

Why Java? ..for example among the top programmings languages for AI

Al roles that use Java

Java remains a cornerstone in Al development, offering robust frameworks and libraries that help with the integration of Al into various platforms, from big data systems to mobile applications. Here are some of the Al job roles that use Java:

ized as a

Ja

- **Big data engineer:** They use Java frameworks, which provide tools for distributed processing and machine-learning algorithms, to construct and manage Al pipelines that handle large volumes of data.
- Enterprise Al developer: Java libraries such as Deeplearning4j (DL4J) or H2O to create and integrate Al models into current enterprise Java systems. This enables businesses to tap into Al features without investing in more complex infrastructure.
- Android Al developer: They use tools like TensorFlow Lite—an optimized version of TensorFlow for mobile—to incorporate Al-driven functionalities into Android applications.

issues

learning

and Java

it means

ns. This

.

- Al infrastructure engineer (Java backend for Al): They develop APIs in Java to expose
 Al models or features to applications. They might also create pipelines and monitoring
 systems using Java to ensure that Al models operate smoothly in production
 environments.
- Software engineer (Al integration with Java systems): They integrate Al models or libraries like scikit-learn or spaCy into these Java-based applications through Java APIs, allowing them to use Al capabilities.



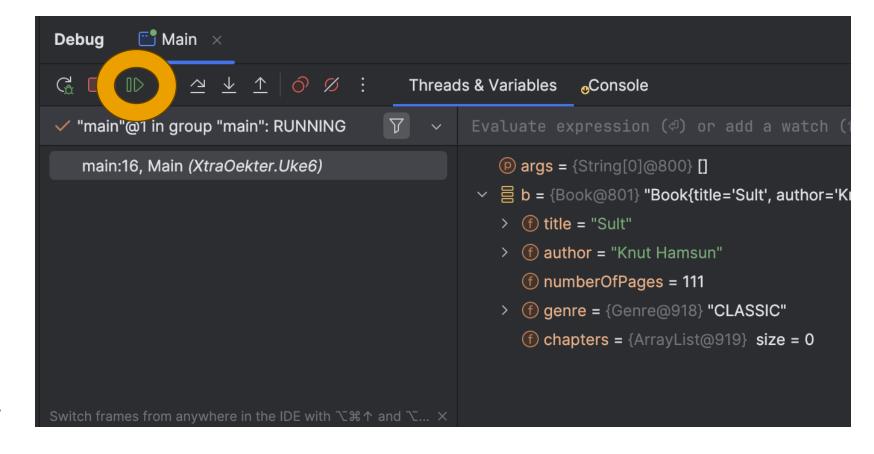
Demo:
java is
pass-byvalue





```
    Main ∨

Book.java
                               Main.java ×
           © BookRegister.java
                                             © Chapter.java
                                                             © Genre.java
    import java.util.ArrayList;
    Book \underline{b} = \text{new Book()};
           b.setAuthor("Knut Hamsun");
           b.setTitle("Sult");
           b.setNumberOfPages(111);
           b.setGenre(Genre.CLASSIC);
           b.setChapters(new ArrayList<>());
           b.printMe();
           BookRegister br = new BookRegister();
           br.addBook(b);
           System.out.println("Antall books in my Bookregister:" + br.countRegiste
```



```
☐ Main ∨
Book.java
                               Main.java ×
           © BookRegister.java
                                            © Chapter.java
                                                            Genre.java
    import java.util.ArrayList;
    Book \underline{b} = \text{new Book()};
           b.setAuthor("Knut Hamsun");
           b.setTitle("Sult");
           b.setNumberOfPages(111);
           b.setGenre(Genre.CLASSIC);
           b.setChapters(new ArrayList<>());
           b.printMe();
           BookRegister br = new BookRegister();
           br.addBook(b);
           System.out.println("Antall books in my Bookregister:" + br.countRegiste
```

```
(P) or add a watch (1962)

(P) args = {String[0]@800} []

> $\frac{1}{2}$ b = {Book@801} "Book{title='Sult', author='Knut Hamsun', numberOfPages=111, genre=CLASSIC, chapters=[]}"

> $\frac{1}{2}$ title = "Sult"

> $\frac{1}{2}$ author = "Knut Hamsun"

| $\frac{1}{2}$ numberOfPages = 111

> $\frac{1}{2}$ genre = {Genre@918} "CLASSIC"

| $\frac{1}{2}$ chapters = {ArrayList@919} size = 0

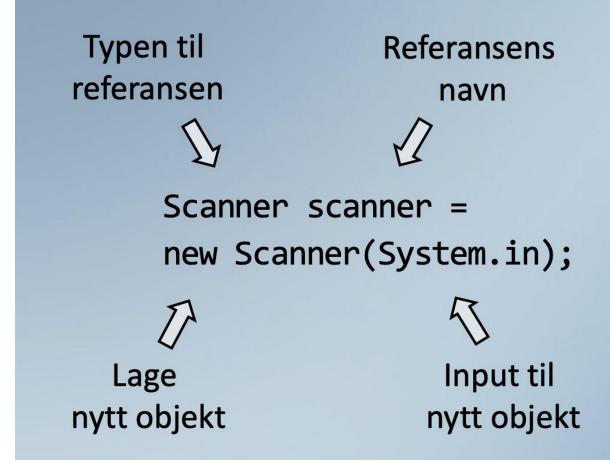
> $\frac{1}{2}$ br = {BookRegister@922}

\times $\frac{1}{2}$ registeredBooks = {ArrayList@927} size = 1

> $\frac{1}{2}$ 0 = {Book@801} "Book{title='Sult', author='Knut Hamsun', numberOfPages=111, genre=CLASSIC, chapters=[]}"
```

Brukerinput

Scanner – opprette



Brukerinput

Hvilke metoder har vi?

Returverdi	Metode	Beskrivelse
boolean	hasNext()	Har noe å returnere?
boolean	hasNextInt()	Er neste en int?
int	nextInt()	Returnere neste int
String	<pre>nextLine()</pre>	Returnere neste linje
String	next()	Returnere neste som tekst

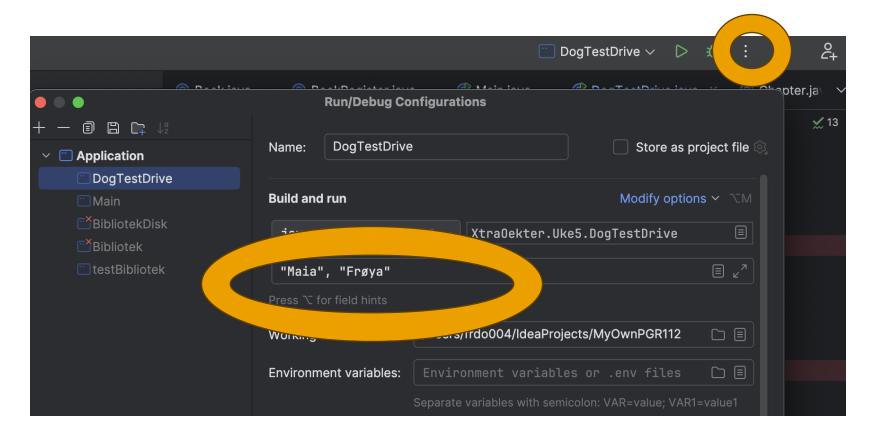
Program-input

```
Program-input

public static void main(String[] args){
    ...
}
```

Program-input

IntelliJ injection



https://www.jetbrains.com/help/objc/add-environment-variables-and-program-arguments.html

Gjennomgang oppgave 2 modul 5

Oppgave 2

- A. Opprett et nytt prosjekt. Hent inn Book-klassen og Genre-enumen du lagde i forrige modul. Du trenger også en klasse med en main-metode.
- B. Opprett en klasse BookRegister. Klassen skal ha en ArrayList som kan ta vare på bøker.
- C. I BookRegister: Lag en metode for å legge inn en bok i registeret.
- D. I BookRegister: Lag en metode som kan gi informasjon om hvor mange bøker som er lagt inn i registeret.
- E. Opprett registeret i main-metoden, og legg inn noen bøker der. Test at innleggingen av bøker fungerer.
- F. Lag noen metoder i registeret som kan gi informasjon om bøker i registeret:
 - Alle registrerte bøker
 - Bøker i en viss sjanger (metoden må ta imot en sjanger)
 - Bøker skrevet av en spesifikk forfatter

Kall på metodene fra main (etter at du har lagt inn noen bøker) og sjekk om metodene fungerer tilfredsstillende.

- G. Lag en klasse Chapter som holder på informasjon om
 - Tittel på kapittelet
 - Antall sider
 - Antatt lesetid

Utvid Book-klassen slik at den har en ArrayList som inneholder informasjon om alle kapitlene i boka.

H. (**Vanskelig**) Lag en ny metode i bokregisteret som returnerer bøker som har en lesetid på mindre enn et gitt antall minutter.