

# Memoria del proyecto CarUPO

Tecnologías Avanzadas de Desarrollo

Lidia Gant Pinar

Alberto García González

Alejandro Román Caballero

# Índice

Introducción.....	3
Objetivos.....	4
Requisitos.....	6
Casos de uso.....	9
Modelo Entidad-Relación.....	28
Mockups.....	29
IU01 - Header sin estar logueado o registrado.....	29
IU02 - Header de usuario.....	29
IU03 - Header de administrador.....	29
IU04 - Página principal.....	30
IU05 - Login.....	30
IU06 - Registro.....	31
IU07 - Mi perfil.....	31
IU08 - Productos (para usuarios).....	32
IU09 - Producto.....	32
IU10 - Mis compras.....	33
IU11 - Carrito.....	33
IU12 - Listado de compras (para Administrador).....	33
IU13 - Listado de productos (para Administrador).....	34
IU14 - Crear coche.....	34
IU15 - Eliminar coche.....	35
IU16 - Usuarios.....	35
Decisiones de diseño.....	36
Bibliografía.....	36

# Introducción

---

Este proyecto tiene como objetivo ofrecer una web que proporcione a los clientes la oportunidad de servir a sus propios clientes una experiencia única y emocionante conduciendo algunos de los coches más exclusivos y espectaculares del mercado.

La página web será una plataforma que permitirá a los usuarios conocer los distintos modelos de coches de lujo disponibles, así como reservar su experiencia de. Además, la web también contará con la opción de vender productos de merchandising de los coches.

El proyecto se enfoca en un mercado cada vez más amplio de personas que buscan vivir experiencias únicas e inolvidables, y que están dispuestas a invertir en ellas. La web se diseñará y desarrollará con la última tecnología para ofrecer una experiencia de usuario intuitiva y atractiva, que permita a los clientes explorar y reservar su experiencia con facilidad y rapidez.

En esta memoria se detallarán los objetivos del proyecto, el diseño y desarrollo de la página.

**Primera release:** [https://github.com/Alejandro314/GRUPO5\\_TAD/releases/tag/v1.0](https://github.com/Alejandro314/GRUPO5_TAD/releases/tag/v1.0)

**Segunda release:** [https://github.com/Alejandro314/GRUPO5\\_TAD/releases/tag/v2.0](https://github.com/Alejandro314/GRUPO5_TAD/releases/tag/v2.0)

*ACLARACIÓN: Debido a que esta es una entrega intermedia de la memoria y no está completa, cabe la posibilidad de que se hable de algún caso de uso que no se ha llegado a detallar por el momento. Además se sabe de funcionalidades necesarias que se incluirán en futuras entregas.*

# Objetivos

---

Como se nos indica en el propio enunciado de la práctica, el objetivo principal de nuestra aplicación será la realización de compras, en nuestro caso, de coches y accesorios para los mismos. Sin embargo, en este apartado explicaremos cuáles son todos los objetivos que se han tenido en cuenta.

OBJ-01	Gestión de Usuarios
Versión	02
Autores	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
Descripción	El sistema deberá disponer de un módulo que gestione los datos personales. En dicho módulo, los usuarios tendrán la posibilidad de inscribirse en el sistema y, posteriormente, tendrán acceso a sus datos, los cuales podrán consultar o modificar. Además de estas opciones, el cliente se podrá dar de baja en el sistema si lo considera necesario. Aparte de lo anteriormente mencionado, el usuario podrá gestionar su lista de favoritos.
Importancia	Alta
Estado	Pendiente de Aprobación
Comentarios	N/A

OBJ-02	Gestión de Productos
Versión	02
Autores	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
Descripción	El sistema deberá disponer de un módulo que gestione los datos referentes a los productos. En dicho módulo, el administrador podrá crear los diferentes productos, coches y accesorios. Estos tendrán diferentes atributos que tendrán que ser indicados. Además de crear, se podrán actualizar y borrar productos, además de la gestión de las categorías.
Importancia	Alta
Estado	Pendiente de Aprobación
Comentarios	N/A

<b>OBJ-03</b>	<b>Gestión de Compra</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Descripción</b>	El sistema deberá disponer de un módulo que gestione las compras de los usuarios. En dicho módulo, se gestionará todo lo referente a la compra, desde el carrito hasta la compra final.
<b>Importancia</b>	Alta
<b>Estado</b>	Pendiente de Aprobación
<b>Comentarios</b>	N/A

# Requisitos

A continuación se mostrarán los distintos requisitos del sistema, tanto funcionales (RF) como no funcionales (RNF).

<b>RF-01</b>	<b>Gestionar Usuarios</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-01: Gestión de Usuarios
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Crear cuenta</li> <li>● Iniciar sesión</li> <li>● Cerrar sesión</li> <li>● Recuperar contraseña</li> <li>● Eliminar usuario</li> <li>● Ver perfil</li> <li>● Modificar usuario</li> <li>● Consultar historial de compras</li> <li>● Consultar carrito de la compra</li> </ul>
<b>Actores</b>	Usuario y Administrador
<b>Comentarios</b>	N/A

<b>RF-02</b>	<b>Gestionar Productos</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-02: Gestión de Productos
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Crear coche</li> <li>● Crear accesorio</li> <li>● Eliminar producto</li> <li>● Ver producto</li> <li>● Modificar producto</li> </ul>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Comentarios</b>	N/A

<b>RF-03</b>	<b>Gestionar carrito de la compra</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-03: Gestión de Compras
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ver carrito</li> <li>• Añadir producto al carrito</li> <li>• Eliminar producto del carrito</li> </ul>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Comentarios</b>	N/A

<b>RF-04</b>	<b>Gestionar Compra</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-03: Gestión de Compras
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ver compra</li> <li>• Realizar pago</li> <li>• Consultar estado</li> </ul>
<b>Actores</b>	Usuario
<b>Comentarios</b>	N/A

<b>RF-05</b>	<b>Gestionar estado de compra</b>
<b>Versión</b>	01
<b>Autores</b>	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
<b>Objetivos asociados</b>	OBJ-03: Gestión de Compras
<b>Descripción</b>	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Modificar estado</li> <li>• Cerrar compra</li> </ul>
<b>Actores</b>	Administrador
<b>Comentarios</b>	N/A

RF-05	Gestionar favoritos
Versión	01
Autores	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
Objetivos asociados	OBJ-01: Gestión de Usuarios
Descripción	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Añadir a favoritos</li> <li>• Eliminar de favoritos</li> <li>• Ver favoritos</li> </ul>
Actores	Usuario
Comentarios	N/A

RF-05	Gestionar categorías
Versión	01
Autores	Lidia Gant Pinar Alberto García González Alejandro Román Caballero
Objetivos asociados	OBJ-02: Gestión de Productos
Descripción	El sistema deberá contemplar las siguientes funcionalidades: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crear categoría</li> <li>• Editar categoría</li> <li>• Eliminar categoría</li> </ul>
Actores	Administrador
Comentarios	N/A



## Casos de uso

En nuestra aplicación contaremos con dos actores que realizarán diferentes funciones. A continuación se aclarará cuáles son estos actores y se listarán los diferentes casos de uso.

Actores	Descripción
<b>Actor01- Usuario</b>	Miembros que utilizarán la aplicación web en la que podrán acceder, consultar y modificar sus cuentas así como realizar compras.
<b>Actor02 - Administrador</b>	Miembros que utilizarán la aplicación web en la que podrán acceder, consultar y modificar sus cuentas así como gestionar los datos referentes a los productos y los pedidos de los usuarios.

CU-01	Crear cuenta	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	—	
<b>Descripción</b>	Un usuario crea una cuenta en la aplicación.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	Ninguna.	
<b>Flujo Normal</b>	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la opción Registro.
	2	El Sistema solicita el dni, nombre, apellidos, email, teléfono y contraseña.
	3	El Usuario introduce los datos requeridos.
	4	El Sistema envía un email de verificación.
	5	El Usuario verifica el email.
	6	El Sistema registra la cuenta.

<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 3. El formato es incorrecto.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
	<b>PASO</b>	<b>Línea 4. El email ya está registrado en el sistema.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos.
<b>Postcondición</b>	El usuario queda registrado en el sistema.	
<b>Observaciones</b>	–	

<b>CU-02</b>	<b>Iniciar sesión</b>	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario registrado para iniciar sesión en la plataforma.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe estar registrado en la plataforma	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El usuario accede a la página de inicio de sesión.
	2	El Sistema solicita correo electrónico y su contraseña.
	3	El usuario introduce su correo electrónico y su contraseña.
	4	El Sistema valida las credenciales del usuario y redirige al usuario a la página principal de la plataforma .
<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 4. Credenciales incorrectas.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha iniciado sesión correctamente y tiene acceso a su información de usuario autenticado.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-03	Cerrar sesión	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario logueado para cerrar sesión en la plataforma.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe estar logueado en la plataforma	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario pulsa el botón logout de la página.
	2	El Sistema cierra la sesión existente del usuario logueado.
Postcondición	El usuario ha cerrado la sesión correctamente..	
Observaciones	–	

CU-04	Recuperar contraseña	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario registrado para recuperar su contraseña.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe estar registrado en la plataforma	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la página de inicio de sesión.
	2	El Sistema muestra un enlace llamado Forgot password.
	3	El Usuario pulsa en el enlace.
	4	El Sistema solicita el correo electrónico.
	5	El Usuario introduce su correo electrónico.

	6	El Sistema envía un correo al usuario para que pueda recuperar la contraseña.
	7	El Usuario accede al correo y pulsa el enlace para recuperar la contraseña.
	8	El Sistema solicita la nueva contraseña.
	9	El Usuario introduce la nueva contraseña.
	10	El Sistema cambia la contraseña y lo redirige a la página de inicio de sesión.
<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 4. Email no existe.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
	<b>PASO</b>	<b>Línea 8. Las contraseñas son diferentes.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha cambiado su contraseña correctamente.	
<b>Observaciones</b>	–	

<b>CU-05</b>	<b>Ver perfil</b>	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario logueado para consultar su perfil.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión en la plataforma	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El Usuario accede a la sección de su perfil.
	2	El Sistema muestra una tabla con los datos del usuario.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha iniciado sesión correctamente y tiene acceso a su información de usuario autenticado.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-06	Modificar usuario	
<b>Versión</b>	V02	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador de la plataforma para modificar los datos de un usuario.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario logueado para editar su perfil.	
<b>Flujo Normal</b>	PASO	ACCIÓN
	1	El usuario accede a la sección de su perfil.
	2	El Sistema muestra una tabla con los datos del usuario, dando la opción de modificar el número de teléfono y el correo electrónico.
	3	El usuario proporciona en el formulario el nuevo número de teléfono y/o el correo electrónico y pulsa el botón para actualizar el dato.
	4	El Sistema actualiza el número de teléfono tanto en la aplicación como en la base de datos.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha actualizado los datos de su propio usuario.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-07	Consultar historial de compras	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para consultar su historial de compras.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe tener una cuenta registrada.	

Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la sección de historial de compras.
	2	El Sistema muestra una tabla con todas las compras realizadas por el cliente.
Flujos Alternativos	PASO	Línea 3. El cliente no ha realizado compras.
	1	El Sistema informa de que no se han realizado compras.
Postcondición	–	
Observaciones	–	

CU-08	Crear coche	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador de la plataforma para crear un nuevo coche.	
Actores	Administrador	
Precondición	El administrador de la plataforma debe tener acceso a la sección de administración de productos.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede a la sección de productos y selecciona la opción de crear un nuevo coche .
	2	El Sistema muestra un formulario con los campos de marca, modelo, color, combustible, cilindrada, potencia, número de puertas, descripción, foto y precio.
	3	El Administrador introduce los valores correspondientes en cada uno de los campos.
	4	El Sistema crea el nuevo coche y lo añade a la base de datos.
Flujos Alternativos	PASO	Línea 3. Atributos requeridos.
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.

<b>Postcondición</b>	El Administrador ha creado un nuevo coche.
<b>Observaciones</b>	–

<b>CU-09</b>	<b>Crear accesorio</b>	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador de la plataforma para crear un nuevo accesorio.	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Precondición</b>	El Administrador de la plataforma debe tener acceso a la sección de administración de productos.	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El Administrador accede a la sección de productos y selecciona la opción de crear un nuevo accesorio.
	2	El Sistema muestra un formulario con los campos de nombre, descripción, foto y precio.
	3	El Administrador introduce los valores correspondientes en cada uno de los campos.
	4	El Sistema crea el nuevo accesorio y lo añade a la base de datos.
<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 3. Atributos requeridos.</b>
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
<b>Postcondición</b>	El Administrador ha creado un nuevo accesorio.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-10	Eliminar producto	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un cliente para eliminar un producto de la lista de productos.	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Precondición</b>	El Administrador de la plataforma debe tener acceso a la sección de administración de productos.	
<b>Flujo Normal</b>	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede al apartado de productos de la aplicación.
	2	El Sistema muestra al administrador todos los productos disponibles en la aplicación.
	3	El Administrador pulsa sobre el botón de eliminar de uno de los productos listados, sea coche o accesorio.
	4	El Sistema muestra los datos al completo del producto y permite el uso de un botón para confirmar el borrado del producto.
	5	El Administrador pulsa en el botón para confirmar el borrado del producto.
	6	El sistema borra el producto de la lista de productos de la aplicación y se actualiza en la base de datos.
<b>Postcondición</b>	El Administrador ha eliminado un producto.	
<b>Observaciones</b>	–	



<b>CU-11</b>	<b>Ver producto</b>	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para ver los datos de un producto.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe estar logueado en la aplicación.	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	
	1	El usuario accede al apartado de productos de la aplicación.
	2	El Sistema muestra al usuario todos los productos disponibles en la aplicación.
	3	El usuario pulsa sobre el botón de ver uno de los productos listados, sea coche o accesorio.
	4	El Sistema muestra los datos al completo del producto.
<b>Postcondición</b>	–	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-12	Modificar producto	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador de la plataforma para modificar los datos de un producto.	
Actores	Administrador	
Precondición	El Administrador de la plataforma debe tener acceso a la sección de administración de productos.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede al apartado de productos de la aplicación.
	2	El Sistema muestra al administrador todos los productos disponibles en la aplicación.
	3	El Administrador pulsa sobre el botón de editar de uno de los productos listados, sea coche o accesorio.
	4	El Sistema muestra los datos al completo del producto dentro de los inputs de un formulario para que puedan ser modificados.
	5	El Administrador edita los datos del formulario que considere y pulsa sobre el botón de actualizar el producto.
	6	El sistema actualiza el producto para que se muestren los datos actualizados en la aplicación y también se actualizan en la base de datos
Flujos Alternativos	PASO	Línea 5. Atributos requeridos.
	1	El Sistema informa del error y solicita de nuevo los datos pertinentes.
Postcondición	El Administrador ha actualizado los datos de un producto.	
Observaciones	–	

CU-13	Consultar carrito	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para consultar el contenido actual de su carrito.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe tener una cuenta registrada.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la sección de carrito.
	2	El Sistema muestra una lista de todos los productos agregados al carrito y el total del precio.
Flujos Alternativos	PASO	Línea 3. El cliente no ha añadido nada al carrito.
	1	El Sistema informa de que el carrito está vacío.
Postcondición	–	
Observaciones	–	

CU-14	Añadir producto al carrito	
Versión	V02	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para añadir un producto al carrito.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe tener una cuenta registrada y haber navegado a la página de detalle del producto deseado.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario selecciona la cantidad de producto que desea añadir al carrito y la fecha en caso de ser un coche y hace clic en el botón "Añadir al carrito".

	2	El Sistema agrega el producto al carrito del cliente.
<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 1. La fecha no está disponible.</b>
	1	El Sistema informa de que la fecha no está disponible.
	<b>PASO</b>	<b>Línea 1. La cantidad es mayor que 8 o menor que 1.</b>
	1	El Sistema informa del problema.
<b>Postcondición</b>	Hay un nuevo producto en el carrito.	
<b>Observaciones</b>	–	

<b>CU-15</b>	<b>Eliminar producto del carrito</b>	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un cliente para eliminar un producto del carrito.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe tener una cuenta registrada y haber agregado al menos un producto al carrito.	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El Usuario lleva a cabo CU-13 y hace clic en el botón con un icono de basura correspondiente al producto que desea eliminar.
	2	El Sistema elimina el producto del carrito y actualiza el contenido del carrito.
<b>Postcondición</b>	El usuario ha eliminado un producto del carrito y el sistema ha actualizado el contenido del carrito .	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-16	Realizar compra	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para realizar una compra.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe tener una cuenta registrada y haber agregado al menos un producto al carrito.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario lleva a cabo CU-13 y hace clic en el botón "Comprar" para proceder al proceso de compra.
	2	El Sistema crea la compra y envía un correo electrónico al usuario con el resumen del pedido.
Postcondición	El sistema ha creado una compra.	
Observaciones	–	

CU-17	Consultar compras	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador para consultar las compras realizadas por los usuarios.	
Actores	Administrador	
Precondición	El administrador debe tener una cuenta registrada.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede a la sección de compras.
	2	El Sistema muestra una lista de todas las compras realizadas por los usuarios.

Flujos Alternativos	PASO	Línea 3. No hay compras.
	1	El Sistema informa de que no se han realizado compras.
Postcondición	–	
Observaciones	–	

CU-18	Modificar estado	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un administrador para modificar el estado de un pedido, que indica en qué etapa se encuentra el proceso de entrega del producto.	
Actores	Administrador	
Precondición	El administrador debe tener una cuenta registrada.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador realiza el CU-17 y pulsa sobre el botón “Actualizar” correspondiente a la compra sobre la que quiera actualizar el estado.
	2	El Sistema actualiza el estado de la compra al siguiente estado que corresponda.
Flujos Alternativos	PASO	Línea 3. El pedido está cerrado.
	1	El Sistema no realiza ninguna acción.
Postcondición	Se ha cambiado el estado de una compra.	
Observaciones	–	

CU-19	Crear categoría	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador para crear una nueva categoría.	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.	
<b>Flujo Normal</b>	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede a la sección de categorías.
	2	El Sistema solicita el nombre de la categoría.
	3	El Administrador introduce el nombre de la categoría y pulsa el botón crear categoría.
	4	El Sistema crea la nueva categoría y se actualiza la lista de categorías.
<b>Postcondición</b>	Se ha creado una nueva categoría.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-20	Editar categoría	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador para editar una categoría.	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.	
<b>Flujo Normal</b>	PASO	ACCIÓN
	1	El Administrador accede a la sección de categorías.
	2	El Sistema muestra las categorías existentes.

	3	El Administrador cambia el nombre de la categoría y pulsa en el botón del lápiz correspondiente a esa categoría.
	4	El Sistema modifica la categoría y muestra la lista de categorías actualizada.
<b>Postcondición</b>	Se ha modificado una categoría.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-21	Eliminar categoría	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue el administrador para eliminar una categoría.	
<b>Actores</b>	Administrador	
<b>Precondición</b>	El administrador debe haber iniciado sesión.	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El Administrador accede a la sección de categorías.
	2	El Sistema muestra las categorías existentes.
	3	El Administrador pulsa en el botón de la papelera correspondiente a esa categoría.
	4	El Sistema elimina esa categoría y muestra la lista de categorías actualizada.
<b>Postcondición</b>	Se ha eliminado una categoría.	
<b>Observaciones</b>	–	



CU-22	Añadir a favoritos	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para añadir un producto a sus favoritos.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y seleccionar un producto de la sección de productos que no esté como favorito.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la página de un producto.
	2	El Sistema permite la uso de un campo de selección de producto como favorito.
	3	El Usuario pulsa el botón de seleccionar como favorito el producto que está visualizando.
	4	El Sistema añade a la lista de favoritos el producto marcado.
Postcondición	Se ha creado un nuevo enlace como favorito entre el usuario y el producto.	
Observaciones	–	

CU-23	Eliminar de favoritos	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para eliminar un producto de sus favoritos.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y seleccionar un producto de la sección de productos que esté como favorito.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario accede a la página de un producto.

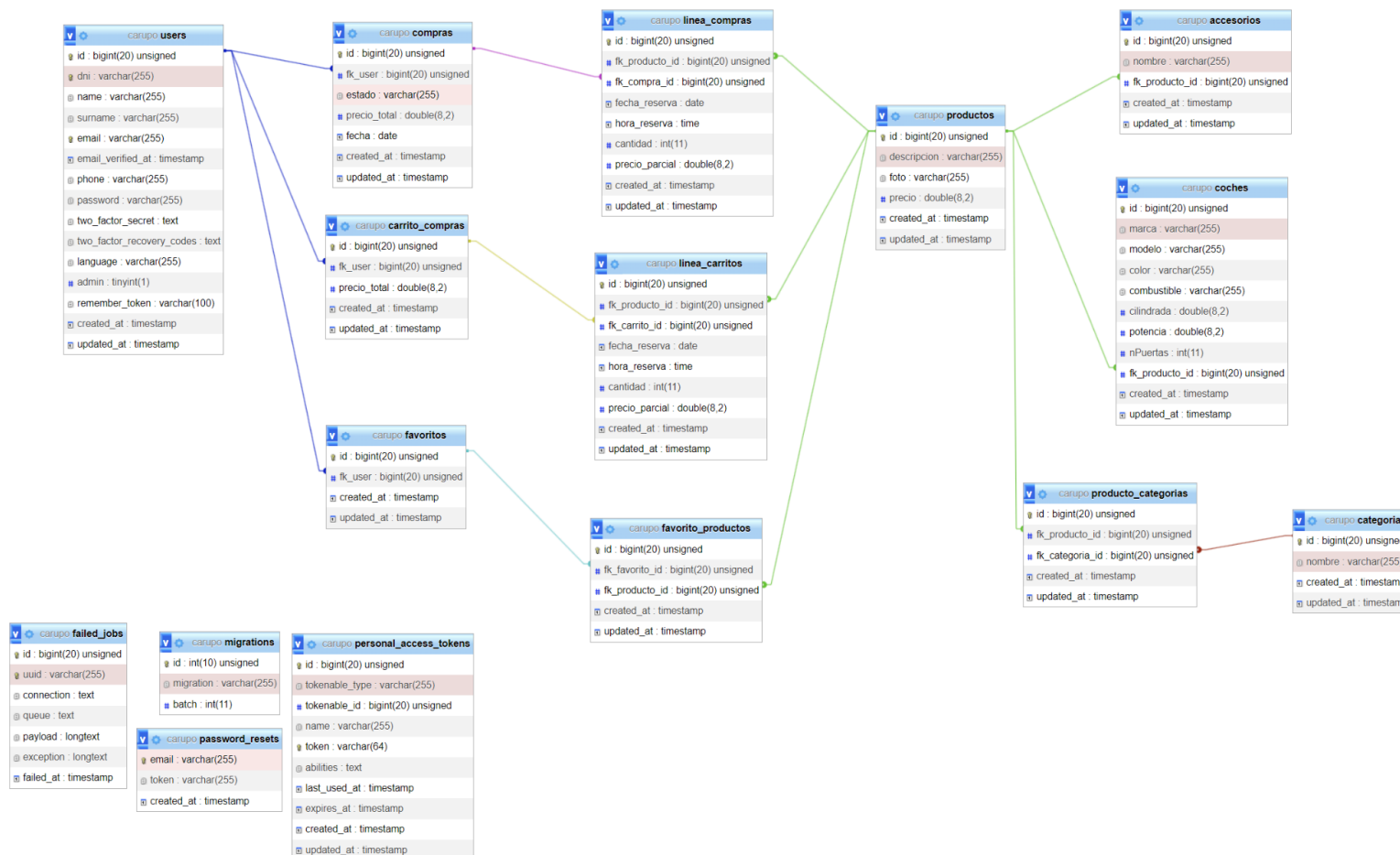
	2	El Sistema permite la uso de un campo de selección de producto como favorito.
	3	El Usuario pulsa el botón de seleccionar como favorito el producto que está visualizando.
	4	El Sistema elimina de la lista de favoritos el producto anteriormente marcado.
<b>Postcondición</b>	Se elimina el enlace como favorito entre el usuario y el producto.	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-24	Ver favoritos	
<b>Versión</b>	V01	
<b>Dependencias</b>	–	
<b>Descripción</b>	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para ver su lista de favoritos.	
<b>Actores</b>	Usuario	
<b>Precondición</b>	El usuario debe haber iniciado sesión.	
<b>Flujo Normal</b>	<b>PASO</b>	<b>ACCIÓN</b>
	1	El Usuario accede a la página de Mis Favoritos.
	2	El Sistema muestra la lista de favoritos del usuario.
<b>Flujos Alternativos</b>	<b>PASO</b>	<b>Línea 2. El usuario no dispone de favoritos.</b>
	1	El Sistema muestra un mensaje indicando que no existe ningún producto en la lista de favoritos..
<b>Postcondición</b>	–	
<b>Observaciones</b>	–	

CU-25	Ver compra	
Versión	V01	
Dependencias	–	
Descripción	Este caso de uso describe el proceso que sigue un usuario para ver una de las compras de su lista de compras.	
Actores	Usuario	
Precondición	El usuario debe haber iniciado sesión y estar en la página de Mis compras.	
Flujo Normal	PASO	ACCIÓN
	1	El Usuario pulsa el botón con el icono del ojo referente a la compra que desea ver.
	2	El Sistema muestra los detalles de la compra seleccionada.
Postcondición	–	
Observaciones	–	

# Modelo Entidad-Relación

Aclarar que nuestros productos no disponen de stock ya que se trata de un alquiler en una fecha y hora. En siguientes entregas habrá que añadir todo lo referente a las fechas para la reserva (la compra).

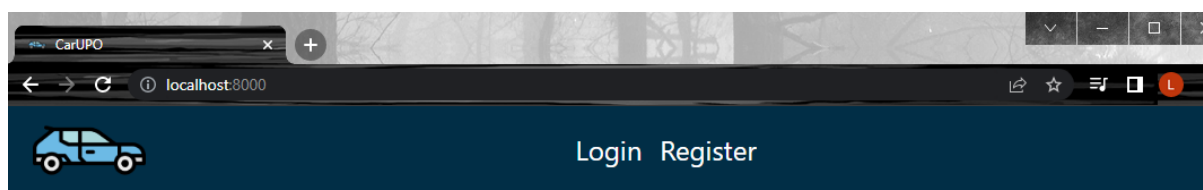


# Mockups

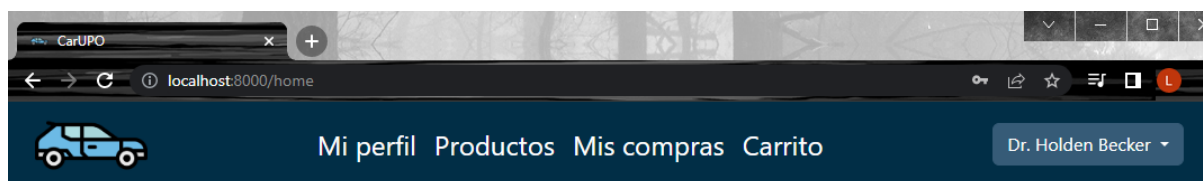
---

A continuación se verán las diferentes interfaces de usuarios que se pueden encontrar en nuestra aplicación. En futuras entregas podrán verse modificadas.

## IU01 - Header sin estar logueado o registrado



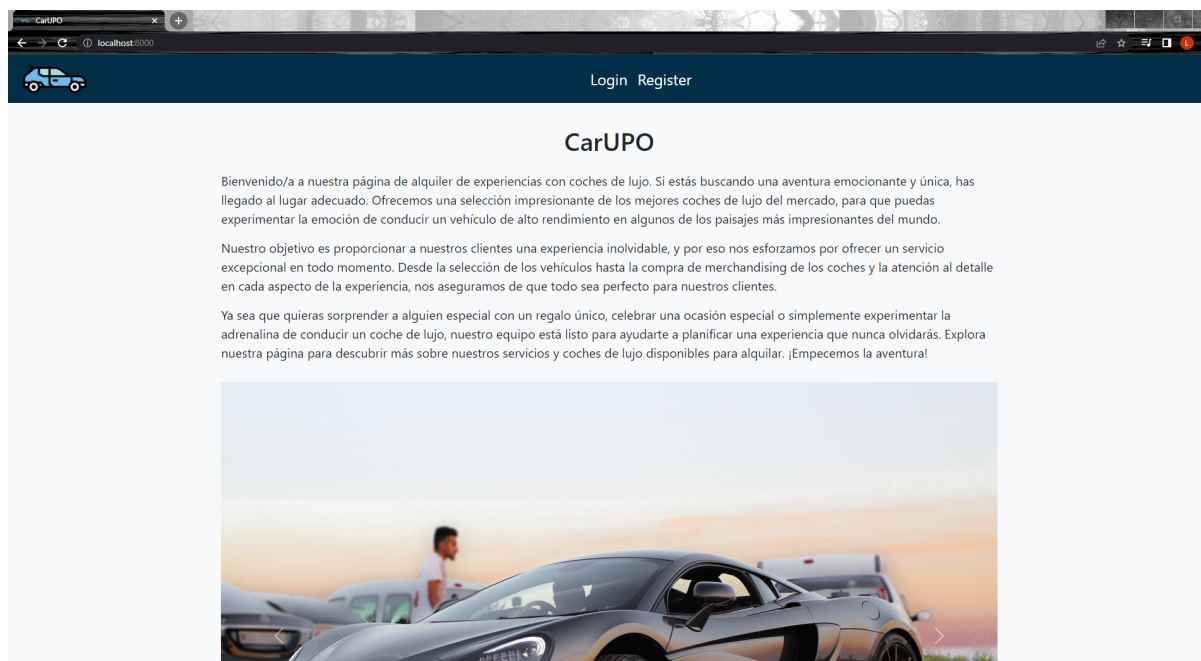
## IU02 - Header de usuario



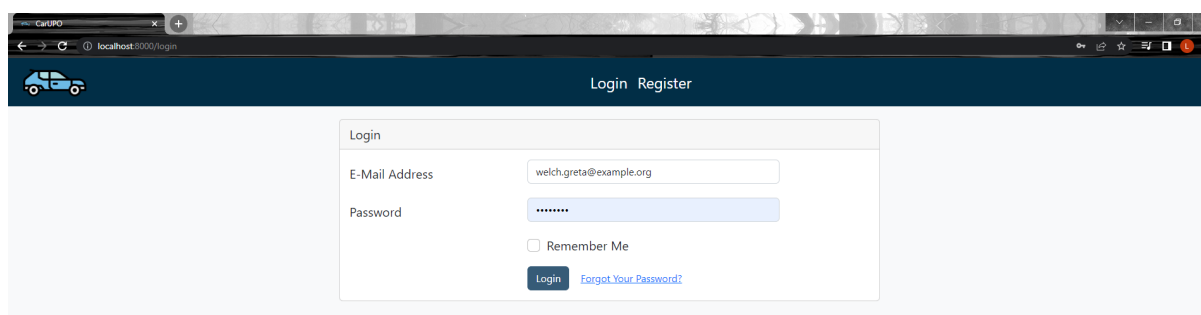
## IU03 - Header de administrador



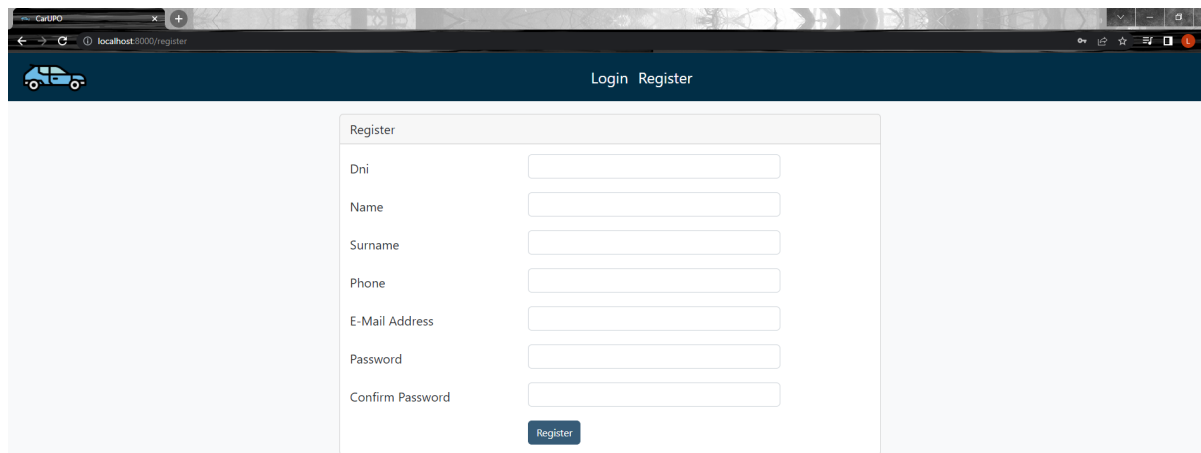
## IU04 - Página principal



## IU05 - Login



## IU06 - Registro



Register

Dni

Name

Surname

Phone

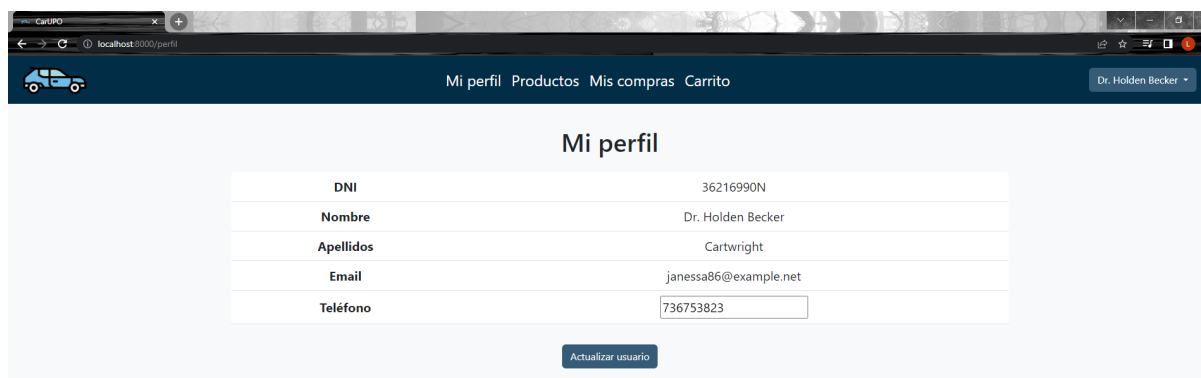
E-Mail Address

Password

Confirm Password

## IU07 - Mi perfil

Esta vista, exceptuando la cabecera, es común a Usuario y Administrador.

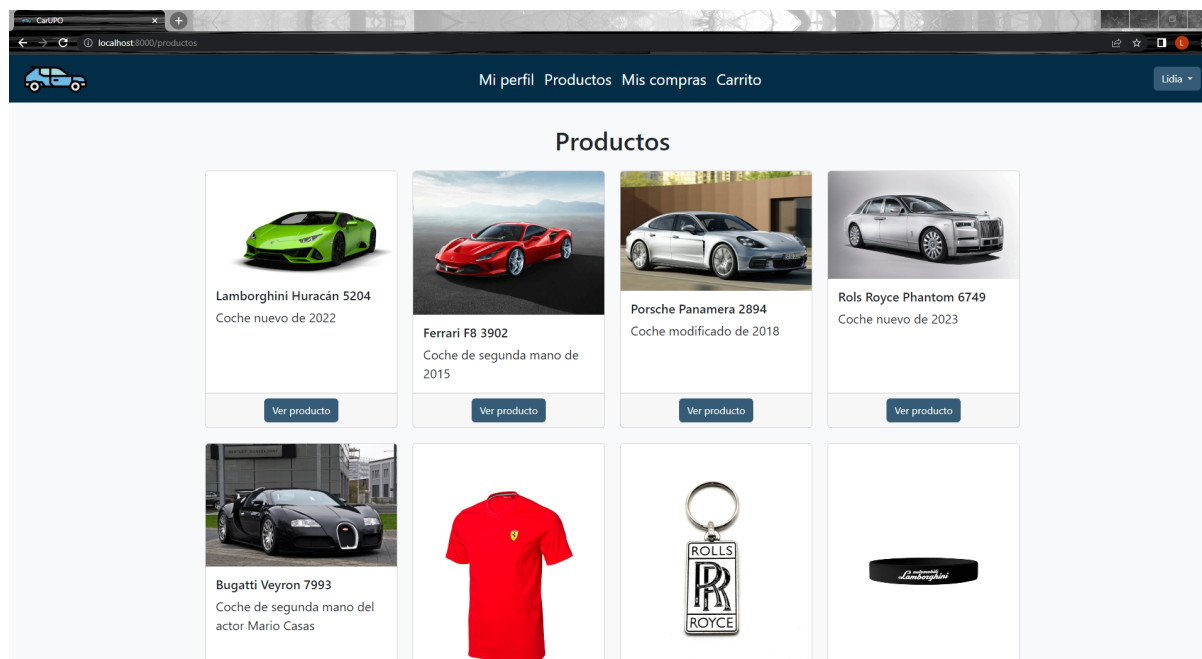


Mi perfil Productos Mis compras Carrito Dr. Holden Becker

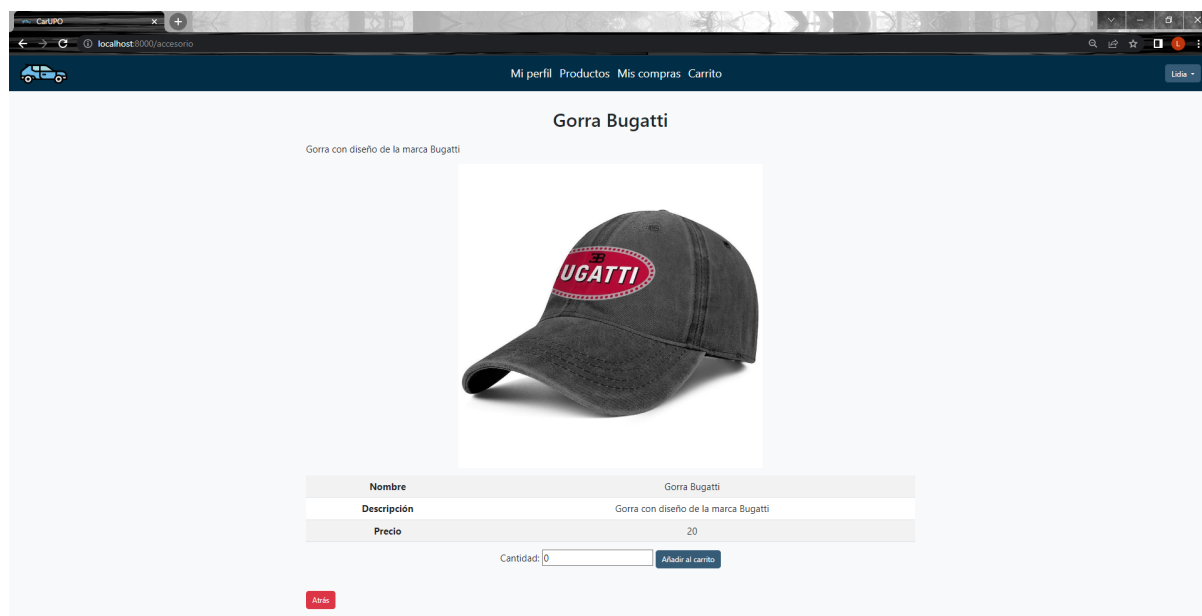
### Mi perfil

DNI	36216990N
Nombre	Dr. Holden Becker
Apellidos	Cartwright
Email	janessa86@example.net
Teléfono	<input type="text" value="736753823"/>

## IU08 - Productos (para usuarios)



## IU09 - Producto





## IU10 - Mis compras



FECHA	PRECIO TOTAL	ESTADO
2023-04-09	305.35	Cerrado

## IU11 - Carrito



PRODUCTO	CANTIDAD	PRECIO PARCIAL	ACCIONES
	3	180€	

PRECIO TOTAL: 180 €

[Comprar](#)

## IU12 - Listado de compras (para Administrador)



USUARIO	FECHA	PRECIO_TOTAL	ESTADO	CAMBIAR ESTADO
36216990N	2023-04-09	305.35	Cerrado	<a href="#">Actualizar</a>
117915711	2023-04-10	608.16	Aceptado	<a href="#">Actualizar</a>

## IU13 - Listado de productos (para Administrador)

**Productos**

Crear coche   Crear accesorio

**Coches**

Marca	Modelo	Color	Cilindrada	Potencia	Precio/Hora	Acciones
Lamborghini	Huracán	Verde	5204	579	56.25	
Ferrari	F8	Rojo	3902	721	56.15	
Porsche	Panamera	Gris	2894	330	60	
Rolls Royce	Phantom	Gris	6749	460	60	
Bugatti	Veyron	Negro	7993	1001	937	

**Accesorios**

Nombre	Descripción	Precio	Acciones
Camiseta Ferrari	Camiseta talla única L con logo de Ferrari	65	
Llavero Rolls Royce	Llavero con el logo de la marca de Rolls Royce	10	
Pulsera Lamborghini	Pulsera negra con el nombre de la marca de Lamborghini	20	

## IU14 - Crear coche

**Crear nuevo coche**

Marca

Modelo

Descripción

Color

Combustible

Cilindrada

Potencia

Número de puertas

Foto  
 Ninguno archivo selec.

Precio

## IU15 - Eliminar coche



CarUPO

localhost:8000/borrarCoche

Mi perfil Productos Usuarios Compras admin

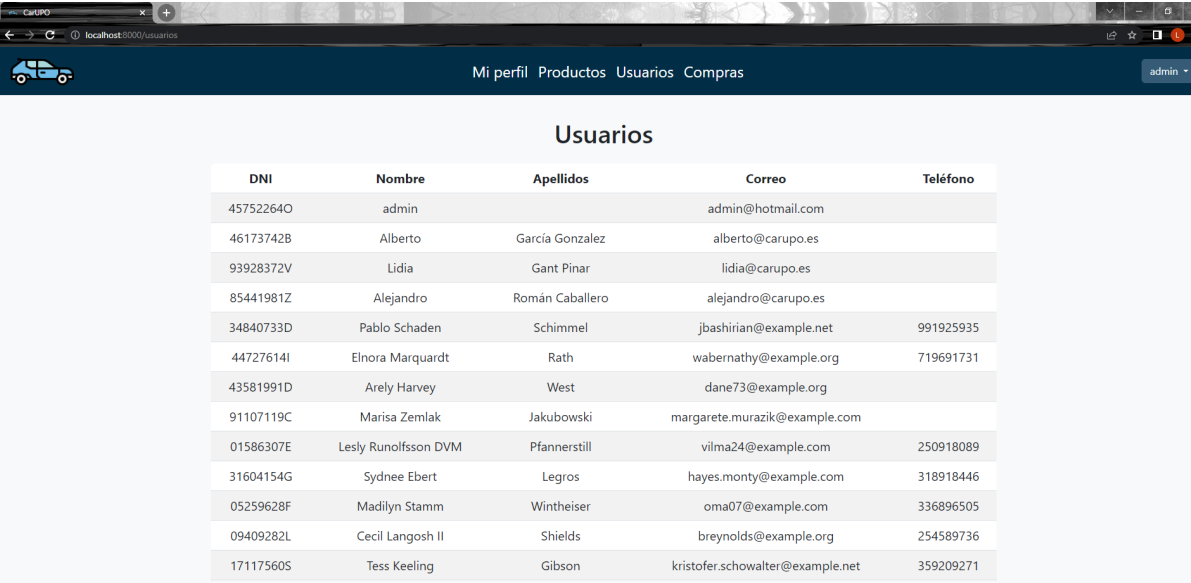
### Lamborghini Huracán

Marca	Lamborghini
Modelo	Huracán
Descripción	Coche nuevo de 2022
Color	Verde
Combustible	Gasolina
Cilindrada	5204
Potencia	579
Número de puertas	2
Precio	56.25

Eliminar coche

Atrás

## IU16 - Usuarios



CarUPO

localhost:8000/usuarios

Mi perfil Productos Usuarios Compras admin

### Usuarios

DNI	Nombre	Apellidos	Correo	Teléfono
45752264O	admin		admin@hotmail.com	
46173742B	Alberto	García Gonzalez	alberto@carupo.es	
93928372V	Lidia	Gant Pinar	lidia@carupo.es	
85441981Z	Alejandro	Román Caballero	alejandro@carupo.es	
34840733D	Pablo Schaden	Schimmel	jbashirian@example.net	991925935
44727614I	Elnora Marquardt	Rath	wabernathy@example.org	719691731
43581991D	Arely Harvey	West	dane73@example.org	
91107119C	Marisa Zemlak	Jakubowski	margarete.murazik@example.com	
01586307E	Lesly Runolfsson DVM	Pfannerstill	vilma24@example.com	250918089
31604154G	Sydnee Ebert	Legros	hayes.monty@example.com	318918446
05259628F	Madilyn Stamm	Wintheiser	oma07@example.com	336896505
09409282L	Cecil Langosh II	Shields	breynolds@example.org	254589736
17117560S	Tess Keeling	Gibson	kristofer.schowalter@example.net	359209271

## Decisiones de diseño

---

- Aclarar que nuestros productos no disponen de stock ya que se trata de un alquiler en una fecha.
- No se dispone de dirección de entrega en los pedidos dado que no se realiza ningún envío, es el cliente el que se persona en el lugar de recogida del vehículo.
- Dado que el color que nos tocó fué el azul, tomamos la decisión de usar unos tonos oscuros junto al blanco, siendo una página bastante minimalista. A continuación se muestra la paleta de colores elegida.



## Bibliografía

---

- **Bootstrap:** <https://getbootstrap.com/>
- **Laravel:** <https://laravel.com/>
- **Coches:** <https://www.km77.com/>
- **Paleta de colores:** <https://www.pinterest.es/pin/773985885952195561/>
- **Imágenes:** <https://pixabay.com/es/>  
<https://www.freepik.es/>  
<https://openai.com/product/dall-e-2>
- **Dudas:** <https://stackoverflow.com/>  
<https://chat.openai.com/>