



# GEARIND

## Instalación y configuración

## Contenido

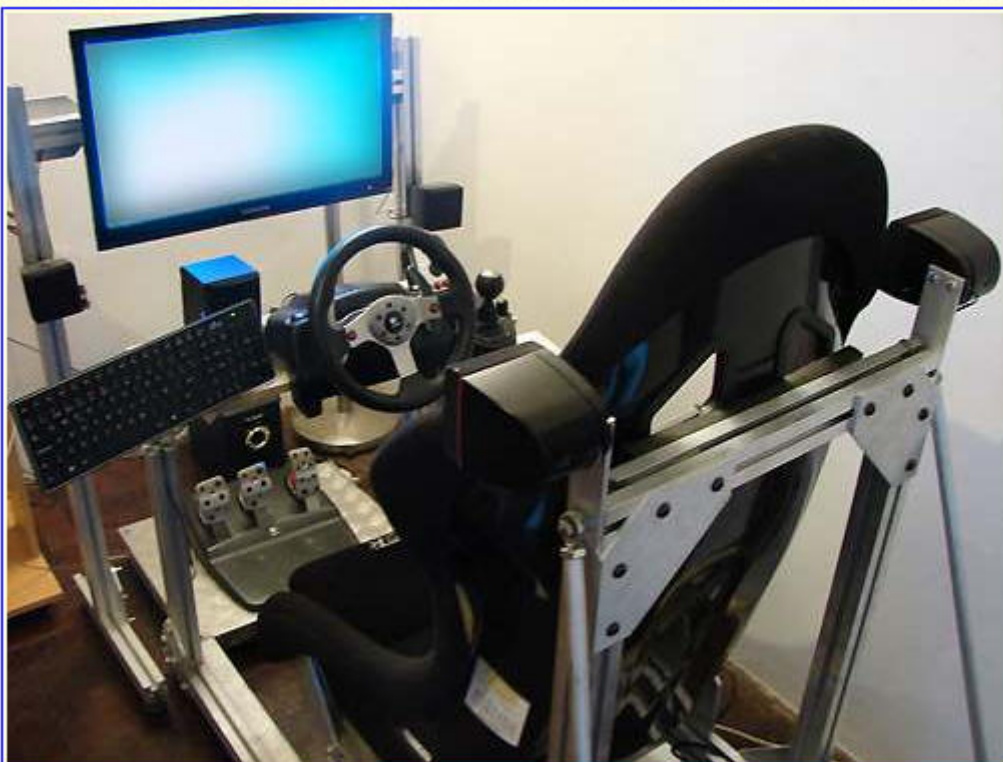
GEARIND.....	3
Instalación de GearInd .....	7
Configuración de juegos basados en rFactor .....	10
Configuración de juegos desarrollados por codemasters.....	13
Instalación del driver para ServoRegler .....	14

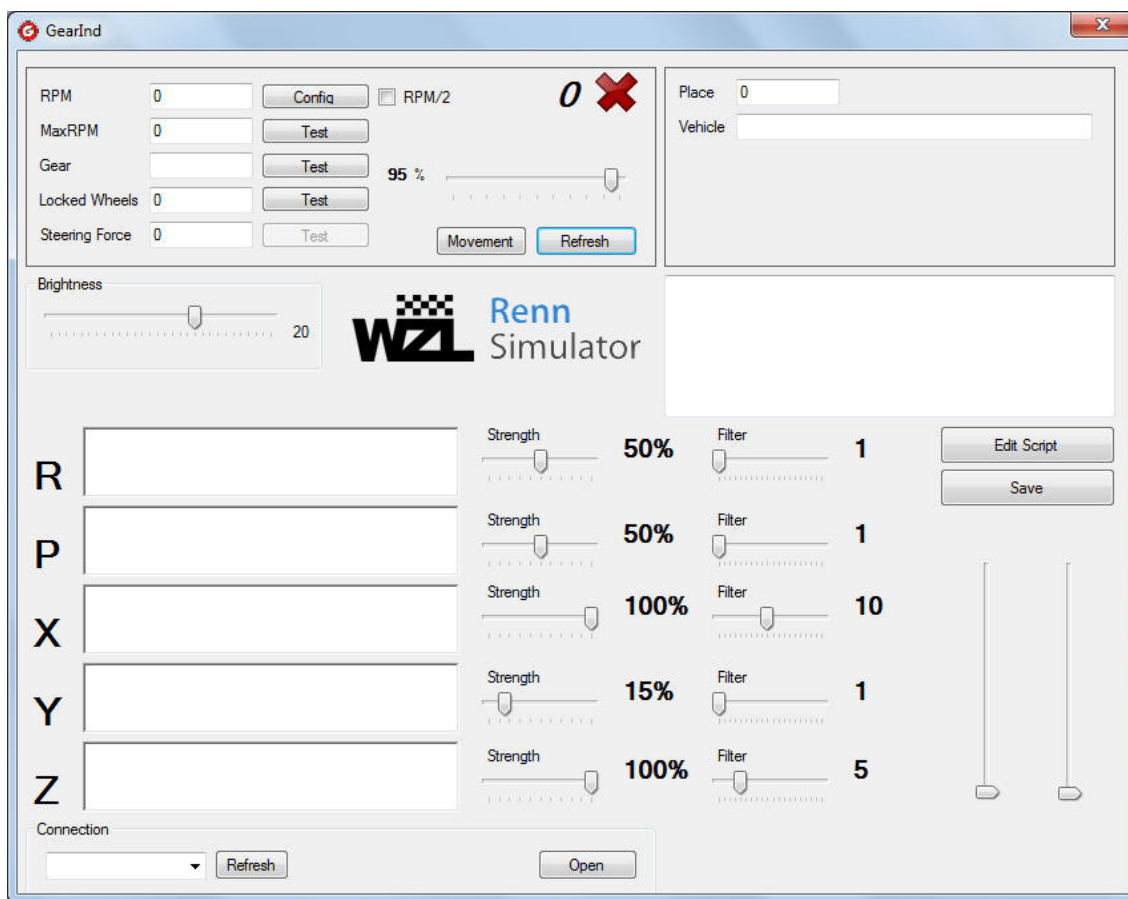
## GEARIND

**GearInd es el centro de control de su simulador.**

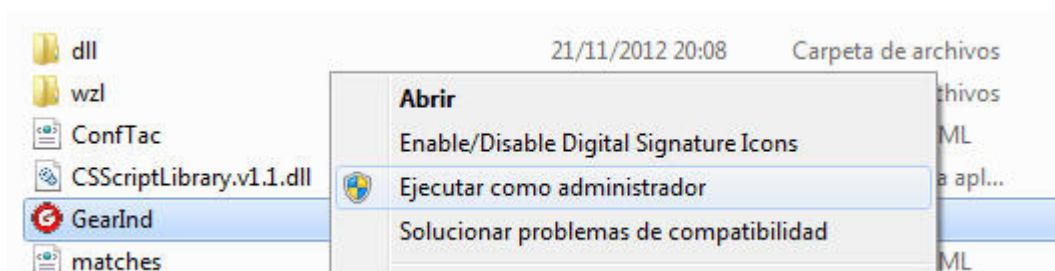
Desde GearInd podrá verificar la conexión y configurar los diferentes periféricos instalados en su simulador:

- Controlador de volante
- Controlador de caja de cambios
- Controlador pedalera
- Indicador de marchas
- Tacómetro y shift light
- Force-Feedback del pedal de freno
- Sistema ServoRegler de movimiento
- Indicadores de posición en carrera
- Pantallas multifunción





Dependiendo de la configuración de su instalación de Windows puede ser necesario que ejecute el programa GearIn.exe en modo administrador para poder realizar cambios y que estos sean permanentes. Si no se ejecuta en modo administrador los cambios realizados pueden no verse reflejados al volver a iniciar su PC.



En el cuadro superior se observan los valores enviados por el juego. Si se dispone de algún dispositivo compatible se detectará automáticamente indicando el total de dispositivos en la esquina superior derecha.

El cuadro inferior es el dedicado al sistema ServoRegler:

Podrá cambiar los diferentes parámetros para adecuarlos a su gusto particular y pulsando el botón **Save** podrá guardar la configuración asociada a cada vehículo en el juego.

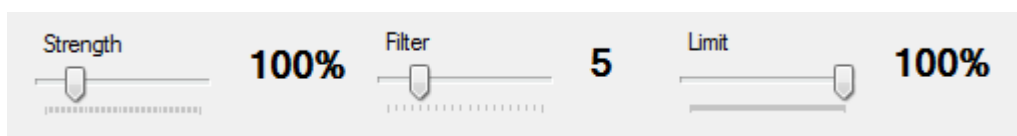
- P** pitch (cabeceo del auto o inclinación hacia arriba o abajo de la pista)
- R** roll (rolido o inclinación del auto o pista hacia los lados)
- X** movimiento lateral (fuerza g)
- Y** movimiento vertical (piso o suspensión)
- Z** movimiento longitudinal (aceleración y freno)

Las barras permiten cambiar los valores de los parámetros para adecuarlos a su gusto:

**Strength** : Es el multiplicador de la fuerza original que luego será utilizado para el cálculo del movimiento. Se utiliza para normalizar los valores entregados por el juego en diferentes autos.

**Filter**: el nivel de filtro que se aplicará a la fuerza original. Un filtro grande suavizará los movimientos pero tornará poco notables los movimientos más cortos por ellos se mantener bajos los valores de filtro para la fuerza Y

**Limit**: Indica el porcentaje de la fuerza resultante que se aplicará en la suma final para cada actuador. Normalmente el valor tiene que tener relación con la amplitud de las fuerzas en la realidad, por ejemplo la fuerza Y es normalmente una fuerza de poca amplitud a diferencia de la fuerza Z

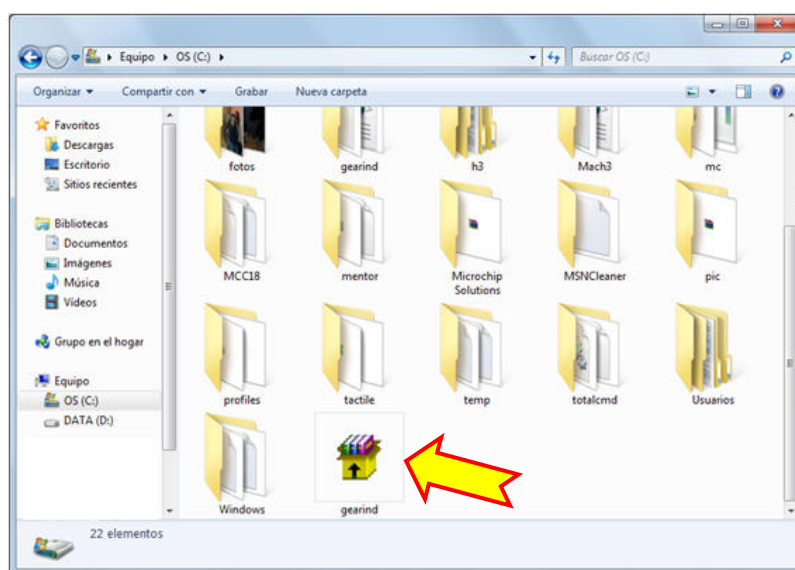


## Instalación de GearInd



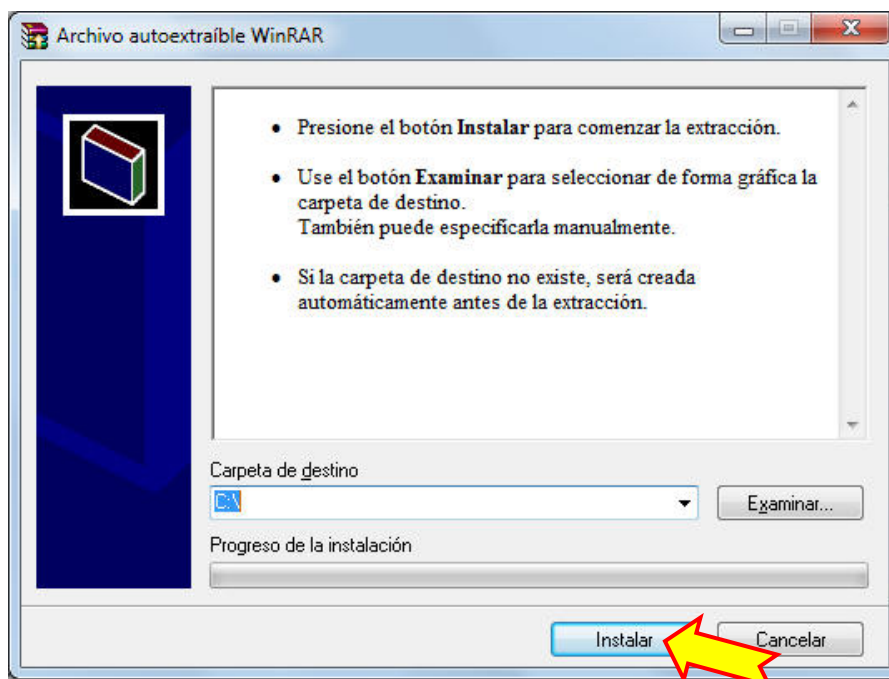
Para instalar el software GearInd deberá obtener de su distribuidor, o de nuestra página web, el instalador en su versión más actualizada. El instalador es un archivo ejecutable llamado GearInd.exe

Deberá copiar el instalador al directorio raíz de su disco C:

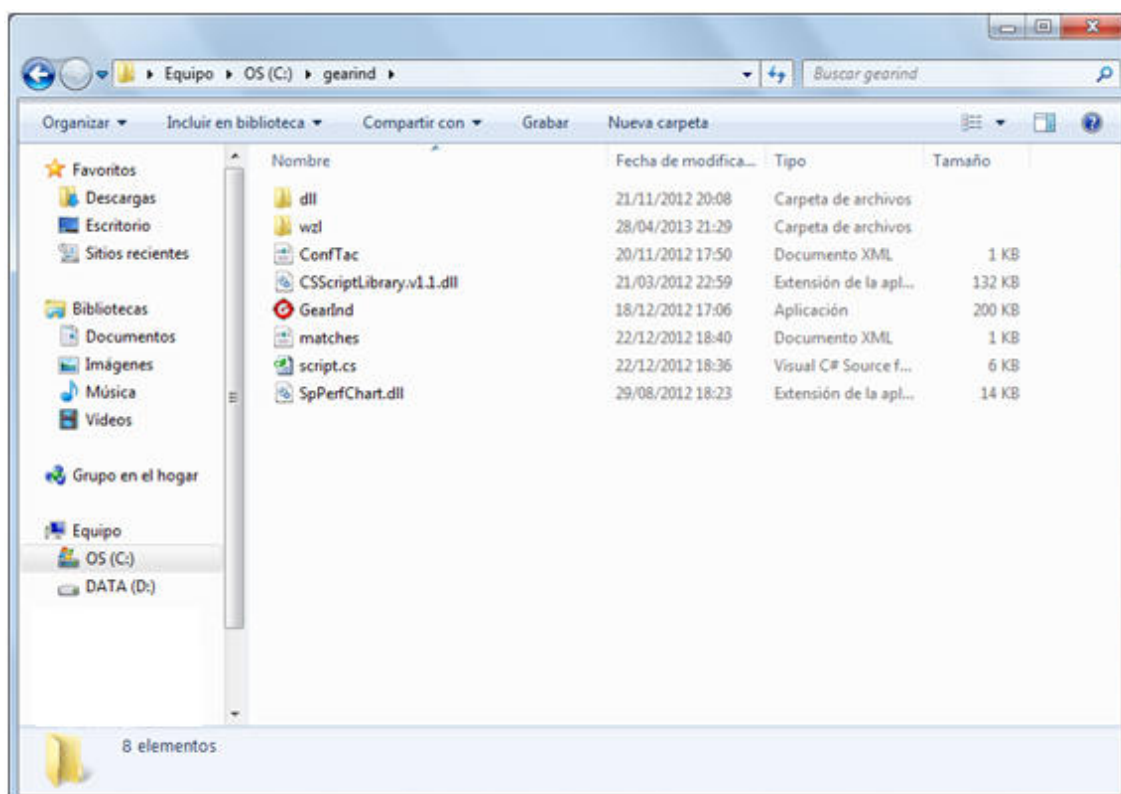


Una vez copiado deberá ejecutar el instalador haciendo doble click sobre el icono del mismo.

Se mostrará una ventana como la siguiente donde deberá pulsar el botón **Instalar**:



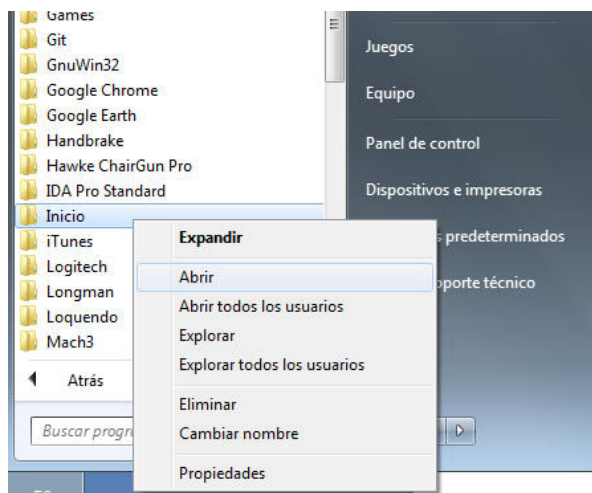
El instalador creará un directorio **C:\GEARIND** donde se alojarán todos los archivos necesarios para la ejecución del programa.



Puede crear un acceso directo pulsando con el botón derecho del mouse sobre el archivo ejecutable GearInd (el icono con una G) y seleccionando crear acceso directo. El nuevo acceso



directo puede ser movido a su menú inicio para que el programa GearInd se ejecute automáticamente con cada arranque de su PC:

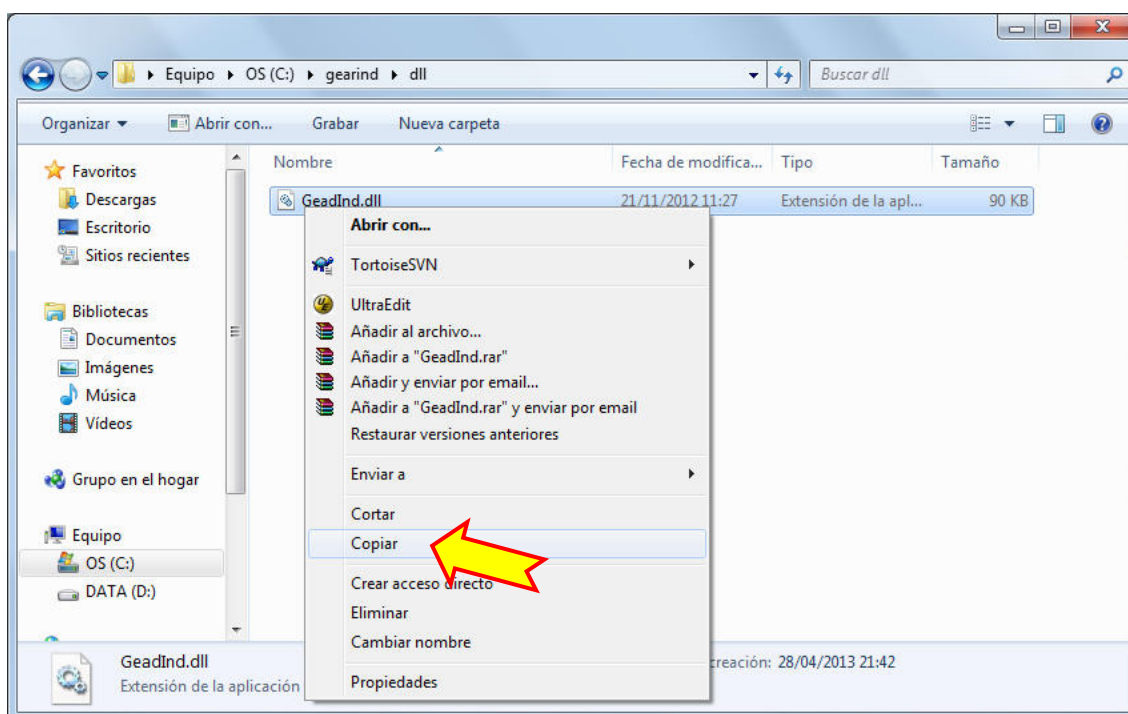


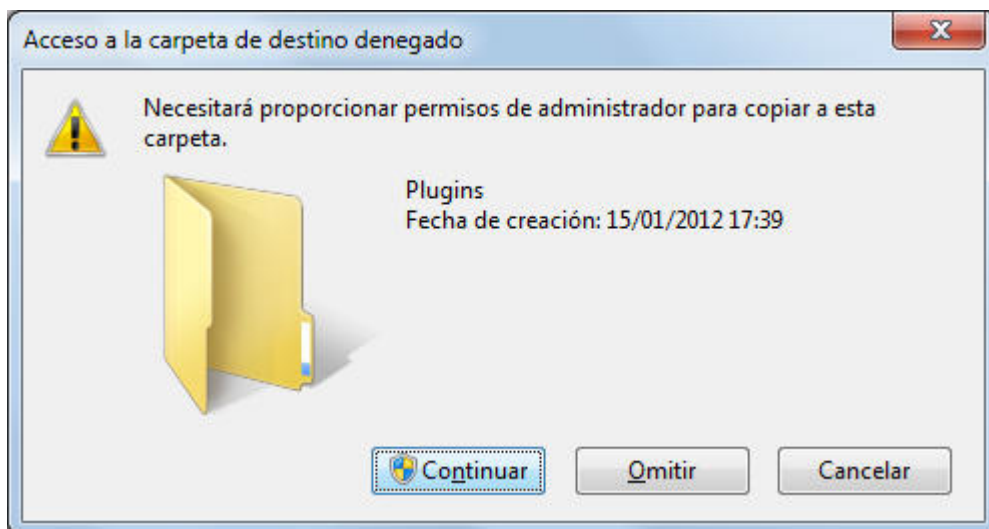
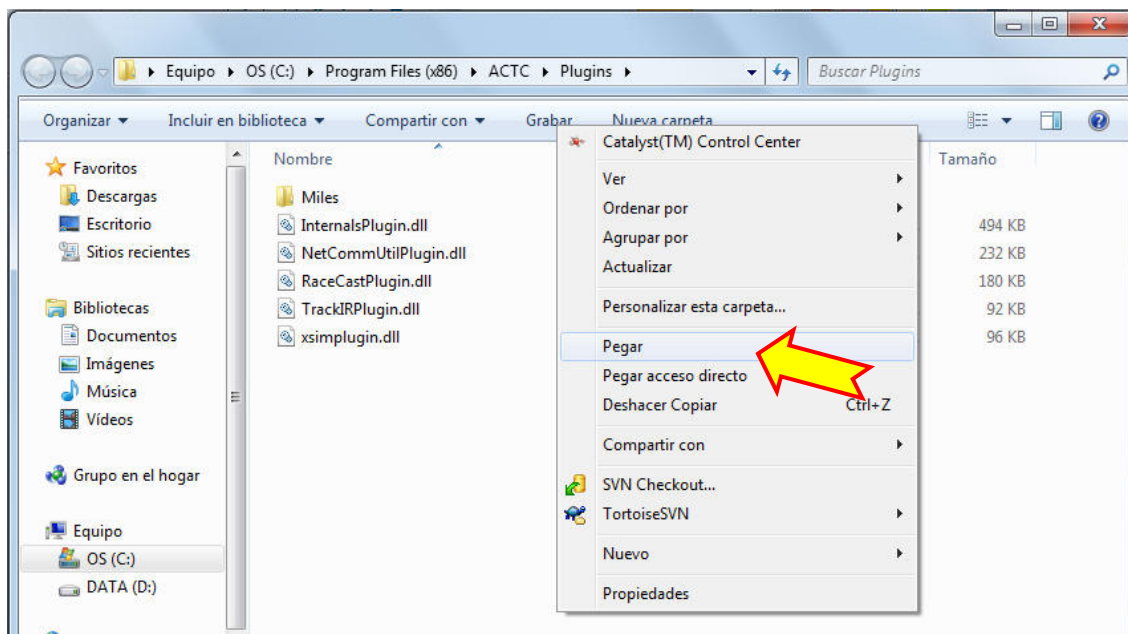
## Configuración de juegos basados en rFactor

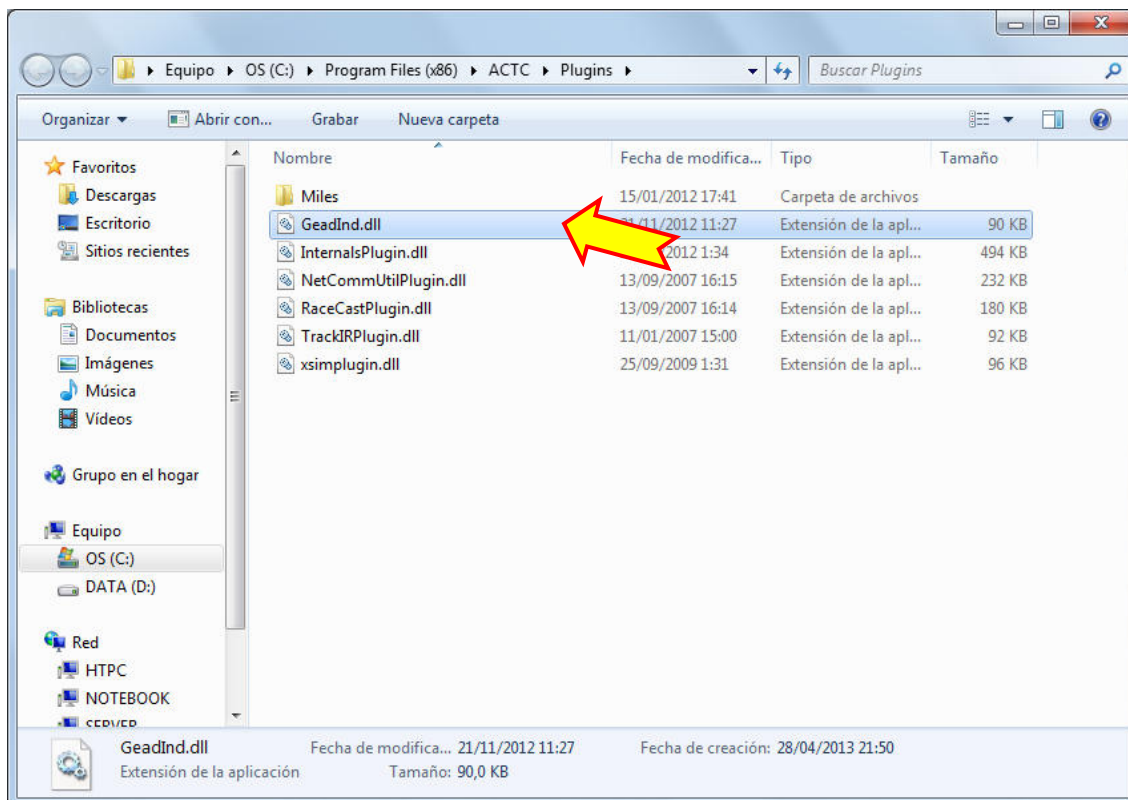


Para que el programa GearInd pueda obtener la información de telemetría del juego es imprescindible que se instale el plugin de adquisición de datos en el mismo. Todos los juegos basados en rFactor utilizan un mismo plugin, el que se debe instalar en cada uno de los juegos disponibles (simulador de TC, simulador de TC2000, simulador de TOP RACE, rFactor, etc.)

Para instalar el plugin deberá copiar el archivo GearInd.dll que se encuentra en C:\gearind\dll al directorio plugin de su juego:







## Configuración de juegos desarrollados por codemasters

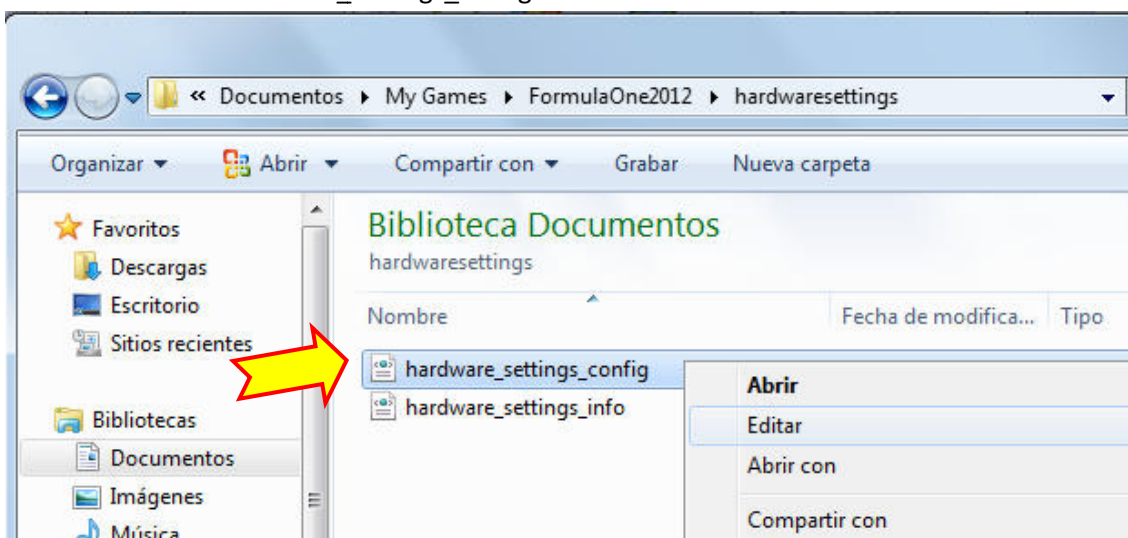


Para que el programa GearInd pueda obtener la información de telemetría del juego es imprescindible que se configure el mismo para habilitar la adquisición de datos. Todos los juegos desarrollados por codemasters pueden ser utilizados de la siguiente manera (simulador dirt3, formula 1 2012)

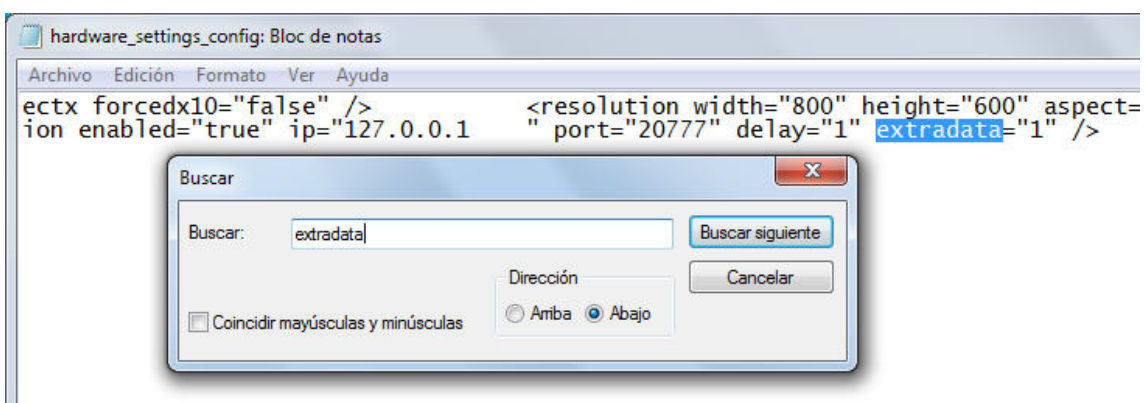
Se deberá acceder a la carpeta documentos → my games → **Formulaone2012**

O se deberá acceder a la carpeta documentos → my games → **Dirt3**

Y editar el archivo hardware\_settings\_config.xml utilizando el editor bloc de notas



Utilizando la función de búsqueda se deberá buscar la palabra **extradata**



La configuración deberá quedar :

**ip="127.0.0.1" port="20777" delay="1" extradata="1"**

## Instalación del driver para ServoRegler

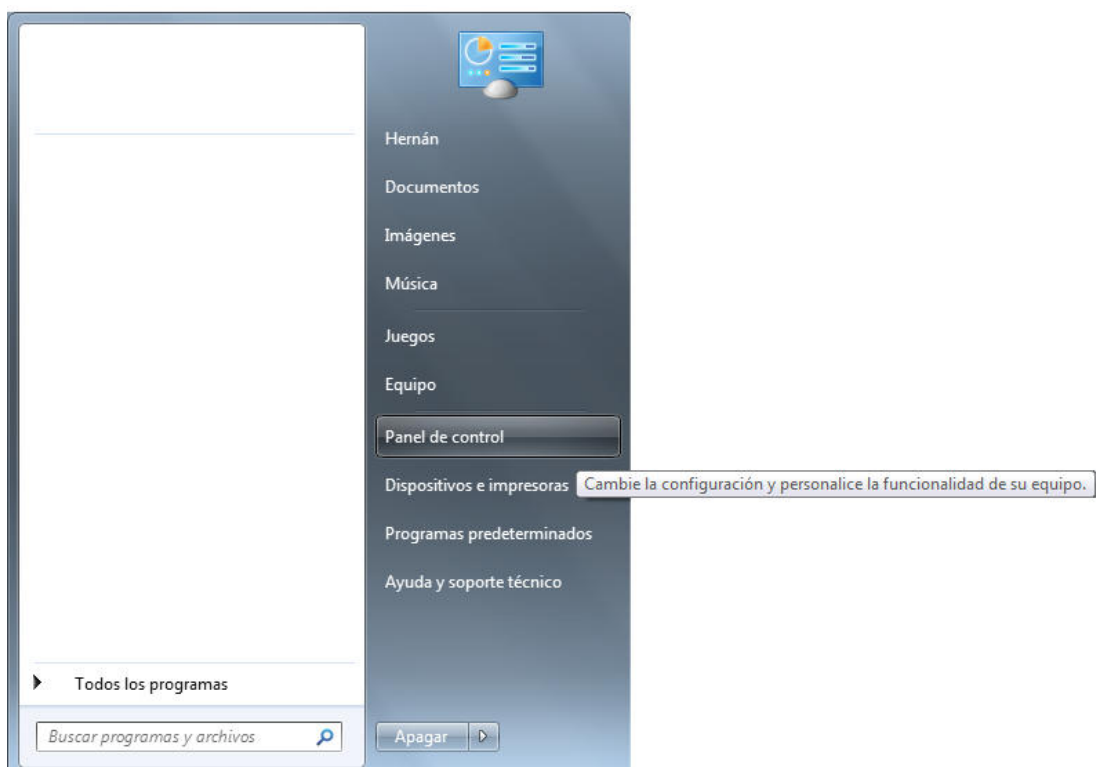


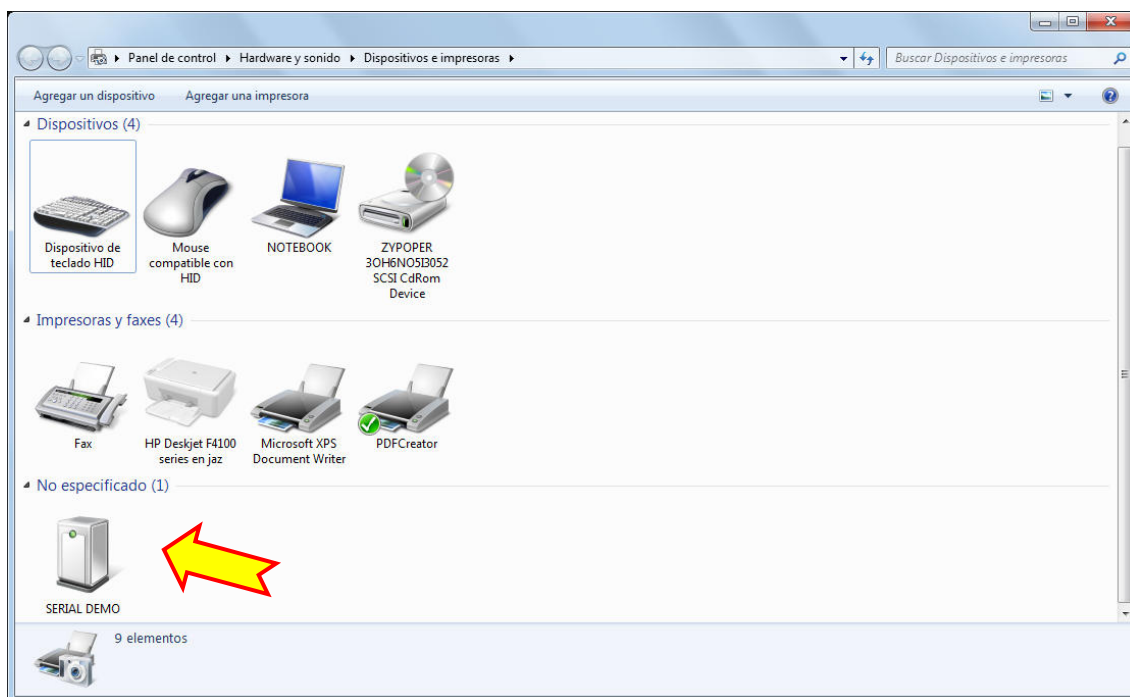
Para que el programa GearInd pueda enviar información de movimiento a la electrónica ServoRegler es imprescindible que se instale el driver del mismo y se configure el programa GearInd para habilitar el sistema ServoRegler

Para instalar el driver deberá conectar el cable USB a su PC y encender su simulador con el sistema ServoRegler Instalado.

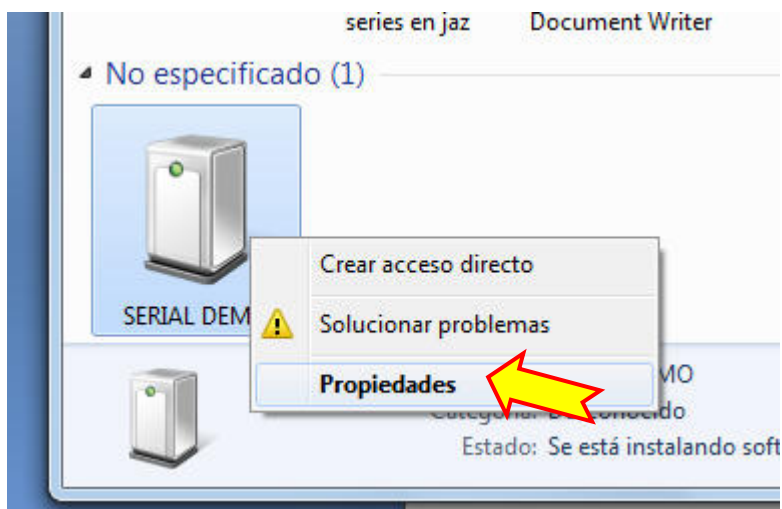
**Por favor, tenga en cuenta que probablemente su simulador se moverá buscando la posición de origen una vez que se instale el driver. Si es la primera vez que configura su simulador es recomendable desconectar los brazos que transmiten el movimiento de los motores.**

Una manera sencilla de saber si el driver se encuentra correctamente instalado es verificar que el ventilador de la electrónica ServoRegler se encuentre en funcionamiento. El ventilador solo funcionará si su PC tiene el driver necesario.

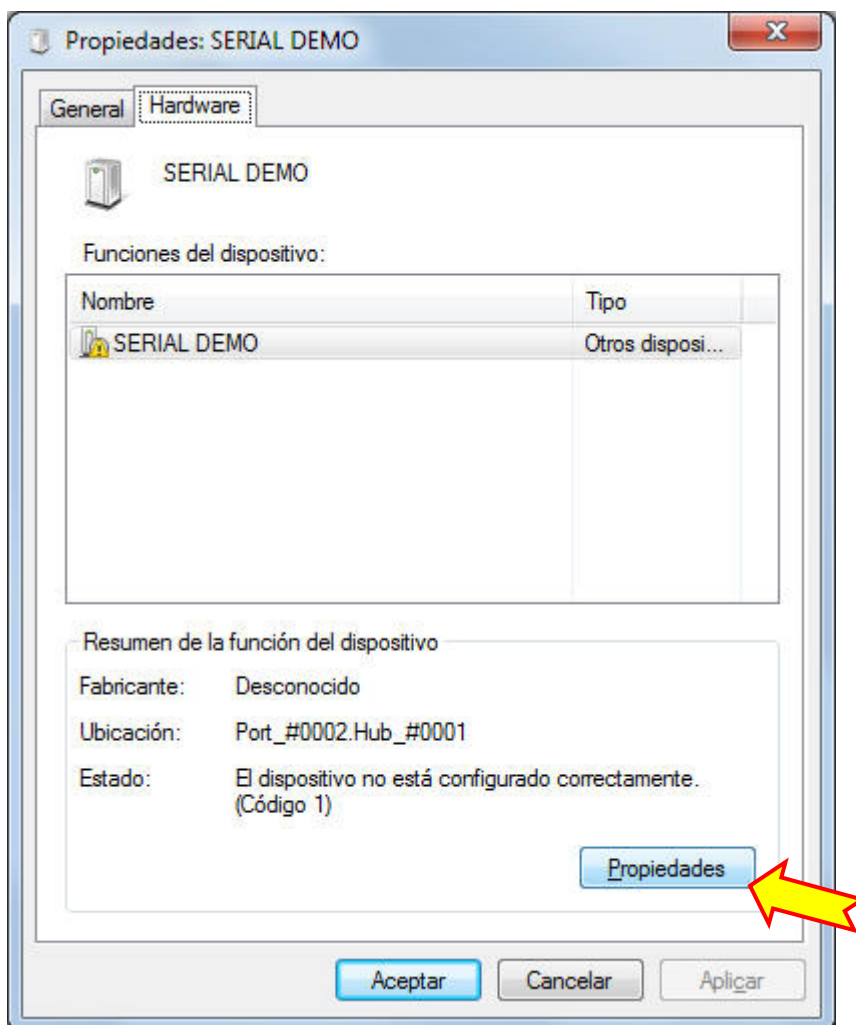




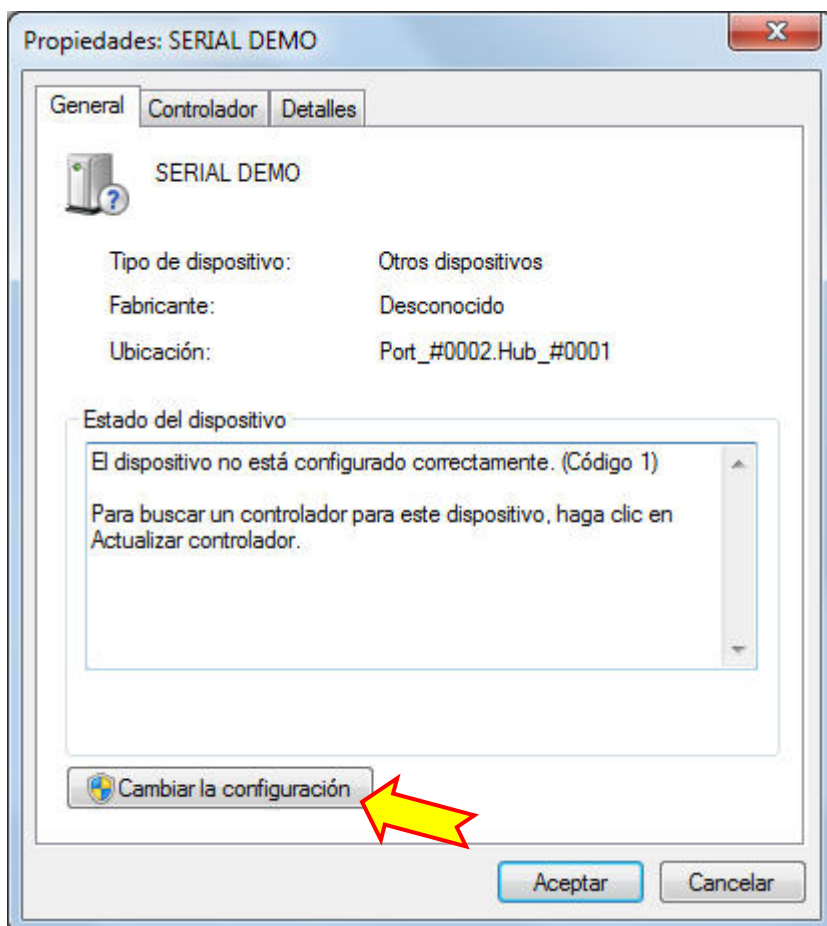
Si su PC reconoce el dispositivo lo mostrará en la ventana correspondiente a dispositivos e impresoras.

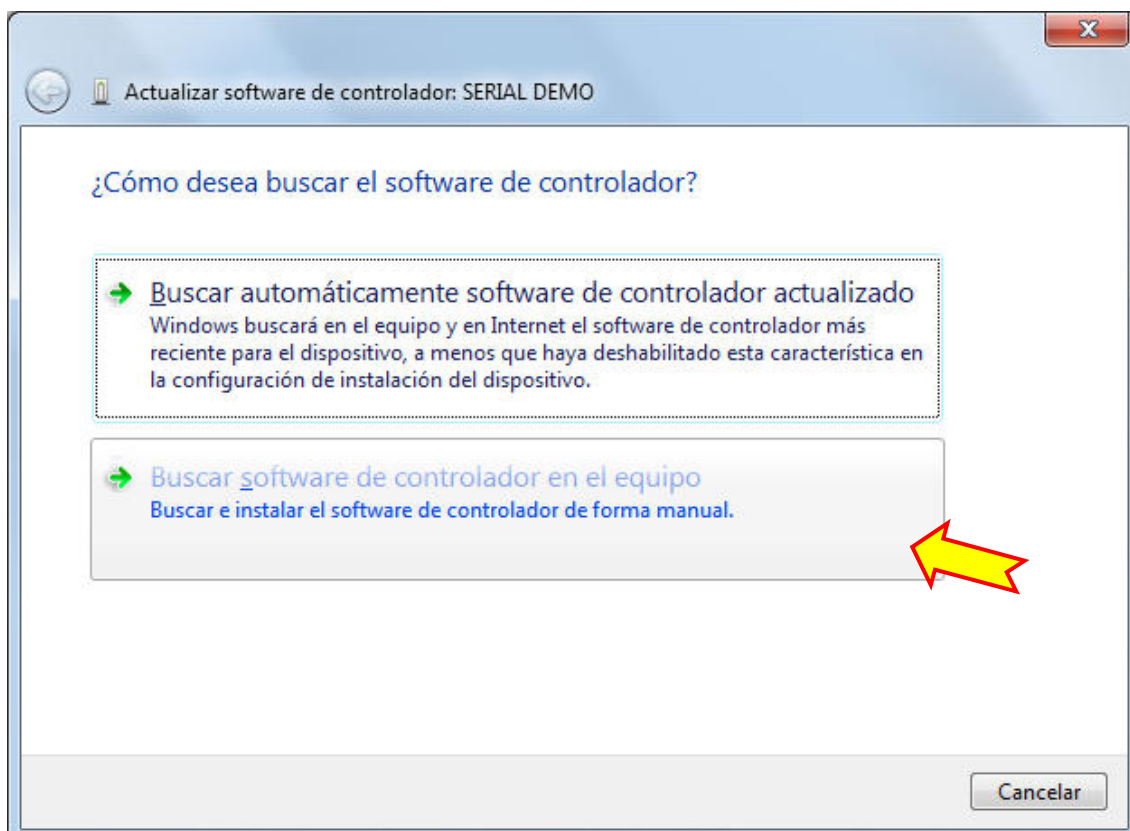
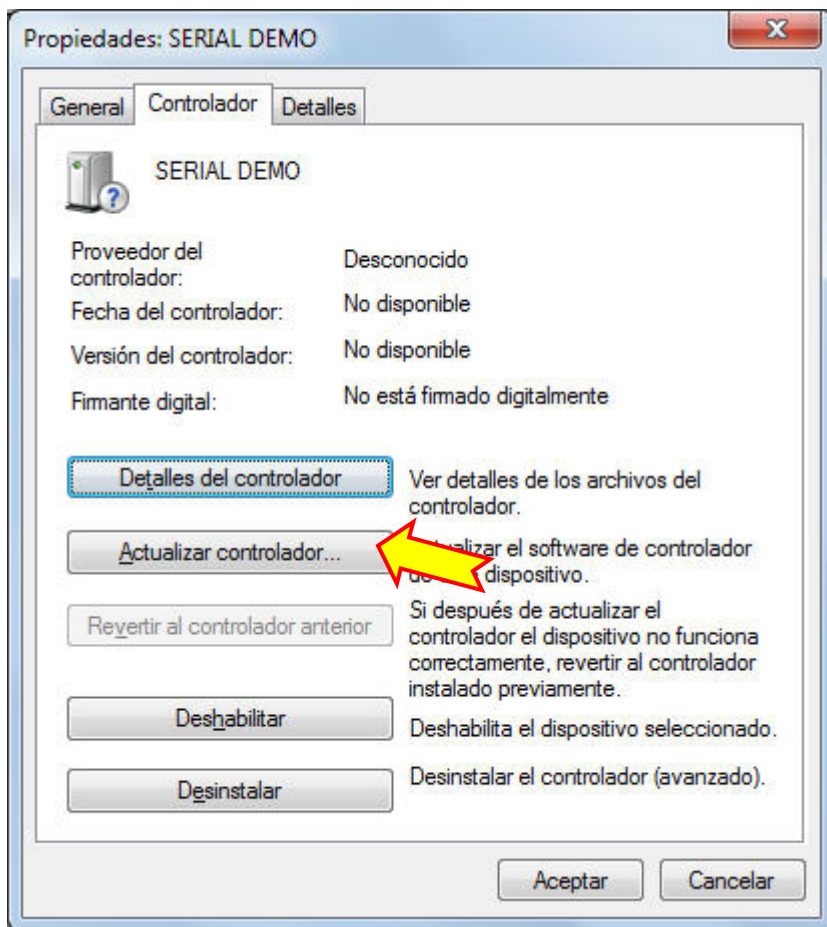


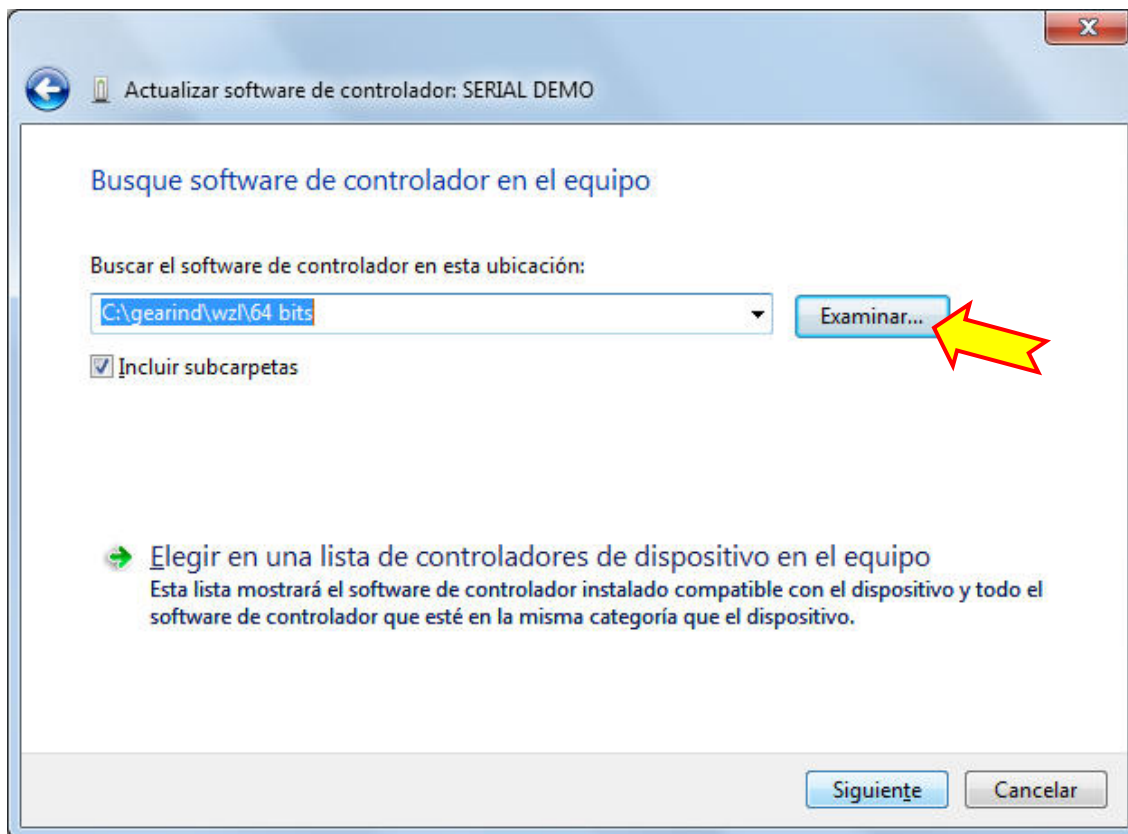
Dado que aún no dispone del driver necesario, el dispositivo no tiene un puerto asignado. Deberá ingresar a las propiedades del dispositivo para instalar el driver.



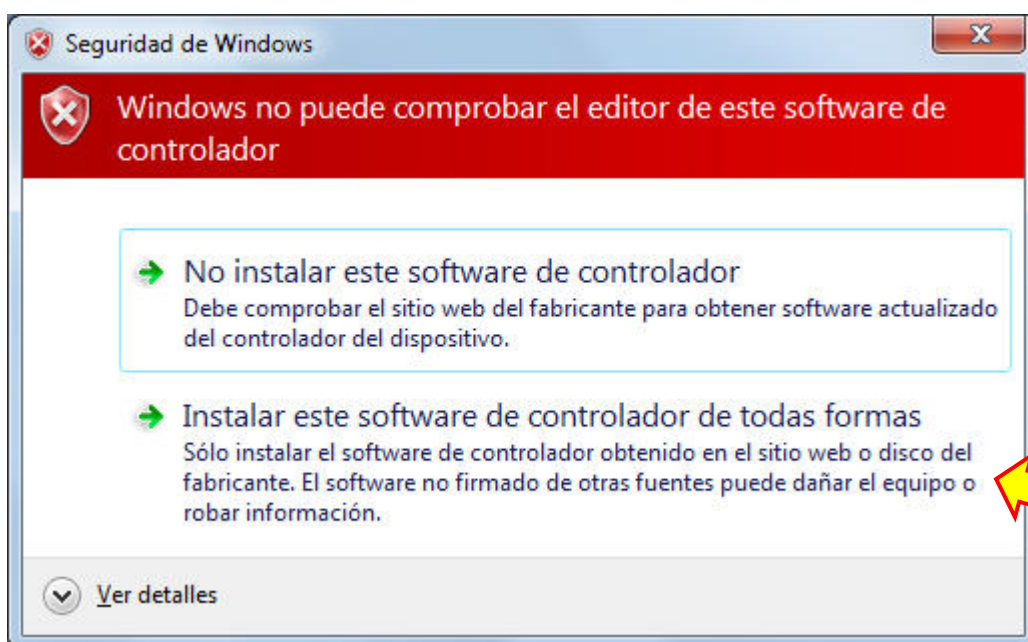


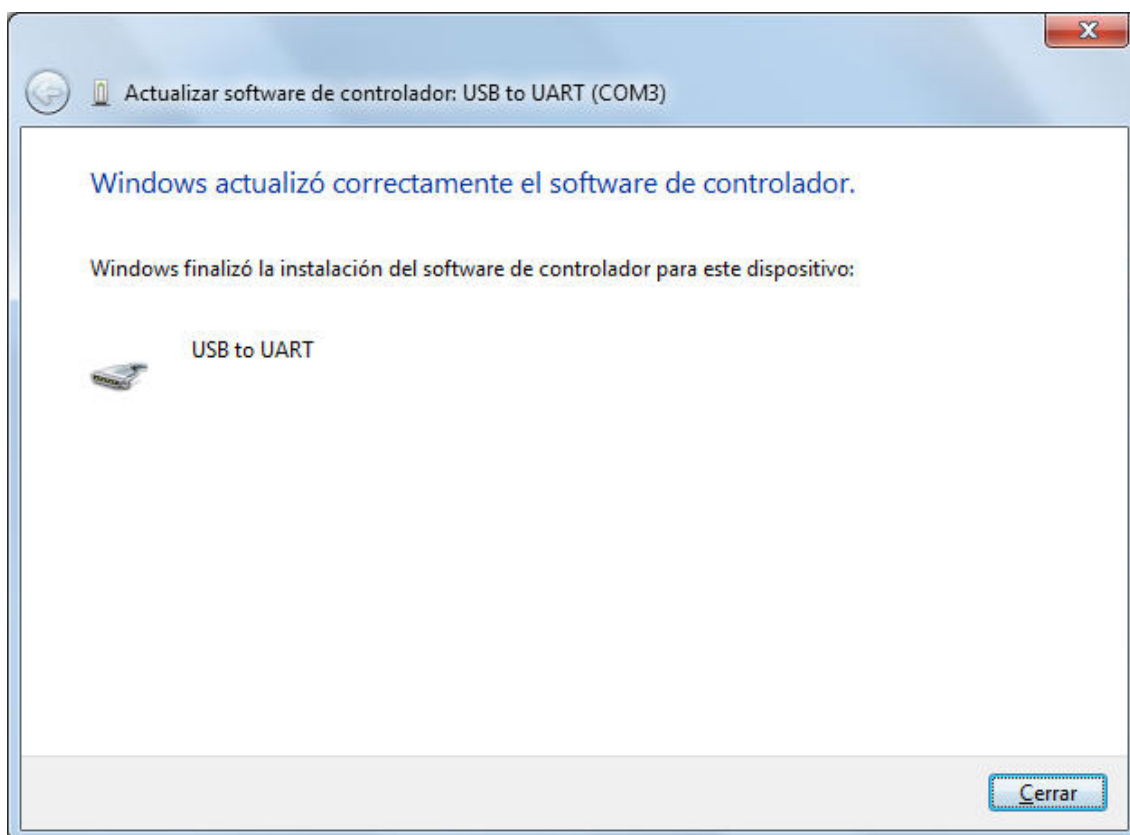
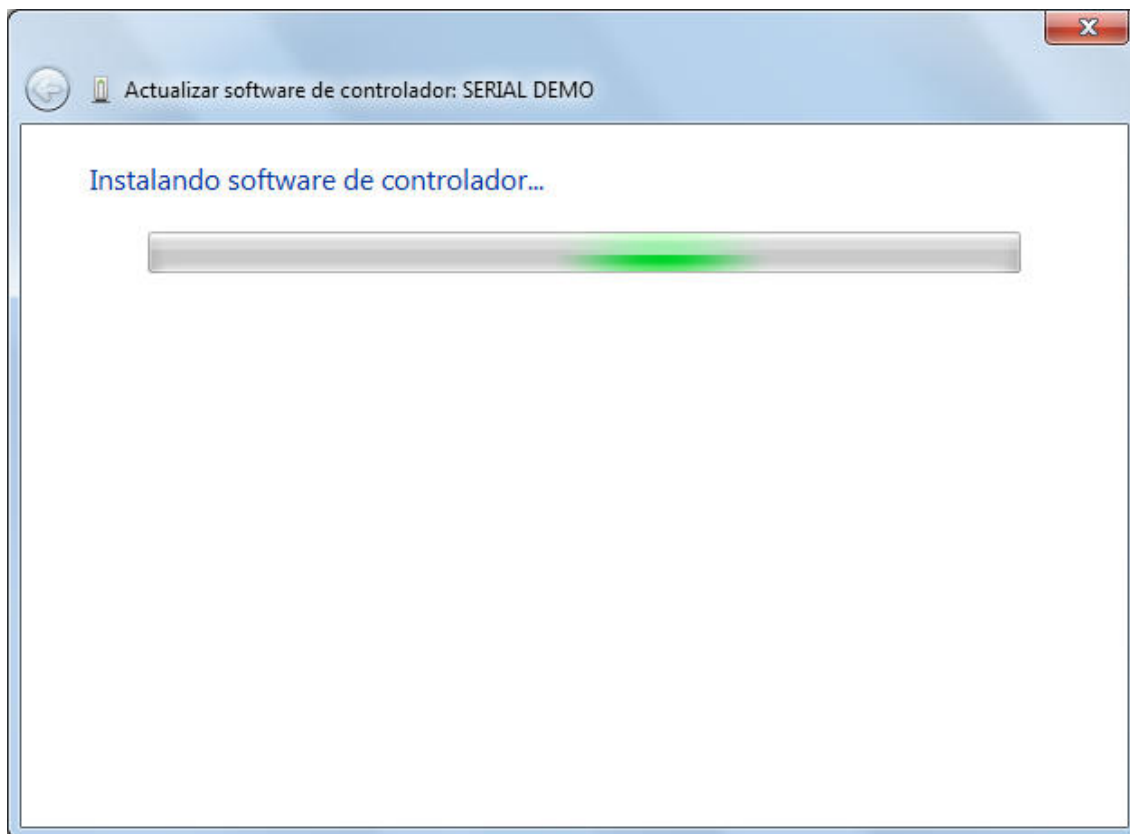


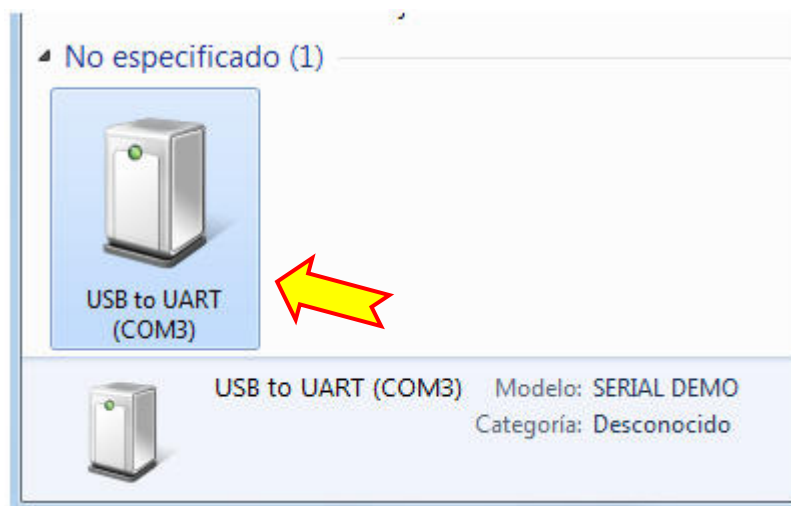




Deberá seleccionar el driver correspondiente a su versión de Windows (32 o 64 bits). Los drivers se encuentran en el directorio WZL de su instalación GerInd.







Al finalizar la instalación del driver se le asignará un numero de puerto y su electrónica ServoRegler estará lista para ser seleccionada en el programa GearInd (puede pulsar el botón refresh para que actualizara la lista de puertos disponibles). Una vez seleccionado el puerto deberá pulsar el botón **Open**.

