# ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✓ alejandrogomeznoe@gmail.com

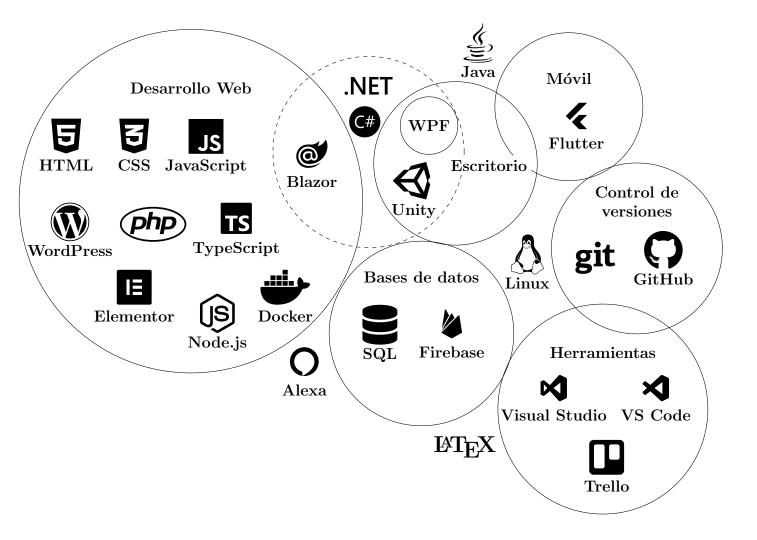
bit.ly/3FT3cVY

- Mislata, Valencia
- in Alejandro Gómez Noé
- 🞧 algono 🤝 algono



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en la Universitat Jaume I (UJI).

# Conocimientos



# Experiencia

# Personal de apoyo a la investigación — $Universitat\ Jaume\ I\ (UJI)$

(mayo 2024 - febrero 2025)

Como personal de apoyo a la investigación en el grupo *Ingeniería del Conocimiento* de la *Universitat Jaume I (UJI)*, participé en el proyecto *MINEGUIDE*, cuyo objetivo es el desarrollo de un sistema de apoyo a la toma de decisiones en el ámbito de la salud mediante minería de procesos y guías clínicas. Se trata de una colaboración entre la *Universitat Jaume I (UJI)*, la *Universitat Politècnica de València (UPV)* y la *Universidad de Murcia (UMU)*.

#### Proyecto MINEGUIDE

Mi principal contribución fue realizar un **análisis de caso** aplicando técnicas de **minería de procesos** a datos hospitalarios relacionados con la **EPOC** (*Enfermedad Pulmonar Obstructiva Crónica*), identificando **relaciones** y **desviaciones** entre los **procesos reales** (obtenidos de los datos) y los **procesos ideales** (definidos en las guías clínicas), con el objetivo de publicar los resultados en un artículo científico.

Durante el proceso, también realicé mejoras en la **herramienta** de **minería de procesos** utilizada, **PMApp** (desarrollada por el grupo *SABIEN* de la *UPV*), además de utilizar *LLMs* para analizar y extraer información de datos médicos en texto libre, automatizando el proceso y desplegando uno propio para incrementar la seguridad.

# Técnico medio en informática — ITACA-SABIEN (UPV) $(marzo\ 2022\ -\ abril\ 2024)$

Como **técnico medio en informática** en el grupo **SABIEN** (Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar) del Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (**ITACA**) de la Universitat Politècnica de València (**UPV**), mi trabajo consiste en el **desarrollo de aplicaciones** y el **apoyo informático** de distinta índole en el marco de diversos **proyectos de investigación**.

### Proyectos en los que he participado

- **MOVE-IT** (2023 2024)
  - Programa de entrenamiento para mejorar el ejercicio físico de las personas con discapacidad intelectual mediante *exergames* y tecnología
  - Proyecto europeo ERASMUS+ en colaboración con:
    - o IVASS Instituto Valenciano de Servicios Sociales (España)

- CERCIOEIRAS Cooperativa de Educação e Reabilitação de Cidadãos com Incapacidade (Portugal)
- UiT Universidad de Tromsø (Noruega)
- o ORAS Ospedale riabilitativo di Motta di Livenza Hospital (Italia)
- Mejoré y refiné las aplicaciones desarrolladas por **UiT** con **Unity** (AGA y Sorterius), abordando problemas existentes y optimizando la funcionalidad
- Implementé un backend personalizado para el proyecto, incluyendo un sitio web con una API para la recopilación de datos utilizando Blazor, ASP.NET Core Identity y EFCore, que luego alojé en un servidor de la UPV
- Integré con éxito la aplicación Sorterius con la API del backend para la gestión de usuarios y la recopilación de datos durante los pilotos para su posterior estudio
- Gestioné el servidor y trabajé junto a los centros participantes durante los pilotos para asegurar el correcto funcionamiento de las aplicaciones
- Las pruebas piloto involucraron a un total de 17 participantes durante un periodo de 2 semanas, con un total de 158 sesiones de juego. Un 77 % de los participantes aumentaron su uso de *smartphones* como resultado del uso de la aplicación, y su motivación permaneció alta durante todo el periodo de prueba

#### ■ **PM4H** (2022 - 2024)

- He desarrollado varias funcionalidades para la aplicación de escritorio «PMApp»
  (desarrollada en C# con WPF), la cual ejecuta algoritmos de process mining para
  tratar y visualizar diferentes datos
- He mejorado el sistema de visualización de tablas e histogramas, he añadido soporte para el uso de *proxies...* entre otras.

### ■ **LIFECHAMPS** (2023)

- **Proyecto europeo** para la mejora de la calidad de vida de pacientes con cáncer, formado por un consorcio de 15 socios de 10 países, liderado por la Aristotle University of Thessaloniki
- Colaboré estrechamente con el IIS La Fe y la empresa MySphera, configurando dispositivos Raspberry Pi y realizando un total de 50 instalaciones en casas de pacientes para un proyecto piloto a nivel multinacional, colocando a España como uno de los países con más instalaciones en el proyecto
- Además, ofrecí soporte técnico a los pacientes y a los investigadores de La Fe

#### ■ **DIAL** (2022 - 2023)

- Asistente de voz para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores, basado en el sistema de código abierto (open source) Mycroft
- Entrené y probé un modelo de *machine learning* para poder activar el asistente con la frase «*Hola dial*»
- Además, configuré y probé más de 20 dispositivos Raspberry Pi para que funcionen como asistentes de voz mediante el sistema de DIAL

- Orriols Arran de Terra (2022)
  - **Página web** destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de *Els Orriols* (Valencia)
  - Desarrollé la web con WordPress y Elementor
  - Para implementar algunas funcionalidades personalizadas, creé plugins con PHP
  - Además utilicé HTML, CSS y JavaScript

## Educación

#### Universidad

Grado en Ingeniería Informática Mención en Ingeniería del Software Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

#### Proyectos universitarios

- Al Loro (Repositorio) (Memoria):
  - Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**
  - Integré la skill con una base de datos en Firebase, creando además una app con Flutter para gestionar las preferencias del usuario
  - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de AWS como Lambda, DynamoDB o API Gateway

## **Idiomas**

- Español, nativo
- Inglés, nivel C1 (First Certificate in English Grade A Cambridge English Level 2)
- Valenciano, nivel C1

## Actividades

### Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent Technovation Challenge en su edición del año 2019, en colaboración con American Space, una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.