

分布式算法入门讲义

黄 宇

2021 年 3 月 10 日

目录

第一部分 基础知识	4
第一章 引言	5
第二章 分布式计算模型	6
2.1 系统建模	6
2.1.1 计算模型的基本概念 — 一个二维框架	6
2.1.2 模型间模拟的概念	6
2.1.3 失效模型的基本概念	6
2.2 特定领域分布式系统的建模	6
2.2.1 分布式数据库系统	6
2.2.2 分布式消息分发中间件	7
2.3 问题规约	7
2.3.1 问题间的归约	7
第三章 经典问题	8
3.1 分布共识	8
3.2 原子性事务提交	8
第二部分 消息传递	9
第四章 Paxos	10
第五章 Raft	11
第三部分 共享内存	12
第六章 原子寄存器	13

目录	2
第四部分 理论专题	14
第七章 不可区分性的构造	15
第五部分 系统专题	16
第八章 Paxos协议的系统实现	17
第九章 Raft协议的系统实现	18
第十章 容错与可靠性	19
10.1 理解failure	19
10.2 发现failure	19
10.3 容忍failure	19
第六部分 验证专题	20
第十一章 分布式协议的模型检验	21
第十二章 分布式系统实现的模型检验	22
第十三章 分布式协议的定理证明	23
第十四章 分布式系统实现的定理证明	24

前言

每年招新学生的时候，分布式算法知识的入门是一个反复出现的任务。一般而言，分布式算法知识和大家的本科课程距离较远，难以自然地衔接。分布式算法的经典课本、论文在本科毕业的时候直接阅读往往比较困难。另外一方面，网上相关技术内容不少，但是质量堪忧，有误导性的“负作用”。为此陆续整理这一本讲义，希望能将每年重复给新学生罗列的学习内容沉淀下来，复用起来。

这本讲义完全是“on demand”式地逐步添加的，而且论述非常简要，更像是向学生讲解所需阅读的入门文献时，所做的注解。未来有一天，如果这本讲义的内容充实到一定程度，或许它能成为一本合格的《分布式算法入门》课本。

第一部分

基础知识

第一章 引言

分布式系统的基础知识。

🍃 分布式系统的经典教科书 [TS06]。

形式化验证的基础知识

🍃 数理逻辑与软件形式化验证基础知识 [HR04]。

🍃 TLA+的基础知识¹。

分布式系统的形式化验证的工业界实践。

🍃 Amazon的实践 [NRZ⁺15]。

面向教学的分布式算法快速实现。

🍃 DSLabs [MWA⁺19]。

¹Leslie Lamport, The TLA+ Home Page: <http://lamport.azurewebsites.net/tla/tla.html>

第二章 分布式计算模型

2.1 系统建模

2.1.1 计算模型的基本概念 — 一个二维框架

首先了解计算模型的基本概念。可以从两个维度来了解计算模型的基本构成。一个维度是时间，相应的有同步模型和异步模型。一个维度是(空间)通信方式，包括消息传递(简称为MSG)模型和共享存储(简称为SHM)模型。

📖 阅读[AW04]的第1、2、4章。阅读[Asp19]的第2、15章。

📖 计算模型的二维构成，参加L1胶片中的图。

2.1.2 模型间模拟的概念

其次要了解计算模型之间的模拟(simulation)这一引申概念。了解模拟本身之外，还需要辨析、深入理解不同计算模型的优劣、权衡。

📖 阅读[AW04]的第7、9章。阅读[Asp19]的第16章。

2.1.3 失效模型的基本概念

首先了解crash failure、Byzantine failure、link failure的基本定义和大致含义，后面结合具体的问题、算法、系统，做进一步了解。

2.2 特定领域分布式系统的建模

2.2.1 分布式数据库系统

数据划分(partition, sharding)的问题。

数据复制(replication)的问题。

对上层应用编程提供事务(transaction)的支持。

分布式数据库中的容错问题。

2.2.2 分布式消息分发中间件

分布式消息分发系统，分布式消息中间件(DMS, Distributed Messaging System)。
发布-订阅(Pub-Sub, Publish-Subscribe)系统。

2.3 问题规约

问题的规约(specification)。

安全性(safety)。

活性(liveness)。

2.3.1 问题间的归约

问题之间的归约(reduction)。

第三章 经典问题

3.1 分布共识

分布共识问题。相关工作很多，此处先介绍基本问题，和朴素的算法。后面分多个专题讨论分布共识方面的经典工作。

📖 蛮力算法：[AW04]第5章，问题的定义，和一个容忍crash failure的同步系统的 $f + 1$ 轮蛮力算法。

📖 经典算法：经典的共识协议Paxos[Lam01]、VR[OL88]。

📖 后续变体：ZK [JRS11]，Raft [OO14]。

3.2 原子性事务提交

原子性事务提交(ATC, Atomic Transaction Commit)。

第二部分

消息传递

第四章 Paxos

第五章 Raft

第三部分

共享内存

第六章 原子寄存器

原子寄存器(atomic register)。

第四部分

理论专题

第七章 不可区分性的构造

经典的chain argument。

🍃 一个关于fast read-and-write atomic register的例子，参考[DGLV10]。

更复杂、更精细的构造。

🍃 一个关于fast write atomic register的例子，参考[HHW20]。

第五部分

系统专题

第八章 Paxos协议的系统实现

第九章 Raft协议的系统实现

第十章 容错与可靠性

10.1 理解failure

从节点的视角。crash failure。Byzantine failure。

✍ 经典的共识协议Paxos[Lam01]、VR[OL88]，它们容忍的是crash failure。其中，VR扩展出了经典的拜占庭容错的共识协议PBFT [CL02]。

从网络连接的视角。

✍ [Lyn96]第5章，容忍link failure的协同攻击问题。

✍ 大量真实但是anecdotal案例的精彩讲述 [BK14]。基于大量开源项目bug report分析partial partition [AAAAK20]。

10.2 发现failure

10.3 容忍failure

错误自动注入技术。

✍ [AT17]。

第六部分

验证专题

第十一章 分布式协议的模型检验

第十二章 分布式系统实现的模型检验

✍ [GWZ⁺11]。

第十三章 分布式协议的定理证明

第十四章 分布式系统实现的定理证明

🍃 IronFleet [HHK⁺15]。

参考文献

- [AAAAK20] Mohammed Alfatafta, Basil Alkhatib, Ahmed Alquraan, and Samer Al-Kiswany. Toward a generic fault tolerance technique for partial network partitioning. In *14th USENIX Symposium on Operating Systems Design and Implementation (OSDI 20)*, pages 351–368. USENIX Association, November 2020.
- [Asp19] James Aspnes. *Notes on Theory of Distributed Systems*. Yale University, CPSC 465/565, 2019.
- [AT17] Peter Alvaro and Severine Tymon. Abstracting the geniuses away from failure testing. *Commun. ACM*, 61(1):54–61, December 2017.
- [AW04] Hagit Attiya and Jennifer Welch. *Distributed Computing: Fundamentals, Simulations and Advanced Topics*. John Wiley & Sons, 2004.
- [BK14] Peter Bailis and Kyle Kingsbury. The network is reliable. *Commun. ACM*, 57(9):48–55, September 2014.
- [CL02] Miguel Castro and Barbara Liskov. Practical byzantine fault tolerance and proactive recovery. *ACM Trans. Comput. Syst.*, 20(4):398–461, November 2002.
- [DGLV10] Partha Dutta, Rachid Guerraoui, Ron R. Levy, and Marko Vukolić. Fast access to distributed atomic memory. *SIAM J. Comput.*, 39(8):3752–3783, December 2010.
- [GWZ⁺11] Huayang Guo, Ming Wu, Lidong Zhou, Gang Hu, Junfeng Yang, and Lintao Zhang. Practical software model checking via dynamic interface reduction. In *Proceedings of the Twenty-Third ACM Symposium on Operating Systems Principles, SOSP ’11*, pages 265–278, New York, NY, USA, 2011. ACM.
- [HHK⁺15] Chris Hawblitzel, Jon Howell, Manos Kapritsos, Jacob R. Lorch, Bryan Parno, Michael L. Roberts, Srinath Setty, and Brian Zill. Ironfleet: Proving practical distributed systems correct. In *Proceedings of the 25th Symposium on Operating Systems Principles, SOSP ’15*, pages 1–17, New York, NY, USA, 2015. ACM.

- [HHW20] Kaile Huang, Yu Huang, and Hengfeng Wei. Fine-grained analysis on fast implementations of distributed multi-writer atomic registers. In *Proceedings of the 39th Symposium on Principles of Distributed Computing*, PODC'20, page 200–209, New York, NY, USA, 2020. Association for Computing Machinery.
- [HR04] Michael Huth and Mark Ryan. *Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning about Systems*. Cambridge University Press, USA, 2004.
- [JRS11] Flavio P. Junqueira, Benjamin C. Reed, and Marco Serafini. Zab: high-performance broadcast for primary-backup systems. In *Proc. DSN'11, IEEE/IFIP Conference on Dependable Systems and Networks*, pages 245–256. IEEE, 2011.
- [Lam01] Leslie Lamport. Paxos made simple. *ACM SIGACT News (Distributed Computing Column)* 32, 4 (Whole Number 121, December 2001), pages 51–58, December 2001.
- [Lyn96] Nancy A. Lynch. *Distributed Algorithms*. Morgan Kaufmann Publishers Inc., San Francisco, CA, USA, 1996.
- [MWA⁺19] Ellis Michael, Doug Woos, Thomas Anderson, Michael D. Ernst, and Zachary Tatlock. Teaching rigorous distributed systems with efficient model checking. In *Proceedings of the Fourteenth EuroSys Conference 2019*, EuroSys '19, pages 32:1–32:15, New York, NY, USA, 2019. ACM.
- [NRZ⁺15] Chris Newcombe, Tim Rath, Fan Zhang, Bogdan Munteanu, Marc Brooker, and Michael Deardeuff. How amazon web services uses formal methods. *Commun. ACM*, 58(4):66–73, March 2015.
- [OL88] Brian M. Oki and Barbara H. Liskov. Viewstamped replication: A new primary copy method to support highly-available distributed systems. In *Proceedings of the Seventh Annual ACM Symposium on Principles of Distributed Computing*, PODC '88, page 8–17, New York, NY, USA, 1988. Association for Computing Machinery.
- [OO14] Diego Ongaro and John Ousterhout. In search of an understandable consensus algorithm. In *Proceedings of the 2014 USENIX Conference on USENIX Annual Technical Conference*, USENIX ATC'14, pages 305–320, Berkeley, CA, USA, 2014. USENIX Association.
- [TS06] Andrew S. Tanenbaum and Maarten van Steen. *Distributed Systems: Principles and Paradigms (2nd Edition)*. Prentice-Hall, Inc., USA, 2006.