ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



≥ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY



- Mislata, Valencia
- Alejandro Gómez Noé
- **♦** algono algono



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Software**, recién titulado en el Grado de Ingeniería Informática por la Universitat Politècnica de València (UPV) (2021).

Conocimientos 1

Lenguajes

C# C#

- Java
- TS TypeScript
- JavaScript

• Dart

- **S**QL
- **?** Python
- A Bash
- **X** Haskell
- Markdown

LATEX

Herramientas

- **▼** VSCode
- Trello
- ₩ Visual Studio 🤊 Sonarqube

Tecnologías

- Node.js
- Git
- GitHub
- Firebase
- **∢** Flutter
- **Unity**
- WPF
- Docker
- **)** Alexa

2 Experiencia

Al Loro - Desarrollador principal

Repositorio Memoria

- Implementé en solitario una skill para Amazon Alexa como Trabajo de Fin de Grado (TFG), usando Node.js y TypeScript.
- Integré la skill con una base de datos en Firebase, creando además una app con Flutter para gestionar las preferencias del usuario.
- Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de AWS como Lambda, DynamoDB o API Gateway.

Los siguientes proyectos participaron en la Feria de proyectos (2019) que organizó la ETSINF:

Transportify - Desarrollador Jefe

Repositorio

- Lideré un equipo de 8 personas en la creación de una app con **Flutter** para la asignatura *PIN*.
- Desarrollé una serie de componentes para facilitar la integración de la app con la base de datos, diseñada en **Firebase**.
- Gestioné el proyecto mediante **metodologías ágiles** a través de la plataforma *Worki*, desarrollada por nuestro profesor; además del sistema de control de versiones en **GitHub**, tratando de seguir un flujo de trabajo basado en **Git flow**.

Frozen Out - Desarrollador

Repositorio

- Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C**# como proyecto para la asignatura *IPV*.
- Diseñé un sistema de diálogos con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería YarnSpinner.
- El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, Frozen Out recibió el Premio Especial Compromiso PlayStation (artículo).

2.1 Otros proyectos

- CLIPS (página): Extensión para *Visual Studio Code* escrita en **TypeScript** con **Node.js**. Actualmente cuenta con más de 400 descargas en la *Visual Studio Marketplace*.
- London Eye (repositorio): Videojuego hecho en Unity con C# en 3 semanas para la asignatura EDV. En este juego mejoré el sistema de diálogos que hice para Frozen Out.
- Acceso UPV (repositorio): Aplicación de escritorio para Windows hecha en C# con WPF.

3 Educación

3.1 Campus Científicos - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los Campus Científicos (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de "Seguridad en Redes e Internet" en la universidad Carlos III de Madrid.

3.2 Universidad

Universitat Politècnica de València (UPV) Grado en Ingeniería Informática, 2021

Expediente			
1er curso:	• Nota media: 8,3	3er curso:	• Nota media: 8,3
	• Matrículas de honor: 4		• Matrículas de honor: 2
2° curso:	• Nota media: 8,1	4° curso:	• Nota media: 8,4
	• Matrículas de honor: 1		• Matrículas de honor: 2
Nota final (TFG): 9 (Excelente)			

4 Idiomas

- Español, nativo
- Inglés, nivel C1 (First Certificate in English Cambridge Grade A)
- Valenciano, Bachillerato (sin certificado)

5 Actividades

5.1 Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent Technovation Challenge en su edición del año 2019, en colaboración con el American Space, una asociación de la *Universitat Politècnica*

 $de\ Val\`encia\ (UPV).$

6 Otros

• Carnet de conducir (tipo B).