

# ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ [alejandrogomeznoe@gmail.com](mailto:alejandrogomeznoe@gmail.com)

[bit.ly/3FT3cVY](https://bit.ly/3FT3cVY)

📍 Mislata, Valencia

in [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algon](#)    [algon](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Software**,  
**recién titulado** en el Grado de **Ingeniería Informática**  
por la **Universitat Politècnica de València (UPV)** (2021).

## 1. Conocimientos

### Lenguajes

C# C#

☕ Java

TS TypeScript

JS JavaScript

📄 Dart

🗄️ SQL

🐍 Python

🐧 Bash

≡ Haskell

MD Markdown

LaTeX

### Tecnologías

Node.js

Git

GitHub

Firebase

Flutter

Unity

WPF

Docker

Alexa

### Herramientas

VSCode

Trello

Visual Studio

Sonarqube

## 2. Experiencia

### Al Loro - Desarrollador principal

[Repositorio](#) [Memoria](#)

- Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**.
- Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario.
- Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**.

---

Los siguientes proyectos participaron en la [Feria de proyectos \(2019\)](#) que organizó la *ETSINF*:

### Transportify - Desarrollador Jefe

[Repositorio](#)

- Lideré un equipo de 8 personas en la creación de una app con **Flutter** para la asignatura *PIN*.
- Desarrollé una serie de componentes para facilitar la integración de la app con la base de datos, diseñada en **Firebase**.
- Gestioné el proyecto mediante **metodologías ágiles** a través de la plataforma [Worki](#), desarrollada por nuestro profesor; además del sistema de control de versiones en **GitHub**, tratando de seguir un flujo de trabajo basado en **Git flow**.

### Frozen Out - Desarrollador

[Repositorio](#)

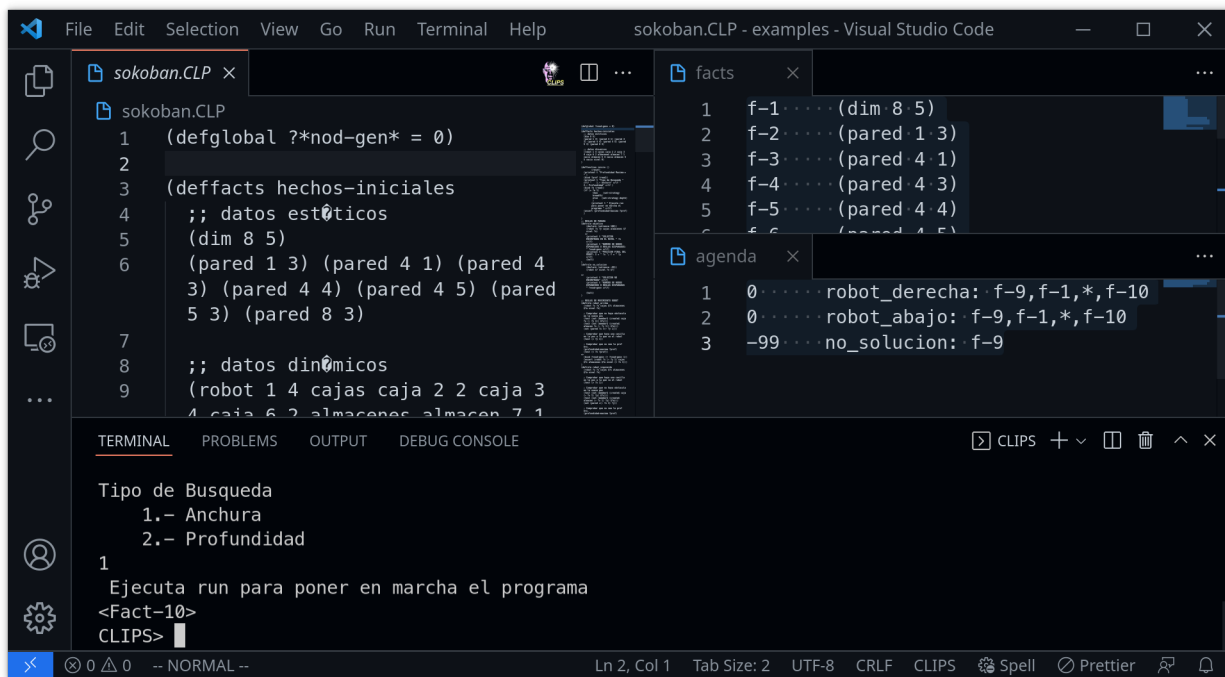
- Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C#** como proyecto para la asignatura *IPV*.
- Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería [YarnSpinner](#).
- El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, *Frozen Out* recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** ([artículo](#)).

# CLIPS IDE - Desarrollador principal

[Página web](#)   [Repositorio](#)

- Diseñé por cuenta propia una **extensión** para el editor de código **Visual Studio Code**, utilizando **Node.js** y **TypeScript**.
- Este complemento añade **soporte** para el lenguaje de programación **CLIPS**; incluyendo un **REPL** (un «entorno de programación interactiva»<sup>1</sup> basado en un terminal), además de otras ventanas con información útil para programar en dicho lenguaje.

Esto aporta una experiencia similar a un **IDE** (entorno de desarrollo integrado).



- La idea surgió gracias a que me enseñaron este lenguaje en la asignatura *SIN* de 3er año en el grado.

Intentando encontrar aplicaciones que me habría gustado tener mientras estudiaba, recordé el lenguaje *CLIPS*, y cómo me habría gustado que tuviera soporte para mi principal editor de código.

- En los **primeros 4 meses**, la extensión ha sido **instalada más de 600 veces**, y ha recibido una **valoración de 5 estrellas** (sobre 5).

## 2.1. Otros proyectos

- **London Eye** ([repositorio](#)): Videojuego hecho en **Unity** con **C#** en 3 semanas para la asignatura *EDV*. En este juego mejoré el sistema de diálogos que hice para *Frozen Out*.
- **Acceso UPV** ([repositorio](#)): Aplicación de escritorio para Windows, diseñada para acceder fácilmente a varios servicios de la UPV (VPN, Disco W, etc). Hecha en **C#** con **WPF**.

<sup>1</sup><https://es.wikipedia.org/wiki/REPL>

## 3. Educación

### 3.1. Campus Científicos - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los [Campus Científicos](#) (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de “Seguridad en Redes e Internet” en la universidad Carlos III de Madrid.

### 3.2. Universidad

Universitat Politècnica de València (UPV)  
Grado en Ingeniería Informática, 2021

Expediente			
1er curso:	• Nota media: 8,3	3er curso:	• Nota media: 8,3
	• Matrículas de honor: 4		• Matrículas de honor: 2
2º curso:	• Nota media: 8,1	4º curso:	• Nota media: 8,4
	• Matrículas de honor: 1		• Matrículas de honor: 2
Nota final (TFG): 9 (Excelente)			

## 4. Idiomas

- Español, nativo
- Inglés, nivel **C1** (*First Certificate in English - Cambridge - Grade A*)
- Valenciano, Bachillerato (sin certificado)

## 5. Actividades

### 5.1. Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con el [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

## 6. Otros

- Carnet de conducir (tipo B).