



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Ingegneria del Software



## Test Incident Report

ANNO ACCADEMICO 2017/2018

*Versione 1.0*

# Top Manager

Nome
Prof. De Lucia Andrea
Prof. Francese Rita

# Partecipanti

Nome	Matricola
Casillo Francesco	0512103760
Ferrentino Alfredo	0512103714

# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
21/07/2018	1.0	Stesura del documento	Membri del Team

## 1. Introduzione

Nel seguente documento si illustrano i bug individuati nel sito Fantabet , rilevati dal team in fase di utilizzo del sistema e in fase di testing.

## 2. Bug Report

Di seguito si elencano i bug riscontrati nel sistema Fantabet. Per ognuno di essi si descrive:

- Il codice del test case dalla quale il bug è stato scoperto, in caso in cui il bug non venga scoperto da un test case ma da un normale utilizzo del sistema questo viene specificato.
- Una breve descrizione del bug.
- Una procedura che porta alla riproduzione del bug.
- Una priorità atta a rappresentare l'importanza della risoluzione di tale bug, l'abbiamo vista come un'enumerazione a tre valori possibili:
  - Bassa: il bug non causa malfunzionamenti del sistema, consta di un errore grafico o di poca importanza, facile da risolvere.
  - Media: il bug limita il cliente in alcune operazioni, non ancora pericoloso per il sistema ma potrebbe diventarlo.
  - Alto: il bug va ad intaccare il sistema causando gravi malfunzionamenti, necessaria risoluzione il prima possibile.
- Lo stato del bug, che indica se il bug è stato risolto o no.

<b>Test Case ID</b>	<b>TC_21</b>
<b>Descrizione</b>	Non ci sono controlli sul formato dell'Username.
<b>Come riprodurlo</b>	Inserire una stringa contenente un carattere speciale.
<b>Priorità</b>	Alta
<b>Stato</b>	<b>Risolto</b>

<b>Test Case ID</b>	<b>TC_34</b>
<b>Descrizione</b>	Non ci sono controlli sul formato del voto.
<b>Come riprodurlo</b>	Inserire un numero maggiore di 10.
<b>Priorità</b>	Alta
<b>Stato</b>	<b>Risolto</b>

<b>Test Case ID</b>	<b>TC_40-41-42</b>
<b>Descrizione</b>	Non ci sono controlli sul formato degli input.
<b>Come riprodurlo</b>	Inserire una stringa contenente un carattere speciale per il nome, inserire un carattere diverso da un numero per gli altri input.
<b>Priorità</b>	Alta
<b>Stato</b>	<b>Risolto</b>