo alcuni parametri stabiliti prima della ricerca. L'utente, che da una parte può ricercare locazioni da affittare, dall'altra può gestire le proprie locazioni (inserendone una nuova all'interno dell'applicazione, rimuovendone una dall'applicazione, oppure visualizzare tutte quelle messe in affitto). Inoltre è anche previsto un servizio di scambio di messaggi interno all'applicazione in modo tale che gli utenti possano comunicare più velocemente accordandosi sulla locazione in questione.

#### 3.3 Stakeholder

- Proprietario: qualunque persona interessata a dare in affitto un bene immobile.
- Affittuario: qualunque persona interessata ad affittare bene immobile.
- Utente non loggato : utente autenticato nel sistema.
- Amministratore: persona con privilegi maggiori rispetto ad un utente loggato.

#### 3.4 Lista degli utenti

L'**utente registrato**, è una persona che si è registrata fornendo alcuni dati, come il nome, il cognome, il suo username, la sua password, la sua mail, ecc. Ciò permette all'utente registrato di accedere ai servizi dell'applicazione.

L'**amministratore**, è sempre un utente loggato, ma questo ha anche il privilegio di poter rimuovere un utente dal sistema o di poter nominare un altro amministratore.

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

### 3.5 Richieste utente

NEED	PRIORITA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di inserire una locazione.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di rimuovere una locazione.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di visualizzare tutte le locazioni da lui rese disponibili per essere affittate.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di poter ricercare le locazioni secondo alcuni parametri di base.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di poter ricercare le locazioni in maniera avanzata.	BASSA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di poter scegliere tra alcune modalità di pagamento in base alla preferenze di un proprietario.	BASSA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di poter comunicare tramite scambio di messaggi con un altro utente.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di poter visualizzare il proprio profilo e visualizzarlo.	BASSA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di scegliere tra diverse lingue.	BASSA
L'utente vuole cercare di vedere le proprie locazioni rispettando la loro categorizzazione.	BASSA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di prenotare una locazione.	ALTA
L'utente vuole che il sistema gli permetta di tornare alla homepage una volta che ha prenotato una locazione.	BASSA

<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

## 4. Caratteristiche del prodotto

### 4.1 Funzionalità (feature) del prodotto

**FEAT1:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente non loggato di potersi registrare attraverso la pagina principale.

**FEAT2:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente, precedentemente registrato, di potersi autenticare ed entrare definitivamente nell'applicazione.

**FEAT3:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente autenticato nel sistema di potersi de-autenticare dal sistema.

**FEAT4:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter scegliere tra un area proprietario ed un area viaggiatore secondo le sue esigenze.

**FEAT5:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter comunicare, tramite il suo servizio di posta interno, con un altro utente.

**FEAT6:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter aggiornare o visualizzare il suo profilo personale.

**FEAT7:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter inserire una propria locazione da affittare.

**FEAT8:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter rimuovere una propria locazione dal sistema.

**FEAT8:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter visualizzare la lista delle locazioni dal lui messe in affitto nel sistema.

**FEAT8:** Il sistema permetterà ad un qualsiasi utente loggato di poter ricercare le locazioni secondo alcuni parametri.



<b>Progetto S&amp;M</b>	Versione: <1.0>
Documento di vision	Date: <15/Mar/16>

## 5. Organizzazione di sviluppo

Il prodotto seguirà un processo iterativo RUP like, sfruttando quindi le iterazioni di Ideazione, Elaborazione, Costruzione, Transizione.

Il prodotto verrà sviluppato da un team di due persone che lavoreranno ad esso non separatamente ma elaborando il prodotto sempre insieme e contemporaneamente.

