**YOLO-MOLO**

**Nombre del juego:** YOLO-MOLO

**Público objetivo:** Personas de 10 a 6 años de edad.

**Edad estimada:** Todas las personas mayores de 3 años de edad.

**Historia y objetivos:** La historia se basa en que en un mundo lleno de Molos, la cual es la raza superior del planeta y también de nuestro protagonista. Nuestro protagonista es un ciudadano llamado **Molis** que busca justicia ya que vive en un mundo corrupto y es su deber es limpiarlo de bandidos y seres malignos; pero lo que no sabe es que después de todo el camino que avanzara junto a nosotros se encontrara con aquel ser que hizo explotar en su interior su ansia de justicia.

El peor y más maligno ser llamado **Krakmol** que asola este mundo, al cual deberemos de enfrentar y ganar si queremos un mundo mejor.

El objetivo es terminar con la corrupción y limpiar el mundo de dicho mal derrotando a **Krakmol**. (Ya explicado en la historia)

**Controles:** Nos moveremos hacia izquierda y derecha con las flechas izquierda y derecha respectivamente. Saltaremos con la barra espaciadora y pausaremos el juego presionando la tecla ESC. Algunas acciones como la selección de los menús ya sea el principal, de pausa, muerte o fin de juego requerirán del uso del ratón.

**La “venta”:** Deberían de jugarlo ya que se basa en la realidad actual donde la mayoría de sistemas están corruptos o no funcionan correctamente para un hombre de a pie. Y por eso siempre hay movimiento de reconstructor para evitar que dicha corrupción deje de aumentar y en algunos casos se elimine por completo.

**Referencias utilizadas:**

<http://opengameart.org/content/monsterboy-in-wonder-world-mockup-assets>

opengameart.org