

ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY

📍 Mislata, Valencia

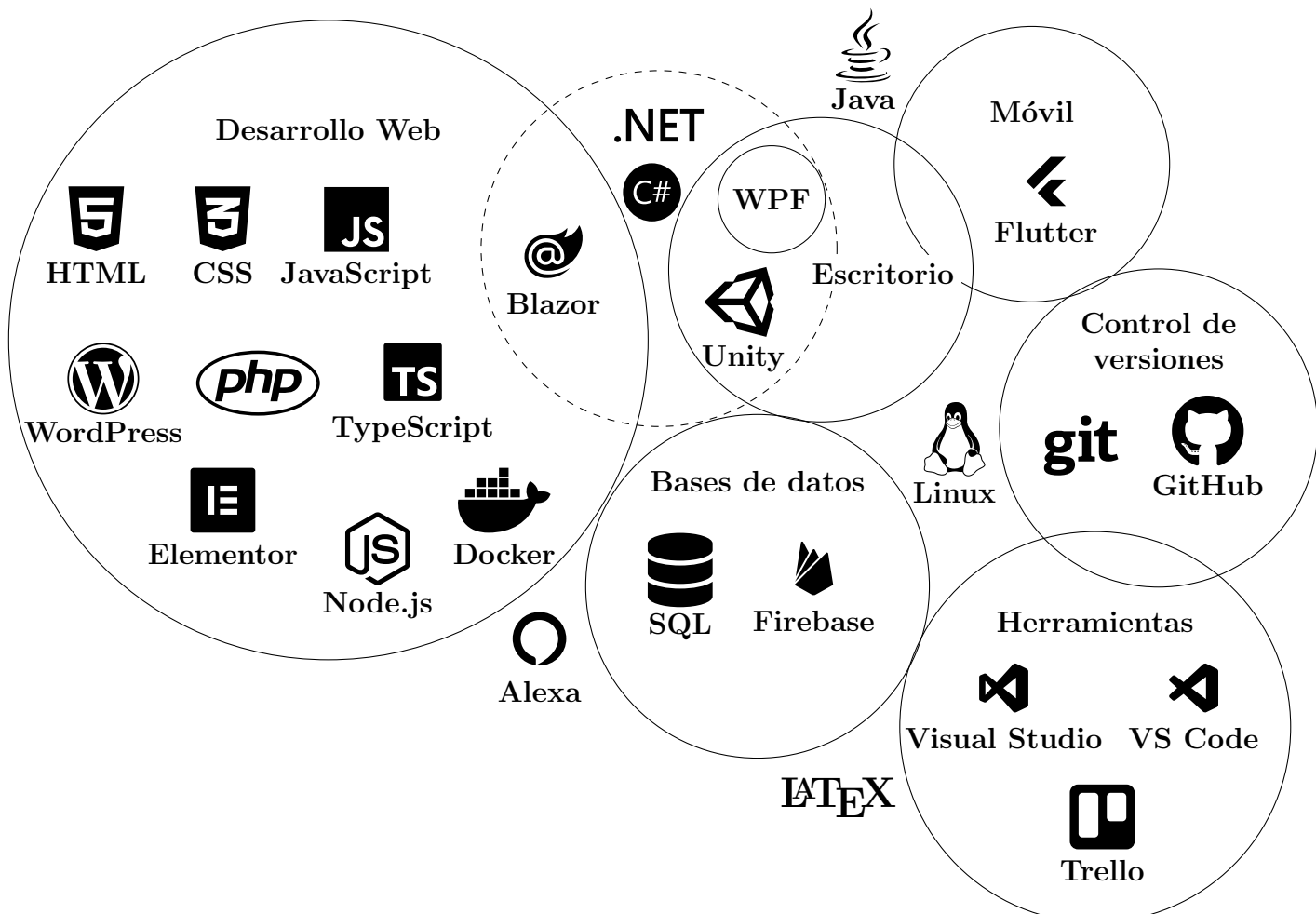
🌐 [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algo](#) 🦋 [algo](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en la [Universitat Jaume I \(UJI\)](#).

Conocimientos



Experiencia

Personal de apoyo a la investigación — *Universitat Jaume I (UJI)*

(mayo 2024 - febrero 2025)

Como **personal de apoyo a la investigación** en el grupo *Ingeniería del Conocimiento* de la *Universitat Jaume I (UJI)*, participé en el **proyecto MINEGUIDE**, cuyo objetivo es el desarrollo de un sistema de **apoyo a la toma de decisiones** en el ámbito de la **salud** mediante **minería de procesos** y **guías clínicas**. Se trata de una colaboración entre la *Universitat Jaume I (UJI)*, la *Universitat Politècnica de València (UPV)* y la *Universidad de Murcia (UMU)*.

Proyecto MINEGUIDE

Mi principal contribución fue realizar un **análisis de caso** aplicando técnicas de **minería de procesos** a datos hospitalarios relacionados con la **EPOC** (*Enfermedad Pulmonar Obstructiva Crónica*), identificando **relaciones** y **desviaciones** entre los **procesos reales** (obtenidos de los datos) y los **procesos ideales** (definidos en las guías clínicas), con el objetivo de publicar los resultados en un artículo científico.

Durante el proceso, también realicé mejoras en la **herramienta de minería de procesos** utilizada, **PMApp** (desarrollada por el grupo *SABIEN* de la *UPV*), además de utilizar **LLMs** para analizar y extraer información de datos médicos en texto libre, automatizando el proceso y desplegando uno propio para incrementar la seguridad.

Técnico medio en informática — *ITACA-SABIEN (UPV)*

(marzo 2022 - abril 2024)

Como **técnico medio en informática** en el grupo *SABIEN* (*Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar*) del *Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA)* de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*, mi trabajo consiste en el **desarrollo de aplicaciones** y el **apoyo informático** de distinta índole en el marco de diversos **proyectos de investigación**.

Proyectos en los que he participado

- **MOVE-IT** (2023 - 2024)
 - Programa de entrenamiento para mejorar el ejercicio físico de las personas con discapacidad intelectual mediante *exergames* y tecnología
 - **Proyecto europeo ERASMUS+** en colaboración con:
 - **IVASS** - Instituto Valenciano de Servicios Sociales (España)

- **CERCIOEIRAS** - *Cooperativa de Educação e Reabilitação de Cidadãos com Incapacidade* (Portugal)
 - **UiT** - Universidad de Tromsø (Noruega)
 - **ORAS** - *Ospedale riabilitativo di Motta di Livenza* - Hospital (Italia)
- Mejoré y refiné las aplicaciones desarrolladas por **UiT** con **Unity** (*AGA* y *Sorterius*), abordando problemas existentes y optimizando la funcionalidad
- Implementé un backend personalizado para el proyecto, incluyendo un sitio web con una API para la recopilación de datos utilizando **Blazor**, **ASP.NET Core Identity** y **EFCore**, que luego alojé en un servidor de la *UPV*
- Integré con éxito la aplicación *Sorterius* con la API del backend para la gestión de usuarios y la recopilación de datos durante los pilotos para su posterior estudio
- Gestioné el servidor y trabajé junto a los centros participantes durante los pilotos para asegurar el correcto funcionamiento de las aplicaciones
- Las pruebas piloto involucraron a un total de **17 participantes** durante un periodo de **2 semanas**, con un total de **158 sesiones** de juego. Un **77 %** de los participantes **aumentaron su uso de *smartphones*** como resultado del uso de la aplicación, y su motivación permaneció alta durante todo el periodo de prueba
- Los resultados se publicaron en el siguiente **artículo científico** del que soy co-autor: «A. Henriksen, A. Martinez-Millana, A. Gomez-Noe, G. Hartvigsen, A. Anke, M. Stellander, D. Dybwad, T. Luzi, H. Michalsen, Piloting an Augmented Reality Exergame for Persons with Intellectual Disabilities, Intelligent Health Systems – From Technology to Data and Knowledge 2025. <https://doi.org/10.3233/shti250600>».
- **PM4H** (2022 - 2024)
 - He desarrollado varias funcionalidades para la **aplicación de escritorio «PMApp»** (desarrollada en **C#** con **WPF**), la cual ejecuta algoritmos de *process mining* para tratar y visualizar diferentes datos
 - He mejorado el sistema de visualización de tablas e histogramas, he añadido soporte para el uso de *proxies*... entre otras.
- **LIFECHAMPS** (2023)
 - **Proyecto europeo** para la mejora de la calidad de vida de pacientes con cáncer, formado por un consorcio de 15 socios de 10 países, liderado por la [Aristotle University of Thessaloniki](#)
 - Colaboré estrechamente con el **IIS La Fe** y la empresa **MySphera**, **configurando** dispositivos **Raspberry Pi** y realizando un total de **50 instalaciones** en casas de pacientes para un proyecto piloto a nivel multinacional, colocando a España como uno de los países con más instalaciones en el proyecto
 - Además, ofrecí soporte técnico a los pacientes y a los investigadores de La Fe
- **DIAL** (2022 - 2023)
 - **Asistente de voz** para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores, basado en el sistema de código abierto (*open source*) **Mycroft**

- Entrené y probé un modelo de *machine learning* para poder activar el asistente con la frase «*Hola dial*»
 - Además, **configuré** y probé más de 20 dispositivos **Raspberry Pi** para que funcionen como asistentes de voz mediante el sistema de DIAL
- **Orriols Arran de Terra** (2022)
 - **Página web** destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de *Els Orriols* (Valencia)
 - Desarrollé la web con **WordPress** y **Elementor**
 - Para implementar algunas funcionalidades personalizadas, creé **plugins** con **PHP**
 - Además utilicé **HTML**, **CSS** y **JavaScript**

Educación

Universidad

Grado en Ingeniería Informática
 Mención en Ingeniería del Software
 Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

Proyectos universitarios

- **Al Loro** ([Repositorio](#)) ([Memoria](#)):
 - Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**
 - Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario
 - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**

Idiomas

- **Español**, nativo
- **Inglés**, nivel **C1** (*First Certificate in English - Grade A - Cambridge English Level 2*)
- **Valenciano**, nivel C1

Actividades

Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.