

## Desafio | Cientista de Dados – Gato Mestre - Cartola FC

A principal missão do cientista de dados do Gato Mestre é contribuir, utilizando métodos estatísticos e computacionais, para elaboração de conteúdo que resultem em informações que auxiliem o cartoleiro na hora de escalar.

Com base nisso, sugerimos um desafio que é dividido em 3 etapas que podem ser executadas em **até 3 dias**:

1. Utilizando a API do Cartola FC, extraia informações e dados que você julgue pertinente para sua análise.

Abaixo encontram-se alguns *endpoints* que você pode utilizar:

- a. Clubes: <https://api.cartolafc.globo.com/clubes/>
  - b. Mercado atual: <https://api.cartolafc.globo.com/atletas/mercado>
  - c. Mais escalados: <https://api.cartolafglobo.com/mercado/destaques>
  - d. Jogos da rodada: <https://api.cartolafc.globo.com/partidas>
2. Posteriormente, organize os dados coletados em uma (ou mais) *dataframes*. Para tanto, sugerimos a utilização de ferramentas especializadas na análise e manipulação de dados, como pandas (construídas no ecossistema da linguagem python) ou bibliotecas da linguagem R.
  3. Por fim, crie um insight ou forneça informações que tenham valor para o cartoleiro, ou seja, que seja capaz de ajudá-lo na decisão de escalar atletas no Cartola FC. Esse insight deve ser oferecido na forma de uma tabela, gráfico ou qualquer outra forma estruturada de apresentação de dados.

Ao final do desafio, o candidato deve nos entregar o arquivo (ou arquivos) com os códigos, de modo que eles possam ser rodados em qualquer outra máquina.

Bom trabalho.

Equipe Gato Mestre – Cartola FC.