

## ✓ Clase 1 - ¡Bienvenidas y bienvenidos a TechLab!

Este cuaderno interactivo te va a acompañar a lo largo del curso como una herramienta de práctica, reflexión y desafío. A diferencia de los materiales que leés en PDF o mirás en clase, en este espacio vas a poder **probar código en Python**, ver los resultados de inmediato, modificar ejemplos y resolver pequeños retos.

En este primer cuaderno, no vamos a aprender todavía a programar en profundidad. El objetivo es que **te familiarices con este entorno**, y que comencemos juntos a descubrir cómo la programación puede ayudarnos a resolver problemas reales.

### 🔍 ¿Qué vamos a hacer en este cuaderno?

- Vas a escribir tu **primer bloque de código en Python**.
- Te vas a presentar al resto del equipo de TechLab (¡usando código!).

¿Listos para comenzar? 

```
# Ejecutá este bloque para presentarte al equipo de TechLab
```

```
nombre = input("Por favor, ingresá tu nombre: ")
print("¡Hola,", nombre + "! Bienvenido/a a TechLab!")
```

```
Por favor, ingresá tu nombre: Juan
¡Hola, Juan! Bienvenido a TechLab 
```

Acabás de ejecutar tu **primer bloque de código** en Python desde Google Colab, una herramienta online que vamos a usar mucho a lo largo del curso.

¿**Qué es Google Colab?** Es un entorno de programación en la nube que te permite:

- ✓ Escribir código en Python
- ✓ Ejecutarlo y ver resultados en el momento
- ✓ Guardar tus avances automáticamente en Google Drive
- ✓ Compartir tu trabajo con otras personas fácilmente

¿**Por qué es útil?** Porque te permite aprender a programar **sin instalar nada**, desde cualquier computadora conectada a Internet, y con el poder de las herramientas de Google. Vamos a usar estos cuadernos para:

- **Practicar** lo que vemos en clase
- **Resolver desafíos** de programación
- **Probar ideas** y experimentar sin miedo a equivocarnos

👉 **Objetivo cumplido:** ya escribiste tu primer programa y recibiste una respuesta personalizada. Este tipo de interacción es la base de todo lo que viene.

👉 En las próximas clases vas a aprender cómo manejar información, tomar decisiones, repetir instrucciones, y mucho más.

Por ahora, lo más importante es que **te animes a tocar, a probar y a equivocarte**. Así es como se aprende a programar 

¡Nos vemos en el próximo cuaderno! 

✓ *Este cuaderno es un complemento del material de clase. No reemplaza lo que vimos, sino que te permite experimentar con tus propias manos.*

✓ **Sugerencia:** hacé una copia en tu Drive con tu nombre (Archivo → Guardar una copia en Drive) para que puedas ir completando tus propias respuestas.



