

# ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ [alejandrogomeznoe@gmail.com](mailto:alejandrogomeznoe@gmail.com)

[bit.ly/3FT3cVY](https://bit.ly/3FT3cVY)

📍 Mislata, Valencia

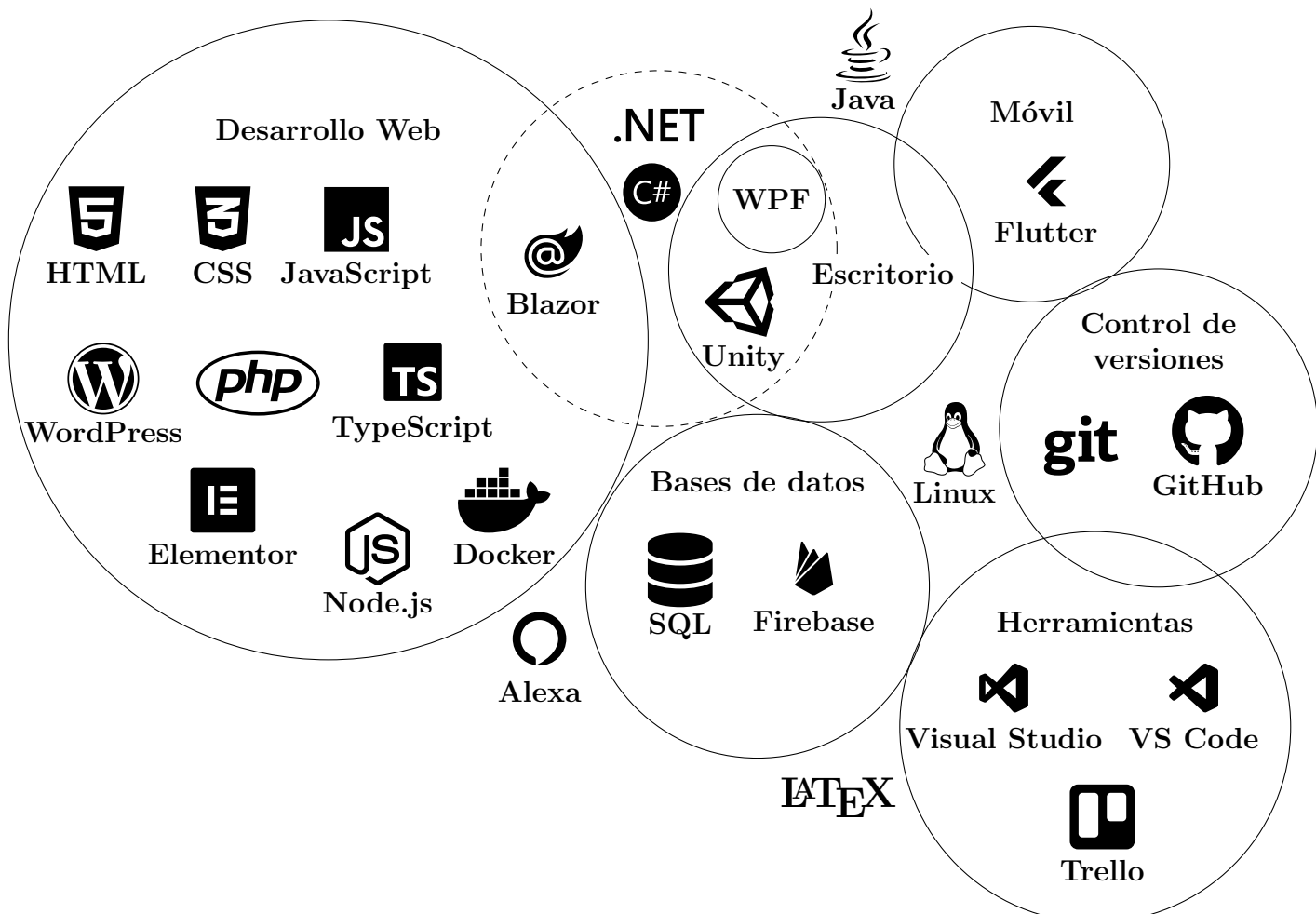
🌐 [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algo](#)    🦋 [algo](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en la [Universitat Jaume I \(UJI\)](#).

## Conocimientos



# Experiencia

## mayo 2024 - febrero 2025 — Personal de apoyo a la investigación — Universitat Jaume I (UJI)

Como **personal de apoyo a la investigación** en el grupo *Ingeniería del Conocimiento* de la *Universitat Jaume I (UJI)*, mi trabajo consiste en la **investigación** y el **desarrollo de aplicaciones** en el marco del **proyecto de investigación MINEGUIDE**.

### Proyecto MINEGUIDE

El nombre completo del proyecto es: “*Desarrollo y explotación integrados de modelos de minería de procesos y modelos de guías clínicas en apoyo del Learning Health System (MINEGUIDE)*”, y se trata de un proyecto colaborativo entre 3 universidades españolas:

- **UJI** - Universitat Jaume I (Castellón) (*coordinador*)
- **UPV** - Universitat Politècnica de València (Valencia)
- **UMU** - Universidad de Murcia (Murcia)

cuyo objetivo es el desarrollo de un sistema de **apoyo a la toma de decisiones** en el ámbito de la **salud**.

El proyecto se basa en la **minería de procesos** y la **guía clínica**, y se centra en la mejora de la **calidad asistencial** y la **eficiencia** de los procesos sanitarios encontrando **relaciones** entre los **procesos reales** (obtenidos de los datos) y los **procesos ideales** (definidos en las guías clínicas).

Mi trabajo principal ha sido el de realizar un **análisis de caso**, aplicando técnicas de **minería de procesos** a un conjunto de datos hospitalarios relacionados con la **EPOC** (*Enfermedad Pulmonar Obstructiva Crónica*), con el objetivo de encontrar si existen **relaciones** o **desviaciones** entre los procesos reales y los ideales, publicando los resultados en un artículo científico.

## marzo 2022 - abril 2024 — Técnico medio — ITACA-SABIEN (UPV)

Como **técnico medio en informática** en el grupo *SABIEN* (*Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar*) del *Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA)* de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*, mi trabajo consiste en el **desarrollo de aplicaciones** y el **apoyo informático** de distinta índole en el marco de diversos **proyectos de investigación**.

### Proyectos en los que he participado

- **MOVE-IT** (2023 - 2024)

- Programa de entrenamiento para mejorar el ejercicio físico de las personas con discapacidad intelectual mediante *exergames* y tecnología
  - **Proyecto europeo ERASMUS+** en colaboración con:
    - **IVASS** - Instituto Valenciano de Servicios Sociales (España)
    - **CERCIOEIRAS** - *Cooperativa de Educação e Reabilitação de Cidadãos com Incapacidade* (Portugal)
    - **UiT** - Universidad de Tromsø (Noruega)
    - **ORAS** - *Ospedale riabilitativo di Motta di Livenza* - Hospital (Italia)
  - Colaboré con **UiT** en el desarrollo de las apps para el proyecto (*AGA* y *Sorterius*), construidas con **Unity**
  - Implementé una web con una API de recogida de datos con **Blazor**, **ASP.NET Core Identity** y **EFCore**, la cual alojé en un servidor de la UPV
  - Integré la app de *Sorterius* con dicha API para la gestión de usuarios y recogida de datos durante los pilotos para su posterior estudio
  - Gestioné el servidor y trabajé junto a los centros participantes durante los pilotos para asegurar el buen funcionamiento de las apps
- **PM4H** (2022 - 2024)
- Uso de técnicas de **Process Mining** (minería de procesos) para la mejora de la eficiencia en la gestión de la información en el sector de la salud
  - He desarrollado varias funcionalidades para la **aplicación de escritorio «PMApp»**, la cual ejecuta algoritmos de **process mining** para tratar y visualizar diferentes datos
  - Dicha app está desarrollada en **C#** con **WPF** para la interfaz gráfica
  - He mejorado el sistema de visualización de tablas e histogramas, he añadido soporte para el uso de *proxies*...
- **LIFECHAMPS** (2023)
- **Proyecto europeo** para la mejora de la calidad de vida de pacientes con cáncer, formado por un consorcio de 15 socios de 10 países, liderado por la [Aristotle University of Thessaloniki](#)
  - He colaborado estrechamente con el **IIS La Fe** y la empresa **MySphera**, configurando dispositivos **Raspberry Pi** y realizando un total de **50 instalaciones** en casas de pacientes de la provincia de Valencia entre los meses de marzo y julio de 2023 para un proyecto piloto a nivel multinacional
- **DIAL** (2022 - 2023)
- **Asistente de voz** para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores, basado en el sistema de código abierto (*open source*) **Mycroft**
  - Mi contribución incluyó el entrenamiento y prueba de un modelo de **machine learning** para utilizar la frase «*Hola dial*» como palabra de activación del asistente
  - Además, he **configurado** y probado más de 20 dispositivos **Raspberry Pi** para que funcionen como asistentes de voz mediante el sistema de DIAL

- **Orriols Arran de Terra** (2022)
  - **Página web** destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de *Els Orriols* (Valencia)
  - Desarrollé la web con **WordPress** y **Elementor**
  - Para implementar algunas funcionalidades personalizadas, creé **plugins** con **PHP**
  - Además utilicé **HTML**, **CSS** y **JavaScript**

# Educación

## Universidad

Grado en Ingeniería Informática  
Mención en Ingeniería del Software  
Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

## Proyectos de asignaturas

- **Al Loro** ([Repositorio](#)) ([Memoria](#)):
  - Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**
  - Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario
  - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**
- **Frozen Out** ([Repositorio](#)):
  - Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C#** como proyecto para la asignatura *IPV* (2019)
  - Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería ***YarnSpinner***
  - El proyecto participó en la **Feria de proyectos** (2019) que organizó la *ETSINF*
  - El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, *Frozen Out* recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** ([artículo](#))

## Idiomas

- **Español**, nativo
- **Inglés**, nivel **C1** (*First Certificate in English - Grade A - Cambridge English Level 2*)
- Valenciano, nivel C1

## Actividades

### Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

# Otros

- Carnet de conducir (clase B)