

Algorithmen I

Tutorium 32

Eine Lehrveranstaltung im SS 2017 (mit Folien von Christopher Hommel)

Daniel Jungkind (ufesa@kit.edu) | 23. Juni 2017

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



- **Probeklausur** kriegt ihr nächstes Mal (30. Juni)
- Zu **Blatt 6**: Wer bei Aufgabe 3 für fehlendes „läuft in $O(1)$ “ –1 P Abzug bekommen hat: Björn war nochmal gnädig. 😊
⇒ Blatt bitte **nächstes Mal mitbringen!**
- **Raumverlegung**: Nächstes Tut (**30. Juni**) in Raum –108 (direkt nebenan).
- **VL-Verlegung**: VL/Übung am **Mi, 28. Juni**, im Fasanengarten-HS!

GROßES SORRY! ☹

„InsertionBuildHeap“ war **nicht wörtlich** gemeint!

⇒ Da wird **nichts eingefügt**, nur das chaotische Array genommen, **wie es ist** und darauf dann mit *siftDown* getauscht

Ich bitte vielmals um Entschuldigung. Musste dafür dementsprechend leider Abzug geben.

SORTIERTE FOLGEN

Die eierlegende Wollmilchdatenstruktur

Heap- und stichfest?

- **Ziel:** eine **dynamische** und **stets sortierte** Datenstruktur
- **Operationen:**
 - Einfügen,*
 - Entfernen,*
 - Finden des nächstkleineren/größeren Elements*
 - ⇒ so schnell wie möglich*
- **Idee:** Binärer Heap – sieht sortiert aus, ist es aber **nicht!**

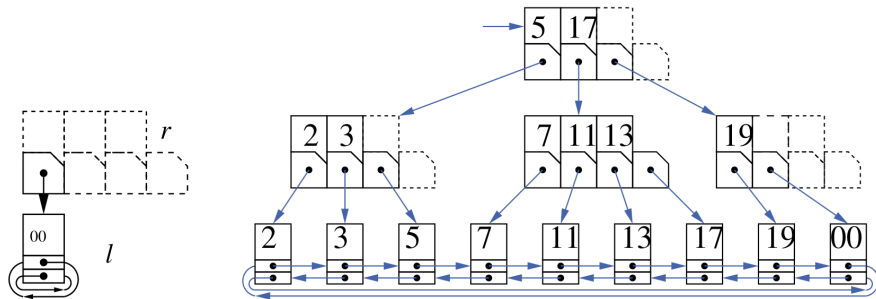
Einfach sortierter Binärbaum

- **Vorschlag:** Binärbaum mit strengerer Ordnung:
 $\forall v \in V : \text{LeftChild}(v) \leq v < \text{RightChild}(v)$
- Intuitiv: Laufzeiten in $O(\log n)$ mittels **binärer Suche**
- **Worst-Case:** Füge aufsteigende Folge ein
⇒ Lange Kette entsteht („Baum **unbalanciert**“),
Laufzeiten in $O(n)$ ☹
⇒ I. A. eher ungeeignet
- ⇒ Wollen **balancierten** Baum (alle Blätter haben gleiche Tiefe)

(a, b)-Bäume

- **Besser:** Baum mit **flexiblem** Knotengrad
⇒ Anzahl **Kinder** zwischen $a \dots b$
Ausnahme: Wurzel kann weniger haben
- Dafür sinnvoll: $a \geq 2$ und $b \geq 2a - 1$
- Jeder **Knoten** hat ein **Navigations-Array**:
Einträge mit $(k : \text{Key}, T_k : \text{Subtree})$:
 T_k führt nur zu Elementen $e \leq k$
Letzter Eintrag: kein Key k , führt zu Elementen $e > \text{letztes } k$
- **Blätter:** Eigentliche Elemente/Daten als **verkettete Liste**
- Zur Vermeidung von Sonderfällen:
„Dummy-Wert“ ∞ ganz am Ende

Beispiel: (2, 4)-Baum („00“ steht in VL für ∞)



Finden von (nächstgrößeren (-kleineren)) Elementen

■ **Geg.:** Wert e

Ges.: (Nächstgrößeres) Element $z \geq e$

⇒ Starte bei **Wurzel**

Suche kleinstes Element im Navigationsarray

$$j := \min \{j \mid e \leq j\}$$

Blatt-Ebene erreicht? ⇒ **return** j

Sonst **Wiederhole** auf Subtree von j oder ganz rechtem Link falls $\nexists j$

■ **Laufzeit** in $O(b \cdot \text{Höhe}) = O(b \cdot \log_a n)$

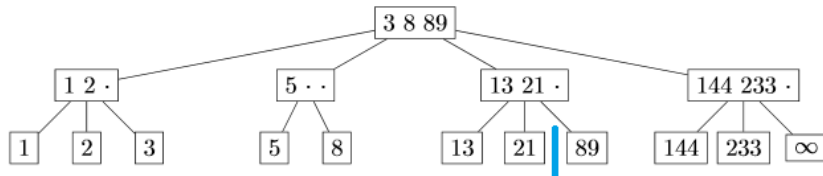
■ Finden von *nächstkleinerem* Element:

Finde nächstgrößeres;

Falls $j \neq e$: Nehme Vorgänger von j in verketteter Liste

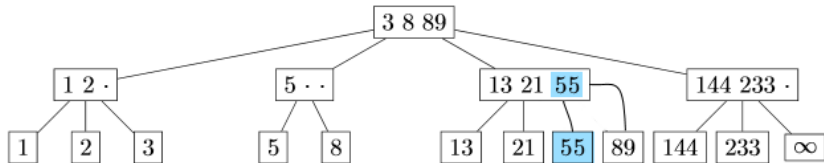
Einfügen von Elementen

1. Finde Einfügestelle (wie beim Suchen)



Einfügen von Elementen

1. Finde Einfügestelle (wie beim Suchen)
- 2a. **Fall 1:** Platz im Navigationsarray frei?
⇒ Einfügen, **im Nav-Array verlinken**, fertig! 😊
(falls neues Maximum: **Verlinkung anpassen!**)

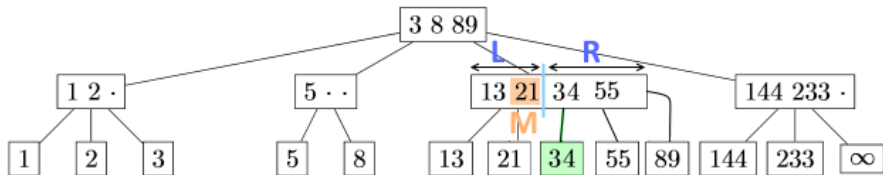


Einfügen von Elementen (Forts.)

2b. **Fall 2:** Kein Platz im Nav-Array frei? \Rightarrow „split“

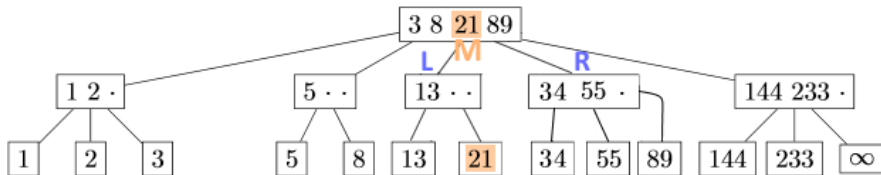
D.h. Element einfügen, Knoten **halbieren**:

Linker Teil L (enthält **Mittelement** M), **Rechter** Teil R



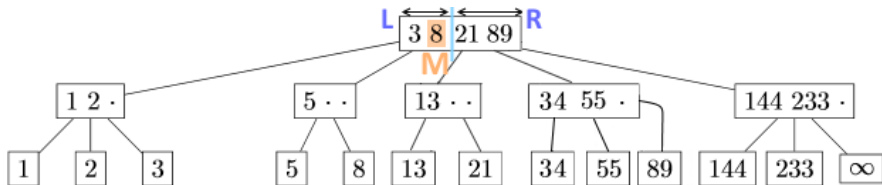
Einfügen von Elementen (Forts.)

3. Füge M in Vorgänger ein, hänge L als Subtree daran; R hängt schon im Vorgänger



Einfügen von Elementen (Forts.)

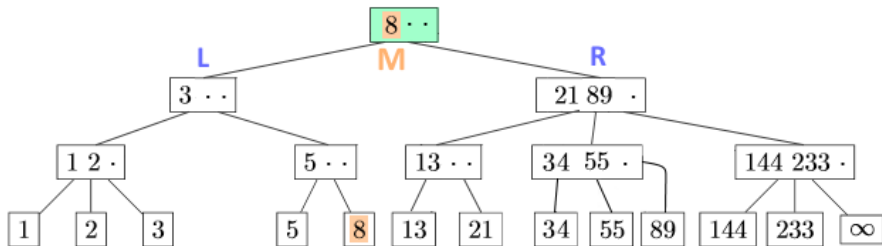
3. Füge M in Vorgänger ein, hänge L als Subtree daran; R hängt schon im Vorgänger



4. Vorgänger **voll**? \Rightarrow **Recurse** from step 2b.

Einfügen von Elementen (Forts.)

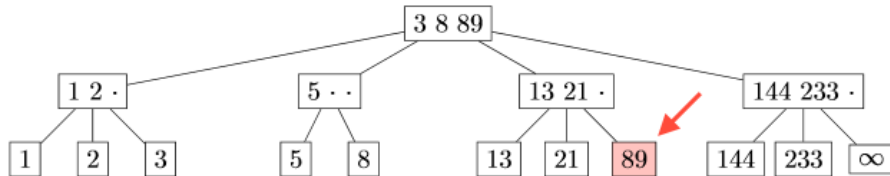
3. Füge M in Vorgänger ein, hänge L als Subtree daran; R hängt schon im Vorgänger



4. Vorgänger **voll**? \Rightarrow **Recurse** from step 2b.
Endet ggf. mit Anlegen einer *neuen Wurzel*

Entfernen von Elementen

1. Einfach: Finden

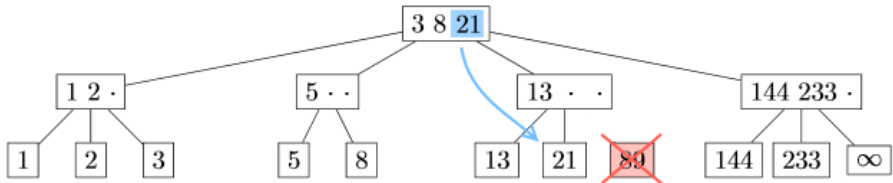


Entfernen von Elementen

1. Einfach: Finden und Entfernen.

Knotenmaximum wurde entfernt?

⇒ **Aktualisiere Verlinkung auf neues Maximum!**

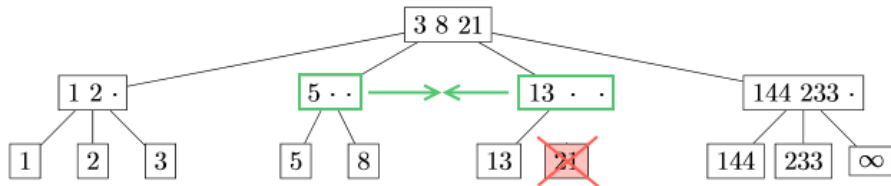


Entfernen von Elementen

2. Knoten jetzt **zu klein**?

2a. **Fall 1:** ...und \exists Nachbar, der leer genug?

\Rightarrow „fuse“: Knoten zusammenfügen



Vorgänger jetzt zu klein? \Rightarrow Recurse from step 2.

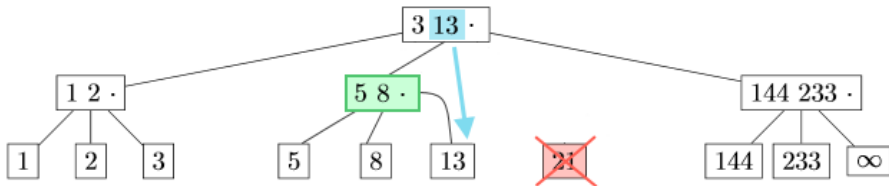
Entfernen von Elementen

2. Knoten jetzt **zu klein**?

2a. **Fall 1:** ...und \exists Nachbar, der leer genug?

\Rightarrow „fuse“: Knoten zusammenfügen

...und **Verlinkung anpassen!**



Vorgänger jetzt zu klein? \Rightarrow Recurse from step 2.

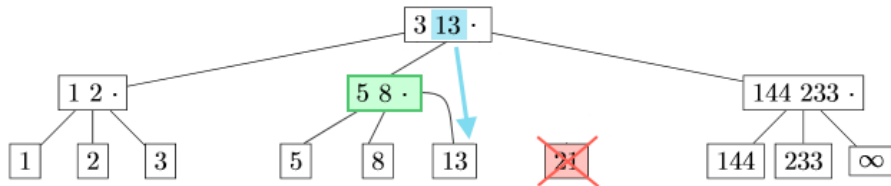
Entfernen von Elementen

2. Knoten jetzt **zu klein**?

2a. **Fall 1**: ...und \exists Nachbar, der leer genug?

\Rightarrow „fuse“: Knoten zusammenfügen

...und **Verlinkung anpassen!**



Vorgänger jetzt **zu klein**? \Rightarrow **Recurse** from step 2.

Entfernen von Elementen

2. Knoten jetzt **zu klein**?

2b. **Fall 2:** ...und \exists Nachbar, der voll genug?

\Rightarrow „*balance*“: Klaue Elemente vom fetten Nachbarn

(von links: maximale, von rechts: minimale Elemente)

...und **Verlinkung anpassen!**

Laufzeiten:

$$\left. \begin{array}{l} \textit{locate} \\ \textit{insert} \\ \textit{remove} \end{array} \right\} \text{ in } O(b \cdot \text{Höhe}) = O(b \cdot \log_a n) \quad (\text{für konst. } a, b: O(\log n)).$$