# 关于举办内蒙古自治区第十八届 大学生程序设计竞赛的通知

## 各高校:

为培养大学生创新思维和利用计算机分析问题、解决问题的能力,全面推进大学生素质教育,内蒙古自治区计算机学会、内蒙古自治区高等学校计算机教育专业委会决定在2025年6月21-22日举行内蒙古自治区第十八届大学生程序设计竞赛,由内蒙古农业大学承办。具体事宜如下:

## 一、组织机构

主办单位: 内蒙古自治区计算机学会

内蒙古自治区高等学校计算机教育专业委员会

承办单位: 内蒙古农业大学

# 二、参赛资格

参赛队员必须是内蒙古自治区高校在校本科生或专科生。 教练必须是所属学校在职教师,教练有责任保证参赛成员身份 的真实性,负责竞赛活动中的联系工作。

# 三、报名办法

- 1. 以学校为单位报名,每个院校允许有多个队报名参赛,每个院校至少一名领队或教练。每支参赛队由3名队员组成,现场报到及参赛时需要携带本人学生证,无学生证者不准报名、参加竞赛,不接受个人报名。
- 2. 各参赛高校指导教师在 2025年 6 月 15日之前登录中国大学 生程序设计竞赛官网报名平台(signup. ccpc. io), 以教练身份组 队报名。

3. 报名截止后,各院校不得再增加参赛队数。对于个别上场 队员的调整必须在6月21日报到前以书面形式向组委会提出,获得批准后方能调整参赛队员。

## 四、参赛费用、交通及住宿地点

每支参赛队缴纳竞赛费 600 元/队,领队或教练 400 元/位。 竞赛承办单位将为参加竞赛的参赛队提供竞赛期间的用餐。所 有参赛队学生、教练的交通费及住宿费自理。

## 五、参赛费缴费方式

1. 账户名: 内蒙古自治区计算机学会

开户行: 建设银行呼和浩特大学路支行

账号: 15001706645052500774

- 2. 缴费可以是公对公转账或个人转账。
- 3. 报名费用转账时间 2025 年 6 月 6 日至 2025 年 6 月 20日, 要求与报名信息一致。

请各学校转账的时候备注: 学校名称+队伍数

# 六、竞赛规则、评分及环境

请参考附件一。

# 七、竞赛日程安排

正式通知确定。

# 八、奖项设置

- 1. 竞赛评奖分本科组和专科组。各组参赛队伍数需达到15个(含15个)以上或参赛单位达到 5 个(含5个)以上时才设置奖项,未超过15个参赛队伍且参赛单位数未超过 5 个只设参赛纪念奖。
- 2. 参赛队分本科组和专科组,各设一等奖、二等奖、三等 奖 及最佳女生队奖项;不区分本、专科设立特等奖。获奖规则: 获 奖数量根据参赛队伍数确定,其中:特等奖1个(不区分本、

专科),获特等奖的队伍必须正确解答本次竞赛的全部题目并且比赛排名第一;一等奖按照有效参赛队伍数(至少做出一题)的 10% 设置;二等奖按照有效参赛队伍数的20%设置;三等奖按照有效参赛队伍数的 30%设置;最佳女生队(三个队员必须都是女生)本、专科各1个。

3. 参赛单位超过10个设置6个团体奖(一等奖1个、二等奖2个、三等奖3个),超过20个设置8个团体奖(一等奖1个、二等奖3个、三等奖4个)。另设优秀组织奖8个左右,视参赛单位数目确定。

各组团体奖计算规则:以学校为单位计算团体总分,最好的 3 支参赛队伍正确解题数目的总和。如果多个学校团体总分相 同,则根据总耗时间加惩罚时间从低至高排名。

# 九、注意事项

- 1. 具体竞赛日程和安排等, 以正式竞赛通知为准。
- 2. 联系人: 左东石 电话: 13847198550



#### 附件一:

# 竞赛规则、评分及环境

大赛采用CCPC 规则与方式。要求在规定时间内完整地解决尽可能多的较复杂的问题,参赛队需撰写软件程序,调试并排错,这些问题通常可应用到大学计算机学科所学的知识和分析方法来解决,在最短时间内解决最多问题为优胜者。

- 1. 竞赛试题: 10~12 题(中文);
- 2. 竞赛的预定时间为 5 小时,参赛队必须准时进入统一竞赛场地,若竞赛进行一定时间后,竞赛主任可以因为出现不可预见的事 件而调整比赛时间长度,一旦比赛时间长度发生改变,组织者将 会以及时并且统一的方式通告所有参赛队员。
- 3. 比赛采取全封闭形式,允许参赛队员携带参考书、手册等纸质参考资料,不准携带任何数据存储介质和电子媒质资料;
- 4. 参赛队必须独立解决问题,不可以与本队人员以外的人员交流;不能携带任何类型的通讯工具,包括无线电接收器、移动电话,网络工具(如 e-mail、QQ)等。
- 5. 当参赛队员出现任何妨碍比赛正常进行的行为时,诸如擅自 移动赛场中的设备,未经授权修改比赛软硬件,干扰他人比赛等,都将会被取消参赛资格。
- 6. 试题的解答提交裁判称为运行,每一次运行会被判为正确或者错误,判决结果会及时通知参赛选手。
- 7. 试题的解答通过网络提交。提交正确与否, 网络及时反馈给 参赛队员。
- 8. 竞赛有运行时间限制,一切编译错误、运行错误、超时、错误答案、格式错误都被视为 0 分。对选手提交的代码,评测机用事先准备好的数据运行选手的程序,根据选手运行的结果返回给选手相应的信息:

- 答案正确(恭喜!您通过了这道题)
- 答案错误(您的程序未能对评测系统的数据返回正确的结果)
- 格式错误(您的程序输出的格式不符合要求,比如空格和 换行与要求不一致)
- 运行超时(您的程序未能在规定时间内运行结束)
- 内存超限 (您的程序使用了超过限制的内存)
- 段错误(您的程序发生段错误,可能是数组越界,堆栈溢出, 比如,递归调用层数太多等情况引起)
- 运行时错误错误(您的程序运行时发生错误, 比如 C 语言数组越界访问或 Python 语言运行时抛出异常等)

## 9. 排名方法:

- (1) 解题数量多的队名次靠前
- (2) 如果多支队员解题数量相同,则根据总用时加上惩罚时间进行排名,用时少的队排名靠前;
- (3) 总用时和惩罚时间由每道解答正确的试题的用时加上惩罚时间而成;
- (4) 每道试题用时将从竞赛开始到试题解答被判定为正确为止,其间每一次错误的运行将被加罚 20 分钟时间;
  - (5) 未正确解答的试题不记时。
- 10. 每支队使用一台计算机, 所有队使用计算机的规格配置相同。
- 11. 竞赛所用编程语言为 C、C++、Java、Python。
- 12. 本次竞赛在 PTA 平台上进行, 自动评测, 无需人工干预。