

Laboratorio Guiado

Comprensión de Codebase con GitHub Copilot

Proyecto: `spring-projects/spring-petclinic`

<https://github.com/spring-projects/spring-petclinic.git>

Objetivo del laboratorio

Usar GitHub Copilot Chat como **asistente de lectura y análisis**, para:

- Comprender un codebase existente
- Identificar responsabilidades y flujos
- Entender relaciones arquitectónicas
- Detectar supuestos implícitos y ambigüedades

Escenario

Te incorporas a un equipo que mantiene *Spring Petclinic*.
No existe documentación funcional actualizada.

Tu objetivo

Entender cómo funciona el sistema antes de modificarlo.

BLOQUE 1 — Comprensión básica de archivos, clases y funciones

Objetivo

Aprender a usar Copilot para **leer código más rápido**, no para confiar ciegamente.

Ejercicio 1.1 — ¿Qué hace este archivo?

Archivo sugerido

- `PetController.java`

Prompt básico

“Explícame qué hace este archivo y cuál es su propósito principal”

Actividad

1. Leer la respuesta de Copilot.
2. Revisar imports, anotaciones y métodos.
3. Marcar qué partes **sí** y **no** coinciden con el código.

Resultado esperado

- Comprensión general del rol del archivo.
- Primer contraste Copilot vs realidad.

Ejercicio 1.2 — ¿Qué hace esta clase?

Clase

- `OwnerController`

Prompt

“Resume la responsabilidad principal de esta clase en una frase”

Refinamiento

“Enumera las operaciones que expone esta clase”

Aprendizaje clave

- Copilot tiende a **sobre-simplificar** si el prompt es vago.

Ejercicio 1.3 — ¿Qué hace este método?

Método

- `processCreationForm(...)`

Prompt

“Describe paso a paso qué hace este método”

Validación

- Comparar el flujo descrito vs el código real.

BLOQUE 2 — Identificación de responsabilidades y flujos principales

Objetivo

Pasar de “qué hace” a “**cómo fluye el sistema**”.

Ejercicio 2.1 — Responsabilidades por capa

Archivo

- `VisitController`
- `Visit`

Prompt

“¿Qué responsabilidades cumple esta clase dentro de la arquitectura?”

Refinamiento

“¿Esta clase contiene lógica de negocio? ¿Por qué?”

Discusión guiada

- Controller vs dominio
- Lógica permitida vs indebida

Ejercicio 2.2 — Flujo funcional completo

Escenario

Registrar una nueva visita para una mascota.

Prompt

“Describe el flujo completo cuando se registra una nueva visita, desde la petición HTTP hasta la persistencia”

Actividad

1. Copilot describe el flujo.
2. El alumno navega por el código siguiendo el flujo.
3. Se anotan pasos implícitos.

Ejercicio 2.3 — Flujos alternativos

Prompt avanzado

“¿Qué ocurre si los datos enviados no son válidos en este flujo?”

Objetivo

- Identificar validaciones
- Detectar manejo de errores

BLOQUE 3 — Relaciones entre módulos y capas

Objetivo

Entender **cómo se conectan las piezas**, no solo qué hacen.

Ejercicio 3.1 — Relación Controller → Service → Repository

Prompt

“Explica cómo se relaciona esta clase con la capa de persistencia”

Refinamiento

“¿Esta relación respeta una arquitectura por capas?”

Ejercicio 3.2 — Dependencias implícitas

Archivo

- Cualquier Controller

Prompt

“¿De qué clases depende directamente esta clase y por qué?”

Discusión

- Dependencias explícitas vs implícitas
- Acoplamiento

Ejercicio 3.3 — Mapa mental de arquitectura

Prompt

“Describe los principales módulos del sistema y cómo interactúan entre sí”

Actividad

- El alumno dibuja un diagrama simple basado en la respuesta.
- Se ajusta manualmente según el código real.

BLOQUE 4 — Supuestos implícitos y zonas ambiguas

Objetivo

Usar Copilot para **pensar críticamente** sobre el código.

Ejercicio 4.1 — Supuestos del dominio

Prompt

“¿Qué supuestos de negocio parecen estar implícitos en este código?”

Ejemplos esperados

- Existencia previa de Owner
- Reglas no validadas explícitamente

Ejercicio 4.2 — Zonas ambiguas o frágiles

Prompt

“¿Qué partes de este código podrían generar confusión o errores futuros?”

Validación

- Revisar nombres
- Responsabilidades mezclada
- Falta de documentación

Ejercicio 4.3 — Qué NO queda claro

Prompt avanzado

“¿Qué información no puede inferirse solo a partir de este código?”

Aprendizaje clave

- Copilot reconoce límites
- Identificación de deuda de conocimiento

CIERRE DEL LABORATORIO

Reflexión guiada

- ¿En qué ayudó más Copilot?
- ¿Dónde fue impreciso?
- ¿Qué preguntas humanas siguen siendo necesarias?

Mensaje final (slide)

GitHub Copilot no entiende el sistema por ti,
te ayuda a hacer mejores preguntas más rápido.