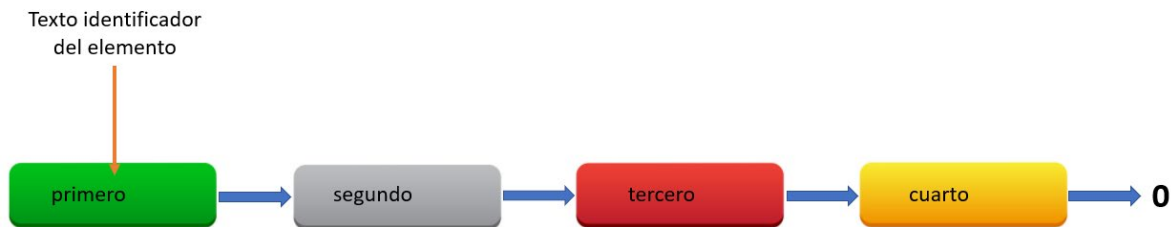


Tarea 5. List Interface

Crea una interfaz que permita administrar los elementos de una lista “genérica”. Las operaciones que permite la lista son:

- Add(Element) -> agrega un elemento al final de la lista
- Add(position, Element) – agrega el Elemento en la posición indicada. Si la posición es mayor al número de elementos de la lista actual, entonces lo agrega al final
- Get(index) -> devuelve el elemento ubicado en la posición index.
- Remove(index) -> elimina el elemento de la posición indicada
- Size -> devuelve el tamaño de la lista (número de elementos que contiene)
- Print -> imprime el texto identificador de todos los elementos de la lista

Para la implementación de la interfaz de la lista (una clase que implemente la interfaz) usarás lo aprendido en tareas anteriores. Le llamaremos a esta implementación lista ligada (LinkedList). Recuerda que la estructura de la lista ligada vista en tareas anteriores es como sigue:



Cada elemento de la lista al menos debe tener un texto que lo identifique. Ej 1. Si más adelante haces una lista de Frutas, entonces el texto identificador es el nombre de la fruta (mango, naranja). Ej 2. Si más adelante haces una lista de películas, entonces el texto identificador es el nombre de la película.

Recuerda que la lista consiste únicamente del primer elemento y que dentro de cada elemento se almacena un apuntador al siguiente elemento. Cuando se llega al ultimo elemento, su siguiente elemento es igual a cero.

Para probar tu código realiza en tu main una instancia de LinkedList, pero usa como variable para almacenarla un apuntador a ListInterface

```
ListInterface* l = new LinkedList;
```

Agrega al menos elementos y prueba cada una de las funciones abstractas implementadas en LinkedList