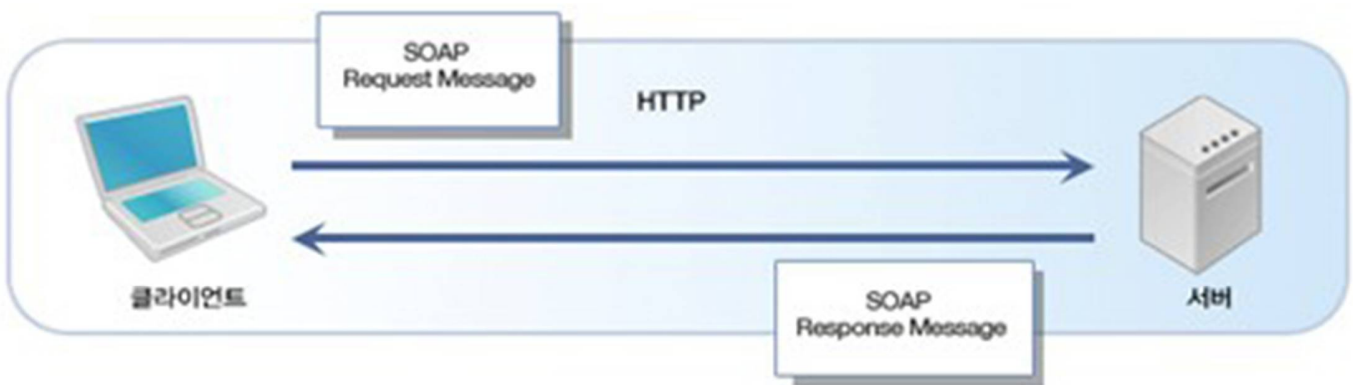
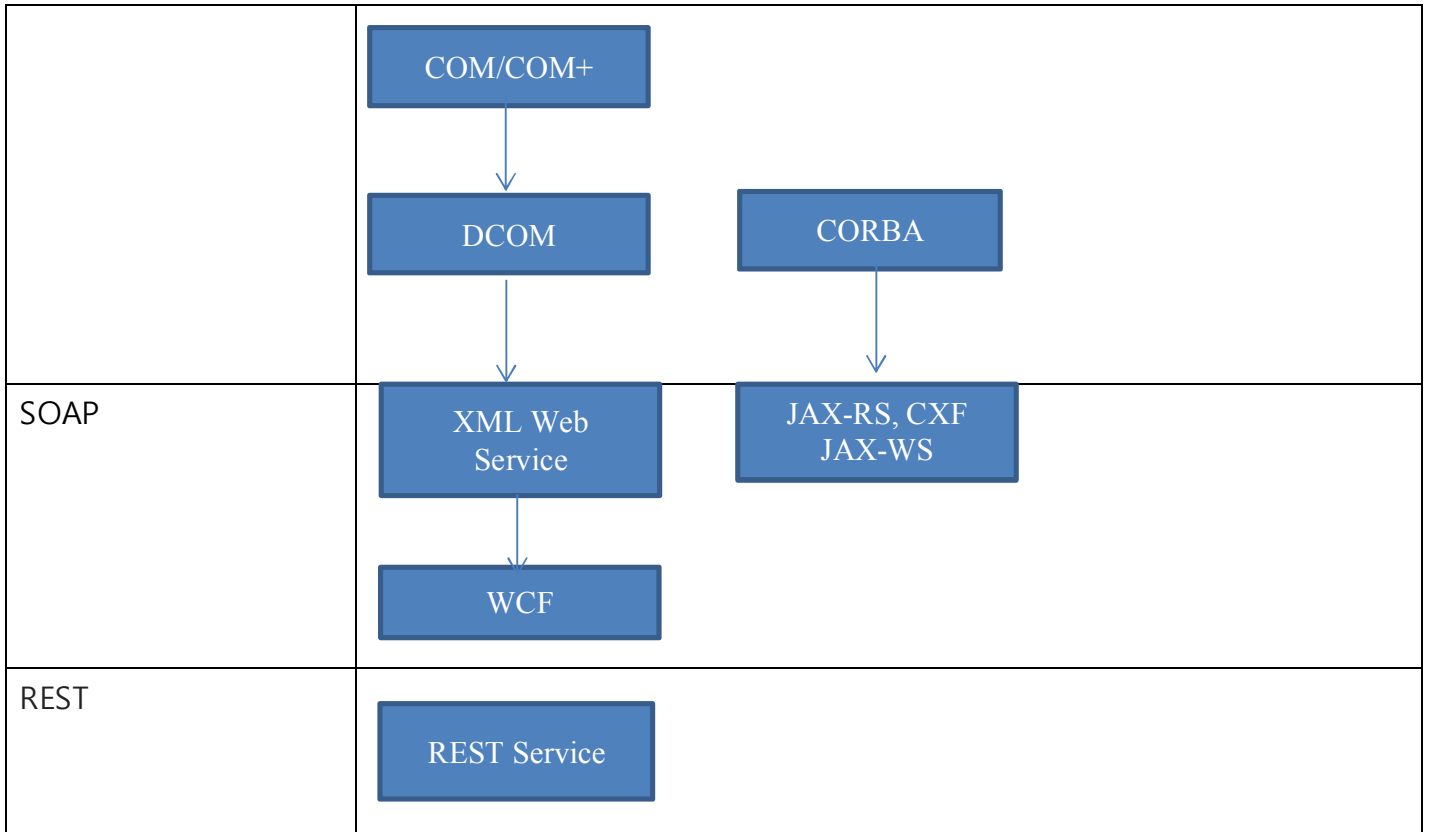


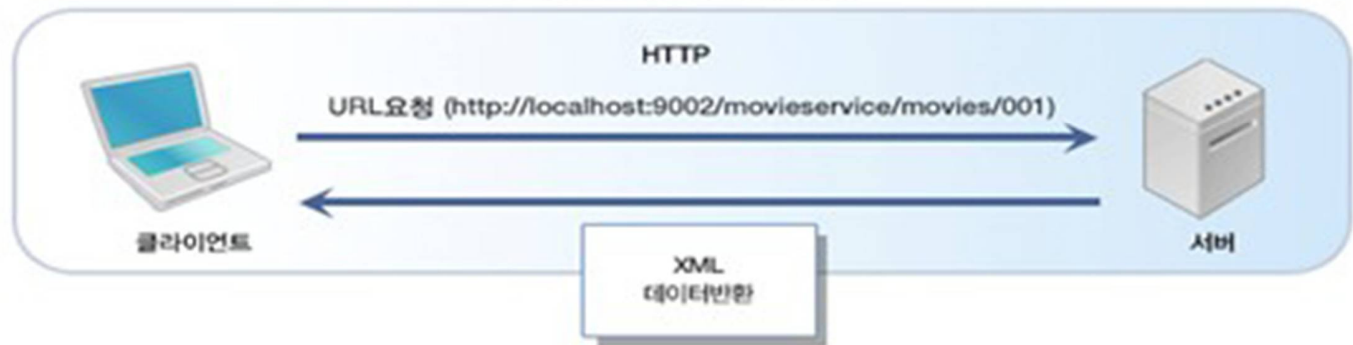
목차

1. REST(REpresentational State Transfer)	3
1.1 REST 장단점.....	4
1.2 REST 아키텍처	4
1.3 REST 메시지의 구조	5
2. Json	6
3. DataStorePerson.java 만들기	8
4. 클라이언트에서 서버로 데이터를 보내는 방법	11
4.1 RestPersonController	11
4.2 curtime 구현하기	11
4.3 login 구현하기	12
4.4 selectparam 구현하기.....	13
4.5 selectmodel 구현하기.....	13
4.6 selectjson.....	14
4.7 selectmap.....	14
4.8 selectpaging	15
5. 서버에서 클라이언트로 데이터를 보내는 방법 : @ResponseBody	16
5.1 @ResponseBody 설정 방법	16
5.2 insertparam.....	16
5.3 insertmodel.....	16
5.4 insertjsonobject.....	17
5.5 insertjsonarray.....	17
6. 전체 소스	19
6.1 RestPersonControllerl.java 전체 소스.....	19

st09.REST 서비스만들기



[SOAP Web Services]



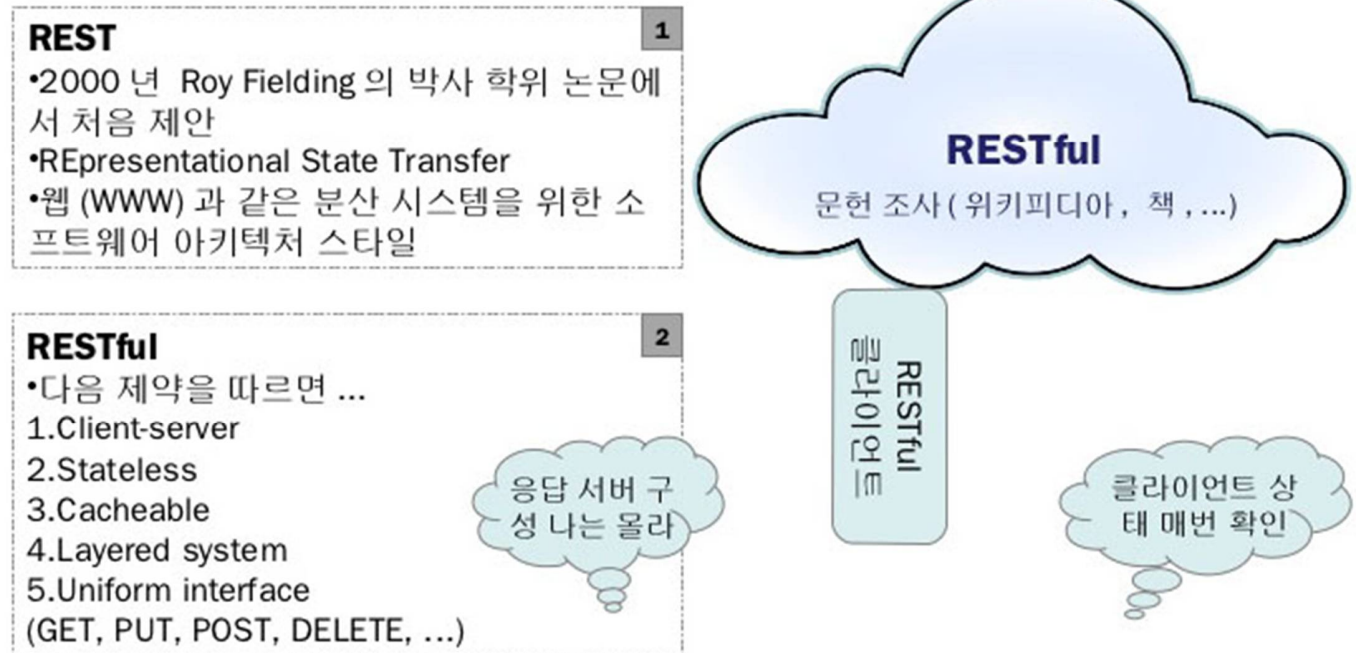
[RESTful Web Services]

1. REST(REpresentational State Transfer)

REST 서비스는 HTTP 를 통해 데이터를 전송하기 위한 웹 메서드다.

- URI 기반으로 리소스에 접근하는 기술
 - 예) Username이 1인 사용자의 정보를 보내줘
 - Request : `http://www.mydomain.com/user/1`
 - Response : XML or JSON or String or ...
- 프로토콜은 어느 장비에서나 지원하는 HTTP를 사용
- HTTP 프로토콜의 간단함을 그대로 시스템간 통신시 사용
- HTTP 프로토콜 그 자체에 집중

RESTful 이란 ?



REST란 위에 정의된 것 처럼 HTTP를 통해 세션 트래킹 같은 부가적인 전송 레이어 없이, 전송하기 위한 아주 간단한 인터페이스 입니다. 또한 HTTP 등의 기본 개념에 충실히 따르는 웹 서비스 입니다.

1.1 REST 장단점

REST의 장단점은 아래와 같습니다.

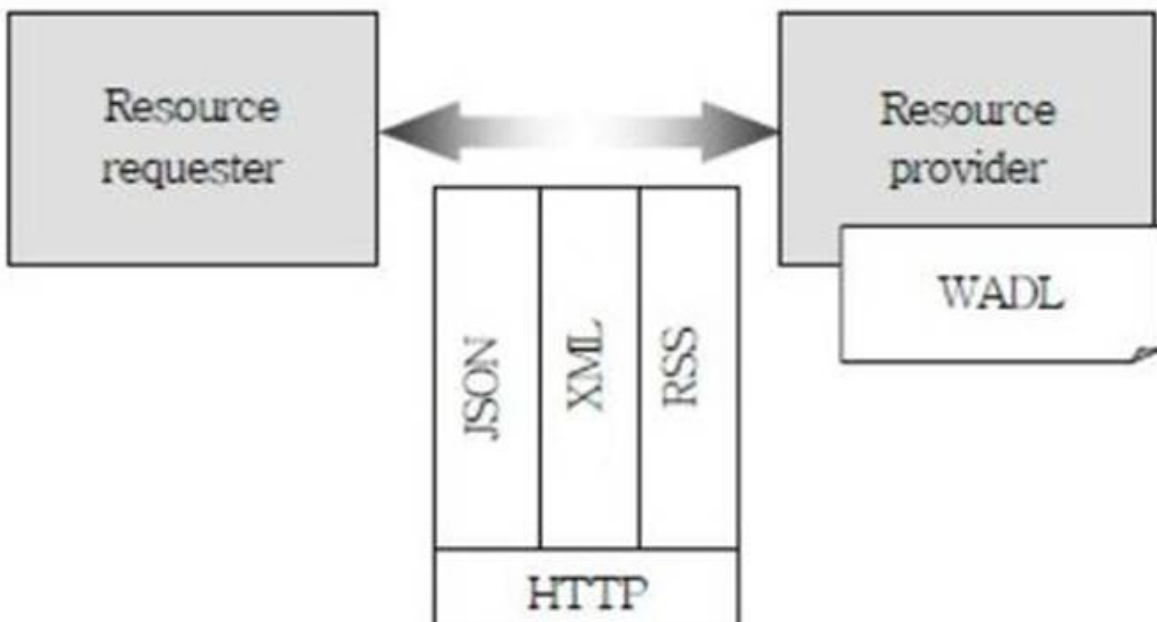
장점

- * 플랫폼과 프로그래밍 언어에 독립적이다. (= SOAP)
- * SOAP보다 개발하기 단순하고 도구가 거의 필요없다.
- * 간결하므로 추가적인 메시지 계층이 없다.

단점

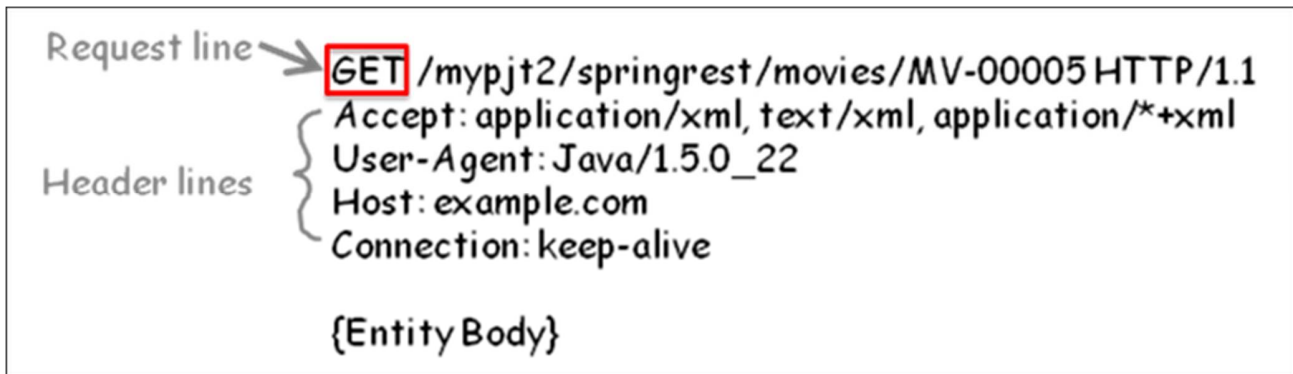
- * Point-to-point 통신 모델을 가정하므로 둘 이상으로 상호작용하는 분산환경에는 유용하지 않다.
- * 보안, 정책 등에 대한 표준이 없다.
- * HTTP 통신 모델만 지원한다.

1.2 REST 아키텍처



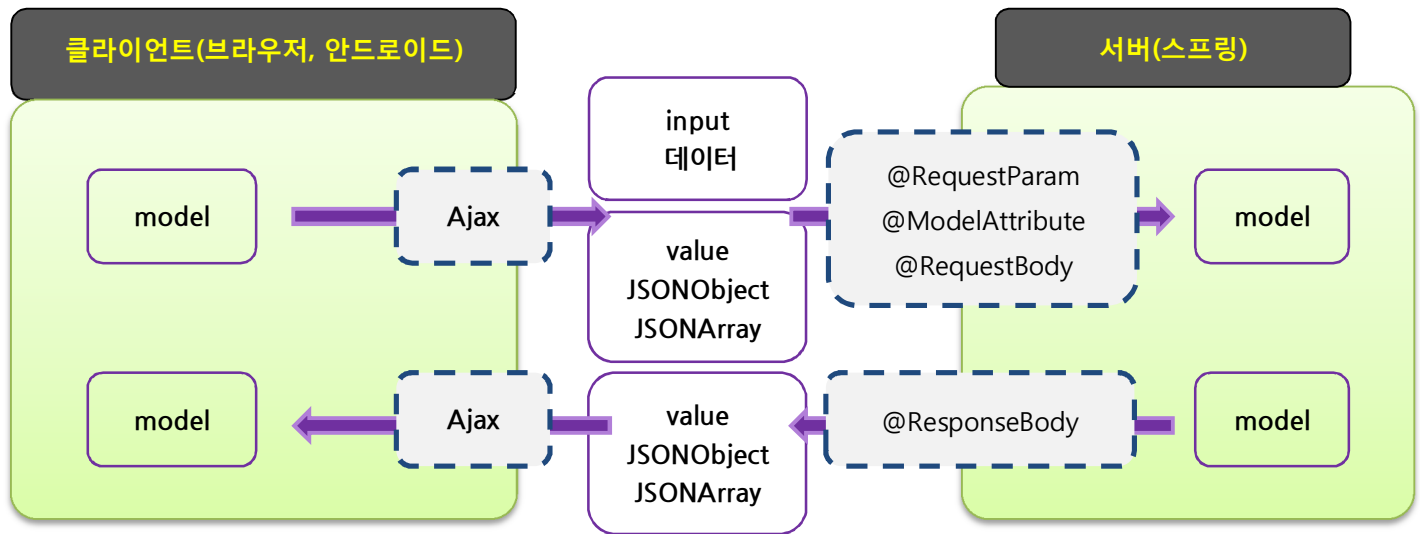
REST의 아키텍처는 자원 요청자(Resource requester), 자원 제공자(Resource provider)로 구성됩니다. REST는 자원을 등록하고 저장해주는 중간 매체 없이 자원 제공자가 직접 자원 요청자에게 제공합니다. REST는 기본 HTTP 프로토콜의 메소드인 GET/PUT/POST/DELETE를 이용하여 자원 요청자는 자원을 요청합니다. 자원 제공자는 다양한 형태로 표현된 (JSON, XML, RSS 등)의 리소스를 반환합니다.

1.3 REST 메시지의 구조



2. Json

Spring MVC 에서 data 를 Json 형식으로 보내고 받는 방법에 대해 알아보겠습니다.



어노테이션	설명
@RequestParam	클라이언트의 input 태그에서 데이터를 받아 하나씩 처리할 때
@ModelAttribute	클라이언트의 input 태그에서 데이터를 받아 모델 바꾸어 처리 할 때
@RequestBody	클라이언트로부터 json 데이터를 받아 모델로 처리할 때 POST 방식에서만 사용 가능
@ResponseBody	클라이언트로 json 데이터를 보낼 때

메소드 앞에 @ResponseBody 를 붙여서 사용하게되면 해당 객체가 자동으로 Json 객체로 변환되어 반환됩니다. @ResponseBody 환경을 설정하는 방법을 알아봅니다.

3. REST 서비스를 위한 스프링 설정

- build.gradle 에 추가

```
// json library :: @ResponseBody 를 이용해 json 데이터를 반환하기 위한 라이브러리
compile 'com.fasterxml.jackson.core:jackson-core:2.4.1'
compile 'com.fasterxml.jackson.core:jackson-databind:2.4.1.1'

// gson : json 객체를 자바 인스턴스로 바꾸는 구글 라이브러리
compile group: "com.google.code.gson", name: "gson", version: "2.8.0"
compile group: "org.json", name: "json", version: "20140107"
```

- servlet-context.xml 에 어노테이션 설정해줍니다.

```
<!-- annotation 설정 -->
<!-- @Controller, @RequestMapping 등과 같은 어노테이션을 사용하는 경우 설정 -->
<annotation-driven />
```

- servlet-context.xml 에 아래 코드 추가

```
<!-- step7. @ResponseBody 를 사용 할 때 한글 깨짐 해결 설정 -->
<annotation-driven>
    <message-converters>
        <!-- @ResponseBody 로 String 처리할때 한글처리 -->
        <beans:bean
            class="org.springframework.http.converter.StringHttpMessageConverter">
            <beans:property name="supportedMediaTypes">
                <beans:list>
                    <beans:value>text/html; charset=utf8</beans:value>
                    <beans:value>application/json; charset=utf8</beans:value>
                    <beans:value>application/xml; charset=utf8</beans:value>
                </beans:list>
            </beans:property>
        </beans:bean>
    </message-converters>
</annotation-driven>
```

4. DataStorePerson.java 만들기

DataStorePerson 클래스는 ModelPerson 을 List 로 처리하기 위한 데이터 저장소 역할을 하는 클래스다.

- DataStorePerson.java 전체 소스

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.logging.Logger;
import java.util.stream.Collectors;

import org.springframework.stereotype.Service;

import com.spring61.rest.model.ModelPerson;

@Service
public final class DataStorePerson {

    private static final Logger logger =
Logger.getLogger(DataStorePerson.class.getName());

    private static List<ModelPerson> lists = null;

    public DataStorePerson() {
        lists = DataStorePerson.makePersonData(1, 100);
    }

    public static int login(String id, String pw) {
        logger.info("login " );
        synchronized (lists) {

            List<ModelPerson> result = lists.stream()
                .filter( e-> e.getId().equals(id) && e.getPw().equals(pw) )
                .collect( Collectors.toList() );

            return result != null ? result.size() : 0;
        }
    }

    public static List<ModelPerson> select(ModelPerson person) {
        logger.info("select " + person);
        synchronized (lists) {
            return new ArrayList<ModelPerson>(lists);
        }
    }
}
```



```

}

public static boolean insert(ModelPerson person) {
    logger.info("insert " + person);
    synchronized (lists) {
        return lists.add(person);
    }
}

public static boolean insert( List<ModelPerson> persons) {
    logger.info("insert " + persons);
    synchronized (lists) {
        return lists.addAll(lists.size(), persons);
    }
}

public static boolean update(ModelPerson oldp, ModelPerson newp) {
    logger.info("update " + oldp + " to " + newp);

    synchronized (lists) {
        lists.remove(oldp);
        lists.add(newp);
        return true;
    }
}

public static boolean delete(ModelPerson person) {
    logger.info("delete " + person);
    synchronized (lists) {
        return lists.remove(person);
    }
}

public static String getRandString() {
    String str = "";

    for (int i = 1; i <= (int) (Math.random() * 10000); i++) {
        str += String.valueOf((char) ((Math.random() * 26) + 97));
    }

    return str;
}

public static List<ModelPerson> makePersonData(Integer start, Integer end ) {
    List<ModelPerson> result = new ArrayList<>();

```

st09.REST 서비스만들기

```
for(int i = start ; i<= end; i++) {  
    ModelPerson person = new ModelPerson();  
  
    person.setId    ( "id"    + String.valueOf(i) );  
    person.setPw    ( "pw"    + String.valueOf(i) );  
    person.setName  ( "name"  + String.valueOf(i) );  
    person.setEmail( "email" + String.valueOf(i) );  
  
    result.add(person);  
}  
  
return result;  
}
```

5. 클라언트에서 서버로 데이터를 보내는 방법

메소드 앞에 `@ResponseBody` 를 붙여서 사용하게되면 해당 객체가 자동으로 Json 객체로 변환되어 반환됩니다.

1. 매개변수 앞에 `@RequestParam`, `@ModelAttribute` 를 붙이는 방법
2. 매개변수 앞에 `@RequestBody` 을 붙이는 방법
 - A. 클라이언트로 부터 넘겨 받은 json 데이터가 자바의 모델 인스턴스로 자동 변환된다.

5.1 RestPersonController

```
@Controller
@RequestMapping(value = "/rest" )
public class RestPersonController {

    @Autowired
    DataStorePerson service;

}
```

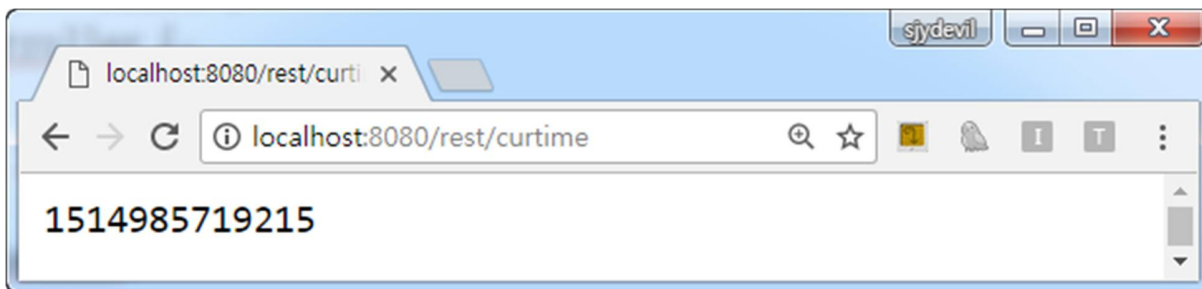
5.2 curtime 구현하기

- <http://localhost:8080/rest/curtime>

```
@RequestMapping(value = "/curtime", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public long curtime() {
    logger.info("/rest/curtime");

    return new Date().getTime();
}
```

- 실행 화면



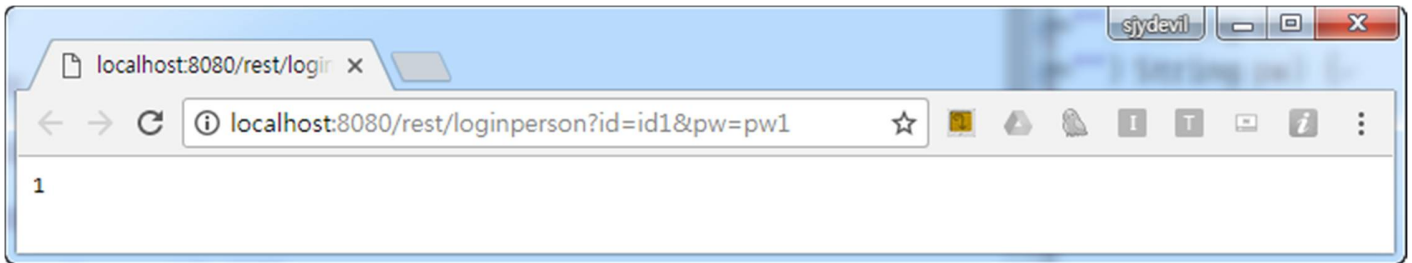
5.3 login 구현하기

Query String 으로 클라이언트의 데이터를 서버로 전송

- <http://localhost:8080/rest/loginperson>

```
@RequestMapping(value = "/loginperson", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public int login( RequestParam(value="id", defaultValue="") String id
                 , @RequestParam(value="pw", defaultValue="") String pw) {
    logger.info("/rest/loginperson");

    return DataStorePerson.loginperson( id, pw );
}
```



5.4 selectparam 구현하기

Query String 으로 클라이언트의 데이터를 서버로 전송

- <http://localhost:8080/rest/selectparam>

```
// /rest/selectparam?name=id1 :: Query String 으로 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
@RequestMapping(value = "/selectparam", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST } )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectparam(Model model
    , @RequestParam(value="name", defaultValue="") String name ) {
    logger.info("/rest/selectparam");

    ModelPerson person = new ModelPerson();
    person.setName(name);

    return DataStorePerson.select(person);
}
```



5.5 selectmodel 구현하기

form 태그를 이용하여 post 방식으로 클라이언트의 데이터를 서버로 전송하는 REST 메서드를 만들어 본다.

- <http://localhost:8080/rest/selectmodel>

```
// /rest/selectmodel :: form 태그를 이용하여 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
// <form action="/rest/selectmodel" method="post">
//     <input type="text"      name="id"      />
//     <input type="password" name="pw"      />
//     <input type="text"      name="name"    />
//     <input type="text"      name="email"  />
```

```
//      <input type="button" value="send" />
// </form>
@RequestMapping(value = "/selectmodel", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectmodel(@ModelAttribute ModelPerson person ) {
    logger.info("/rest/selectmodel");

    return DataStorePerson.select(person);
}
```

5.6 selectjson

ajax를 이용하여 json 데이터를 클라이언트에서 서버로 전송할 때 사용하는 방법이다.

- <http://localhost:8080/rest/selectjson>

```
// /rest/selectjson :: ajax를 이용하여 json 데이터를 클라이언트에서 서버로 전송.
// 클라이언트 ---전송(JSONObject)---> 서버 --- 반환(JSONArray)--->클라이언트
// var model = { 'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
@RequestMapping(value = "/selectjson", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectjson(@RequestBody ModelPerson person ) {
    logger.info("/rest/selectjson");

    return DataStorePerson.select(person);
}
```

5.7 selectmap

gson은 json 객체를 자바 인스턴스로 바꾸는 구글 라이브러리다.

클라이언트에서 json 안에 여러 개의 자바스크립트 객체를 담아서 서버로 보내는 경우에는 스프링의 메서드에서는 매개변수를 Map으로 처리하여야 한다.

- <http://localhost:8080/rest/selectmap>

```
/**
 * 클라이언트 ---전송(JSONObject)---> 서버 --- 반환(JSONArray)--->클라이언트
 *
 * 1. 안드로이드 ---> 스프링 : 안드로이드는 json을 스프링으로 전송한다.
 * 2. 스프링 ---> 안드로이드 : 스프링에서 안드로이드로 값을 1개 반환한다.
 *
 * var map = {
```

```

*          'searchvalue' : { 'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
*          , 'orderby'    : 'desc'
*      };
*/
@RequestMapping(value = "/selectmap", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectmap( RequestBody Map<String, Object> map) {
    logger.info("/rest/selectmap");

    // gson 을 이용하여 json 을 model 로 변환.
    ModelPerson person = new Gson().fromJson(map.get("searchvalue").toString(),
ModelPerson.class);
    String      name    = (String) map.get("orderby");

    return  DataStorePerson.makePersonData(100, 200);
}

```

5.8 selectpaging

- <http://localhost:8080/rest/selectpaging?start=1&end=200>

```

// /rest/selectpaging?start=100&end=200
@RequestMapping(value = "/selectpaging", method = RequestMethod.GET)
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectpaging(
    @RequestParam(value="start", defaultValue = "0" ) Integer start
    , @RequestParam(value="end" , defaultValue = "10") Integer end    ) {
    logger.info("/rest/selectpaging");

    return  DataStorePerson.makePersonData(start, end) ;
}

```

6. 서버에서 클라이언트로 데이터를 보내는 방법 : @ResponseBody

메소드 앞에 @ResponseBody 를 붙여서 사용하게되면 해당 객체가 자동으로 Json 객체로 변환되어 반환됩니다.

6.1 @ResponseBody 설정 방법

- build.gradle 에 추가

```
// json library :: @ResponseBody 를 이용해 json 데이터를 반환하기 위한 라이브러리
compile 'com.fasterxml.jackson.core:jackson-core:2.4.1'
compile 'com.fasterxml.jackson.core:jackson-databind:2.4.1.1'
```

- servlet-context.xml 에 어노테이션 설정해줍니다.

```
<!-- annotation 설정 -->
<!-- @Controller, @RequestMapping 등과 같은 어노테이션을 사용하는 경우 설정 -->
<annotation-driven />
```

6.2 insertparam

- <http://localhost:8080/rest/insertparam?name=inserttest>

```
// /rest/insertparam?name=inserttest
@RequestMapping(value = "/insertparam", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertparam(@RequestParam(value="name", defaultValue="") String name) {
    logger.info("/rest/insertparam");

    ModelPerson person = new ModelPerson();
    person.setName(name);

    return DataStorePerson.insert(person);
}
```

6.3 insertmodel

- <http://localhost:8080/rest/insertmodel>

```
/**
 * /rest/insertmodel :: form 태그를 이용하여 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
 *
 * <form action="/rest/insertmodel" method="post">
```



```

*   <input type="text"      name="id"      />
*   <input type="password"  name="pw"      />
*   <input type="text"      name="name"     />
*   <input type="text"      name="email"    />
*   <input type="button"    value="send"    />
* </form>
*/
@RequestMapping(value = "/insertmodel", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertmodel(@ModelAttribute ModelPerson person) {
    logger.info("/rest/insertmodel");

    return DataStorePerson.insert(person);
}

```

6.4 insertjsonobject

- <http://localhost:8080/rest/insertjsonobject>

```

/**
 * ajax 를 이용하여 json 데이터를 클라이언트에서 서버로 전송.
 *
 * 클라이언트 --- 전송(json:JSONObject)---> 서버 --- 반환(json:boolean)--->클라이언트
 *
 * var model = {'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
 *
 * 1. 안드로이드 ---> 스프링      : 안드로이드는 json 을 스프링으로 전송한다.
 * 2. 스프링      ---> 안드로이드 : 스프링에서 안드로이드로 값을 1 개 반환한다.
 */
@RequestMapping(value = "/insertjsonobject", method = {RequestMethod.GET,
RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertjsonobject(Model model, @RequestBody ModelPerson person) {
    logger.info("/rest/insertjsonobject");

    return DataStorePerson.insert(person);
}

```

6.5 insertjsonarray

- <http://localhost:8080/rest/insertjsonarray>

```

/**

```

st09.REST 서비스만들기

```
* ajax 를 이용하여 json 데이터를 클라이언트의 데이터를 서버로 전송.
*
* 클라이언트---전송(json:JSONArray)---> 서버 --- 반환(json:boolean)--->클라이언트
*
* var persons = [ { 'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
*                  , { 'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
*                  , { 'id': '???' , 'pw':'???' , 'name':'???' , 'email':'???' }
*                  ];
*/
@RequestMapping(value = "/insertjsonarray", method = {RequestMethod.GET,
RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertjsonarray(@RequestBody List<ModelPerson> persons) {
    logger.info("/rest/insertjsonarray");

    return DataStorePerson.insert(persons);
}
```

7. 전체 소스

7.1 RestPersonController.java 전체 소스

```
import java.util.*;

import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;

import com.google.gson.Gson;
import com.spring61.rest.model.*;

@Controller
@RequestMapping(value = "/rest")
public class RestPersonController {

    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(RestPersonController.class);

    @RequestMapping(value = "/curtime", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
    @ResponseBody
    public long curtime(Model model) {
        logger.info("/rest/curtime");

        return new Date().getTime();
    }

    @RequestMapping(value = "/login", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
    @ResponseBody
    public int login(Model model
        , @RequestParam(value="id", defaultValue="") String id
        , @RequestParam(value="pw", defaultValue="") String pw) {
        logger.info("/rest/login");

        return DataStorePerson.login( id, pw );
    }

    // /rest/selectparam?name=id1 :: Query String 에 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
    @RequestMapping(value = "/selectparam", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
    @ResponseBody
    public List<ModelPerson> selectparam(Model model
        , @RequestParam(value="name", defaultValue="") String name ) {
        logger.info("/rest/selectparam");

        ModelPerson person = new ModelPerson();
        person.setName(name);
    }
}
```

```

    return DataStorePerson.select(person);
}

// /rest/selectmodel :: form 태그를 이용하여 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
// <form action="/rest/selectmodel" method="post">
//     <input type="text"      name="id"      />
//     <input type="password" name="pw"      />
//     <input type="text"      name="name"    />
//     <input type="text"      name="email"   />
//     <input type="button"   value="send" />
// </form>
@RequestMapping(value = "/selectmodel", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectmodel(@ModelAttribute ModelPerson person ) {
    logger.info("/rest/selectmodel");

    return DataStorePerson.select(person);
}

// /rest/selectjson :: ajax 를 이용하여 json 데이터를 클라이언트의 데이터를 서버로 전송.
// var model = { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
@RequestMapping(value = "/selectjson", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectjson(@RequestBody ModelPerson person ) {
    logger.info("/rest/selectjson");

    return DataStorePerson.select(person);
}

/**
 * 클라이언트 ---전송(json:JSONObject)---> 서버(spring) --- 반환(json:JSONArray)--->클라이언트
 *
 * 1. 안드로이드 ---> 스프링      : 안드로이드는 json 을 스프링으로 전송한다.
 * 2. 스프링      ---> 안드로이드 : 스프링에서 안드로이드로 값을 1 개 반환한다.
 *
 * var map = {
 *     'searchvalue' : { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
 *     , 'orderby'   : 'desc'
 * };
 */
@RequestMapping(value = "/selectmap", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public List<ModelPerson> selectmap(Model model
    , @RequestBody Map<String, Object> map) {
    logger.info("/rest/selectmap");

    // gson 을 이용하여 json 을 model 로 변환.
    ModelPerson person = new Gson().fromJson(map.get("searchvalue").toString(),
        ModelPerson.class);
}

```

```

        String name = (String) map.get("orderby");

        return DataStorePerson.makePersonData(100, 200);
    }

    //rest/selectpaging?start=100&end=200
    @RequestMapping(value = "/selectpaging", method = RequestMethod.GET)
    @ResponseBody
    public List<ModelPerson> selectpaging( Model model
        , @RequestParam(value="start", required = false, defaultValue = "0" ) Integer start
        , @RequestParam(value="end" , required = false, defaultValue = "10") Integer end) {
        logger.info("/rest/selectpaging");

        List<ModelPerson> result = DataStorePerson.makePersonData(start, end);

        return result ;
    }

    @RequestMapping(value = "/insertparam", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
    @ResponseBody
    public boolean insertparam(@RequestParam(value="name", defaultValue="") String name) {
        logger.info("/rest/insertparam");

        ModelPerson person = new ModelPerson();
        person.setName(name);

        return DataStorePerson.insert(person);
    }

    /**
     * /rest/insertmodel :: form 태그를 이용하여 클라이언트의 데이터를 서버로 전송
     *
     * <form action="/rest/insertmodel" method="post">
     *     <input type="text" name="id" />
     *     <input type="password" name="pw" />
     *     <input type="text" name="name" />
     *     <input type="text" name="email" />
     *     <input type="button" value="send" />
     * </form>
     */
    @RequestMapping(value = "/insertmodel", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
    @ResponseBody
    public boolean insertmodel(@ModelAttribute ModelPerson person) {
        logger.info("/rest/insertmodel");

        return DataStorePerson.insert(person);
    }

```

```

}

/**
 * ajax를 이용하여 json 데이터를 클라이언트에서 서버로 전송.
 *
 * 클라이언트 ---전송(json:JSONObject)---> 서버(spring) --- 반환(json:boolean)--->클라이언트
 *
 * var model = { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
 *
 * 1. 안드로이드 ---> 스프링 : 안드로이드는 json을 스프링으로 전송한다.
 * 2. 스프링 ---> 안드로이드 : 스프링에서 안드로이드로 값을 1개 반환한다.
 */
@RequestMapping(value = "/insertjsonobject", method = {RequestMethod.GET,
RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertjsonobject(Model model, @RequestBody ModelPerson person) {
    logger.info("/rest/insertjsonobject");

    return DataStorePerson.insert(person);
}

/**
 * ajax를 이용하여 json 데이터를 클라이언트의 데이터를 서버로 전송.
 *
 * 클라이언트 ---전송(json:JSONArray)---> 서버(spring) --- 반환(json:boolean)--->클라이언트
 *
 * var persons = [ { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
 *                  , { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
 *                  , { 'id': '???' , 'pw': '???' , 'name': '???' , 'email': '???' }
 *                  ];
 *
 */
@RequestMapping(value = "/insertjsonarray", method = {RequestMethod.GET, RequestMethod.POST} )
@ResponseBody
public boolean insertjsonarray(Model model, @RequestBody List<ModelPerson> persons) {
    logger.info("/rest/insertjsonarray");

    return DataStorePerson.insert(persons);
}
}

```