

# ALEJANDRO GÓMEZ NOÉ



✉ [alejandrogomeznoe@gmail.com](mailto:alejandrogomeznoe@gmail.com)

[bit.ly/3FT3cVY](https://bit.ly/3FT3cVY)

📍 Mislata, Valencia

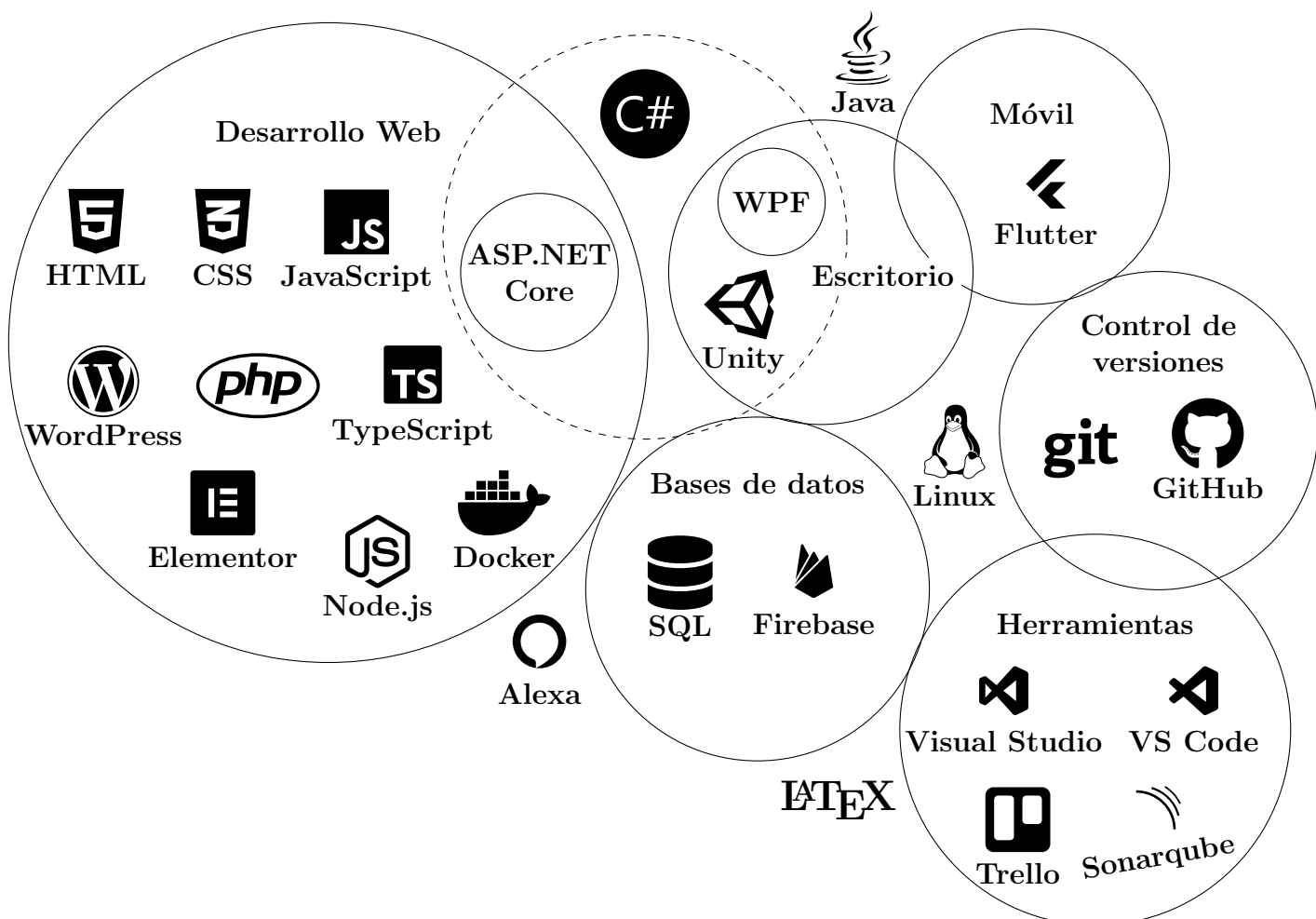
🌐 [Alejandro Gómez Noé](#)

🐙 [algonono](#)   [algonono](#)



Alejandro Gómez es un **Ingeniero Informático** especializado en **Ingeniería del Software**, actualmente **trabajando** en el grupo de investigación **ITACA-SABIEN** de la **Universitat Politècnica de València (UPV)**.

## 1. Conocimientos



## 2. Experiencia

### 2.1. Técnico medio — ITACA-SABIEN (UPV) — 2022 - presente

Como **técnico medio en informática** en el grupo **SABIEN** (*Innovaciones Tecnológicas para la Salud y el Bienestar*) del *Instituto de Aplicaciones de las Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones Avanzadas (ITACA)* de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*, mi trabajo consiste en el desarrollo de aplicaciones y el apoyo informático de distinta índole en el marco de diversos proyectos de investigación.

#### 2.1.1. Proyectos en los que he participado

- **Orriols Arran de Terra**: Página web destinada a la difusión de noticias y actividades del barrio de Els Orriols (Valencia)
- **VALUE**: Uso de técnicas de *Process Mining* (minería de procesos) para la mejora de la eficiencia en la gestión de la información en el sector de la salud
- **DIAL**: Tecnologías Asistivas de Voz Multiplataforma para la detección y abordaje de Soledad No Deseada en personas mayores

## 3. Educación

### 3.1. Universidad

Grado en Ingeniería Informática  
Mención en Ingeniería del Software  
Universitat Politècnica de València (UPV), 2021

#### 3.1.1. Proyectos de asignaturas

##### Al Loro - Desarrollador principal

[Repositorio](#) [Memoria](#)

- Implementé en solitario una **skill** para Amazon **Alexa** como Trabajo de Fin de Grado (TFG), usando **Node.js** y **TypeScript**.
- Integré la skill con una **base de datos** en **Firebase**, creando además una app con **Flutter** para gestionar las preferencias del usuario.
- Diseñé un sistema de autenticación usando servicios de **AWS** como **Lambda**, **DynamoDB** o **API Gateway**.

---

Los siguientes proyectos participaron en la [Feria de proyectos \(2019\)](#) que organizó la *ETSINF*:

##### Transportify - Desarrollador Jefe

[Repositorio](#)

- Lideré un equipo de 8 personas en la creación de una app con **Flutter** para la asignatura *PIN*.
- Desarrollé una serie de componentes para facilitar la integración de la app con la base de datos, diseñada en **Firebase**.
- Gestioné el proyecto mediante **metodologías ágiles** a través de la plataforma [Worki](#), desarrollada por nuestro profesor; además del sistema de control de versiones en **GitHub**, tratando de seguir un flujo de trabajo basado en **Git flow**.

##### Frozen Out - Desarrollador

[Repositorio](#)

- Participé en el desarrollo de un videojuego hecho en **Unity** con **C#** como proyecto para la asignatura *IPV*.
- Diseñé un **sistema de diálogos** con soporte para formatos como negrita, cursiva, y distintos colores apoyándome en la librería [YarnSpinner](#).

- El proyecto continuó sin mí tras la entrega final de la asignatura (Enero de 2020). En Febrero de 2021, *Frozen Out* recibió el **Premio Especial Compromiso PlayStation** ([artículo](#)).
- 

### 3.2. Campus Científicos - 2015

Durante el verano de 2015, participé en los [Campus Científicos](#) (organizados por la FECYT y el ministerio de Educación), cursando el proyecto de “Seguridad en Redes e Internet” en la universidad Carlos III de Madrid.

## 4. Idiomas

- Español, nativo
- Inglés, nivel **C1** (*First Certificate in English - Grade A - Cambridge English Level 2*)
- Valenciano, nivel B1

## 5. Actividades

### 5.1. Mentor - Technovation Challenge

Participé como mentor voluntario en el concurso de Iridescent [Technovation Challenge](#) en su edición del año 2019, en colaboración con el [American Space](#), una asociación de la *Universitat Politècnica de València (UPV)*.

## 6. Otros

- Carnet de conducir (tipo B).