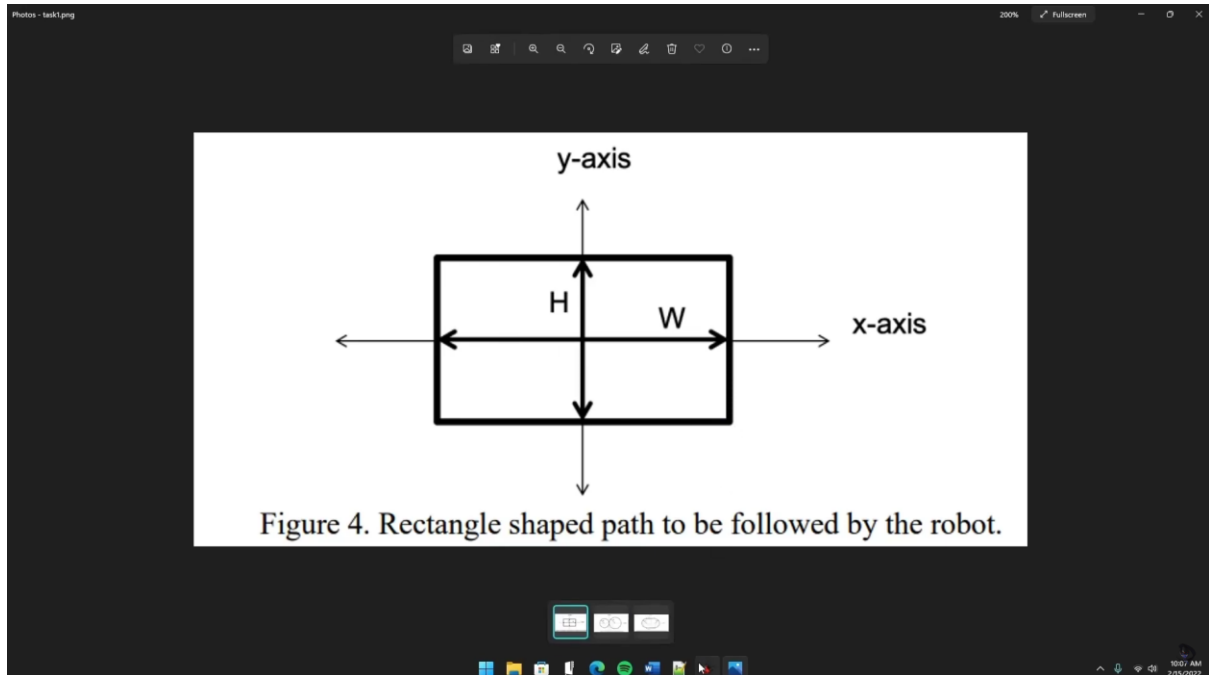


Nama : Ichlasul Al Gifari

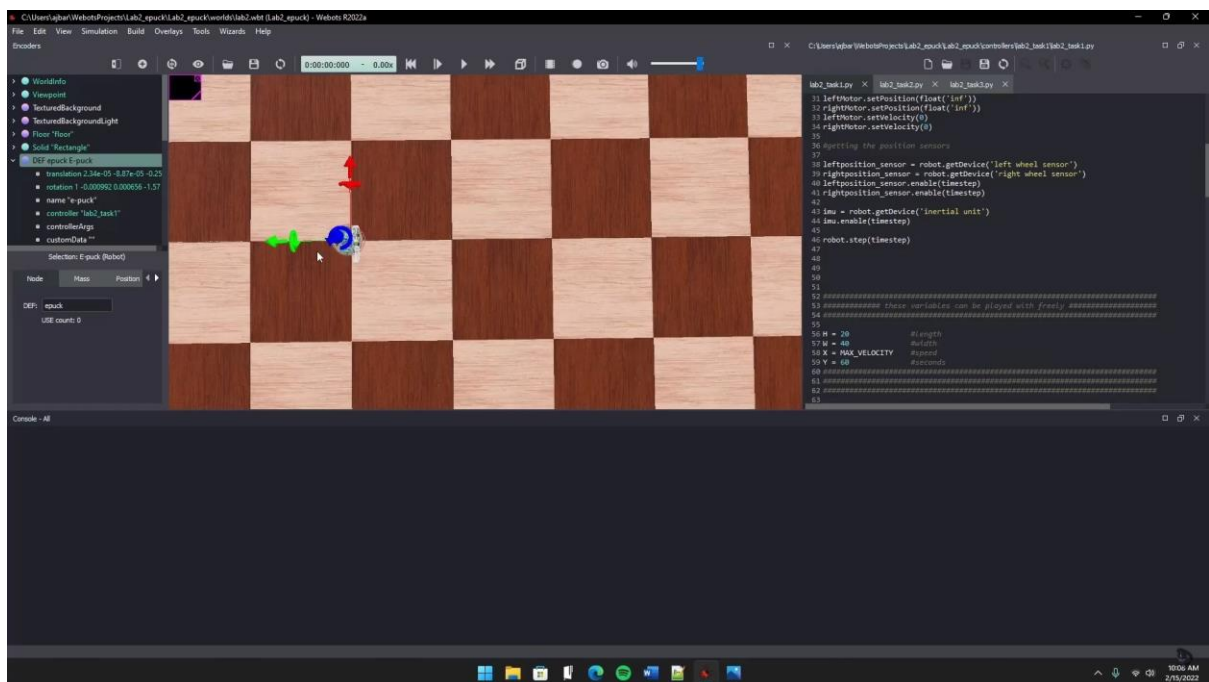
NIM : 1103204236

Tugas Robotik Lecture 6

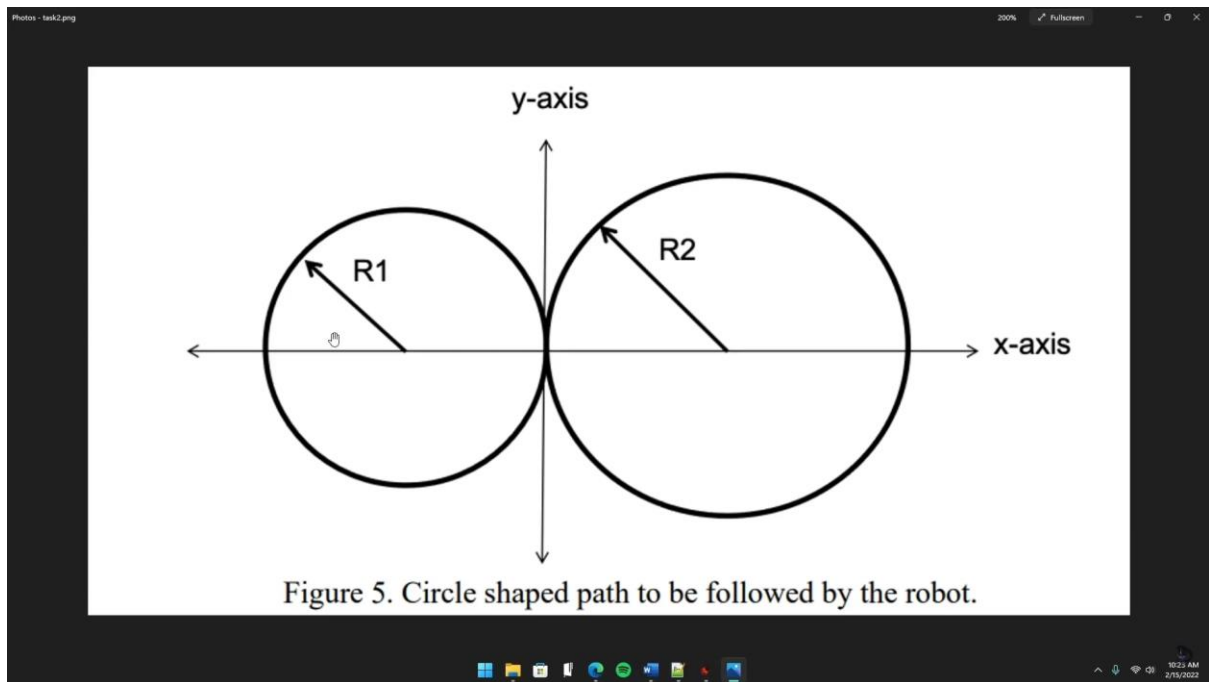
Pertama, membuat atau menentukan bentuk lintasan yang akan dilewati oleh robot yang sudah disiapkan.



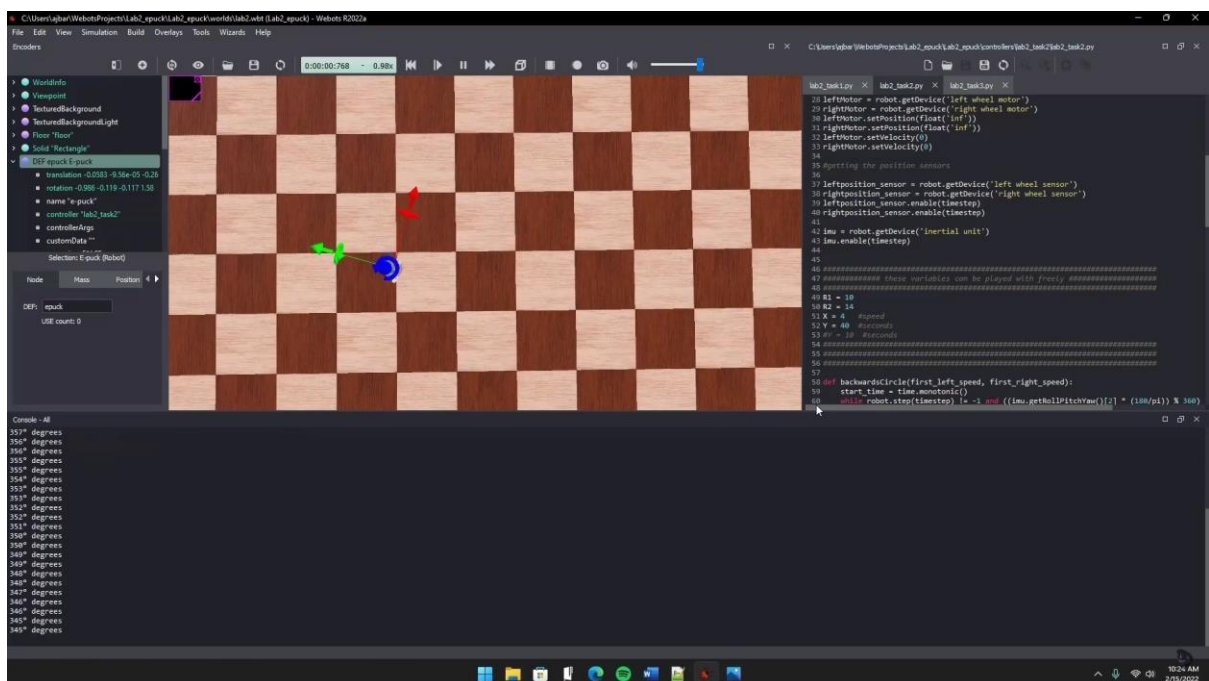
Kedua, pada aplikasi Webots Projek kita dapat melihat gambar arrow atau panah yang menunjukkan lintasan yang akan dilewati oleh robot.



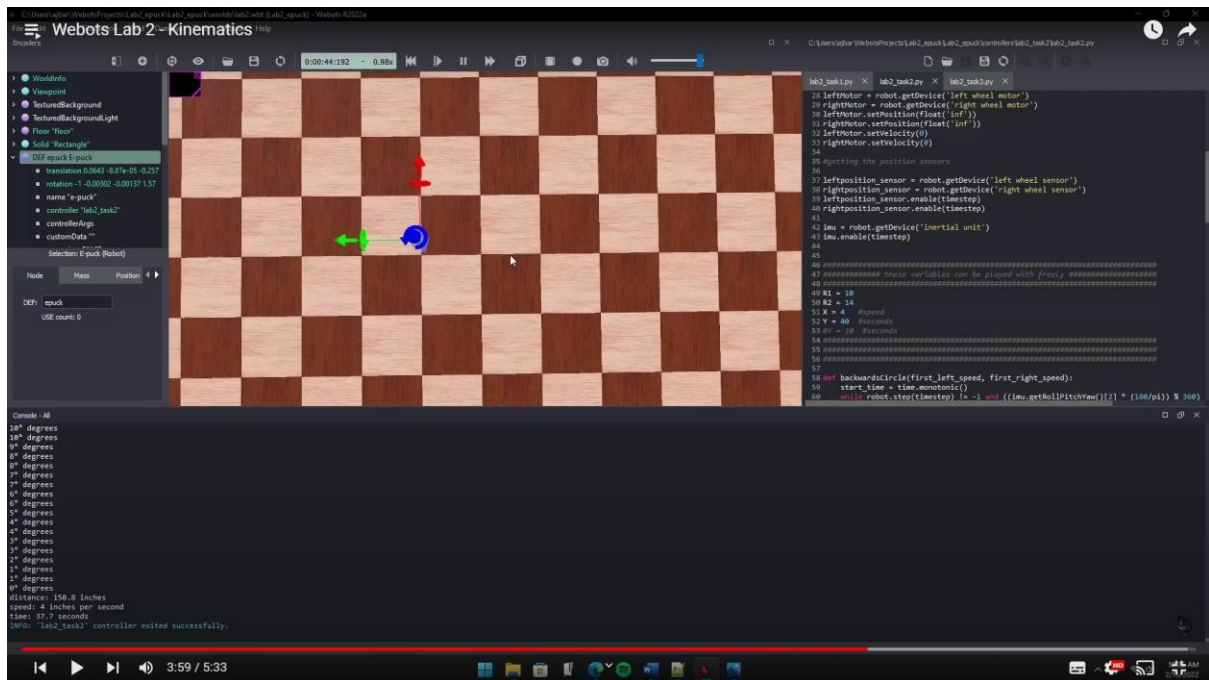
Ketiga, membuat lintasan yang lebih rumit untuk robot yang kita buat



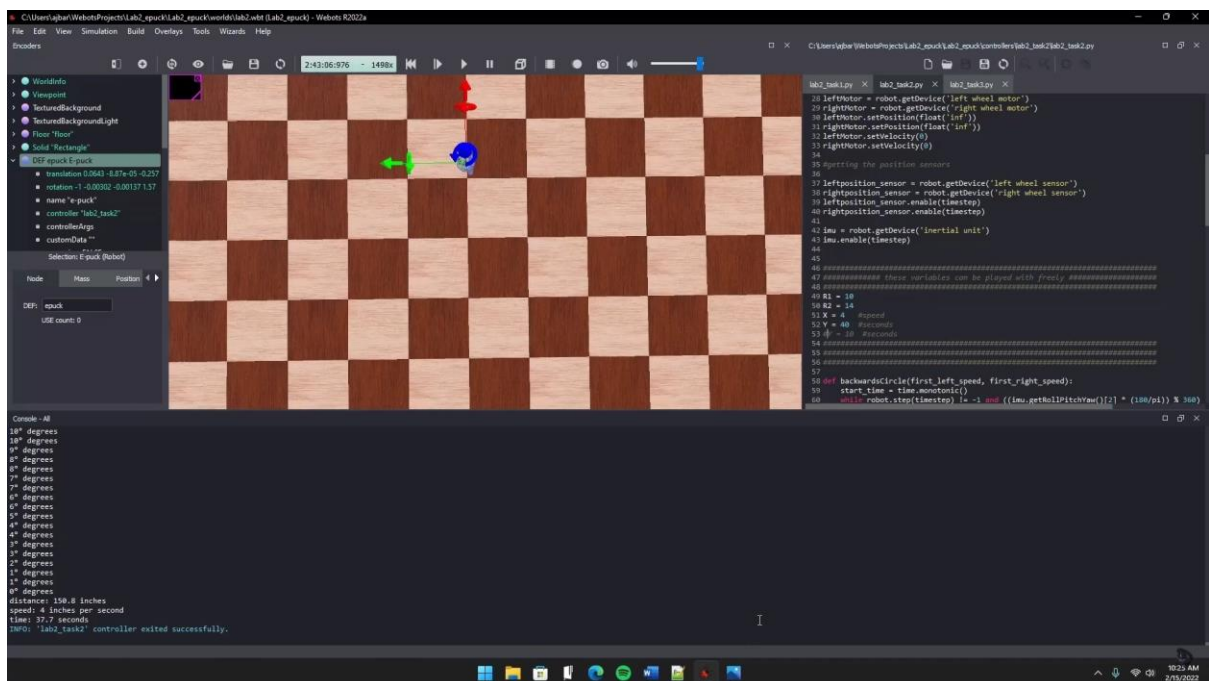
Keempat, jika sudah memasukkan perintah pada Webots Project maka run robot yang sudah dibuat.



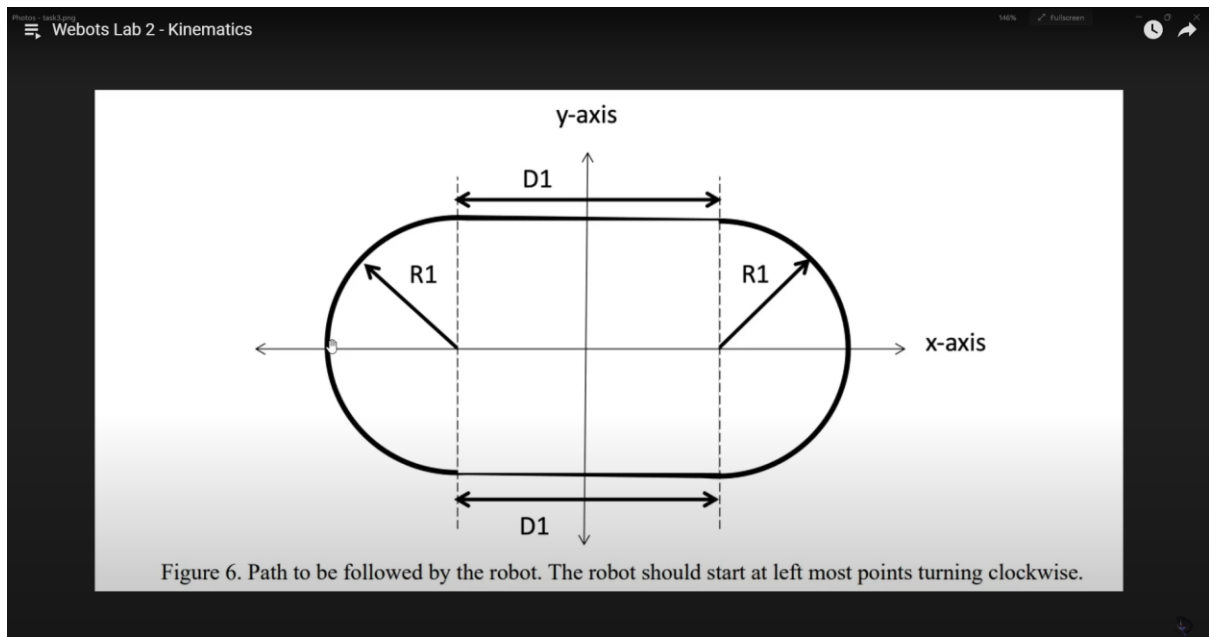
Kelima, jika satu lingkaran sudah selesai dilewati oleh robot maka akan berhenti dan menampilkan waktu yang dibutuhkan robot untuk melewati satu putaran pada lingkaran.



Keenam, kita Kembali run lagi untuk menjalankan robot pada lingkaran kedua dan jika sudah selesai maka menghasilkan waktu yang di



Ketujuh, tahap ketiga kita melakukan rintangan oval untuk menjalankan robot yang sudaah disiapkan.



Kedelapan, selanjutnya jika run berhasil maka sama seperti sebelumnya akan diperlihatkan waktu yang dibutuhkan robot dalam sekali putaran.

