



EDITOR 3D LEGADO DEL SISTEMA



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SAN LUIS POTOSÍ
U.A.S.L.P.
FACULTAD DE INGENIERÍA.**

ALUMNO: ALFREDO OROZCO DE LA PAZ

CARRERA: INGENIERO EN COMPUTACIÓN

MATERIA: GRAFICACIÓN POR COMPUTADORAS 'A'

PROFESOR: RAYMUNDO ANTONIO GONZÁLES GRIMALDO

SEMESTRE: 2011/2012 II

FECHA: MAYO DEL 2012

En este proyecto creo que lo más difícil para mí fue la separación del archivo *.obj en vértices y polígonos, ya que todos los archivos llevan la misma estructura, pero no el mismo formato, lo que hacía difícil la lectura de los diferentes parámetros de cada línea del archivo.

Otra cosa que se me dificultó un poco fue la rotación, no me rotaba las figuras correctamente, y se debía a que modificaba los vértices originales y los usaba inmediatamente, si guardarlos para hacer los cálculos con los datos originales.

Al parecer estos fueron los únicos problemas que se me presentaron a la hora de hacer el proyecto, algo sencillo y con buenos resultados.