

ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY

📍 Mislata, Valencia

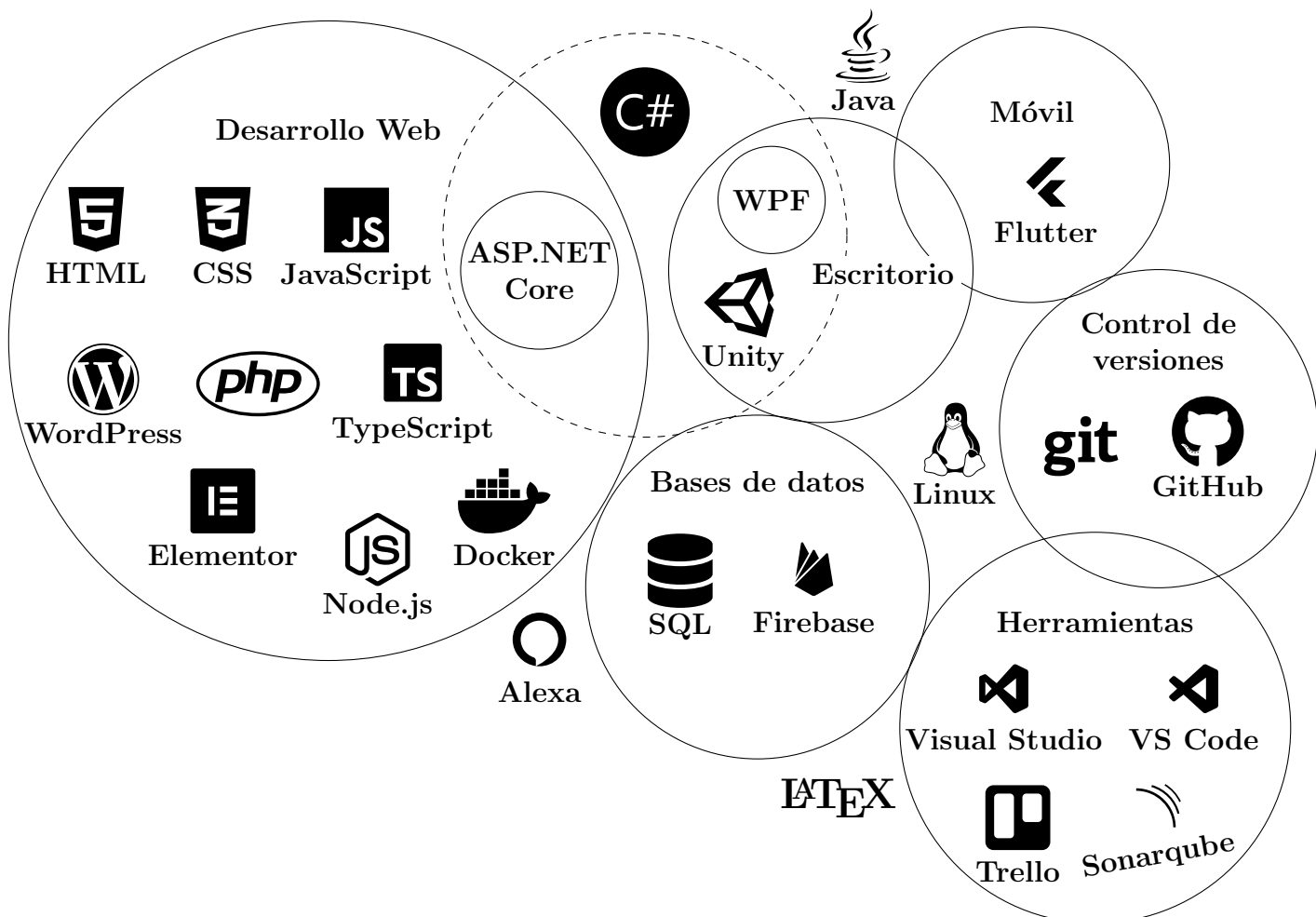
in [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algonono](#)  [algonono](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en el grupo de investigación **ITACA-SABIEN** de la **Universitat Politècnica de València (UPV)**.

1. Conocimientos



2. Experiencia

2.1. Técnico medio — ITACA-SABIEN (UPV) — 2022 - presente

Como **técnico medio en informática** en el grupo **SABIEN** (*Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar*) del *Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA)* de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*, mi trabajo consiste en el desarrollo de aplicaciones y el apoyo informático de distinta índole en el marco de diversos proyectos de investigación.

2.1.1. Proyectos en los que he participado

- **Orriols Arran de Terra**: Página web destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de Els Orriols (Valencia)
- **VALUE**: Uso de técnicas de *Process Mining* (minería de procesos) para la mejora de la eficiencia en la gestión de la información en el sector de la salud
- **DIAL**: Tecnologías Asistivas de Voz Multiplataforma para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores

3. Educación

3.1. Universidad

Grado en Ingeniería Informática
Mención en Ingeniería del Software
Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

3.1.1. Proyectos de asignaturas

- **Al Loro** ([Repositorio](#)) ([Memoria](#)):
 - Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**.
 - Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario.
 - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**.
- **Frozen Out** ([Repositorio](#)):
 - Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C#** como proyecto para la asignatura *IPV*.
 - Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería ***YarnSpinner***.
 - El proyecto participó en la **Feria de proyectos (2019)** que organizó la *ETSINF*.
 - El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, *Frozen Out* recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** ([artículo](#)).

3.2. Campus Científicos - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los [Campus Científicos](#) (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de “Seguridad en Redes e Internet” en la universidad Carlos III de Madrid.

4. Idiomas

- Español, nativo
- Inglés, nivel **C1** (*First Certificate in English - Grade A - Cambridge English Level 2*)
- Valenciano, nivel B1

5. Actividades

5.1. Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con el [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

6. Otros

- Carnet de conducir (tipo B).