

## Trabalho 2 – Implementação de um jogo de tabuleiro (Jogo dos Oito) usando Métodos de Busca

**Data entrega:** *Definido no Campus virtual*

**Peso:** 30 pontos /

Trabalho individual ou em grupo de 2 alunos .

O objetivo deste trabalho é implementar dois métodos de busca (um método cego ou não informado e outro informado, por exemplo: método de busca em Amplitude e A\*) aplicados ao jogo dos oito. O trabalho tem peso de 30 pontos, deve ser feito individualmente ou em grupo de 2 alunos. Serão valorizadas a interface, opção de jogadas e etc.. Os trabalhos devem ser postados no campus virtual e será marcado um horário dentro de horário de aula para a sua apresentação via Google Meet.

O jogo dos oito, consiste em um tabuleiro de 3 linhas por 3 colunas que partindo de qualquer estado inicial que contenha algarismos de 1 a 8 e mais um quadrado vazio chegue ao seguinte estado final (Figura 1). Os operadores podem ser representados como mover o espaço em branco para cima, para a esquerda, para a direita ou para baixo.

2		3
1	7	4
6	8	5
<b>ex. Inicial</b>		
1	2	3
8		4
7	6	5
<b>Final (objetivo)</b>		

**Figura 1: Exemplo de Jogo de 8 peças**