# 1iOS新手指引

内容说明

## 1.1 iOS Overview

"你是想卖一辈子糖水,还是想跟我们一起去改变世界?"

1983年乔布斯对时任百事可乐公司总裁的约翰.斯卡利说了这样的一句话.相信对任何有志向的人来说,这都是一句无法抵挡的话.于是斯卡利毅然来到了苹果公司并担任了苹果公司的CEO.

时至今日，iphone和ipad街机的时代，移动真的要改变世界了。iOS开发成了时下程序开发领域最为热门的话题，为此我们编写了本书。化用上面的话，你是想做一辈子无聊的开发，还是想做一种改变世界的产品？

下面，我们先看看iOS能做哪些：

### 1.1.1 app

App是运行在iOS系统之上的应用软件，是application的简写.如果各位有心，可以看一下各个软件实现和ue的差异，你一定会惊喜不已的。

iOS平台下优秀app推荐：

* Path 私密社交
* Zaker && Flip
* 面包旅行

从其实现代码看，是对属性和方法分别进行处理，在js的面向对象里不存在真的继承，它本身是基于对象的语言，其继承的本质就是把父类中的属性和方法分别拷贝到子类中。这样子类就同时具有父类和自身的特征。

### 1.1.2 game

游戏是iOS的重要组成部分，由于iphone和ipad的优秀交互，加上硬件支持，如陀螺仪等，iOS成为手游最好的运行平台。

iOS平台下优秀game推荐：

* 水果忍者
* 愤怒的小鸟
* 捕鱼达人

### 1.1.3 与单片机集成（物联网方向）

物联网和智能家具，智慧地球等概念是物物之间更亲密的互动。 目前已取得很大成绩，鉴于iOS设备普及程度非常高，所以很多硬件设备（单片机集成硬件）和iOS通信完成各种有意思的创意，比如遥控飞机，红外控制单反等。

子类调用父类方法，通过

//重要方法:子类调用父类方法

superclass.say.apply(this, arguments);

第二种方式

//重要方法:子类调用父类方法

superclass.say.call(this);

最后一种方法，通过this.superclass属性调用

//重要方法:子类调用父类方法

this.superclass.say.call(this);

## iOS Overview