Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

elbauldelprogramador.com

4 de marzo de 2014

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Andro

Hola Mu

Crear el proyecto



Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT
Descargar el SDK de Android y eclipse
Instalar el plugin ADT
Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto
Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclips

mstalar ei piugin ADT

Hola I

Crear el proyecto

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto
Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SD Android y eclips

Instalar el plugin AD I

Hola N

Crear el proyecto Componentes del proyecto



Descargar el SDK de Android y eclipse

- ► Eclipse IDE for Java EE Developers enlace
- ► Descargar el SDK enlace
- Una vez descargado e instalado eclipse, instalar el plugin ADT.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse

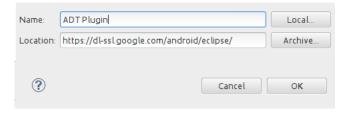
Conceptos básicos Android

Hola Mu

Crear el proyecto
Componentes del proyecto

Instalar el plugin ADT

- ► En eclipse ir a Help » Install New Software, Click en Add.
- En el cuadro de texto, poner un nombre (Ej. ADT Plugin) y en la url https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/



 A continuación, instalar las herramientas de desarrollador



Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

reparando el ntorno nstalar eclipse y el plugin NDT Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT

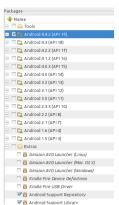
Hola Mundo Crear el proyecto





Instalar el plugin ADT

- Una vez instalado el plugin y reiniciado eclipse, hay que decir dónde se encuentra el SDK.
- ▶ Window » Preferences » Android » SDK Location
- Instalar una imagen de Android y algunos paquetes extra. Window » Android SDK Manager



Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

reparation et notalar eclipse y el plugin NDT Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Crear el proyecto



Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto
Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Hola Mun

Crear el proyecto

Conceptos básicos Android

 View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugio ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin AD I

Conceptos básicos Android

ala Musala

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

Conceptos básicos Android

- ▶ View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View
- Activity: Encargada de mostrar la interfaz de usuario e interactuar con él. Responden a los eventos generados por el usuario (pulsar botones etc). Heredan de la clase Activity.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

reparando el ntorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Crear el proyecto



Android y eclipse
Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Crear el proyecto
Componentes del proyecto

- ▶ View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View
- Activity: Encargada de mostrar la interfaz de usuario e interactuar con él. Responden a los eventos generados por el usuario (pulsar botones etc). Heredan de la clase Activity.
- ➤ Services: No tienen interfaz visual y se ejecutan en segundo plano, se encargan de realizar tareas que deben continuar ejecutandose cuando nuestra aplicación no está en primer plano. Todos los servicios extienden de la clase Service

Conceptos básicos Android

► Content Provider: Ponen un grupo de datos a disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de usar una clase llamada ContentResolver.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Cross of projects

Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

- reparando el
- Instalar eclipse y el plugin ADT
 - Android y eclipse
 - Conceptos básicos Android
- Hola Mundo
- Crear el proyecto

 Componentes del proyect
- Qué hemos visto

- ► Content Provider: Ponen un grupo de datos a disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de usar una clase llamada ContentResolver.
- ▶ BroadcastReceiver: Simplemente reciben un mensaje y reaccionan ante él, extienden de la clase BroadcastReceiver, no tienen interfaz de usuario, pero pueden lanzar Actividades como respuesta a un evento o usar NotificationManager para informar al usuario.

Alejandro Alcalde

reparando el

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

- ► Content Provider: Ponen un grupo de datos a disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de usar una clase llamada ContentResolver.
- BroadcastReceiver: Simplemente reciben un mensaje y reaccionan ante él, extienden de la clase BroadcastReceiver, no tienen interfaz de usuario, pero pueden lanzar Actividades como respuesta a un evento o usar NotificationManager para informar al usuario.
- Intent: Permite realizar la comunicación y transferencia de datos entre objetos de la clase Activity o Service. También permite iniciar otras Activities o lanzar otras aplicaciones.

Preparando el entorno

nstalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse
Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclips

instalar el plugin

Hala Manada

Tiola Mulliu

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

Crear el proyecto

Pasos a realizar

En eclipse, File » New » Android Application Project. Rellenamos la ventana con los siguientes datos:



Todo siguiente hasta crear el proyecto.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno Instalar eclipse y el plug ADT

Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Llala Manala

Crear el proyecto

Componentes del proyecto



Preparando el entorno

nstalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse
Instalar el plugin ADT

Toncentos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclips

Instalar el plugin A

Holo Mundo

riola ividildo

Componentes del provecto

Componentes del proyecto

Los proyectos de Android siguen una estructura fija de carpetas que debemos respetar. Podemos ver esta estructura con la vista Package Explorer que proporciona eclipse. (En Android Studio cambia). Gen » Generados por el compilador. Assets » Recursos externos que podamos necesitar, mp3, xml etc. Res » Recursos de la aplicación (Compilados)



Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

entorno

ADT Descargar el SDK de

Instalar el plugin ADT

Crear el proyecto

Componentes del proyecto

ue nemos visto



Qué hemos visto

- Cómo preparar el entorno para desarrollar aplicaciones Android.
- Conceptos básicos Android.
- Creación de un proyecto Hola Mundo.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Android

noia iviundo

Componentes del proyecto



¿Y ahora qué?

A partir de ahora, trabajaremos sobre ejemplos funcionales, deteniéndonos en las partes de código importantes para explicarlas.

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugir ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Androi

Hola Mundo

Crear el proyecto

Componentes del proyecto



Bibliografía recomendada I

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Apéndice

Bibliografía recomendada



Developer.android.com
Documentación oficial de Android.

developer.android.com