



# **PROGRAMACIÓN FUNCIONAL JAVA**

# INTERFACES FUNCIONALES

- Es una interfaz con un y sólo un método abstracto.
- Puede tener todos los métodos default, static o private que quiera.
- Se recomienda anotarla con `@FunctionalInterface`

```
@FunctionalInterface
public interface MiInterfazFuncional {

    void procesa(Cliente c);

}
```

# java.util.function

Predicados	Predicate<T>	boolean test(T)
Representa un predicado, devuelve un booleano a partir del parámetro		
Consumidores	Consumer<T>	void accept(T)
Representa una operación que acepta un parámetro y no retorna nada		
Funciones	Function<T, R>	R apply(T)
Representa una función, acepta un argumento y produce un resultado		
Proveedores	Supplier<R>	R get()
Representa un proveedor de un resultado		
Operadores	UnaryOperator<T>	T apply(T)
Representa una función, acepta un argumento y produce un resultado del mismo tipo		

# Expresiones lambda

- Una característica única de las interfaces funcionales es que pueden ser instanciadas usando “expresiones lambdas”
- Permiten crear código más conciso y significativo, además de abrir la puerta hacia la programación funcional en Java, en donde las funciones juegan un papel fundamental
- Funciones como entidades de primer nivel
  - Las expresiones lambda permiten utilizar las funciones (métodos) como se utilizan los tipos primitivos o los objetos. Es decir, poder pasar funciones, en tiempo de ejecución como valores de variables, valores de retorno o parámetros de otras funciones.

# Expresiones lambda - sintaxis

- Sintaxis general

(lista parámetros) -> {cuerpo del lambda}

## Lista de parámetros

Si hay un solo parámetro, no son obligatorios los paréntesis

Si no hay parámetro o hay más de uno, son obligatorios

## Cuerpo del lambda

Si tiene una sólo línea, no es necesario utilizar las llaves y en el caso que deba devolver algo no es necesario el return

Cuando tiene más de una línea, las llaves son obligatorias y en el caso que deba devolver un valor debe incluir return

# Expresiones lambda - ejemplos

- $x \rightarrow x + 2$
- $() \rightarrow \text{System.out.println("mensaje")}$
- $(\text{lado1}, \text{lado2}) \rightarrow \text{lado1} * \text{lado2}$
- $(\text{int lado1}, \text{int lado2}) \rightarrow \{\text{return lado1} * \text{lado2};\}$

# Referencia a métodos

- Permiten utilizar un método como expresión lambda, simplificando aún más la sintaxis

**System.out :: println** en lugar de **s -> System.out.println(s)**

- Tipos
  - Referencia a métodos estáticos
  - Referencia a métodos de instancia de un objeto existente
  - Referencia a métodos de instancia de un tipo
  - Referencia a métodos constructores