



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Ingegneria del Software



Gestione dei dati persistenti

ANNO ACCADEMICO 2017/2018

*Versione 1.0*

# Top Manager

Nome
Prof. De Lucia Andrea
Prof. Francese Rita

# Partecipanti

Nome	Matricola
Casillo Francesco	0512103760
Ferrentino Alfredo	0512103714

# Revision History

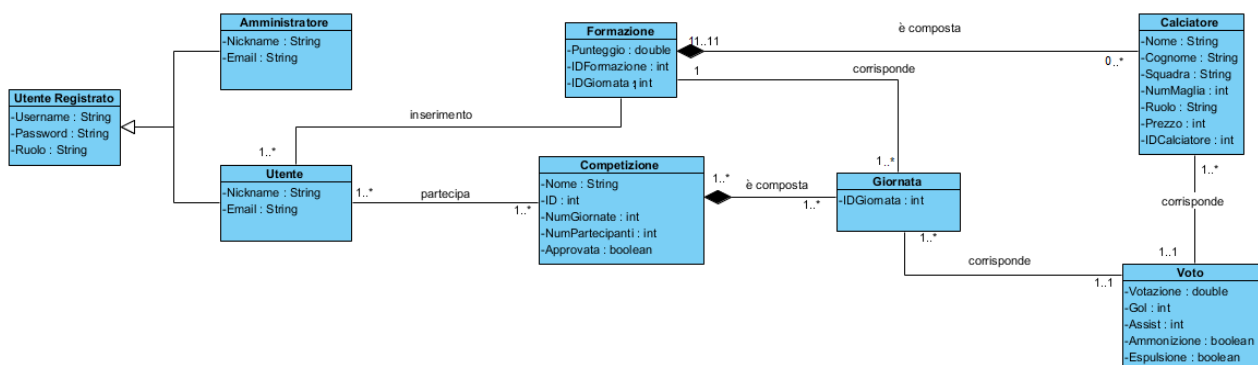
Data	Versione	Descrizione	Autore
26/06/2018	1.0	Stesura del documento	Membri del Team

# 1. Gestione dati persistenti

## 1.1. Class Diagram

Di seguito riportiamo la parte del database che trova corrispondenza nel database utilizzato dal nostro sistema. Per quanto riguarda la struttura completa del class diagram si rimanda al RAD.

- Le informazioni delle due tipologie di attori del sistema Utente e Amministratore vengono memorizzate e quindi rappresentate dalla tabella Utente dove il ruolo va ad identificare la tipologia di appartenenza, in quanto non ci sono altri attributi che differenziano le due possibili tabelle .
- Le informazioni generali relative alle competizioni sono contenute nella tabella Competizione e siccome dobbiamo differenziare tra Competizione richiesta e Competizione creata aggiungiamo un attributo booleano.
- Ogni competizione è composta da un numero di giornate definito al momento della creazione della competizione, quindi ogni giornata è identificata da una tabella.
- Ogni Utente può inserire una formazione per ciascuna giornata delle competizioni a cui partecipa e le informazioni relative saranno memorizzate nella tabella Formazione.
- Ogni Formazione è composta da 11 calciatori reali che saranno memorizzati nella tabella Calciatore.
- Ogni Formazione ha il proprio punteggio definito dai voti inseriti di giornata in giornata dall' Amministratore e che saranno memorizzati nella tabella Voto.



## 1.2. Mapping del database

In questo documento si è preferito non riportare il diagramma ER in quanto questo può essere facilmente dedotto dal precedente class diagram. Riportiamo dunque direttamente il mapping del database in modo da fornire una visione d'insieme della sua struttura.

**UtenteRegistrato** (Username, Password, Ruolo, Nickname, Email)

**Partecipazione** (UtenteRegistrato.Username, Competizione.IDComp)

**Competizione** (Nome, IDComp, NumGiornate, NumPartecipanti, Approvata)

**Giornata** (IDGiornata, Competizione.IDComp)

**Formazione** (UtenteRegistrato.Username, Giornata.IDGiornata, IDForm, Punteggio)

**Composizione** (Formazione.IDForm, Calciatore.IDCalc)

**Calciatore** (Nome, Cognome, Squadra, NumMaglia, Ruolo, Prezzo, IDCalc)

**Voto** (Calciatore.IDCalc, Giornata.IDGiornata, Votazione, Gol, Assist, Ammonizione, Espulsione)

### 1.3. Dettagli della struttura delle tabelle

#### Utente Registrato

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>Username</b>	varchar (20)	NOT NULL	PRIMARY KEY

<b>Password</b>	varchar (15)	NOT NULL	
<b>Ruolo</b>	varchar (1)	NOT NULL	
<b>Nickname</b>	varchar (20)	NOT NULL	
<b>E-mail</b>	varchar (50)	NOT NULL	

#### Competizione

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>Nome</b>	varchar (30)	NOT NULL	
<b>IDComp</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>NumGiornate</b>	int	NOT NULL	
<b>NumPartite</b>	int	NOT NULL	
<b>Approvata</b>	boolean	NOT NULL	

#### Partecipazione

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>UtenteRegistrato. Username</b>	varchar (30)	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Competizione. IDComp</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY

#### Giornata

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>IDGiornata</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Competizione. IDComp</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY FOREIGN KEY

#### Formazione

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>UtenteRegistrato. Username</b>	varchar(20)	NOT NULL	FOREIGN KEY
<b>Giornata. IDGiornata</b>	int	NOT NULL	FOREIGN KEY
<b>IDForm</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Punteggio</b>	double	NOT NULL	

#### Composizione

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>Formazione. IDForm</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Calciatore.</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY

<b>IDCalc</b>			
---------------	--	--	--

Calciatore

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>Nome</b>	varchar (30)	NOT NULL	
<b>Cognome</b>	varchar (30)	NOT NULL	
<b>Squadra</b>	varchar (30)	NOT NULL	
<b>NumMaglia</b>	int	NOT NULL	
<b>Ruolo</b>	varchar (1)	NOT NULL	
<b>Prezzo</b>	int	NOT NULL	
<b>IDCalc</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY

Voto

Nome	Tipo	Vincoli	Key
<b>Calciatore. IDCalc</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Giornata. IDGiornata</b>	int	NOT NULL	PRIMARY KEY
<b>Votazione</b>	double	NOT NULL	
<b>Gol</b>	int	NOT NULL	
<b>Assist</b>	int	NOT NULL	
<b>Ammonizione</b>	boolean	NOT NULL	
<b>Espulsione</b>	boolean	NOT NULL	