

Instruccions per a Compilar i Executar el Sistema Gotham

Pau Olea Reyes
Alfred Chávez Fernández

November 17, 2024

1 Introducció

Aquest document descriu els passos necessaris per compilar i executar correctament el projecte de la Fase 2 del Sistema Gotham. Per garantir un funcionament òptim, és essencial seguir aquestes instruccions en l'ordre indicat.

2 Requisits previs

- Entorn de desenvolupament amb un compilador de **C** instal·lat (com `gcc`).
- Comanda `make` funcional per utilitzar el `Makefile`.

3 Passos per a la compilació i execució

Per compilar i executar qualsevol dels processos (**Gotham**, **Fleck**, **Harley**, **Enigma**), cal seguir els passos següents:

3.1 Pas 1: Netejar l'entorn de compilació

Abans de compilar, assegureu-vos de netejar qualsevol fitxer generat prèviament amb la següent comanda:

```
make clean
```

3.2 Pas 2: Compilar tots els fitxers

A continuació, compileu tot el projecte executant:

```
make
```

Aquest pas generarà els executables necessaris per a tots els processos.

3.3 Pas 3: Executar un procés específic

Per executar un procés concret, utilitzeu:

```
make <NomDelProces>
```

Substituiu <NomDelProces> pel nom del procés que voleu executar. Els noms possibles són:

- **Gotham:** `make Gotham`
- **Fleck:** `make Fleck`
- **Harley:** `make Harley`
- **Enigma:** `make Enigma`

4 Exemple complet

A continuació, un exemple complet per executar el procés **Gotham**:

1. Executeu `make clean`:

```
make clean
```

2. Compileu tot el projecte:

```
make
```

3. Executeu `make Gotham` per llançar el procés:

```
make Gotham
```

5 Nota important

Cada vegada que vulgueu compilar o executar un altre procés, assegureu-vos de seguir els passos en l'ordre indicat. Això ajuda a evitar problemes amb fitxers residuals de compilacions anteriors.

6 Conclusió

Aquestes instruccions garanteixen que el projecte es compili i executi de manera òptima en qualsevol entorn compatible amb **C** i **make**. Si teniu dubtes o trobeu errors, si us plau, contacteu amb els autors del projecte.