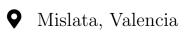
ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



≥ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY







♦ algono algono

Alejandro Gómez es un **Ingeniero Software**, recién titulado en el Grado de Ingeniería Informática por la Universitat Politècnica de València (UPV) (2021).

Conocimientos 1.

Lenguajes

C# C#

- Java
- TS TypeScript
- JavaScript

• Dart

- **S**QL
- **?** Python
- A Bash
- **X** Haskell
- M Markdown

LATEX

Herramientas

- **▼** VSCode
- Trello
- ₩ Visual Studio 🤊 Sonarqube

Tecnologías

- Node.js
- Git.
- GitHub
- Firebase
- **∢** Flutter
- **Unity**
- WPF
- Docker
- **)** Alexa

2. Experiencia

Al Loro - Desarrollador principal

Repositorio Memoria

- Implementé en solitario una skill para Amazon Alexa como Trabajo de Fin de Grado (TFG), usando Node.js y TypeScript.
- Integré la skill con una base de datos en Firebase, creando además una app con Flutter para gestionar las preferencias del usuario.
- Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de AWS como Lambda, DynamoDB o API Gateway.

Los siguientes proyectos participaron en la Feria de proyectos (2019) que organizó la ETSINF:

Transportify - Desarrollador Jefe

Repositorio

- Lideré un equipo de 8 personas en la creación de una app con **Flutter** para la asignatura *PIN*.
- Desarrollé una serie de componentes para facilitar la integración de la app con la base de datos, diseñada en Firebase.
- Gestioné el proyecto mediante metodologías ágiles a través de la plataforma Worki, desarrollada por nuestro profesor; además del sistema de control de versiones en GitHub, tratando de seguir un flujo de trabajo basado en Git flow.

Frozen Out - Desarrollador

Repositorio

- Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en Unity con C# como proyecto para la asignatura IPV.
- Diseñé un sistema de diálogos con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería YarnSpinner.
- El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, Frozen Out recibió el Premio Especial Compromiso PlayStation (artículo).

CLIPS IDE - Desarrollador principal

Página web Repositorio

- Diseñé por cuenta propia una extensión para el editor de código Visual Studio Code, utilizando Node.js y TypeScript.
- Este complemento añade **soporte** para el lenguaje de programación **CLIPS**; incluyendo un **REPL** (un «entorno de programación interactiva» basado en un terminal), además de otras ventanas con información útil para programar en dicho lenguaje.
 - Esto aporta una experiencia similar a un *IDE* (entorno de desarrollo integrado).
- La idea surgió gracias a que me enseñaron este lenguaje en la asignatura SIN de 3er año en el grado.
 - Intentando encontrar aplicaciones que me habría gustado tener mientras estudiaba, recordé el lenguaje *CLIPS*, y cómo me habría gustado que tuviera soporte para mi principal editor de código.
- En los **primeros 4 meses**, la extensión ha sido **instalada más de 600 veces**, y ha recibido una **valoración de 5 estrellas** (sobre 5).

2.1. Otros proyectos

- London Eye (repositorio): Videojuego hecho en Unity con C# en 3 semanas para la asignatura EDV. En este juego mejoré el sistema de diálogos que hice para Frozen Out.
- Acceso UPV (repositorio): Aplicación de escritorio para Windows, diseñada para acceder fácilmente a varios servicios de la UPV (VPN, Disco W, etc). Hecha en el lenguaje C# con WPF.

3. Educación

3.1. Campus Científicos - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los Campus Científicos (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de "Seguridad en Redes e Internet" en la universidad Carlos III de Madrid.

3.2. Universidad

Universitat Politècnica de València (UPV) Grado en Ingeniería Informática, 2021

¹https://es.wikipedia.org/wiki/REPL

Expediente

1er curso: • Nota media: 8,3

3er curso: • Nota media: 8,3

• Matrículas de honor: 4

• Matrículas de honor: 2

2° curso: • Nota media: 8,1

4° curso: • Nota media: 8,4

• Matrículas de honor: 1

• Matrículas de honor: 2

Nota final (TFG): 9 (Excelente)

4. Idiomas

■ Español, nativo

■ Inglés, nivel C1 (First Certificate in English - Cambridge - Grade A)

• Valenciano, Bachillerato (sin certificado)

5. Actividades

5.1. Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent Technovation Challenge en su edición del año 2019, en colaboración con el American Space, una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

6. Otros

• Carnet de conducir (tipo B).