



Fakulteta za elektrotehniko, računalništvo in informatiko Koroška cesta 46 2000 Maribor, Slovenija

# Naloga 01

Orodja za vodenje razvoja

#### **Kazalo vsebine**

1	PlannerPlanner	1
	1.1 Kratek opis	1
	1.2 Primer uporabe	1
	1.3 Omogočene funkcionalnosti	2
	1.4 Alternativni programi	3
2	SharePointSharePoint	
	2.1 Kratek opis	
	2.2 Alternativni programi	
3	Teams	
	3.1 Kratek opis	
	3.2 Primer uporabe	
	3.3 Omogočene funkcionalnosti	
	3.4 Alternativni programi	
4	Gitlab.	
-	4.1 Kratek opis	
	4.2 Primeri uporabe	
	4.3 Alternativni programi	
5	Git odjemalec	
_	5.1 Kratek opis	
	5.2 Primeri uporabe	
	5.3 Alternativni programi	
K	azalo slik	
	ka 1: Ustvarjanje novega projekta	
	ka 2: Dodajanje novega opravila	
	ka 3: Dodajanje veder	
	ka 4: Zaključevanje opravila	
	ka 5: Omogočene funkcionalnosti	
	ka 6: ClickUp	
	ka 7: MeisterTask	
	ka 8: wrike	
	ka 9: Zgled SharePoint	
	ka 10: Zgled šolskega SharePoint-a	
	ka 11: Google drive	
	ka 12: Igloo	
	ka 13: confluence	
	ka 14: Kreiranje ekipe	
	ka 15: Ustvarjanje ponavljočega sestanka	
	ka 16: Prvi pogled na ekipo	
	ka 17: Primerjava funkcionalnosti z alternativnimi programi	
	ka 18: BITRIX24	
	ka 19: zoho	
	ka 20: Teams VS Zoom	
	ka 21: GitLab logo	
	ka 22: Kreiranje novega projekta	
	ka 23: Kreiran projekt test	
	ka 24: Lastnosti novega projekta	
Sli	ka 25: Github	.10

Slika 26: Github primer	10
Slika 27: gitbucket	
Slika 28: BitBucket	
Slika 29: git check	12
Slika 30: git install	
Slika 31: Primer enega izmed grafičnega Git odjemalca	
Slika 32: git-fork	13
Slika 33: Working Copy	
Slika 34: GitUISlika 34: GitUI	

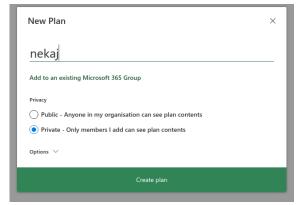
## 1 Planner

#### 1.1 Kratek opis

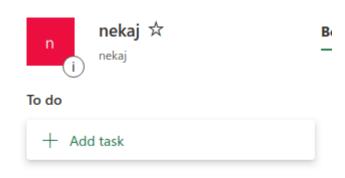
Ta programska oprema je namenjena razvrščanju nalog med uporabnike, organiziranje opravil, lažjem nadzoru napredka in vsesplošna organiziranost projekta. Planner lahko uporablja več uporabnikov hkrati in sproti tudi spreminja lastnosti/značilnosti projektnega dela. Programsko opremo so razvili v podjetju Microsoft in je avtomatsko dodan pri nakupu paketa Office 365. Funkcije znotraj splene aplikacije Planner so tudi dostopne v drugih microsoft programih, kot so Microsoft Teams oziroma Task aplikacija.

#### 1.2 Primer uporabe

Na začetku uporabe kreiramo svoj novi projekt in ga ustrezno poimenujemo ter nastavimo vidnost projekta drugim ljudem. Ko smo storili prejšni korak se nam odpre naš projekt in lahko začnemo dodajati nove naloge z gumbom "Dodaj opravilo". Opravilu dodamo ime in mu po želji dodamo druge lastnosti (npr. nastavitve datum zapadlosti, izvajatelja, ...). Dodajamo lahko tudi nova korita, ki nam služijo kot vmesni koraki na katerega lahko prestavimo opravilo. Ko smo zaključili z določenim opravilom pa lahko končamo opravilo s pritiskom na okrogli gumbom zraven imena opravila.



Slika 1: Ustvarjanje novega projekta



Slika 2: Dodajanje novega opravila



Slika 3: Dodajanje veder



Slika 4: Zaključevanje opravila

#### 1.3 Omogočene funkcionalnosti

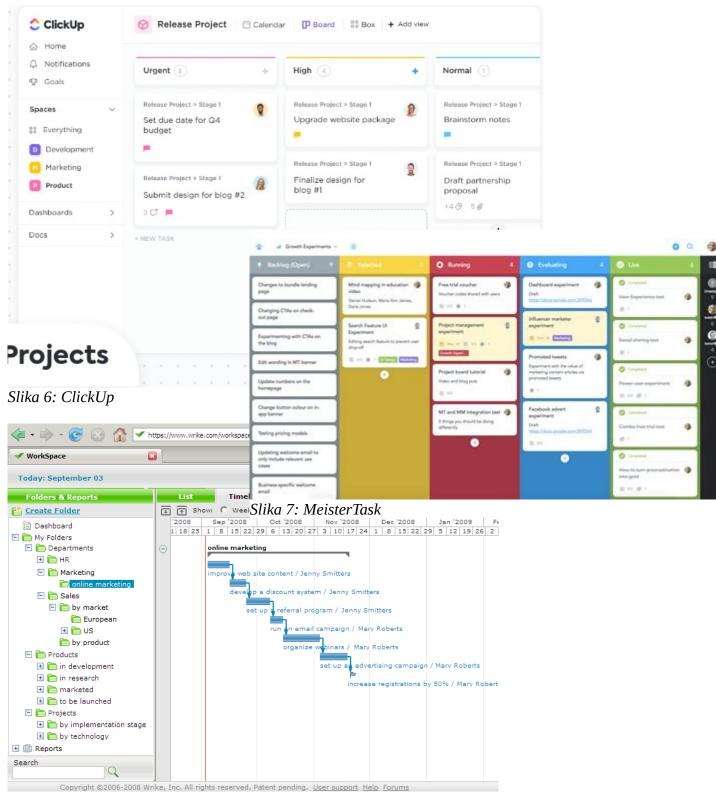
Na spodnji sliki lahko opazimo različne omogočene funkcije znotraj spletne aplikacije Planner in drugih programih (Teams in Tasks). Vidimo, da so vse ključne funkcionalnosti omogočeni med vsemi programi, kot so kreiranje projekta, kreiranje veder, brisanje opravil, ... Med tem ko so zahtevnejša opravila, kot so preimenovanje projekta, pridobivanje elektronski sporočil ob kreiranju projekta, dodajanje uporabnikov, onemogočena z razlogom varnosti in poenostavljanja delovnega (razvijalskega) procesa.

Features	Teams tab	Tasks app	Planner for web
Create a plan	Yes	Yes	Yes
Add tasks to a plan	Yes	Yes	Yes
Create buckets	Yes	Yes	Yes
Add a checklist to a task	Yes	Yes	Yes
Comment on a task	Yes	Yes	Yes
Set and update task progress	Yes	Yes	Yes
Delete a task	Yes	Yes	Yes
Use labels for tasks	Yes	Yes	Yes
Set a task preview picture	Yes	Yes	Yes
Attach files, photos, and links to tasks	Yes	Yes	Yes
Add task start and due dates	Yes	Yes	Yes
Assign people to tasks	Yes	Yes	Yes
Mark plans as favorites	No	No	Yes
Delete a plan	Yes, start by removing tab	No	Yes
Rename a plan	No	No	Yes
View your plan's progress (charts view)	Yes	Yes	Yes
Get email about tasks	No	No	Yes
Add people to your plan	No at the plan level Yes at the channel level from within Teams	No at the plan level Yes at the channel level from within Teams	Yes
View your tasks on a calendar (schedule view)	Yes	Yes	Yes
C1:1 F O Y	C 1 · 1 .		

Slika 5: Omogočene funkcionalnosti

#### 1.4 Alternativni programi

Planner je dobra aplikacija z veliko odličnimi pripomočki, vendar je kar draga. Alternative, kot so ClickUp, Meistertask, Wrike. Vsi programi imajo eno skupno lastnost. Izredno so poceni in omogočajo malo slabšo funkcionalnost kot Planner. Dosti funkcionalnosti je še celo nadgrajena, kot je arhiviranje v Meistertasku in graf projektov v Wrikerju. Vse alternativne programe toplo priporočam.

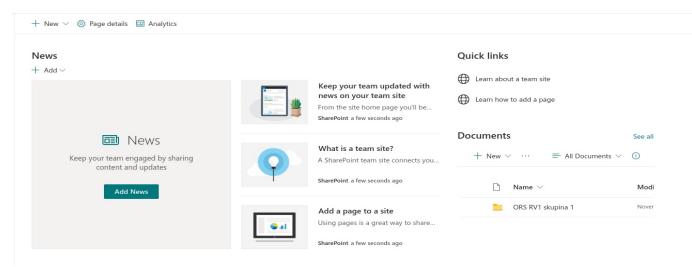


Slika 8: wrike

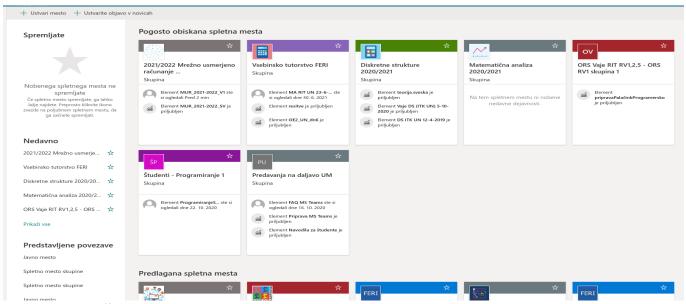
## 2 SharePoint

#### 2.1 Kratek opis

SharePoint je oblačna storitev, ki jo je razvil Microsoft, in jo uporablja v ozadju storitev MS Teams. V primeru, da imaste podjetje in bi si želeli med ekipo pošiljati dokumente, informacije, poročila, ..., lahko to storite z SharePoint. Storitev je sicer plačljiva in se računa na uporabnika na mesec. Osnovni paket nam nudi 1 TB podatkov na uporabnika, ki pa se lahko z dražjo opcijo poveča na "neomejeno" količino. Poleg vseh uporabnih funkcionalnosti nam Microsoft omogoča tudi 24 ur na dan. Najdražja storitev, ki jo imenujejo "Office 365 E3", pa nam omogoča uporabo storitve na kar 5 naprav na uporabnika in neomejeno število uporabnikov. Ko želimo uporabljati storitev Teams, ki nam ga SharePoint tudi omogoča, lahko kreiramo novo skupino in dodamo notri svojo ekipo.



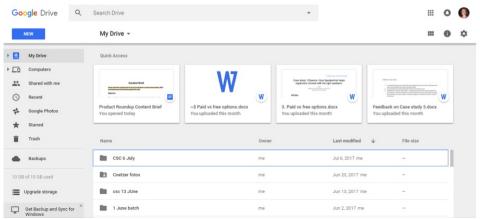
Slika 9: Zgled SharePoint



Slika 10: Zgled šolskega SharePoint-a

#### 2.2 Alternativni programi

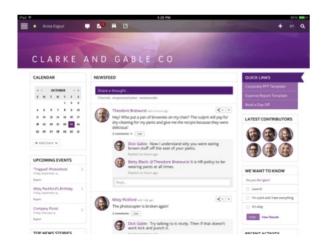
Google Drive je ena, če ne kar največja alternativna oblika skladiščenja podatkov na oblačnem sistemu. Na začetku je storitev še zastonj, potem pa je treba zakupiti prostor, ki ga lahko nato koristimo med vsemi Google napravami (mobilni telefoni, televizije, računalniki). Seveda, pa ni vse samo lepo, Google-ove storitve so običajno dokaj počasne in neodzivne. Dobra alternativa je confluense, kjer lahko shraniš, dodajaš dokumentacijo za programe. Namenjena pa je tudi širši publiki in ne samo programerjem. Slabost je uporabnost prostora oziroma primankljaj njega. Možno ga je do kupiti, vendar ga nihče ne uporablja v te namene. Igloo je tudi dobra alternativa, vendar manj poznana in zato tudi manj priljubljena med skupnostjo. Prednost je cenovna opcija, saj za nekaj deset evrov lahko dobiš cel paket.



Slika 11: Google drive



Slika 13: confluence



Slika 12: Igloo

### 3 Teams

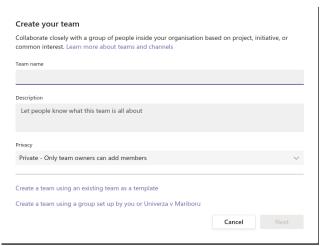
#### 3.1 Kratek opis

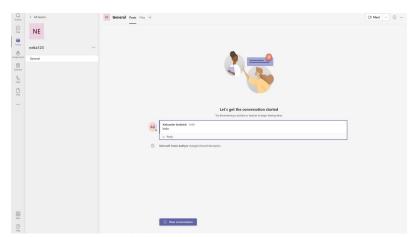
Teams je storitev, ponovno razvita z strani Microsofta, ki nam omogoča pogovarjanje preko tako imenovanih "meeting"-ov oziroma preko zasebnih klicev, če

želimo, da je na drugi strani samo ena oseba. Poleg klicev pa lahko kreiramo skupine in uredimo ponavljajoče (dnevne, mesečne, letne) se sestanke. Sestanek lahko uvozimo v koledar, ki nam nato pred začetkom sporoči in nas opozori. Teams je spletna, namizna in mobilna aplikacija z dobro sinhronizacijo med vsemi.

#### 3.2 Primer uporabe

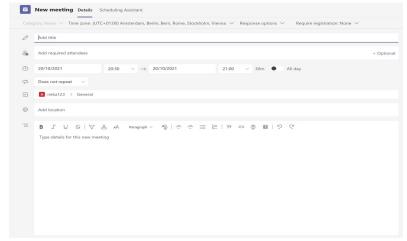
Eno izmed možnih tipov aplikacije zaženemo in se logiramo s svojim uporabniškim računom ter geslom. Poda nas na zavihek Teams, kjer imamo seznam že vključenih skupin ali pa prazno in nam da možnost ustvari skupino. Ko kliknemo gumb ustvari skupino nas zaprosi, da jo poimenujemo, opišemo in uredimo vidnost. Po ustvarjeni skupini lahko dodamo morebitne člane ali pa jih nadknadno dodamo preko kode. V skupini se lahko pogovarjamo, ustvarjamo sestanke in ogromno drugim funkcionalnosti





Slika 14: Kreiranje ekipe

Slika 16: Prvi pogled na ekipo



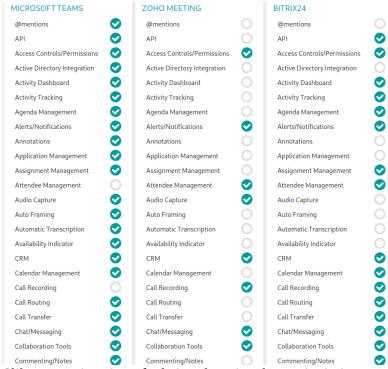
Slika 15: Ustvarjanje ponavljočega sestanka

#### 3.3 Omogočene funkcionalnosti

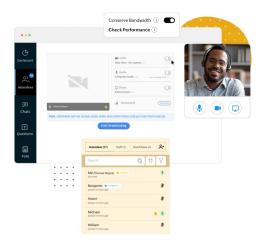
Aplikacija je polno uporabna z drugimi programi znotraj paketa Office 365. Nekaj ključnih funkcionalnosti, ki jih ima Teams so: pogovorni kanali, hitrejše pogovarjanje kot preko maila, sinhronizacija aplikacij, vključitev zunanjih programov in dodatkov, izredna varnost med uporabniki, naprednejši poševniški ukazi, označevanje oseb/prijateljev z ključno znakom afna(@) in marski kaj drugega.

#### 3.4 Alternativni programi

Na trgu so poleg Microsoft Teams tudi drugi programi kot so ZOHO MEETING in BITRIX24. Na prvi pogled sta oba programa dosti slabša, vendar, če pogledamo pod drobnogledom ugotovimo, da sta odlični alternativi. Oba omogočata kontroliranje oseb v klicu in snemanje klicev imasta pa tudi veliko slabosti, kot so izguba navajanja ljudi z ključnim znakom afna(@), prikaz zasedenosti in drugih zadev.



Slika 17: Primerjava funkcionalnosti z alternativnimi programi



Slika 18: BITRIX24 Stran 7

Slika 19: zoho

Seveda pa je na trgu večja in boljša konkurenca ZOOM, ki ga uporabljajo za pouk ameriške šole in razna velika podjetja. Na površju sta si zelo podobna, vendar Zoom ne omogoča kreiranja in opravljanja z skupinami, kot jih to omogoča Teams. Zoom pa se velikokrat uporablja kot orodje za samo pogovarjanje in ne kot delovna aplikacija.

	Microsoft Teams	Zoom	
Pricing	Pricing plans range from free to \$20/user/mo.	Pricing plans range from free to \$30/mo./license	
Capacity	Plans range from 300–10,000 meeting participants	Plans range from 100–500 meeting participants	
Video Quality	HD 1080p by default	HD 720p by default, though 1080p available in video quality settings	
Conferencing Features	Audio and video conferencing	Audio and video conferencing	
	Chat functionality	Chat functionality	
	Application, desktop, file and screen sharing	Application, desktop, file and screen	
	Integration with Microsoft 365 software stack	sharing	
		Additional integrations available through application marketplace	
Support	Free version does not offer built-in support	Free version comes with 24/7 web	
	Microsoft 365 Business Basics, Microsoft 365 Business Standard and Office 365 E3 all include 99.9% uptime guarantee, 24/7 phone and web support	support	
		Paid versions include phone support	
		Zoom Enterprise plan includes dedicated Customer Success Manager	
	Office 365 E3 also includes FastTrack deployment support	Self-service documentation available via Zoom Help Center	
	Self-service documentation available via Microsoft Docs		
Security	End-to-end encryption	256-bit TLS encryption	
	Multi-factor authentication	AES-256 encryption	
	Rights Management Services support	Optional end-to-end encryption	
	Encryption at rest and in transit	Additional security features such as passcode-protected meetings, audio signatures and screenshot watermarks	
	Secure Real-time Transfer Protocol technology		
	HIPAA, GDPR, FedRAMP, SOC and FERPA compliant		

Slika 20: Teams VS Zoom

## 4 Gitlab

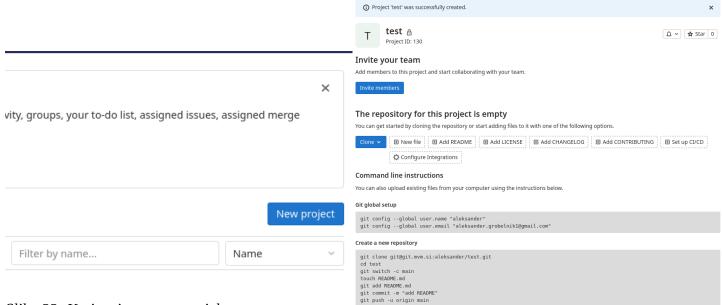
## 4.1 Kratek opis



GitLab je aplikacija, v katerem so vsi ključni postopki in koraki *Slika 21:* razvoja programske opreme. Vanjo programerji redno objavljajo kodo *GitLab logo* iz svojega dela projekta in jo konstantno združujejo z kodo sodelavcev. GitLab nam omogoča enostavno prenašanje in razvijanje kode med različnim programskimi in sistemskimi napravami. Glavna prednost je pohitritev razvoja kode in hkratno beleženje prejšnih različic programa. GitLab ima tudi svoj skupnost, ki skrbi za uporabnost programske opreme in ugotavljanje različnih pomankljivosti. V primeru, da se ti pojavi težava lahko zaprosiš in opišeš problem skupnosti ter jo skupaj poskusite rešiti. Glavni lastnik je GitLab inc, vendar pa ni glavni razvijalec, saj tukaj pomaga skupna skupnosti, ki pomagajo s svojimi projekti na odprto licenčni kodi.

#### 4.2 Primeri uporabe

Če želimo kreirati nov projekt kliknemo "nov projekt" oziroma izberemo enega izmed že obstoječih. Po odprtju kreiraj nov projekt izpolnemo vse ustrezne vrednosti in kliknemo "kreiraj projekt". Ko imamo nov projekt pa zaženemo spodnje ukaze oziroma dodamo kodo v svoj projekt ter povabimo svoje sodelavce. Sedaj imamo objavljeno kodo na GitLab-u, vendar nam manjka GIT odjemalec, da bi tudi lokalno lahko imeli kodo.



Slika 22: Kreiranje novega projekta

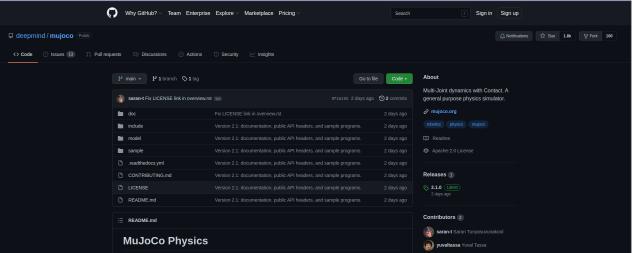
Slika 23: Kreiran projekt test

	New project > Create blank project		
	Project name		
Create blank project	My awesome project		
Create a blank project to house your files,	Project URL	Project slug	
plan your work, and collaborate on code, among other things.	https://git.mvm.si/aleksander/	my-awesome-project	
among outer amigs.	Want to house several dependent projects under the same namespace? Create a group.		
	Project description (optional)		
	Description format		
	Visibility Level ⑦		
	<ul> <li>Private         Project access must be granted explicitly to each user. If this properties     </li> </ul>	oject is part of a group, access will be granted to members of the group.	
	rnal users.		
	if you plan to push up an existing repository.		
	Create project Cancel		

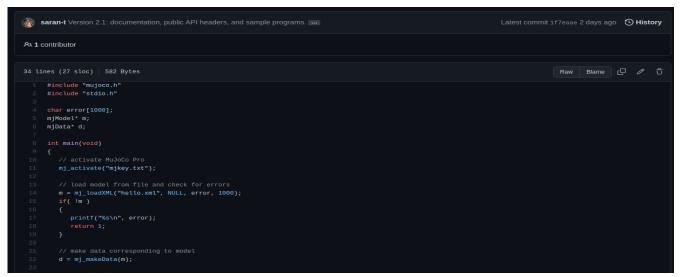
Slika 24: Lastnosti novega projekta

#### 4.3 Alternativni programi

GitLab je samo eno izmed ogromnih spletnih Git gostiteljev. Med drugimi so tudi GitHub, ki pa je za razliko od GitLab-a dosti bolj populaten in dostopen vsem osebam, tudi brez predhodnjega znanja o programiranju. V Githubu lahko, nasprotno od GitLab-a, spreminjamo kodo in jo tudi damo na Git brez Git odjemalcev.

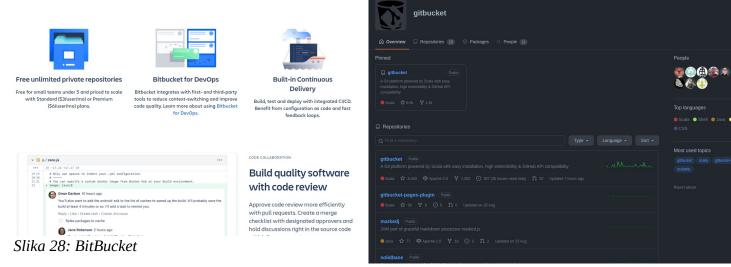


Slika 25: Github



Slika 26: Github primer

Poleg GitHub-a obstajajo še drugi git Bitbucket, ki ima neskončno mnogo repozitorijev, določene predinštalirane stvari Trello & Jira in dodatno zaščito proti vdori in napadalci. Še eden takšnih programov, ki ti omogoča boljši nadzor nad napakami je Gitbucket, ki poleg osnovni funkcionalnosti doda tudi "issue tracker", ki ti omogoča raziskovanje problemov.



Slika 27: gitbucket

## 5 Git odjemalec

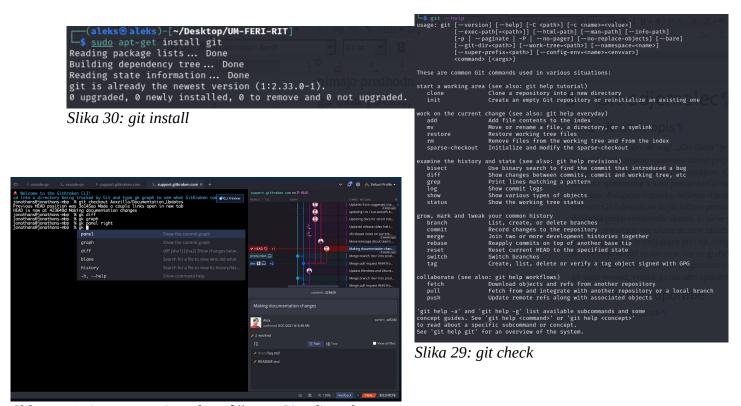
#### 5.1 Kratek opis

Git odjemalec ali angl. "Git client" je program, ki nam omogoča delovanje z projekti, ki jih imamo na enemu izmed prejšnih Git strežnikov, kjer lahko dostopamo do Git repozitorija tako lokalno kot odaljeno. Cilj našega Git odjemalca je lokalne projekte oziroma spremembe v kodi poslati na Git strežnik. Z Git odjemalcem spreminjamo pravice projektu, dodajamo datoteke, brišemo datoteke, brišemo projekte in dosti več. Poznamo več vrst Git odjemalcev in jih ločimo po načinu uporabe. Prvi so terminalni, ki dostopajo do vsega preko enostavnih ukazev, ki pa se jih je treba žal naučiti, med tem ko je drugi tip grafični in vsebuje vse ukaze skrite v različnih kljukicah, gumbih oziroma tekstnimi polji. Med programerji je priljubljen prvi tip, torej terminalni, saj lahko s parimi vrsticami kode dosti hitreje urediš enako stvar kot na grafičnih. Grafični pa so primerni za začetnike, ki še nimajo predhodnega znanja o programiranju. V današnih računalnik je klasični terminalni git ukaz povsod, vendar ga navadni uporabniki ne dostopajo.

#### 5.2 Primeri uporabe

Na terminalnih, katerega uporabljam tudi jaz, je postopek sorazmerno hiter. Najprej pogledamo, če že imamo git klient inštaliran. Pogledamo z ukazom git —help in naložimo, če slučajno nimamo. Na linux debianih je to ukaz sudo apt-get install git. Zaženemo ukaz git init, da inicializiramo nov projekt, ki ga nato z ukazi "git add <ime datotek>" in "git commit -m "<sporočilo>"" dodamo na lokalni git repozitorij. Sedaj imamo pripravljene datoteke za push na git. Z naslednjim ukazom uredimo git strežnik, da bo Git vedel kam naj da datoteke. Ukaz: "git remote add origin

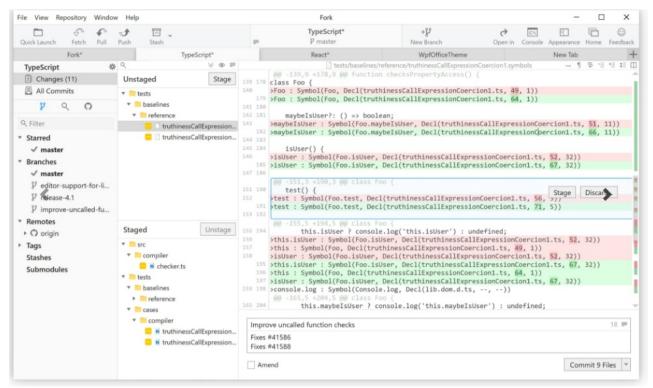
git@github.com: <User>/<UserRepo>.git". Seveda spremenimo vse lastnosti v manjše, večje znakih oziroma drug ukaz za druge Git strežnike (primer je dan za GitHub). Poženemo še zadnji ukaz "git push origin master" in smo uspešno dodali prvi projekt. Druge bolj kompleksne ukaze si pa pomagamo z git dokumentacijo oziroma vprašamo skupnost, ki se je že s podobno situacijo soočla. Za grafični Gui poteka vse podobno, vendar brez ukazov v terminalno vrstico.



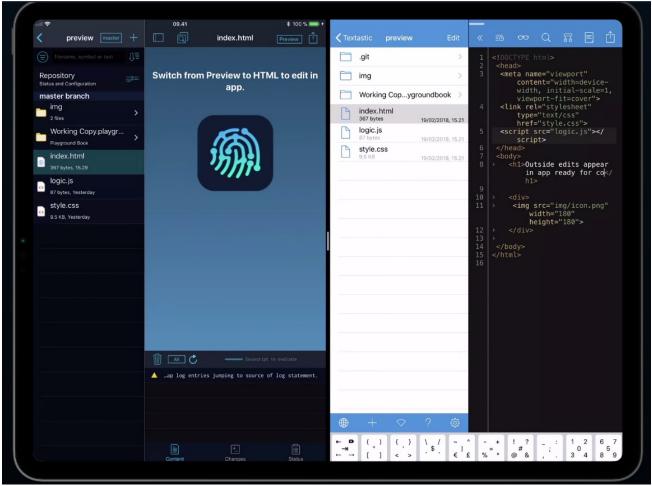
Slika 31: Primer enega izmed grafičnega Git odjemalca

#### 5.3 Alternativni programi

Nekaj programov, ki imajo grafični GIT odjemalec in nato nekaj terminalnih na drugih sistemih kot linux. Vsi ti programi delujejo približno enako, saj vsi uporabljajo git standard vzadaj. Manjše spremembe so pri prikazu in izvedbi funkcionalnosti.



Slika 32: git-fork



Slika 33: Working Copy



Slika 34: GitUI