

KEФAVAIO 3°

ΕΙΣΌΣΗΣ

3.1 ΕΙΣΩΣΕΙΣ 1ου ΒΑΘΜΟΥ

Hεξίσωση αx + β = 0

Έστω ότι έχουμε μια εξίσωση της μορφής $\alpha x + \beta = 0$ την οποία θέλουμε να επιλύσουμε. Οι συντελεστές α και β της εξίσωσης $\alpha x + \beta = 0$ μπορεί να είναι συγκεκριμένοι αριθμοί, αλλά μπορεί και να εκφράζονται με τη βοήθεια γραμμάτων. Σ' αυτές τις περιπτώσεις:

- τα γράμματα ονομάζονται παράμετροι,
- η εξίσωση **παραμετρική,** και
- η εργασία που κάνουμε για *την εύρεση του πλήθους των λύσεών* της **ονομάζεται** διερεύνηση.

Η επίλυση της εξίσωσης $\alpha x + \beta = 0$ οποιοιδήποτε και αν είναι οι συντελεστές α και β , γίνεται ως εξής:

$$\alpha x + \beta = 0 \iff \alpha x = -\beta$$
 (1)

Διακρίνουμε τις περιπτώσεις:

1η περίπτωση: Αν $\alpha \neq 0$, τότε από την εξίσωση (1) έχουμε:

$$\alpha x = -\beta \iff x = -\frac{\beta}{\alpha}$$

δηλαδή η εξίσωση έχει μοναδική λύση.

2η περίπτωση: Αν $\alpha = 0$ τότε η εξίσωση (1) γίνεται:

$$0 \cdot x = -\beta$$

Έτσι έχουμε τις περιπτώσεις:

- ightharpoonup αν $m{\beta} \neq m{0}$, τότε η εξίσωση δεν έχει λύση και λέμε ότι είναι **αδύνατη**,
- **ν** αν $\beta = 0$ τότε η εξίσωση έχει τη μορφή $0 \cdot x = 0$ και αληθεύει για κάθε πραγματικό αριθμό χ, είναι δηλαδή ταυτότητα (ή αόριστη).

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Η λύση της εξίσωσης $\alpha x + \beta = 0$ και γενικά κάθε εξίσωσης, λέγεται και **ρίζα** αυτής.

Συμπεραίνουμε λοιπόν ότι:

Μια εξίσωση της μορφής $\alpha x + \beta = 0$

- είτε θα έχει μία λύση
- **ε**ίτε θα έχει **άπειρες** λύσεις
- είτε δε θα έχει καμία λύση.

Δεν είναι δυνατόν μια εξίσωση της μορφής $\alpha x + \beta = 0$ να έχει ακριβώς 2 λύσεις. Αν έχει 2 λύσεις, τότε θα είναι ταυτότητα, δηλαδή θα έχει άπειρες λύσεις.

ΓΡΟΣΟΧΗ Δεν πρέπει να ξεχνάμε να παίρνουμε **περιορισμούς!** Θυμίζουμε ότι:

- ► $\frac{A(x)}{B(x)}$ πρέπει $B(x) \neq 0$
- $\mathbf{V} \sqrt[\nu]{\mathbf{A}(\mathbf{x})}$ με u θετικό ακέραιο, πρέπει $\mathbf{A}(\mathbf{x}) \geq \mathbf{0}$
- $ightarrow rac{\mathrm{B}(\mathrm{x})}{lau \sqrt{\mathrm{A}(\mathrm{x})}}$ με u θετικό ακέραιο, πρέπει $\mathbf{A}(\mathrm{x}) > \mathbf{0}$
- $ightharpoonup rac{K(x)}{A(x)} + rac{\Lambda(x)}{B(x)}$ πρέπει $A(x) \neq 0$ και $B(x) \neq 0$

Και φυσικά σε πιο σύνθετες παραστάσεις και εξισώσεις, χρησιμοποιούμε συνδυασμό των παραπάνω:

- $ilde{f v}\sqrt{{
 m A}({
 m x})}+\sqrt[\mu]{{
 m B}({
 m x})}$ με u, u θετικοί ακέραιοι, πρέπει ${
 m A}({
 m x})\geq {
 m 0}$ και ${
 m B}({
 m x})\geq {
 m 0}$
- $\mathbf{V} \sqrt{\mathbf{A}(\mathbf{x})} + \frac{\Gamma(\mathbf{x})}{\mathbf{B}(\mathbf{x})}$ με ν θετικό ακέραιο, πρέπει $\mathbf{A}(\mathbf{x}) \geq \mathbf{0}$ και $\mathbf{B}(\mathbf{x}) \neq \mathbf{0}$

K.O.K.

⚠ Παρατηρήστε ότι όταν έχουμε πάνω από έναν περιορισμούς τότε χρησιμοποιούμε τον σύνδεσμο «και».