

Contenidos y procesos de desarrollo de aprendizaje del *Campo Formativo*Matemáticas

	Procesos de desarrollo de aprendizaje						
Contenido	1er grado	2do grado	3er grado				
Matemáticas							
Expresión de Fracciones como decimales y de Decimales como fracciones.	Usa diversas estrategias al convertir números fraccionarios a decimales y viceversa.						
Extensión de los números a positivos y negativos y su orden.	Reconoce la necesidad de los números negativos a partir de usar cantidades que tienen al cero como referencia. Compara y ordena números con signo (enteros, fracciones y decimales) en la recta numérica y analiza en qué casos se cumple la propiedad de densidad.						
Extensión del significado de las operaciones.	Reconoce el significado de las cuatro operaciones básicas al operar números con signo. Comprueba y argumenta si cada una de estas operaciones cumple las propiedades: conmutativa, asociativa y distributiva.	Usa criterios de divisibilidad y números primos al resolver problemas que implican calcular el máximo común divisor y mínimo común múltiplo. Calcula potencias con exponente entero y la raíz cuadrada. Usa la notación científica.					
Regularidades y Patrones.	Identifica y aplica la jerarquía de operaciones y símbolos de agrupación al realizar cálculos. Representa algebraicamente una sucesión con progresión aritmética de figuras y números.	Representa algebraicamente una sucesión con progresión cuadrática de figuras y números.					
Introducción al álgebra.	Interpreta y plantea diversas situaciones del lenguaje común al lenguaje algebraico y viceversa. Representa algebraicamente perímetros de figuras.	Representa algebraicamente áreas que generan una expresión cuadrática. Identifica y usa las propiedades de los exponentes al resolver distintas operaciones algebraicas.	Representa algebraicamente áreas y volúmenes de cuerpos geométricos y calcula el valor de una variable en función de las otras.				
Ecuaciones lineales y cuadráticas.	Resuelve ecuaciones de la forma Ax=B, Ax+B=C, Ax+B=Cx+D con el uso de las propiedades de la igualdad. Modela y resuelve problemas		Resuelve ecuaciones de la forma Ax2+Bx+C=0 por factorización y fórmula general. Resuelve problemas cuyo planteamiento es una ecuación				



			Editorial
	cuyo planteamiento es una ecuación lineal. Resuelve problemas de porcentajes en diversas situaciones.	un problema.	cuadrática.
Funciones.	Relaciona e interpreta relaciones proporcional y no proporcional a partir de su representación tabular, gráfica y con diagramas.		Relaciona e interpreta la variación de dos cantidades a partir de su representación tabular, gráfica y algebraica. Explora diversos procedimientos para resolver problemas de reparto proporcional.
Rectas y ángulos.	Explora las figuras básicas como rectas y ángulos y su notación. Encuentra y calcula los ángulos que se forman al intersecar dos	Identifica y usa las relaciones entre los ángulos, lados y diagonales para construir a escala triángulos, cuadriláteros y polígonos regulares o irregulares.	
Construcción y propiedades de las figuras planas y cuerpos.	trazar: punto medio, mediatriz de	información. Identifica y usa las relaciones entre	Aplica las propiedades de la congruencia y semejanza de triángulos al construir y resolver problemas. Reconoce las propiedades de los sólidos. Explora la generación de sólidos de revolución a partir de figuras planas. Explora y construye desarrollos planos de diferentes figuras tridimensionales, cilindros, pirámides y conos.
Circunferencia, círculo y esfera.	Identifica y traza las rectas notables en la circunferencia y las relaciones entre ellas. Investiga figuras relacionadas con círculos y propiedades de los círculos. Traza círculos a partir de distinta información.	Explora las intersecciones entre círculos y figuras al calcular perímetros y áreas.	
Medición y cálculo en diferentes contextos.	Introduce la idea de distancia entre dos puntos como la longitud del segmento que los une.	Resuelve problemas que implican conversiones en múltiplos y submúltiplos del metro, litro, kilogramo y de unidades del sistema inglés (yarda, pulgada, galón, onza y libra). Utiliza estrategias diversas para determinar el perímetro y el área de figuras compuestas.	Usa diferentes estrategias para calcular el volumen de prismas, pirámides y cilindros. Formula, justifica y usa el teorema de Pitágoras al resolver problemas. Resuelve problemas utilizando las razones trigonométricas seno, coseno y tangente. Encuentra relaciones de volumen de la esfera el cono y el cilindro
Obtención y representación de información.	Usa tablas, gráficas de barras y circulares para el análisis de información.	Recolecta, registra, lee y comunica información mediante histogramas, gráficas poligonales y de línea.	Lee, interpreta y comunica información de cualquier tipo de gráficas.



Interpretación de la	Determina e interpreta la	Usa e interpreta las medidas de	Determina y compara las medidas
información a través	frecuencia absoluta, la	tendencia central (moda, media	de tendencia central (media,
de medidas de	frecuencia relativa, la media, la	aritmética y mediana) y de dispersión	mediana y moda) y de dispersión
tendencia central y	mediana y la moda en un	(rango y la desviación media) de un	(rango y desviación
de dispersión.	conjunto de datos.	conjunto de datos, y justifica con base en ellas sus decisiones.	media) de dos conjuntos de datos para tomar decisiones.
	Usa e interpreta las medidas de	Identifica tendencias en los datos	Para 10111a. 200101011001
	tendencia central (moda, media	centrándose en sus valores	
	aritmética y mediana) y el rango	representativos y sus variaciones	
	de un conjunto de datos, y	,	
	justifica con base en ellas sus		
	decisiones.		
Azar e	Compara dos o más eventos a	Realiza experimentos aleatorios y	Identifica eventos
incertidumbre en la	partir de sus resultados posibles,	registra los resultados en una tabla de	independientes y
ocurrencia de	usa relaciones como: "es más	frecuencia como un acercamiento de la	dependientes y calcula su
	p · · · · · ·	!	probabilidad de ocurrencia.
	probable que…".		Calcula la probabilidad de ocurrencia
			de dos eventos mutuamente
			excluyentes y de eventos
	registra los posibles resultados	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	complementarios (regla de la suma).
		porcentajes.	Calcula la probabilidad de ocurrencia
	procedimientos de conteo y los		de dos eventos independientes
	usa para resolver problemas.		(regla del producto).