

Actividad en clase 5 - A1708119

Erick Alfredo Garcia Huerta - A01708119

2024-05-28

Sobre el teorema de Bayes

Se trata de una condicional sobre una probabilidad total.

```
F1 <- 0.25
F2 <- 0.60
F3 <- 0.15

M_dado_F1 <- 0.01
M_dado_F2 <- 0.05
M_dado_F3 <- 0.02

M <- (F1 * M_dado_F1) + (F2 * M_dado_F2) + (F3 * M_dado_F3)

M # Probabilidad total

## [1] 0.0355

cat("La probabilidad total de estar mal etiquetados es: ", M)

## La probabilidad total de estar mal etiquetados es: 0.0355

cat("P(F1 | M ) = ", F1 * M_dado_F1 / M)

## P(F1 | M ) = 0.07042254
```

Del 100% de los zapatos mal etiquetados, el 7% proviene de la fábrica 1.

ó

De cada 100 pares de zapatos mal etiquetados se espera (promedio) que 7 vengan de la fábrica 1.

El problema del basquetbolista

```
p <- 0.4 # probabilidad de lanzar una vez la pelota y fallar
q <- 1 - p
n <- 20

# p(va al torneo) = p(falla 6 o menos) = p(x = 0) + p(x = 1) + ... + p(x=6)
# por ejemplo, (20c0) * 0.4^0 * 0.6^20 + ...

cat("P(vaya al torneo) = ", sum(dbinom(0:6, 20, 0.4))) #dbinom es la
probabilidad exacta con N y P || dbinom(x = x, n, p)
```

```
## P(vaya al torneo) = 0.2500107
```

Con esto podemos concluir que la regla del entrenador es injusta, porque le pide un número de encestes más allá de lo esperado

Gráfica de la binomial

```
x <- 0:20  
y <- dbinom(x, n, p)  
  
plot(x, y, main = "Distribución binomial con N = 20, P = 0.4", xlab =  
"Numero de fallos", ylab = "Probabilidad exacta", pch = 19, col =  
rainbow(21))  
abline(v = 6, lty = 5, col = "blue") # threshold para el fallo  
text(2, 0.05, "Va al torneo")
```

