



JAVASCRIPT



AÑO DE DESARROLLO



En 1995 la corporación Netscape contrató a Brendan Eich y le encargó que desarrollara un nuevo lenguaje para su producto, el navegador web Netscape Navigator. El nuevo lenguaje se llamó LiveScript, pero poco después se cambió su nombre a JavaScript. Su tarea principal era agregar dinámicas a los sitios web, lo que permitiría, por ejemplo, una interacción más compleja con el usuario. Y así comenzó la carrera de JavaScript.

VERSIONES

- The Original JavaScript ES1 ES2 ES3 (1997-1999)
- The First Main Revision ES5 (2009)
- The Second Revision ES6 (2015)
- Yearly Additions (2016, 2017, 2018, 2019, 2020)



CONSIDERACIONES GENERALES DEL LENGUAJE



- JavaScript es un lenguaje interpretado que se interpreta línea por línea en tiempo de ejecución.
- El código de lado del cliente es un código que se ejecuta en la computadora del usuario — cuando se ve una página web
- Al igual que otros lenguajes de programación de scripts, JavaScript utiliza variables para identificar las ubicaciones de almacenamiento de los datos.
- Ejecuta código en respuesta a ciertos eventos que ocurren en una página web
- Cuando el navegador encuentra un bloque de JavaScript, generalmente lo ejecuta en orden, de arriba a abajo. Esto significa que debes tener cuidado con el orden en el que colocas las cosas.

POTENCIA DEL LENGUAJE

La mayoría de los motores de JavaScript modernos utilizan la técnica Compilación Just In Time - Justo a Tiempo (Compilación JIT). Esta técnica consiste en compilar fragmentos de código durante la ejecución del programa (más de una sola instrucción) y permite aumentar su rendimiento. JavaScript ofrece muchos frameworks sobre los cuales podemos construir aplicaciones web y redes sociales enormes y complejas.



FORMAS DE INSERTAR Y EJECUTAR CODIGO EN UN HTML

JavaScript interno

La primera forma de insertar JavaScript en HTML es directa. Puedes hacerlo utilizando la etiqueta `<script>` `</script>` que debe envolver todo el código JavaScript que escribas. Por lo general se recomienda agregarlo en la sección `<head>` para que permanezca separado del contenido de tu archivo HTML. Pero colocarlo dentro de `<body>` puede ayudar a mejorar la velocidad de carga, ya que el contenido del sitio web se cargará más rápido, y solo después de eso se procesará el JavaScript.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<script>JAVASCRIPT IS USUALLY PLACED HERE</script>
<title>Time right now is: </title>
</head>
<body>
<script>JAVASCRIPT CAN ALSO GO HERE</script>
</body>
</html>
```

JavaScript externo

Crea un nuevo archivo en el mismo directorio que tu archivo HTML. Asegúrate de que el nombre tenga la extensión `.js`, ya que así es como se reconoce como JavaScript. Agrega una etiqueta `<script src="script.js">` `</script>` dentro de tu archivo HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en-US">
<head>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<title>Time right now:</title>
</head>
<body>
</body>
<script src="js/myscript.js"></script>
</html>
```

Controladores de JavaScript en línea

Aquí hay un ejemplo de controlador de un botón por medio de javascript en línea aunque esto es una mala práctica y contamina tu HTML con JavaScript, además de que es ineficiente.

JS

</> Play

✕

```
function createParagraph() {
  let para = document.createElement("p");
  para.textContent = "You clicked the button!";
  document.body.appendChild(para);
}
```

HTML

</> Play

✕

```
<button onclick="createParagraph()">Click me!</button>
```