Andrea Lucia Galindo Cera

202122477

al.galindo@uniandes.edu.co

**Instrucciones ejecución para probar LightsOut**

Correr la clase InterfazLightsOut para iniciar.

Antes de iniciar el juego puede configurar el tamaño del tablero y la dificultad del juego. Si no cambia la configuración, esta se mantendrá con la configuración por defecto.

Para empezar a jugar debe tocar en INICIAR, donde debe agregar su nombre. No puede empezar a jugar sin acceder con su nombre

Si quiere cambiar de jugador, cliquee en CAMBIAR donde podrá agregar un nuevo jugador.

Para reiniciar el tablero cliquee REINICIAR.

Para ver el top 10 entre a TOP10 donde saldrán las mejores 10 puntuaciones y puede tocar cada nombre para que salga en la parte superior de la pantalla Top 10.