

Algorithmen I Tutorium 33

Woche 5 | 25. Mai 2018

Daniel Jungkind (daniel.jungkind@student.kit.edu)

INSTITUT FÜR THEORETISCHE INFORMATIK



Inhalt



Sortieren

Insertion-/SelectionSort

Mergesort

Untere Schranke $\Omega(n \log n)$



Durchschnitt: etwa 68 % der Punkte

- Macht euch das Leben leichter und implementiert XOR-Listen und Queues zyklisch!
- Schusselfehler: Spielt eure Algorithmen mal für einfache Beispiele durch



Durchschnitt: etwa 66 % der Punkte (mit viiieeel Gnade!)

Wenn man eine Hashtabelle (mit universeller Hashfunktion) wählt, die asymptotisch größer ist, als die Anzahl der auftretenden *insert*-Aufrufe, dauern *insert*, *remove* und *find* nur in $\mathcal{O}(1)$.



Durchschnitt: etwa 66 % der Punkte (mit viiieeel Gnade!)

Wenn man eine Hashtabelle (mit universeller Hashfunktion) wählt, die asymptotisch größer ist, als die Anzahl der auftretenden *insert*-Aufrufe, dauern *insert*, *remove* und *find* nur in $\mathcal{O}(1)$.

Falsch.

ERWARTET $\mathcal{O}(1)!$



Durchschnitt: etwa 66 % der Punkte (mit viiieeel Gnade!)

Wenn man eine Hashtabelle (mit universeller Hashfunktion) wählt, die asymptotisch größer ist, als die Anzahl der auftretenden *insert*-Aufrufe, dauern *insert*, *remove* und *find* nur in $\mathcal{O}(1)$.

Falsch.

ERWARTET $\mathcal{O}(1)!$

 \Rightarrow Aufgabenstellung in B (und auch C) war **kaputt**: "Anzahl Kollisionen konstant beschränkt" **total unrealistisch**, Laufzeitforderung $\mathcal{O}(|R|)$ **nicht realisierbar**



Durchschnitt: etwa 66 % der Punkte (mit viiieeel Gnade!)

Wenn man eine Hashtabelle (mit universeller Hashfunktion) wählt, die asymptotisch größer ist, als die Anzahl der auftretenden *insert*-Aufrufe, dauern *insert*, *remove* und *find* nur in $\mathcal{O}(1)$.

Falsch.

ERWARTET $\mathcal{O}(1)!$

- \Rightarrow Aufgabenstellung in B (und auch C) war **kaputt**: "Anzahl Kollisionen konstant beschränkt" **total unrealistisch**, Laufzeitforderung $\mathcal{O}(|R|)$ **nicht realisierbar**
 - \Rightarrow besser: "Anzahl Kollisionen **erwartet** konstant beschränkt" "Laufzeitforderung: **erwartet** in $\mathcal{O}(|R|)$ "



Durchschnitt: etwa 66 % der Punkte (mit viiieeel Gnade!)

Wenn man eine Hashtabelle (mit universeller Hashfunktion) wählt, die asymptotisch größer ist, als die Anzahl der auftretenden *insert*-Aufrufe, dauern *insert*, *remove* und *find* nur in $\mathcal{O}(1)$.

Falsch.

ERWARTET $\mathcal{O}(1)!$

- \Rightarrow Aufgabenstellung in B (und auch C) war **kaputt**: "Anzahl Kollisionen konstant beschränkt" **total unrealistisch**, Laufzeitforderung $\mathcal{O}(|R|)$ **nicht realisierbar**
 - \Rightarrow besser: "Anzahl Kollisionen **erwartet** konstant beschränkt" "Laufzeitforderung: **erwartet** in $\mathcal{O}(|R|)$ "
- ⇒ Korrektur gnädig: Viele "null-Punkte-würdige" Sachen kriegten trotzdem (Teil-)Punkte



SORTIEREN

Des Informatikers liebstes Hobby

Sortieralgorithmen



Ein paar Definitionen

■ Ein Algorithmus heißt in-place : ⇔ Es wird nur O(1) zusätzlicher Speicher verwendet

Sortieralgorithmen



Ein paar Definitionen

- Ein Algorithmus heißt in-place : ⇔ Es wird nur O(1) zusätzlicher Speicher verwendet
- Ein Sortieralgorithmus heißt stabil : ⇒ Elemente mit exakt gleichem Wert haben nach dem Sortieren die gleiche Reihenfolge zueinander wie davor



Insertion- und SelectionSort: Sortieren von Arrays

sortiert unsortiert	sortiert	unsortiert
---------------------	----------	------------



Insertion- und SelectionSort: Sortieren von Arrays

sortiert	unsortiert
----------	------------



- Fülle schrittweise aus unsortiert in sortiert
 - \Rightarrow Am Ende **ganzes** Array sortiert



Insertion- und SelectionSort: Sortieren von Arrays

sortiert	unsortiert
----------	------------



- Fülle schrittweise aus unsortiert in sortiert
 - ⇒ Am Ende ganzes Array sortiert
- Wie kann so ein Schritt aussehen?



Insertion- und SelectionSort: Sortieren von Arrays

sortiert unsortiert	
---------------------	--



- Fülle schrittweise aus unsortiert in sortiert
 - ⇒ Am Ende ganzes Array sortiert
- Wie kann so ein Schritt aussehen?
 - **Einfügen** (*insert*) des nächsten unsortierten Elements an die korrekte Stelle im sortierten Bereich (⇒ *InsertionSort*)



Insertion- und SelectionSort: Sortieren von Arrays

sortiert	unsortiert
----------	------------



- Fülle schrittweise aus unsortiert in sortiert
 - ⇒ Am Ende **ganzes** Array sortiert
- Wie kann so ein Schritt aussehen?
 - Einfügen (insert) des n\u00e4chsten unsortierten Elements an die korrekte Stelle im sortierten Bereich (\u00e3 InsertionSort) oder
 - Auswählen (select) des Minimums aus dem unsortierten Bereich und Anhängen ans Ende des sortierten Bereiches (⇒ SelectionSort)



SelectionSort

```
procedure SelectionSort(A: array[1..n] of Element)

for i := 1 to n do

minIndex := i

for j := i + 1 to n do

if A[j] < A[minIndex] then

minIndex := j

// Das ausgewählte Element landet beim Index i:

swap(A[i], A[minIndex])
```

- Worst-Case?
- Best-Case?



SelectionSort

```
procedure SelectionSort(A: array[1..n] of Element)

for i := 1 to n do

minIndex := i

for j := i + 1 to n do

if A[j] < A[minIndex] then

minIndex := j

// Das ausgewählte Element landet beim Index i:

swap(A[i], A[minIndex])
```

- Worst-Case? $\Rightarrow \Theta(n^2)$ (immer)
- Best-Case? $\Rightarrow \Theta(n^2)$ (immer zumindest so, wie hier, ohne Optimierungen)



InsertionSort

```
procedure InsertionSort(A: array[1..n] of Element)

for i := 2 to n do

// Füge A[i] in den sortierten Bereich ein:

j := i

while j > 1 and A[j - 1] > A[j] do

swap(A[j - 1], A[j])

j - -
```

- Worst-Case?
- Best-Case?



InsertionSort

```
procedure InsertionSort(A: array[1..n] of Element)

for i := 2 to n do

// Füge A[i] in den sortierten Bereich ein:

j := i

while j > 1 and A[j - 1] > A[j] do

swap(A[j - 1], A[j])

j - -
```

- Worst-Case? $\Rightarrow \Theta(n^2)$ (umgekehrt sortiertes Array)
- Best-Case? $\Rightarrow \Theta(n)$ (bereits sortiertes Array)



Das geht doch besser! Oder?



Das geht doch besser! Oder?

■ Idee: Bei InsertionSort suchen wir die Einfügestelle im sortierten Teil ⇒ binäre Suche anwenden (BinaryInsertionSort)



Das geht doch besser! Oder?

- Idee: Bei InsertionSort suchen wir die Einfügestelle im sortierten Teil ⇒ binäre Suche anwenden (BinaryInsertionSort)
- Aber: **kein** (asymptotischer) **Vorteil** \Rightarrow Finden der Stelle zwar in $\Theta(\log n)$, aber trotzdem noch alles rechts davon verschieben $\Rightarrow \Theta(n)$



Das geht doch besser! Oder?

- Idee: Bei InsertionSort suchen wir die Einfügestelle im sortierten Teil ⇒ binäre Suche anwenden (BinaryInsertionSort)
- Aber: **kein** (asymptotischer) **Vorteil** \Rightarrow Finden der Stelle zwar in $\Theta(\log n)$, aber trotzdem noch alles rechts davon verschieben $\Rightarrow \Theta(n)$
- ♣ Immerhin: Weniger Vergleiche beim Finden ⇒ kann sich in manchen Fällen trotzdem lohnen (falls Vergleiche sehr teuer)

Sortieren ...und mit Listen?



Bekannt:

Zwei sortierte verkettete Listen können in O(n) zu **einer sortierten** verketteten Liste zusammengefügt werden (*merge*)

Sortieren ...und mit Listen?



Bekannt:

- **Zwei sortierte** verkettete Listen können in O(n) zu **einer sortierten** verketteten Liste zusammengefügt werden (*merge*)
- Listen der Länge 0 oder 1 sind schon sortiert

Sortieren ...und mit Listen?



Bekannt:

- **Zwei sortierte** verkettete Listen können in O(n) zu **einer sortierten** verketteten Liste zusammengefügt werden (*merge*)
- Listen der Länge 0 oder 1 sind schon sortiert
- Listen können zerteilt werden

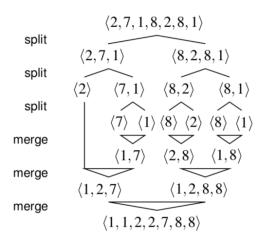


Bekannt:

- **Zwei sortierte** verkettete Listen können in O(n) zu **einer sortierten** verketteten Liste zusammengefügt werden (*merge*)
- Listen der Länge 0 oder 1 sind schon sortiert
- Listen können zerteilt werden
- ⇒ Also: Zerlege Listen rekursiv bis zum Basisfall und füge die Ergebnisse jeweils zusammen ⇒ Mergesort



Schema aus der Vorlesung





Laufzeit von Mergesort



Laufzeit von Mergesort

■ Es ist
$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{falls } n \leq 1 \\ 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + c \cdot n, & \text{falls } n > 1 \end{cases}$$



Laufzeit von Mergesort

• Es ist
$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{falls } n \leq 1 \\ 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + c \cdot n, & \text{falls } n > 1 \end{cases}$$

■ Master-Theorem: $T(n) \in \Theta(n \log n)$



Laufzeit von Mergesort

■ Es ist
$$T(n) = \begin{cases} 1, & \text{falls } n \leq 1 \\ 2 \cdot T(\frac{n}{2}) + c \cdot n, & \text{falls } n > 1 \end{cases}$$

- Master-Theorem: $T(n) \in \Theta(n \log n)$
- Input ist ein Array? ⇒ Schreibe Array in eine neue verkettete Liste, wende Mergesort an, kopiere Ergebnis zurück ins Array (⇒ D. h., Mergesort für Arrays ist nicht in-place)

Aufgabe: Mergesort



Aufgabe 1: Mergesort

Sortiert die Liste $\langle 65, 12, 42, 87, 5, 42, 33, 29 \rangle$ mit Mergesort und zeichnet dazu den Rekursionsbaum.

Aufgabe: Mergesort



Lösung zu Aufgabe 1

Sortieren



Aufgabe 2: Spaghettisort

Unterm Schrank der Vorratskammer findet ihr noch einen guten Batzen (unzubereiteter, trockener) Spaghetti. Leider sind diese im Laufe der Jahre etwas brüchig geworden und liegen daher nun in sehr vielen verschiedenen Längen vor. Um einzuschätzen, ob ihr die Spaghetti noch essen wollt oder nicht, möchtet ihr das Durcheinander in eine übersichtlichere Anordnung überführen.

Überlegt euch ein Verfahren, wie ihr die Nudeln in linearer Zeit (in Bezug auf die Anzahl der Spaghetti) der Länge nach sortieren könnt.

Sortieren



Lösung zu Aufgabe 2

Die Spaghetti in der Hand auf dem Tisch aufrichten und "absacken" lassen. Mit der anderen Hand von oben auf die Spaghetti herabfahren und so feststellen, welche Nudel zuerst piekst. Diese ist dann die Längste und wird links zu den bereits entfernten Spaghetti dazugelegt. Wiederholen, bis keine Spaghetti mehr unsortiert sind.



Vorlesung:

Vergleichsbasiertes Sortieren von n Elementen dauert $\Omega(n \log n)$.



Vorlesung:

Vergleichsbasiertes Sortieren von n Elementen dauert $\Omega(n \log n)$.

Zutaten:

Binärbaum: Ein Baum, bei dem jeder Knoten maximal zwei Kindknoten besitzt.



Vorlesung:

Vergleichsbasiertes Sortieren von n Elementen dauert $\Omega(n \log n)$.

Zutaten:

- Binärbaum: Ein Baum, bei dem jeder Knoten maximal zwei Kindknoten besitzt.
- Höhe h eines Binärbaums: Die Länge des längsten (wiederholungsfreien) Pfades von der Wurzel zu einem Blatt (= Anzahl Kanten, über die man läuft).



Vorlesung:

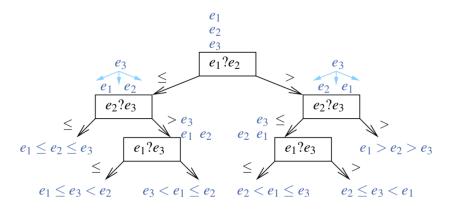
Vergleichsbasiertes Sortieren von n Elementen dauert $\Omega(n \log n)$.

Zutaten:

- Binärbaum: Ein Baum, bei dem jeder Knoten maximal zwei Kindknoten besitzt.
- Höhe h eines Binärbaums: Die Länge des längsten (wiederholungsfreien) Pfades von der Wurzel zu einem Blatt (= Anzahl Kanten, über die man läuft).
- Ein Binärbaum der Höhe h hat maximal 2h Blätter.



Der Sortierbaum – Aufbau





Der Sortierbaum - Funktionsweise

- Für jede Folgenlänge *n* gibt es einen **eigenen** Sortierbaum.
- Jeder Knoten im Baum repräsentiert den Vergleich zweier Elemente, dessen zwei mögliche Ergebnisse (

 oder >) zu versch. Kindern führen
- Ganz unten: Blätter repräsentieren endgültige sortierte
 Reihenfolge der Elemente (die durch die vorherigen Vergleiche bekannt ist)



Der Sortierbaum – Funktionsweise

- Für jede Folgenlänge *n* gibt es einen **eigenen** Sortierbaum.
- Jeder Knoten im Baum repräsentiert den Vergleich zweier Elemente, dessen zwei mögliche Ergebnisse (

 oder >) zu versch. Kindern führen
- Ganz unten: Blätter repräsentieren endgültige sortierte
 Reihenfolge der Elemente (die durch die vorherigen Vergleiche bekannt ist)
 - Betrachte minimalen Sortierbaum T für eine Folge der Länge n.
- Der Sortierbaum muss zu jeder möglichen Umsortierung der Folge führen können ⇒ er muss n! Blätter haben.
- \Rightarrow Höhe $h_T \geqslant \log(n!)$



Vorlesung:

Vergleichsbasiertes Sortieren von n Elementen dauert $\Omega(n \log n)$.

Zutaten:

- Binärbaum: Ein Baum, bei dem jeder Knoten maximal zwei Kindknoten besitzt.
- Höhe h eines Binärbaums: Die Länge des längsten (wiederholungsfreien) Pfades von der Wurzel zu einem Blatt (= Anzahl Kanten, über die man läuft).
- Ein Binärbaum der Höhe h hat maximal 2h Blätter.





$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$

$$\log(n!) = \log\left(\underbrace{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor - 1\right)}_{\geqslant 1 \cdot \dots \cdot 1} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1\right) \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n}_{\geqslant \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}\right)$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$

$$\log(n!) = \log\left(\underbrace{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor - 1\right)}_{\geqslant 1 \cdot \dots 1} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1\right) \cdot \dots \cdot (n - 1) \cdot n}_{\geqslant \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}\right)$$

$$\geqslant \log\left(\underbrace{1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot \dots \cdot 1 \cdot 1}_{\geqslant n} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant n}\right)$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$

$$\log(n!) = \log\left(\underbrace{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor - 1\right)}_{\geqslant 1 \cdot \dots \cdot 1} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1\right) \cdot \dots \cdot (n - 1) \cdot n}_{\geqslant \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}\right)$$

$$\geqslant \log\left(\underbrace{1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot \dots \cdot 1 \cdot 1}_{\geqslant 2} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2}\right)$$

$$\geqslant \log\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor^{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}\right) = \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \log\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right)$$



 $\log(n!) \in O(n \log n)$, denn:

$$\log(n!) = \log(1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n)$$

$$\leq \log(n \cdot n \cdot \dots \cdot n) = \log(n^n) = n \log n.$$

$$\log(n!) = \log\left(\underbrace{1 \cdot 2 \cdot \dots \cdot \left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor - 1\right)}_{\geqslant 1 \cdot \dots 1} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left(\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor + 1\right) \cdot \dots \cdot (n - 1) \cdot n}_{\geqslant \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}$$

$$\geqslant \log\left(\underbrace{1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot \dots \cdot 1 \cdot 1}_{\geqslant 1} \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor \cdot \dots \cdot \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor}_{\geqslant 2} \cdot \underbrace{\left\lfloor \frac$$



Der Sortierbaum - Analyse

- Höhe $h_T \geqslant \log(n!) \in \Theta(n \log n)$
- lacktriangle Höhe $h_T \stackrel{.}{=}$ Anzahl nötiger **Vergleiche** $\stackrel{.}{=}$ (Worst-Case-)**Laufzeit**
- \implies Vergleichsbasierte Sortieralgorithmen können keinen besseren Worst-Case als $\Theta(n \log n)$ haben.
 - \Rightarrow untere asymptotische Schranke für vergleichsbasiertes Sortieren, "schneller geht's nicht". \Box

The Sound of Sorting



http://panthema.net/2013/sound-of-sorting/

Sortieren



Aufgabe 3: Doktor Meta is back!

Der ebenso geniale wie hochmoderne Superbösewicht Doktor Meta ist in Aufbruchstimmung! Erst neulich hat er eine klaffende Marktlücke erkannt, mit der er seinen Reichtum mehren und schließlich die Weltherrschaft an sich reißen wird: Den Verleih von **Turingmaschinen**!

Zur Zeit besitzt Doktor Meta $k \in \mathbb{N}$ unterschiedliche Typen von TMen. Von jedem Typ $t \in \{1...k\}$ sind c_t Stück vorhanden, die alle verliehen werden können. Seine Buchungsanfragen-TM ist jedoch von seinem größten Widersacher Turing-Man (halb Mensch, halb Turingmaschine) entwendet worden, um den Superbösewicht zu stoppen.

Somit liegen also *n* Buchungen vor (bestehend aus *Abholzeitpunkt*, *Rückgabezeitpunkt* und *Typ* der TM) und es muss möglichst schnell (und natürlich algorithmisch) entschieden werden, ob die vorliegenden Buchungen alle erfüllt werden können.

Entwerft einen Algorithmus, der dieses Problem in höchstens $O(n \log n + k)$ löst. (Geht davon aus, dass eine TM sofort wieder verliehen werden kann, sobald sie zurückgegeben wurde.)

Sortieren



Lösung zu Aufgabe 3

```
Konvertiere Buchungsliste \leadsto Liste von Ereignissen: \begin{pmatrix} \text{Zeitpunkt} \\ \text{Typ } t \\ dx \end{pmatrix}, wobei dx = \left\{ \begin{array}{cc} -1 & \text{für Ausleihe} \\ 1 & \text{für Rückgabe} \end{array} \right\}.
```

⇒ Für jede Buchung werden **zwei** Ereignisse angelegt.

Sortiere Ereignisliste aufsteigend nach Zeitpunkt (falls gleiche Zeit ⇒ Rückgabe **vor** Ausleihe!)

Initialisiere A: array A[1...k] of \mathbb{Z} mit $A[t] := c_t \quad \forall t = 1..k$.

for e in Ereignisse do

$$A[e.t] += e.dx$$

if $A[e.t] < 0$ then
return false // unerfüllbar

return true // erfüllbar

Laufzeit: Sortieren von 2n Ereignissen: $O(n \log n)$ (mit Mergesort), Initialisieren von A in O(k). Rest: $O(n) \Longrightarrow$ **insgesamt** $O(n \log n + k)$.

Danke für eure Aufmerksamkeit! @



INEFFECTIVE SORTS

```
DEFINE HALFHEARTEDMERGESORT (LIST):
IF LENGTH (LIST) < 2:
RETURN LIST
PIVOT = INT (LENGTH (LIST) / 2)
A = HALFHEARTEDMERGESORT (LIST[: PIVOT])
B = HALFHEARTEDMERGESORT (LIST[PIVOT:])
// UMMMMM
RETURN [A, B] // HERE. SORRY.
```

```
DEFINE FASTBOGGORT(LIST):

// AN OPTIMIZED BOGGGORT

// RUNS IN O(N LOGIN)

FOR IN FROM 1 TO LOGI (LENGTH (LIST)):

SHUFFLE (LIST):

IF ISSORTED (LIST):

RETURN LIST

RETURN "KERNEL PAGE FAULT (ERROR CODE: 2)"
```

http://xkcd.com/1185