

ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ alejandrogomeznoe@gmail.com

bit.ly/3FT3cVY

📍 Mislata, Valencia

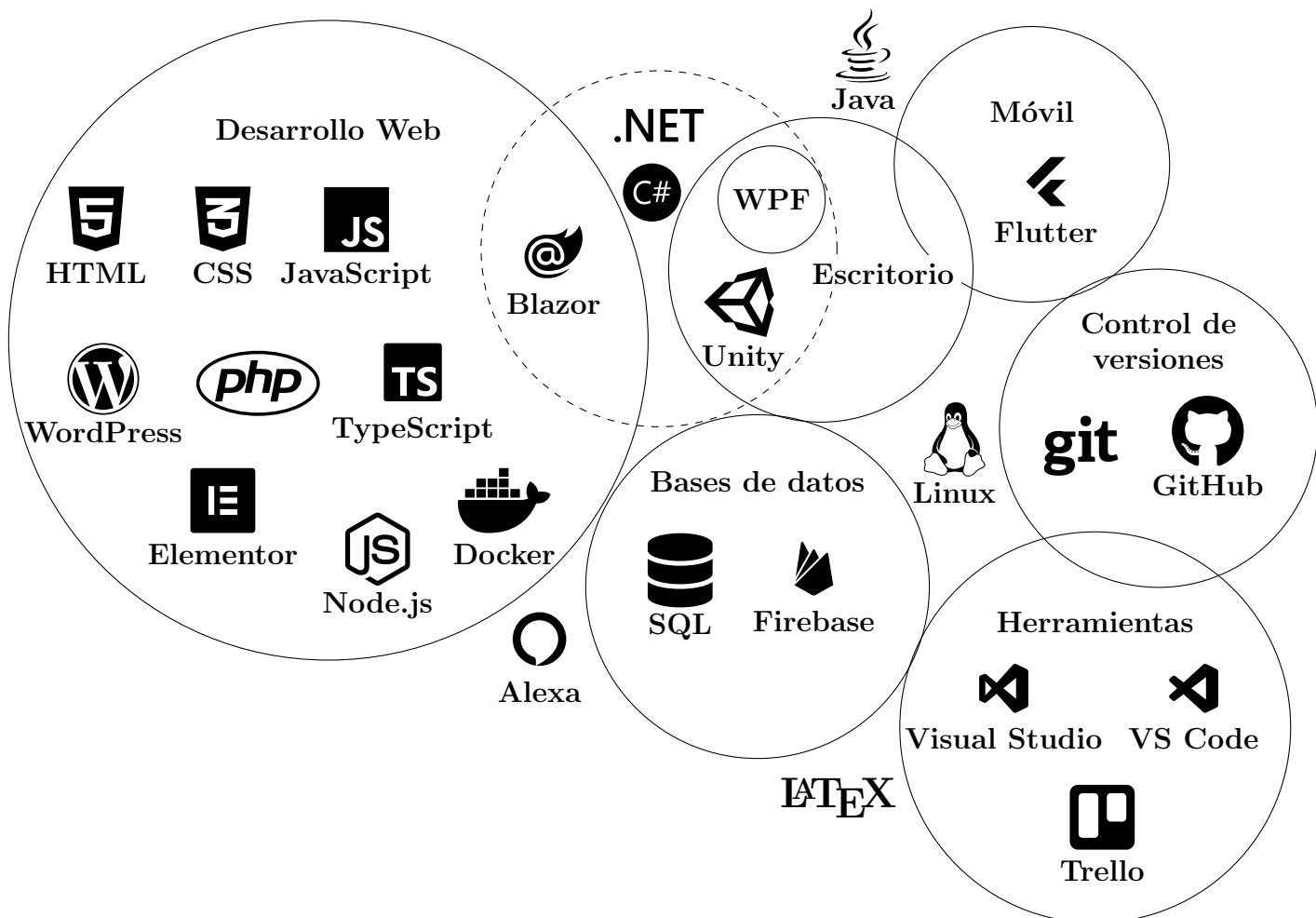
🌐 [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algono](#)  [algono](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en el grupo de investigación **ITACA-SABIEN** de la **Universitat Politècnica de València (UPV)**.

Conocimientos



Experiencia

marzo 2022 - presente — Técnico medio — ITACA-SABIEN (UPV)

Como **técnico medio en informática** en el grupo **SABIEN** (*Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar*) del *Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA)* de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*, mi trabajo consiste en el **desarrollo de aplicaciones** y el **apoyo informático** de distinta índole en el marco de diversos **proyectos de investigación**.

Proyectos en los que he participado

- **MOVE-IT** (2023 - 2024)
 - Programa de entrenamiento para mejorar el ejercicio físico de las personas con discapacidad intelectual mediante *exergames* y tecnología
 - **Proyecto europeo ERASMUS+** en colaboración con:
 - **IVASS** - Instituto Valenciano de Servicios Sociales (España)
 - **CERCIOEIRAS** - *Cooperativa de Educação e Reabilitação de Cidadãos com Incapacidade* (Portugal)
 - **UiT** - Universidad de Tromsø (Noruega)
 - **ORAS** - *Ospedale riabilitativo di Motta di Livenza* - Hospital (Italia)
 - Colaboré con **UiT** en el desarrollo de las apps para el proyecto (*AGA* y *Sorterius*), construidas con **Unity**
 - Implementé una web con una API de recogida de datos con **Blazor**, **ASP.NET Core Identity** y **EFCore**, la cual alojé en un servidor de la UPV
 - Integré la app de *Sorterius* con dicha API para la gestión de usuarios y recogida de datos durante los pilotos para su posterior estudio
 - Gestioné el servidor y trabajé junto a los centros participantes durante los pilotos para asegurar el buen funcionamiento de las apps
- **Orriols Arran de Terra** (2022)
 - **Página web** destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de *Els Orriols* (Valencia)
 - Desarrollé la web con **WordPress** y **Elementor**
 - Para implementar algunas funcionalidades personalizadas, creé **plugins** con **PHP**
 - Además utilicé **HTML**, **CSS** y **JavaScript**
- **VALUE** (2022 - presente)
 - Uso de técnicas de **Process Mining** (minería de procesos) para la mejora de la eficiencia en la gestión de la información en el sector de la salud

- He desarrollado varias funcionalidades para la **aplicación de escritorio «PMApp»**, la cual ejecuta algoritmos de ***process mining*** para tratar y visualizar diferentes datos
 - Dicha app está desarrollada en **C#** con **WPF** para la interfaz gráfica
 - He mejorado el sistema de visualización de tablas e histogramas, he añadido soporte para el uso de *proxies*...
- **DIAL** (2022 - 2023)
- **Asistente de voz** para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores
 - Este asistente se basa en el sistema de código abierto (*open source*) **Mycroft**, y utiliza **Python** para el desarrollo de ***skills*** (funcionalidades)
 - Mi aportación principal ha sido el entrenamiento de un modelo de ***machine learning*** con la herramienta ***Precise*** (creada por Mycroft) para utilizar la frase «*Hola dial*» como palabra de activación del asistente
 - Además, he **configurado** más de 20 dispositivos **Raspberry Pi** para que funcionen como asistentes de voz mediante el sistema de DIAL
 - Este conocimiento me ha servido para **configurar** otras **Raspberry Pi** y realizar **instalaciones en casas de pacientes** para el **proyecto europeo Lifechamps** (2023)

Educación

Universidad

Grado en Ingeniería Informática
Mención en Ingeniería del Software
Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

Proyectos de asignaturas

- **Al Loro** ([Repositorio](#)) ([Memoria](#)):
 - Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (**TFG**), usando **Node.js** y **TypeScript**
 - Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario
 - Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**
- **Frozen Out** ([Repositorio](#)):
 - Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C#** como proyecto para la asignatura *IPV* (2019)
 - Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería ***YarnSpinner***
 - El proyecto participó en la **Feria de proyectos** (2019) que organizó la *ETSINF*
 - El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, *Frozen Out* recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** ([artículo](#))

Idiomas

- **Español**, nativo
- **Inglés**, nivel **C1** (*First Certificate in English - Grade A - Cambridge English Level 2*)
- Valenciano, nivel C1

Actividades

Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

Otros

- Carnet de conducir