# 张 学志

山东 | 男

北京市海淀区 № 185-1353-6763 ⋈ xuezhi@126.com © blog.xuezhisd.top ® xuezhisd blog.csdn.net



#### 求职意向: 算法工程师(计算机视觉和深度学习)

# 个人总结

- o IEEE CITS 2016 **最佳论文奖**. 山东省优秀毕业生. 山东省物理科技创新大赛二等奖.
- CSDN 博客超过 100 万访问量. 发表 6 篇论文.
- 9 年计算机视觉经验. 5 年深度学习经验. 2.5 年工作经验.
- **地平线早期员工** (工号: 276), 2.5D 方向带头人, 有带人经验.
- o 做过人脸识别, 图像分割, 目标跟踪, 虹膜检测, 光流, 双目, 单目深度, 多任务, 芯片算法验证, 深度学习训练库和 Linux 运维等.
- ○一个认真, 踏实, **有拼劲儿**, 乐观积极的行动派.

## 教育经历

2014/09 - 2017/07 硕士学位, 中国科学院大学, 电子与通信工程 (研究方向: 目标跟踪), 专业 top 7%.

2009/09 - 2013/07 **学士学位**, **曲阜师范大学**, 物理学(研究方向: 人脸识别和图像分割), 专业 top 5%.

# 工作经历

#### 地平线 图像算法工程师 2.5D 方向带头人(2017/07 - 2019/10)

2017/07 - 2018/01 光流算法研发, 光流, 负责人.

- o 清洗 FlyChair 和 SceneFlow 数据库. 基于 MxNet 复现 FlowNetS, FlowNetC, FlowNet2.0, SpyNet, PWCNet 和 UnFlow 等算法. 压缩并量化 FlowNetS 和 PWCNet.
- 从 Caffe 向 MxNet 移植 FlowNet2.0 完整的数据增强代码(C++ 和 Cuda 版).
- o 探究 Correlation 和 Warp 的影响.

2018/01 - 2019/10 双目深度估计算法研发, 双目, 负责人.

- 清洗 SceneFlow 和 Synthia 数据库. 基于 MxNet 复现 PWCNet, DispNet, DispNetCSS 和 CRL 等双目算法. 开发满足 X2 芯片和 FPGA 要求的双目模型, X2 单芯双核速度 25FPS.
- 指导实习生刷 KITTI Stereo 榜, 排名第二.
- o 基于 Tkinter 开发图像/光流/视差/深度查看工具以及误差分析工具.

2018/05 - 2019/10 **单目深度估计算法研发**, 单目深度, 负责人.

- 指导实习生基于 MxNet 复现 SVS, DORN, SFMLearner 和 UnDepthFlow 等算法; 开发满足 X2 芯片和 FPGA 要求的单目模型, X2 单芯双核速度 27FPS.
- o 指导实习生开发多任务模型: 单目深度 + 语义分割. 在 KITTIRAW 上, 完成 VarGNet 论文中的单目 深度估计和多任务的实验.

2018/12 - 2019/08 **第三代芯片算法验证工作**, 芯片化, 参与人.

o 在 Raspberry Pi ARM A53 上测试 Neon 版 warp 速度. 参与 warp 芯片化, 编写 refc 代码, 测试算法. 参与 correlation 芯片化, 提供通过 warp 拼凑 correlation 的方案. 参与 deformable convolution 芯片化, 提供基于 warp 和 convolution 的拼凑方案, 并编写 refc 代码. 参与 LK 光流芯片化, 负责算法和参数验证. 调研 3D 芯片化.

#### 2019/07 - 2019/10 基于 MxNet 开发深度学习训练库, 训练工具, 负责人.

- 基于 MxNet Gluon 开发一套可复用的, 模块化的"积木代码", 用于训练模型.
- o 支持注册机制,做到代码定义无关,config 完全配置.
- 通过 Git WorkFlow 和 Phabricator, 规范化开发流程.
- o 通过 yapf, isort, flake8, pre-commit, 实现代码规范化.
- o 基于 sphinx 实现文档自动化,基于 Gitlab Page 和持续集成,自动托管文档.

### 科研经历

## 中科院西安光学精密机械研究所 (2014/09 - 2017/07)

#### 2016/01 - 2016/07 基于多模态数据和卷积神经网络的目标跟踪项目,目标跟踪,负责人.

Ŷ 发表一篇论文, 获得了 IEEE CITS 2016 Best Paper Award. 链接.

- 负责算法设计,编写代码,实验分析,撰写文档,并参加国际会议.
- 使用双融合策略, 在特征级别融合空间和语义信息, 在算法级别融合可见光和红外图像. 使用平移相关滤波器预测目标位置. 采用尺度金字方法估计目标尺寸. 采集制作多模态数据库 OptTrack.

#### 2016/09 - 2017/03 基于多模态数据和全卷积双流网络的目标跟踪项目,目标跟踪,负责人.

② 该算法发表在毕业论文中.

- 负责算法设计,编写代码,实验分析,撰写文档.
- 通过在可见光图像上使用全卷积网络,得到目标位置;通过在红外图像上使用尺度金字塔估计目标尺寸.通过离线训练,全卷积特性和选择合适网络,提高了目标跟踪速度.

#### 2016/07 - 2017/07 **虹膜检测和识别项目**, 虹膜识别, 参与人.

◈ 该项已被荆虹科技有限公司商用. 链接.

- o 负责虹膜检测、分割与展开, 眼睑检测和移植到 Android.
- o 使用连通区域, 二值化, 形态学操作, 边缘检测, 滤波, 霍夫变换圆检测技术, 先检测瞳孔, 再检测虹膜. 通过笛卡尔坐标系和极坐标系之间的坐标变换, 将虹膜展开. 使用 OTSU 计算阈值, 二值化图像, 检测眼睑. 基于 OpenCV2.4.9, NDK, JNI 和 Android Studio, 将代码移植到 Android.

#### 2015/07 - 2017/07 服务器运维项目, 运维, 负责人.

Ŷ 维护 6 台服务器, 7 台工作站, 支持 20 多人, 解决问题并培训. 链接.

- 选购设备方面, 比如 Titan X, K40 显卡, ASUS 和 Supermicro 服务器等.
- o 配置基本环境方面, 安装系统, 配置 IP, DNS, OpenSSH, apt 源, Xfce, VNC, Samba, 定时任务自动备份等.
- 配置深度学习环境方面, 比如安装 MATLAB, NVIDIA 驱动, CUDA 和 cuDNN, OpenCV, Caffe, Theano, Pytorch 和 TensorFlow 等.

#### 曲阜师范大学(2009/09-2013/07)

#### 2013/04 - 2013/06 **复杂背景下甜瓜果实分割算法研究**, 图像分割, 负责人.

Ŷ 发表在《农业工程学报》(EI),获得济宁市自然科学学术创新一等奖和省级优秀毕业论文.链接.

- 负责控制项目进度,算法设计,编写代码,实验分析和撰写文档.
- o 该项目融合了 *HSV* 色彩特征、*LAB* 色彩特征和纹理特征,使用了角度模型,提出了约束区域生长方法.通过 *HS* 分量,降低光照影响.通过纹理特征,提高果实和背景的区分性.通过约束区域生长解决分割边缘毛刺,通过形态学操作,实现融合.

#### 2012/12 - 2013/05 一种基于图像分块加权的 $(2D)^2 PCA$ 人脸特征提取方法, 人脸识别, 参与人.

୬ 发表在《激光杂志》. 链接.

- o 参与了技术路线规划和编写图像分块, 2DPCA和 SVM 代码.
- 。 该项目首先对图像分块, 然后通过  $(2D)^2PCA$  提取每块的特征, 并加权处理, 最后通过 SVM 进行分类. 该方法压缩了特征维度, 降低了识别时间, 提升了准确度.

#### 2012/03 - 2012/12 **小波变换和特征加权融合的人脸识别**, 人脸识别, 参与人.

፟ 父 发表在《中国图象图形学报》. 链接.

- 参与了技术路线规划和编写小波变换, PCA 和 SVM 代码.
- 该项目首先通过小波变换对图像降维, 然后通过 *PCA* 对 4 个小波子图提取特征, 加权融合低频信息和高频信息. 最后通过 *SVM* 进行分类. 该方法比传统只使用低频分量的方法的识别率高.

#### 2010/09 - 2011/10 基于支持向量机的人脸识别算法研究, 人脸识别, 负责人.

◈ 开启曲师大人脸识别方向,发表在《科学技术与工程》,获得挑战杯校级二等奖. 链接 1,链接 2.

- o 负责控制项目进度. 编写 PCA, DCT 和 SVM 代码, 完成实验. 编写 GUI 界面, 展示实验. 实验分析和撰写文档.
- 。 该项目通过缩小图像尺寸, 提高速度. 通过 DCT 降低噪声. 通过类内均值脸 PCA 和 SVD 提取特征. 通过 SVM 进行分类.

#### 2011/06 - 2011/10 **光栅三维自由立体显示模型设计与制作项目**, 三维立体显示, 参与人.

- 菜精山东省物理科技创新大赛二等奖. 链接.
- 负责制作狭缝三维自由立体显示模型和 PPT.
- 该项目基于双目视差原理的维立体显示技术,设计和制作了一种狭缝式光栅三维自由立体显示模型及其简化模型.价格低廉,可以帮助学生提高动手能力和加深对光栅的理解.

## 出版物

#### 论文

- 2019/07 VarGNet: Variable Group Convolutional Neural Network for Efficient Embedded Computing/arxiv.
- 2016/07 Deep Object Tracking with Multi-modal Data / IEEE CITS 2016 Best Paper Award.
- 2014/02 复杂背景下甜瓜果实分割算法 / 农业工程学报.
- 2013/05 一种基于图像分块加权的  $(2D)^2 PCA$  人脸特征提取方法 / 激光杂志.
- 2012/12 小波变换和特征加权融合的人脸识别 / 中国图象图形学报.
- 2011/10 基于支持向量机的人脸识别算法研究/科学技术与工程.

#### 专利

- 2018/12 基于语义信息辅助的单目深度估计方法/实习生.
- 2018/12 一种基于真实图像的深度标签数据生成方法/实习生.

# - 技能技术

- 操作系统 Ubuntu (熟悉), CentOS (熟悉), Windows (熟悉)
- 编程语言 Python (熟悉), Matlab (熟悉), C/C++ (一般), Cuda (用过)
  - 其它 OpenCV, MxNet, Caffe, CMake, Make, Git, pybind11, PCL, Eigen, G2O, ARM Neon, Android, NDK, JNI

# 荣誉奖励

- IEEE CITS Best Paper Award (2016)
- 山东省物理科技创新大赛二等奖 (2011)
- 济宁市自然科学学术创新奖一等奖 (2014)
- 三好学生 (2016)
  - 山东省优秀毕业生 (2013)
    - 山东省优秀毕业论文 (2013)

# 技能证书

- o "CUDA 编程"课程证书 (2015)
- o 英语六级 (2011)

- 计算机二级 C 语言 (2010)
- 教师资格证书 (2013)