

## Évaluation Projet 3 – Space Invaders (Groupe n°.....)

<b>Partie compte-rendu</b>	<b>/13</b>
• Mission 1 : 1)	/ 2,5
• Mission 1 : 2)	/ 2,5
• Mission 2	/ 2,5
• Mission 6	
>>> Explications claires (présentation des améliorations et pb rencontrés)	/ 4
>>> Orthographe/syntaxe/soin	/ 1
>>> Structure du rendu (différentes parties bien visibles...)	/ 0,5
<b>Partie codage :</b>	<b>/ 17</b>
Mission 2 :	
Classe Joueur	/ 1
• Attributs	/ 1
• Méthode déplacer()	
Mission 3 :	
classe Balle	/ 1
• Attributs	/ 1
• Méthode bouger()	
classe Joueur	/ 1
• Méthode tirer()	
Mission 4 :	
classe Ennemi	/ 1,5
• Attributs	
classe Balle	/ 0,5
• Méthode bouger()	
Mission 5 :	
classe Balle	/ 1
• Méthode toucher()	
classe Ennemi	/ 1
• Méthode disparaître()	
classe Joueur	/ 1
• Attribut score et méthode tirer()	
Mission 6 :	
• Au moins 2 améliorations notables correctement codées	/ 4
Structure générale du code respectée (PEP 8)	/ 1
Commentaires intelligents et documentation du code	/ 2
<b>Total</b>	<b>..... / 30</b>