Manual de usuario

Proyecto Domicilios con .NET y Entity Frameworks

Grupo 59 Equipo 03 - ciclo 3 MisionTIC2022

Implementación

Descargar o clonar el repositorio https://github.com/alfredo57i/ProyectoG59-03

- Ejecutar *dotnet build* en dominio y persistencia
- Ejecutar desde la capa de Persistencia.

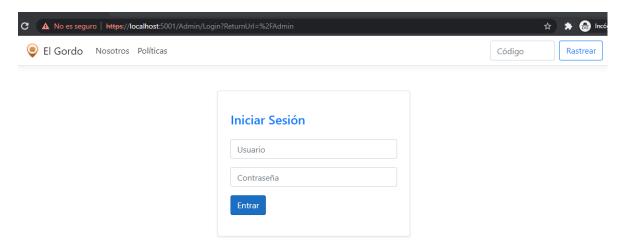
dotnet ef database update --startup-project ..\ElGordo.App.Consola\

Esto genera la base de datos en SQLServer con los estados por defecto para Productos, Facturas y Pedidos, al igual que cinco Productos y un usuario **admin** con contraseña **admin** para ingresar al panel de control.

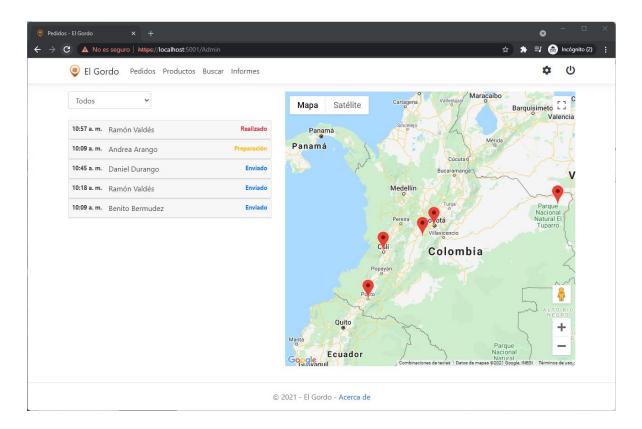
Módulo Administrador

Ubicado en la dirección https://localhost:5001/Admin

Iniciar sesión con usuario admin y contraseña admin



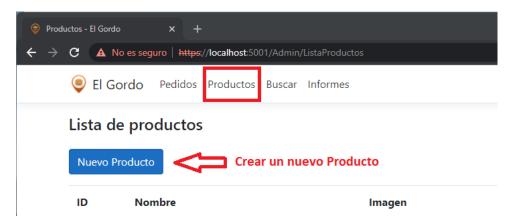
Se presenta la página principal donde se podrán administrar los pedidos realizado. Muestra el estado actual de cada pedido además de un mapa que contiene un marcador que indica el lugar y o dirección dónde se hizo el pedido.



Sección Productos

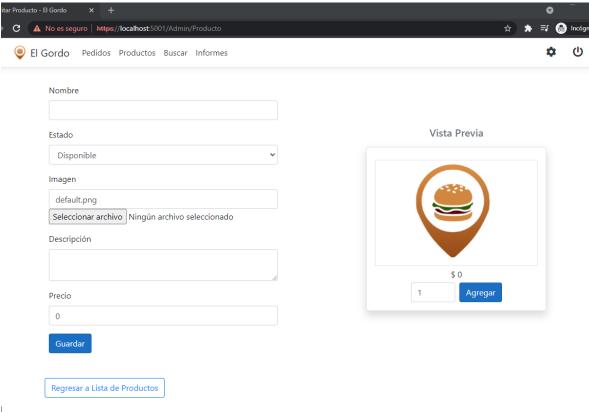
Dirigirse a la sección de productos para administrar los productos.

De clic en el botón Nuevo Producto



Crear un producto

Pulsando en nuevo producto el sistema lo redirige a la página para crear un producto nuevo.



1

La ventana para crear un producto pedirá los datos necesarios para crear un nuevo producto. Como son:

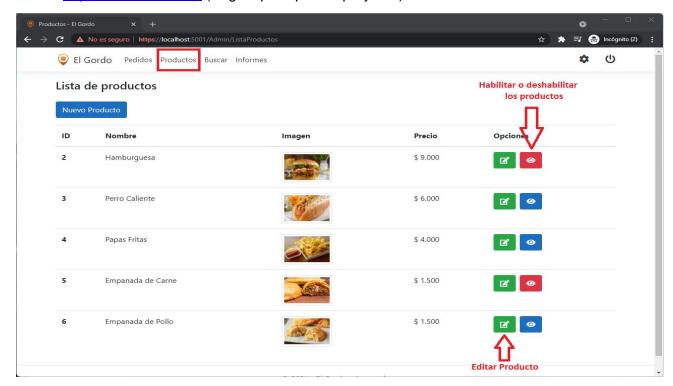
- Nombre del producto: El nombre con el que aparecerá el producto.
- **Estado**: donde podrá escoger mediante un "Select" si el producto estará o no disponible luego de ser creado.
- Imagen: Aquí debe escribir el nombre de la imagen que desea utilizar para el producto. el sistema trae algunas imágenes por defecto que puede usar (hamburguesa.jpg, carne.jpg, papas.jpg, perro.jpg, pollo.jpg, tacos.jpg) o puede seleccionar una imagen desde su pc.
- Descripción: Una breve descripción del producto.
- Precio.

La página le mostrará automáticamente como se verá el producto una vez sea publicado.

Luego de crear el producto pulsa el botón **Guardar**. El sistema le indicará mediante un mensaje en azul que el producto fue creado. Luego de crear el producto puede regresar a la lista de productos.

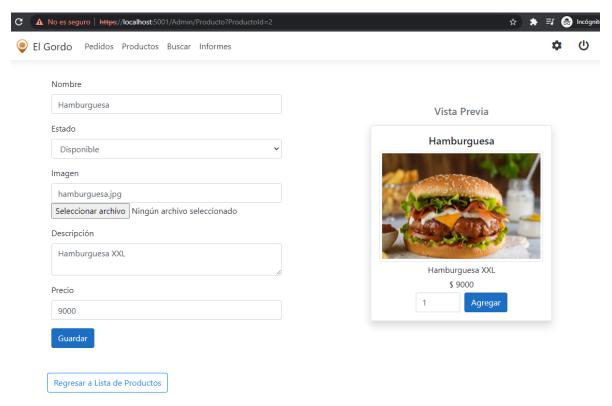
Administrar productos

Una vez haya agregado algunos productos, con el botón **ocultar/ver** se puede habilitar y deshabilitar los productos, esto significa que aparecerán o no en la ventana principal del cliente https://localhost:5001 (Página principal del proyecto).



El botón Editar lo llevará a la página para editar un producto.

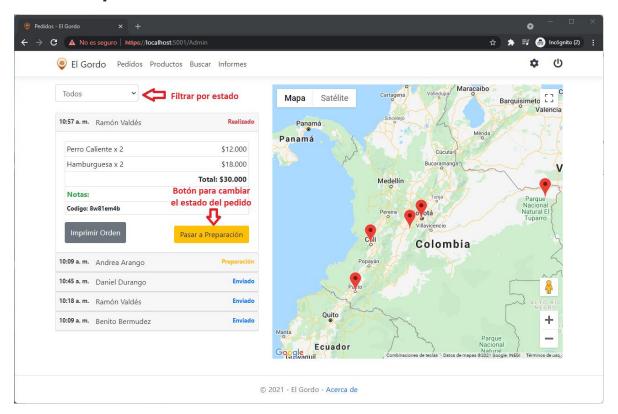
Editar producto



Es la misma página para crear, pero cargará los datos del producto actual que podrá modificar según sus necesidades.

Una vez realizados los cambios pertinentes al darle al botón guardar el sistema le indicará mediante un mensaje en verde que el producto fue modificado. Y podrá regresar a la lista de productos.

Sección pedidos



La sección de pedidos o página principal de administrador muestra la lista de pedidos que se están procesando.

Los pedidos tienen 4 estados.

Realizado: Indica que el pedido acaba de ser realizado. Al darle clic al ítem se desplegará la información del pedido que indica los productos comprados el valor de compra y dos botones:

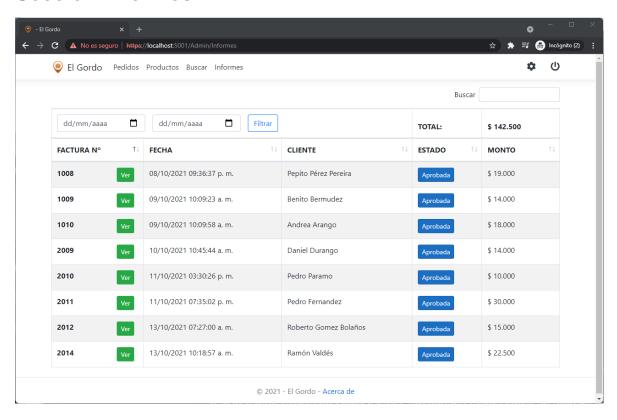
- **Imprimir orden**: Con el cual se podría imprimir el recibo para enviarlo a la cocina para su respectiva preparación.
- **Pasar a preparación**: Botón que cambia el estado del pedido de Realizado a Preparación.

Preparación: Muestra los datos del pedido y el botón Enviar. Encargado de pasar el pedido a envido.

Enviado: Muestra los datos del pedido y el botón Entregado. Encargado de pasar el pedido a su estado final Entregado.

Entregado: Aparece en verde cuando el pedido ya fue entregado al cliente.

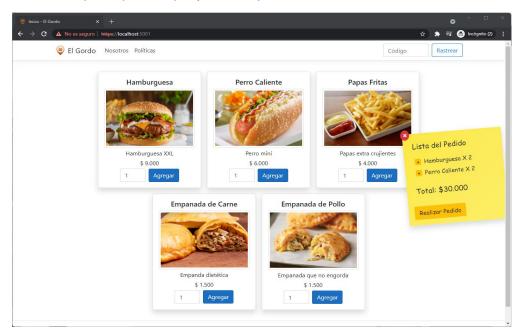
Sección Informes



Muestra el resumen de las ventas. (NO IMPLEMENTADO AL 100%). Por medio de una tabla dinámica en bootstrap se puede ordenar por número de factura, fechas, nombre de clientes y monto del pedido. Además, por medio del buscador se puede filtrar la información en cualquier columna.

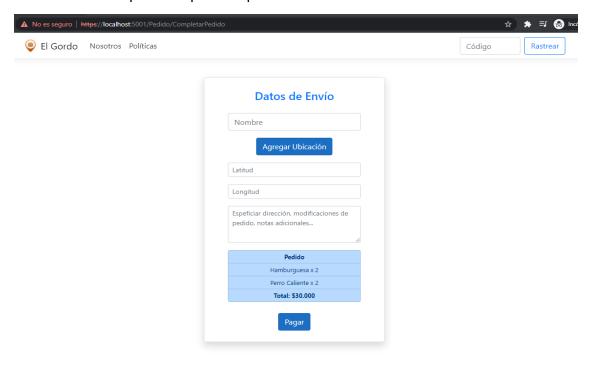
Módulo Cliente

Dirección principal del proyecto https://localhost:5001/



En la sección principal el cliente puede agregar los ítems que desea al carrito de compras. En la tarjeta amarilla de la derecha se muestra la cantidad de ítems que se han solicitado y el valor total de la compra.

Al pulsar el botón "Realizar Pedido" El sistema lo lleva a la página donde debe llenar los datos necesarios para completar el pedido.

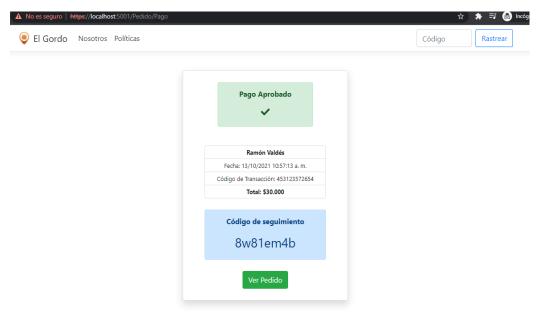


Nombre: Nombre del cliente.

Latitud, Longitud: Las coordenadas donde se debe entregar el pedido. Estos campos se llenan automáticamente al presionar el botón "Agregar ubicación" y seleccionando una ubicación en el mapa.

Notas: Aquí se puede especificar los datos que el cliente necesite, además de hacer modificaciones a al pedido.

El botón "Pagar" lo redirigiría a la plataforma de pagos (NO IMPLEMENTADA), después el sistema lo trae de vuelta para mostrarle el estado del pago.



Muestra el estado del pago y además un código en el cual el cliente podrá rastrear su pedido, y saber en qué etapa se encuentra. (Realizado, En Preparación, Enviado, Entregado)

