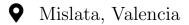
ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



≥ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY



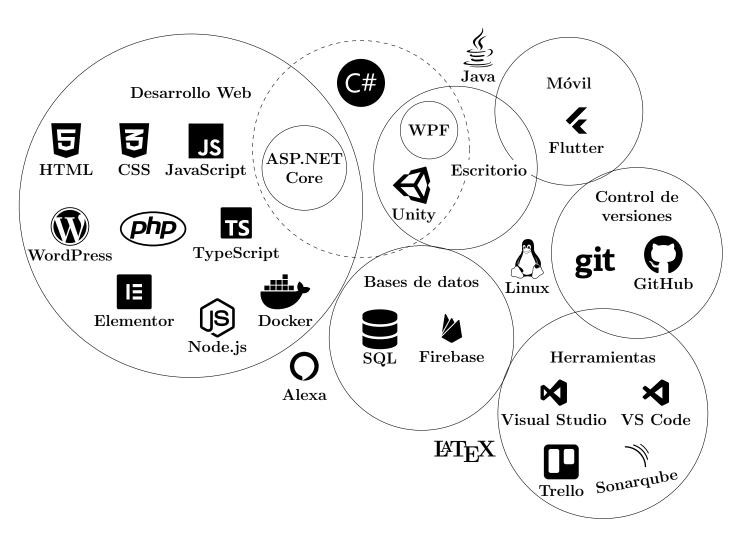


🞧 algono 😾 algono



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en el grupo de investigación **ITACA-SABIEN** de la **Universitat Politècnica de València (UPV)**.

Conocimientos



Experiencia

2022 - presente — Técnico medio — ITACA-SABIEN (UPV)

Como **técnico medio en informática** en el grupo **SABIEN** (Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar) del Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA) de la Universitat Politècnica de València (UPV), mi trabajo consiste en el desarrollo de aplicaciones y el apoyo informático de distinta índole en el marco de diversos proyectos de investigación.

Proyectos en los que he participado

- Orriols Arran de Terra (2022)
 - **Página web** destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de *Els Orriols* (Valencia)
 - Desarrollé la web con WordPress y Elementor
 - Para implementar algunas funcionalidades personalizadas, creé plugins con PHP
 - Además utilicé HTML, CSS y JavaScript
- **VALUE** (2022 presente)
 - Uso de técnicas de *Process Mining* (minería de procesos) para la mejora de la eficiencia en la gestión de la información en el sector de la salud
 - He desarrollado varias funcionalidades para la aplicación de escritorio «PMApp», la cual ejecuta algoritmos de $process\ mining$ para tratar y visualizar diferentes datos
 - \bullet Dicha app está desarrollada en ${\bf C}\#$ con ${\bf WPF}$ para la interfaz gráfica
 - He mejorado el sistema de visualización de tablas e histogramas, he añadido soporte para el uso de *proxies*...
- **DIAL** (2022 presente)
 - Asistente de voz para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores
 - Este asistente se basa en el sistema de código abierto (open source) Mycroft, y utiliza Python para el desarrollo de skills (funcionalidades)
 - Mi aportación principal ha sido el entrenamiento de un modelo de *machine learning* con la herramienta *Precise* (creada por Mycroft) para utilizar la frase «*Hola dial*» como palabra de activación del asistente
 - Además, he **configurado** más de 20 dispositivos **Raspberry Pi** para que funcionen como asistentes de voz mediante el sistema de DIAL
 - Este conocimiento me ha servido para **configurar** otras **Raspberry Pi** y realizar **instalaciones en casas de pacientes** para el **proyecto europeo Lifechamps** (2022 presente)

Educación

Universidad

Grado en Ingeniería Informática Mención en Ingeniería del Software Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

Proyectos de asignaturas

- Al Loro (Repositorio) (Memoria):
 - Implementé en solitario una skill para Amazon Alexa como Trabajo de Fin de Grado (TFG), usando Node.js y TypeScript
 - Integré la skill con una base de datos en Firebase, creando además una app con Flutter para gestionar las preferencias del usuario
 - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de AWS como Lambda, DynamoDB o API Gateway
- Frozen Out (Repositorio):
 - Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con $\mathbb{C}\#$ como proyecto para la asignatura IPV (2019)
 - Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería *YarnSpinner*
 - El proyecto participó en la Feria de proyectos (2019) que organizó la ETSINF
 - El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, Frozen Out recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** (artículo)

Campus Científicos de Verano - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los Campus Científicos de Verano (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de "Seguridad en Redes e Internet" en la universidad Carlos III de Madrid.

Idiomas

- Español, nativo
- Inglés, nivel C1 (First Certificate in English Grade A Cambridge English Level 2)
- Valenciano, nivel B1

Actividades

Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent Technovation Challenge en su edición del año 2019, en colaboración con American Space, una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

Otros

■ Carnet de conducir