

y habilidades del perfil profesional junto al rol que poseen dentro del contexto de la industria TI así como la metodología de trabajo del curso para adquirirlas.

Unidad 1: Orientación al perfil



Unidad 2: Metodología del curso





- Distinguir las competencias que serán adquiridas a lo largo de cada módulo de la currícula.
- Reconocer la naturaleza del trabajo que será realizado junto con las herramientas que serán utilizadas a lo largo de cada módulo.

{desafío} latam_ ¿Cuál es el ciclo de vida de un software?





¿La automatización de los procesos significa menores posibilidades de empleo en la industria TI?



¿Qué habilidades blandas son valoradas en la industria TI?



/* Perfil profesional */



¿Qué es? Perfil Profesional

El perfil profesional hace referencia al conjunto de competencias técnicas (conocimientos), metodológicas (habilidades), de relación (participativas) y personales (cualidades y actitudes) que definen a una persona ante una organización concreta.

(Fuente: Colegio oficial del trabajo social, S/F. "Perfil profesional")



Competencias Perfil Profesional

Al ingresar al mundo de la programación te encontrarás con tareas a desarrollar como Profesional, es por eso que te presentaremos el perfil de egreso que las empresas solicitan en la actualidad:

"El Emprendedor digital podrá desarrollar prototipos funcionales y MVP de aplicaciones web utilizando el entorno Ruby y metodologías ágiles para responder a oportunidades de negocio".



Habilidades
Perfil Profesional



Niveles de experiencia y seniority

Perfil Profesional

Desarrollador Junior

- Para desempeñarse suele requerir acompañamiento.
- Entiende bien los procesos básicos de creación.
- Rango experiencia: 0 2 años

Desarrollador Medio

- Técnicamente autosuficiente.
- Buena capacidad de abstracción para pensar en términos de esos problemas y de soluciones.
- La comprensión profunda de la investigación y el lenguaje del desarrollo de las características de la lengua Ruby on Rails.
- Rango experiencia: 3 a 5 años

Desarrollador Senior

- Es referente técnico dentro del equipo.
- Su conocimiento le permite colaborar en definiciones arquitectónicas y desarrollar los proyectos más desafiantes.
- Rango de experiencia: más de 6 años

Expectativas laborales del mercado actual Perfil Profesional

Los empleos en el sector IT han tenido una demanda ascendente y es fundamental que sepas qué espera el mercado actual de ti para contratarte:

- Aplicar las diferentes etapas de Lean Startup para potenciar procesos de emprendimiento de un negocio.
- Aplicar técnicas de experiencia de usuario para el diseño y organización de los contenidos de un sitio web acorde a los objetivos de la organización.
- Desarrollar aplicaciones web MVC utilizando Ruby On Rails para crear aplicaciones con modelos relacionados, autenticación y control de acceso para satisfacer las necesidades de una organización.



/* Módulos y competencias a formar a lo largo de la currícula */



Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- Orientación al perfil
- 2. Metodología del curso

Competencia

"Identificar las competencias y
habilidades del perfil
profesional junto al rol que
poseen dentro del contexto de
la industria TI así como la
metodología de trabajo del
curso para adquirirlas"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- I. HTML y CSS
- 2. Bootstrap
- 3. JavaScript
- 4. Terminal, Git, GitHub y GitHub
 Pages

Competencia

"Implementar páginas web básicas responsivas utilizando HTML, CSS y JavaScript de acuerdo a los requerimientos y acorde a las buenas prácticas de la industria"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- 1. Bases de datos relacionales
- Manipulación de datos y transaccionalidad en las operaciones
- 3. Definición de tablas
- Modelos Entidad-Relación y Relacional

Competencia

"Operar una base de datos
relacional utilizando el lenguaje
SQL para la obtención,
manipulación y definición de
datos dando solución a un
problema de almacenamiento
de información"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- l. Flujo, ciclos y Métodos
- 2. Arreglos, hashes y APIs
- 3. Orientación a objetos

Competencia

"Construir un programa en lenguaje Ruby utilizando los conceptos fundamentales de la programación estructurada y orientación a objetos para resolver un problema determinado de baja complejidad"

Módulo	
Orientación al perfil y metodología del curso	
Fundamentos del desarrollo front-end	
Fundamentos de bases de datos relacionales	
Introducción a la programación con Ruby	
Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails	
Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails	
Ideación y diseño del producto	
Introducción al Emprendimiento y Startups	
Desarrollo de portafolio de un producto digital	
Desarrollo de empleabilidad en la industria digital	

Unidades

- 1. Creación de un proyecto nuevo
- Acelerar la construcción de un proyecto
- Almacenar datos en una base de datos
- Despliegue de una aplicación en internet utilizando Heroku
- Disponibilizar un servicio web utilizando la arquitectura REST

Competencia

"Desarrollar aplicaciones web MVC utilizando Ruby On Rails para crear aplicaciones con modelos simples de tablas no relacionadas"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- Relaciones 1 a N en los modelos
- Mecanismos de autenticación y control de accesos en una aplicación web
- Relaciones N a N en los modelos
- 4. Utilizar Amazon S3 en proyecto en Rails
- 5. Pruebas unitarias y funcionales

Competencia

"Desarrollar aplicaciones web
MVC utilizando Ruby On Rails
para crear aplicaciones con
modelos relacionados,
autenticación y control de
acceso para satisfacer las
necesidades de una
organización"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto

Introducción al Emprendimiento y Startups

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- Design Thinking
- Arquitectura de la información y prototipado

Competencia

"Aplicar técnicas de ideación y desarrollo de prototipos utilizando conceptos de Design Thinking para el diseño de productos centrados en el usuario"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- Startups y su modelo de negocio
- Flujo de caja
- 3. Financiamiento de una startup

Competencia

"Reconocer la naturaleza y
características de los
emprendimientos tipo startup,
técnicas y herramientas para
definir su propuesta de valor, y
conceptos básicos para la
evaluación de su viabilidad
financiera"

Módulo Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails Ideación y diseño del producto Introducción al Emprendimiento y Startups Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Unidades

- 1. Introducción a un portafolio
- Implementando nuestro portafolio

Competencia

"Presentar un producto digital en un portafolio personal utilizando las herramientas tecnológicas y buenas prácticas disciplinares para resolver una problemática y potenciar el perfil profesional"

Módulo

Unidades

Competencia

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

"Exponer las características de un producto tecnológico utilizando las técnicas de presentación y de pitch efectivos para el levantamiento de financiamiento"

Orientación al perfil y metodología del curso Fundamentos del desarrollo front-end Fundamentos de bases de datos relacionales Introducción a la programación con Ruby Introducción a desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails

Desarrollo de aplicaciones con Ruby on Rails

Introducción al Emprendimiento y Startups

Desarrollo de portafolio de un producto digital

Desarrollo de empleabilidad en la industria digital

Ideación y diseño del producto

/* Reglamento Interno */

Reglamento interno

Los estudiantes deben



- Respetar a cualquier miembro de la Comunidad.
- Dar un trato cuidadoso a los bienes muebles e inmuebles que se disponen para efectos de impartir la docencia.
- Deben manifestar un comportamiento y desempeño ético en el desarrollo de sus actividades académicas y estudiantiles.

{desafío} latam_

Los estudiantes no deben



- Copiar desafíos, pruebas, proyectos o cualquier sistema o instrumento de evaluación. Se considerará igual de grave el copiar que el permitir que le copien.
- Presentar conflicto con la realización de actividades con los objetivos generales del establecimiento educativo.
- No puede existir la suplantación de personas en el control de asistencia, pruebas, desafíos o proyectos.
- Existir falsificación, corrección, enmienda, adición o cualquier otro tipo de adulteración de certificación y documentación general expedida por el establecimiento educativo.

/* Herramientas a utilizar durante el curso */



Herramientas a utilizar

Plataformas y software

- Editor de texto: <u>Visual Studio Code</u>
- Terminal (Integrado en el sistema operativo)
- <u>Git</u> (Descargable desde el terminal)
- GitHub/GitHub Pages
- Postman
- Navegador Web: <u>Chrome</u> o <u>Mozilla</u>
 <u>Firefox</u>

- <u>PostgreSQL</u> versión 9 o superior
- <u>PgAdmin</u> versión 4 o superior
- Ruby 3 o superior
- Rails versión 5.1 o superior
- Heroku
- Microsoft Office/Libreoffice/Google Drive o KeyNote, para desarrollar con éxito cada actividad.



Herramientas a utilizar

Plataformas y software



Caracteristicas del notebook

Sistema Operativo: Windows,

Linux o Mac

Procesador: Intel Core i3

RAM: 8GB, 128 Disco SSD

/* Características del trabajo técnico a realizar en cada módulo */

Características del trabajo técnico

- Creación de software y realización de pruebas y depuración de código.
- Participación en la programación de sitios, aplicaciones y bases de datos, que optimicen el funcionamiento de las compañías.
- Aporta en diseño y actualización de estos productos y servicios.





/*Productos obtenidos en cada módulo*/



Productos obtenidos

Prueba del módulo

- Al finalizar cada módulo, se desarrollará una prueba la cual está asociada a la competencia general adquirida en dicho módulo. Esta prueba, al ser realizada, te entregará como resultado un producto digital como por ejemplo, una aplicación móvil una base de datos, una plataforma web, etc
- Podrás revisar cada prueba en la sección
 Información Académica en cada módulo





¿Qué módulo es el que más expectativas te genera?



¿Qué miedos o aprensiones tienes respecto al bootcamp?



¿Cuáles crees que son tus principales habilidades para desarrollarte en el mundo TI?



