# Revisión 1

#### I.E.S Alixar

#### PROGRAMACIÓN - CURSO 2021/2022



#### PLANTILLA PARA PRESENTACIÓN

Página 1/13

# **DEBUGGING ENTREGABLE**

# PROGRAMACIÓN UNIDAD 2

#### Elaborado por Alfonso Tacón Miranda

Revisado por Nombre del profesor Jose María García Durán Nombre de la asignatura Programación

Fecha: 13.12.2021

Fecha:

Este documento es propiedad de la Escuela quien se reserva el derecho de solicitar su devolución cuando así se estime oportuno. No se permite hacer copia parcial o total del mismo, así como mostrarlo a empresas o particulares sin la expresa autorización por escrito de la Escuela



# ÍNDICE

EJERCICIO 1	3
EJERCICIO 2	4
EJERCICIO 3	5
EJERCICIO 4	6
EJERCICIO 5	7
EJERCICIO 6	8
EJERCICIO 7	9



Ejecutar el programa, provocar el fallo del mismo y capturar un pantallazo del error que aparece. ¿Cuál es la hipótesis que según tu opinión ha provocado el fallo?

```
Introduce el elemento para la posición 2 del vector
Introduce el elemento para la posición 3 del vector
Introduce el elemento para la posición 4 del vector
Introduce el elemento para la posición 5 del vector
Introduce el número a buscar en el vectorException in thread "main" java.lang.ArrayIndexOutOfBound
    at Unidad2.EntregableClase.esta(EntregableClase.java:30)
    at Unidad2.EntregableClase.main(EntregableClase.java:19)

> Task :EntregableClase.main() FAILED

Execution failed for task ':EntregableClase.main()'.

> Process 'command '/usr/lib/jvm/java-1.11.0-openjdk-amd64/bin/java'' finished with non-zero exit

* Try:
Run with --stacktrace option to get the stack trace. Run with --info or --debug option to get more
```

Mi hipótesis es que cuando busco un número en el vector que no es ninguno de los que he metido antes, no es capaz de encontrarlo dentro del array y provoca un fallo porque dentro del bucle que busca el número no puede llegar a tener la misma distancia que el mismo array ya que estaría fuera de los límites.



Una vez corregido el error añade el código corregido al fichero y captura pantallazos de la consola donde se pueda ver que el programa funciona correctamente tanto para un caso en el que esté el elemento como para un caso en el que no esté el elemento.

```
public static boolean esta(int[] vector, int elemento) {
    for (int i = 0; i < vector.length ; i++) {
        if (vector[i]==elemento) {
   Introduce el elemento para la posición 0 del vector
   Introduce el elemento para la posición 1 del vector
   Introduce el elemento para la posición 2 del vector
   Introduce el elemento para la posición 3 del vector
   Introduce el elemento para la posición 4 del vector
   Introduce el elemento para la posición 5 del vector
   Introduce el número a buscar en el vector5
   El elemento 5 no está en el vector[21, 45, 67, 84, 12, 10]
```



```
public static boolean esta(int[] vector, int elemento) {

for (int i = 0; i < vector.length ; i++) {

    if (vector[i]==elemento) {

        return true;

    }
}

return false;

Introduce el elemento para la posición 0 del vector

Introduce el elemento para la posición 1 del vector

Introduce el elemento para la posición 2 del vector

Introduce el elemento para la posición 3 del vector

Introduce el elemento para la posición 4 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el número a buscar en el vector

El elemento 3 está en el vector [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```



Establecer un breakpoint para comprobar que v se rellena correctamente. Justifica por qué has elegido establecer el breakpoint en esa línea de código e incluye una captura de pantalla donde se pueda comprobar que se ha parado la ejecución y que muestre en el área de depuración "Variables" todos los elementos del vector.

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
               for (int i = 0; i < v.length; i++) {
                 System.out.println("Introduce el elemento para la posición " + i + " del
                 v[i] = sc.nextInt(); v: [1, 2, 3, 4, 5, 6] sc: "java.util.Scanner[del
                System.out.printf("Introduce el número a buscar en el vector");
   16 🗳
                 numero = sc.nextInt();
                 boolean resultado = esta(v, numero);
                 if (resultado) {
                     System.out.printf("El elemento "+numero+" está en el vector "+ Arrays.
                     System.out.printf("El elemento "+numero+" no está en el vector"+ Array
Clase.main()]
 1 ≥ 1
            ⊞ ⋾⋾
Variables
     p args = {String[0]@834} []
  > = v = {int[6]@835} [1, 2, 3, 4, 5, 6]
  > = sc = {Scanner@836} "java.util.Scanner[delimiters=\p{javaWhitespace}+][position=11][match ... Vie
```

En este caso yo he elegido la linea de código 16 porque es cuando termina el bucle que me permite rellenar el vector de esta manera cuando hacemos el debug sale completo con todos los números de las variables



Establecer un breakpoint en el programa principal que nos permita comprobar que la función está devolviendo un valor true (deberás introducir los valores necesarios para así sea). Justificar por qué has elegido establecer el breakpoint en esa línea de código. Incluye un pantallazo donde se pueda comprobar que se efectivamente se ha devuelto el resultado esperado (true).

He elegido la linea 20 porque es justo después de ejecutar la función y así podemos ver el resultado de la función que en este caso al ser true entraría dentro de la primera parte del condicional y imprimiría que si esta en el vector



```
> Task :EntregableClase.main()
Introduce el elemento para la posición 0 del vector

Introduce el elemento para la posición 1 del vector

Introduce el elemento para la posición 2 del vector

Introduce el elemento para la posición 3 del vector

Introduce el elemento para la posición 4 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el número a buscar en el vector
```



Modificar el valor de de resultado obtenido en el apartado anterior a false desde la zona de Variables. Describir el proceso realizado y capturar un pantallazo donde se pueda comprobar que el mensaje ya no es el adecuado "No está" y donde se pueda ver en la zona de variables que efectivamente se ha modificado el resultado de la función.



```
Introduce el elemento para la posición 3 del vector

Introduce el elemento para la posición 4 del vector

Introduce el elemento para la posición 5 del vector

Introduce el número a buscar en el vector

El elemento 6 no está en el vector[9, 8, 7, 6, 5, 4]
```

Lo primero tenemos que hacer es poner el breakpoint igual que antes y luego donde teníamos un true le damos a F2 para que con "set values" podamos cambiarlo a false de esta manera entrará en la parte del else y luego nos mostrará que ese número no esta en el vector aunque no es verdad.



Establecer un breakpoint dentro de la función y realizar un pantallazo donde se pueda comprobar que se ha parado la ejecución y el contenido del vector recibido.

```
public static boolean esta(int[] vector, int elemento) { vector: [5, 6, 7, 8, 9, 18] elemento: 6

for (int i = 0; i < vector.length; i++) { vector: [5, 6, 7, 8, 9, 18]

if (vector[i]==elemento) {
 return true;
 }
 }

return false;

ain()] ×

i **x | **\frac{1}{2} **\f
```



Utilizando la zona de variables y una vez se ha parado en el breakpoint anterior modificar el contenido del vector para modificar el resultado previsto en la función. Si debía de ser true pasará a ser false y al revés. Incluid los pantallazos necesarios para justificar dicho cambio.

```
if (resul
                                                    Inspect 'vector'
                                                                                                 or "+ Arrays.toString(v));
                              V (D) [ve Forward Alt+Derecha β40] [5, 756, 7, 8, 9, 10]
                                    01 0 = 5
                                    O 2 = 7
                                    ፴ 5 = 10
         圃
                                                                                                                   > I Coroutines
[vector] vector = {int[6]@840} [5, 756, 7, 8, 9, 10]
p elemento = 6
oo vector.length = 6
                for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < vector.length ; <math>\underline{i}++) {
*o *r 📾
(p [vector] vector = {int[6]@840} [5, 756, 7, 8, 9, 10]
∞ vector.length = 6
```



