Mini-projet 1^{re} NSI - Web : CV type pour Parcoursup et présentation des projets de NSI

Amara LE GUERN

Avril 2023

Objectifs du mini-projet

- Créer un répertoire personnel contenant une page de présentation avec un CV type pour Parcoursup et les pages HTML des projets de NSI.
- Compresser le répertoire en un fichier ZIP pour envoi au professeur.

Capacités

- Utiliser les outils de gestion de fichiers et de répertoires.
- Modifier et créer des pages HTML.
- Rédiger un CV adapté à Parcoursup.
- Compresser et décompresser des fichiers et répertoires.

Compétences attendues

- Organiser et structurer ses fichiers et répertoires.
- Appliquer des modifications à des fichiers HTML existants.
- Rédiger un CV clair et adapté aux attentes de Parcoursup.
- Gérer la soumission d'un projet sous forme de fichier ZIP.

1 Introduction

Dans le cadre de ce mini-projet, chaque élève doit créer un répertoire personnel contenant une page de présentation (modifiée à partir de la page eleve.html fournie), ainsi que les pages HTML de leurs projets. Une fois le répertoire créé, les élèves devront compresser ce dernier en un fichier ZIP et l'envoyer au professeur.

Une fois que vous aurez terminé la création de votre page personnelle eleve.html et des pages de vos projets, celles-ci seront intégrées au site du groupe classe, accessible à l'adresse suivante : https://alg77.github.io/siteNSI/.

Cela permettra à vos camarades, professeurs et autres visiteurs du site de découvrir vos réalisations et d'avoir un aperçu de vos compétences en tant qu'élève de la spécialité NSI.



2 Instructions détaillées

Voici les étapes à suivre pour réaliser ce mini-projet :

- 1. Connectez-vous à Google Classroom et accédez au devoir concerné dans le cours de NSI.
- 2. Recherchez le fichier eleve.zip dans les ressources du devoir, puis cliquez dessus pour le télécharger. Veillez à l'enregistrer dans votre répertoire personnel (sur le lecteur P:).
- 3. Une fois le fichier eleve.zip téléchargé, localisez-le dans le dossier de téléchargements de votre ordinateur.
- 4. Sous l'explorateur Windows, faites un clic droit sur le fichier eleve.zip et sélectionnez "Extraire tout..." ou "Extraire ici" (cela peut varier en fonction de votre version de Windows ou de votre logiciel de gestion de fichiers compressés).
- 5. Un nouveau dossier nommé eleve sera créé. Renommez ce dossier en utilisant votre prénom (par exemple, si votre prénom est Anna, renommez le dossier en Anna).
- 6. Ouvrez le dossier renommé et modifiez la page eleve.html (et éventuellement eleve.css) avec vos informations personnelles et votre CV type pour Parcoursup.
- 7. Ajoutez les pages HTML de vos projets précédents dans votre répertoire personnel (un sous-dossier par projet HTML réalisé).
- 8. Modifiez la page eleve.html en mettant à jour les liens vers les projets; pour les projets Python (notamment le jeu développé avec pygame), vous pouvez créer une page de présentation de votre projet, avec votre logo, des vidéos ou captures d'écran, ...
- 9. Une fois toutes les pages ajoutées et modifiées, compressez votre répertoire personnel en un fichier ZIP (exemple : Anna.zip) (plus d'info pour créer un fichier ZIP plus loin dans ce document).
- 10. Envoyez le fichier ZIP au professeur par Classroom.

3 Modification de la page personnelle

3.1 Création du CV type pour Parcoursup

Dans cette partie, vous allez modifier votre page personnelle <code>eleve.html</code> en y incluant votre CV type pour Parcoursup. Vous pouvez consulter les liens suivants pour avoir une idée des éléments à inclure dans votre CV et des exemples de CV adaptés à Parcoursup :

- CV Parcoursup exemple pour valider son vœu favori : https://zety.fr/blog/cv-parcoursup
- Conseils pour écrire son CV sur Parcoursup : https://www.cv.fr/conseils/cv-parcoursup

Votre CV doit être clair et adapté aux attentes de Parcoursup. N'oubliez pas d'inclure les informations pertinentes sur votre parcours scolaire, vos compétences, vos expériences professionnelles, vos centres d'intérêt, etc. Pensez également à organiser et à mettre en forme votre CV de manière à faciliter la lecture.

3.2 Utilisation de Font Awesome pour ajouter et modifier des icônes

Font Awesome est une bibliothèque d'icônes vectorielles et d'outils d'icônes. Elle permet d'intégrer facilement des icônes sur une page web en utilisant des classes CSS. Font Awesome offre un grand choix d'icônes, dont certaines sont gratuites et d'autres sont disponibles avec un abonnement payant. Vous pouvez consulter la liste des icônes disponibles sur leur site web : https://fontawesome.com/.



Dans le fichier eleve.html, Font Awesome est utilisé pour les icônes du menu de navigation. Pour ajouter une icône, il suffit d'utiliser une balise <i>ou avec les classes fa, fab, fas ou far, suivies de la classe de l'icône souhaitée.

Par exemple, pour ajouter une icône de Discord, vous pouvez utiliser la balise suivante :

```
<i class="fab fa-discord"></i></i>
```

Pour modifier la taille, la couleur ou d'autres propriétés de l'icône, vous pouvez utiliser des classes CSS supplémentaires ou appliquer des styles en ligne. Par exemple, pour rendre l'icône de Discord deux fois plus grande et de couleur bleue, vous pouvez utiliser la balise suivante :

```
<i class="fab fa-discord fa-2x" style="color: blue"></i></i>
```

Vous pouvez personnaliser vos icônes en explorant la documentation de Font Awesome pour découvrir les différentes classes et options disponibles : https://fontawesome.com/v6/docs/web/setup/get-started.

3.3 Ajout de pages HTML à votre page personnelle

Pour ajouter des pages HTML supplémentaires à votre page personnelle, vous pouvez créer un sous-dossier pour chaque nouvelle page HTML que vous souhaitez ajouter. Ceci vous permet de garder votre espace de travail propre et bien organisé. Pour ce faire, suivez les étapes ci-dessous :

- 1. Créez un nouveau dossier pour chaque nouvelle page HTML que vous souhaitez ajouter. Par exemple, si vous souhaitez créer une page pour un projet spécifique, vous pouvez créer un dossier nommé projet1 dans votre dossier personnel.
- 2. Dans ce nouveau dossier, créez un fichier HTML avec le contenu de la nouvelle page. Par exemple, vous pouvez nommer ce fichier projet1.html.
- 3. Pour inclure des images dans votre nouvelle page HTML, créez un sous-dossier nommé Images dans le dossier que vous venez de créer (par exemple, projet1/Images). Placez toutes les images que vous souhaitez utiliser dans ce dossier.
- 4. Lorsque vous ajoutez des images à votre page HTML, n'oubliez pas de spécifier le chemin relatif correct vers le dossier Images. Par exemple, si vous avez une image nommée exemple.jpg dans le dossier projet1/Images, vous pouvez l'ajouter à votre page HTML avec la balise suivante :

```
<img src="projet1/Images/exemple.jpg" alt="Description de l'image">
```

5. Pour lier la nouvelle page HTML à votre page principale eleve.html, ajoutez un lien dans le menu de navigation ou ailleurs sur la page principale. Par exemple, vous pouvez ajouter le lien suivant dans la section de navigation de votre page eleve.html:

```
<a href="projet1/projet1.html">Projet 1</a>
```

En suivant ces étapes, vous pouvez ajouter autant de pages HTML que vous le souhaitez à votre page personnelle, tout en maintenant une structure de dossiers claire et organisée.

4 Rappel - Création d'un fichier ZIP

Voici comment créer un fichier ZIP sur différents systèmes d'exploitation :

4.1 Windows

- 1. Sélectionnez votre répertoire personnel.
- 2. Faites un clic droit sur le répertoire, puis choisissez "Envoyer vers" et "Dossier compressé (zip)".
- 3. Votre répertoire sera compressé en un fichier ZIP au même emplacement.



4.2 macOS

- 1. Sélectionnez votre répertoire personnel.
- 2. Faites un clic droit (ou un contrôle-clic) sur le répertoire, puis choisissez "Compresser" (ou "Créer une archive" selon la version de macOS).
- 3. Votre répertoire sera compressé en un fichier ZIP au même emplacement.

4.3 Linux

- 1. Ouvrez un terminal et accédez au répertoire parent qui contient votre répertoire personnel (utilisez la commande cd pour naviguer).
- 2. Exécutez la commande suivante en remplaçant "Prenom" par le nom de votre répertoire personnel : zip -r Prenom.zip Prenom
- 3. Votre répertoire sera compressé en un fichier ZIP au même emplacement.

5 Date limite de soumission

La date limite pour soumettre votre fichier ZIP est le 23/05/2023. S'il n'est pas terminé, vous pourrez le modifier par la suite pour y intégrer votre page de présentation du projet de jeu Pygame.

Bonne chance!