# Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

elbauldelprogramador.com

2 de marzo de 2014

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Androi

Hola Mundo

Crear el proyecto

Que nemos visto



# Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT
Descargar el SDK de Android y eclipse
Instalar el plugin ADT
Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugi ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin A

conceptos busicos r

Hola Wiundo

rear el proyecto

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

#### Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse

Casasar el plugin Al

Hola Mundo

Crear el proyecto

Qué hemos visto

## Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Hola Mundo Crear el provecto

Crear el proyecto

# Descargar el SDK de Android y eclipse

- ► Eclipse IDE for Java EE Developers enlace
- Descargar el SDK enlace
- Una vez descargado e instalado eclipse, instalar el plugin ADT.

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

#### Descargar el SDK de Android y eclipse

Conceptos básicos Android

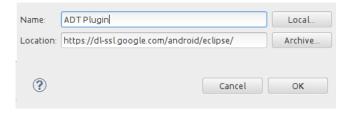
Hola Mundo

Crear el proyecto



# Instalar el plugin ADT

- En eclipse ir a Help » Install New Software, Click en Add.
- En el cuadro de texto, poner un nombre (Ej. ADT Plugin) y en la url https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/



 A continuación, instalar las herramientas de desarrollador



#### Curso de programación Android

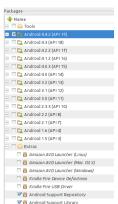
Alejandro Alcalde

Preparando el entorno Instalar eclipse y el plugi ADT Descargar el SDK de Android y eclipse Instalar el plugin ADT Conceptos básicos Andro Hola Mundo Crear el proyecto



# Instalar el plugin ADT

- Una vez instalado el plugin y reiniciado eclipse, hay que decir dónde se encuentra el SDK.
- Window » Preferences » Android » SDK Location
- Instalar una imagen de Android y algunos paquetes extra. Window » Android SDK Manager



#### Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Instalar eclipse y el plugit ADT
Descargar el SDK de
Android y eclipse
Instalar el plugin ADT
Conceptos básicos Andro

### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Conceptos básicos Android

### Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Conceptos básicos Android

# Conceptos básicos Android

 View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

reparando el ntorno

Instalar eclipse y el plugir ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Android

onceptos basicos Android

Crear el provecto

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

- View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View
- Activity: Encargada de mostrar la interfaz de usuario e interactuar con él. Responden a los eventos generados por el usuario (pulsar botones etc). Heredan de la clase Activity.

Crear el proyecto

- View: Representa el componente básico en el que se apoyan todos los elementos que construyen una interfaz. Todos los elementos que generan interfaces heredan de la clase View
- Activity: Encargada de mostrar la interfaz de usuario e interactuar con él. Responden a los eventos generados por el usuario (pulsar botones etc). Heredan de la clase Activity.
- ➤ Services: No tienen interfaz visual y se ejecutan en segundo plano, se encargan de realizar tareas que deben continuar ejecutandose cuando nuestra aplicación no está en primer plano. Todos los servicios extienden de la clase Service

# Conceptos básicos Android

► Content Provider: Ponen un grupo de datos a disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de usar una clase llamada ContentResolver.

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

noia iviundo

Crear el proyecto

#### Alejandro Alcalde

Preparando el

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Hola Mundo

Crear el proyecto

- ► Content Provider: Ponen un grupo de datos a disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de usar una clase llamada ContentResolver.
- BroadcastReceiver: Simplemente reciben un mensaje y reaccionan ante él, extienden de la clase BroadcastReceiver, no tienen interfaz de usuario, pero pueden lanzar Actividades como respuesta a un evento o usar NotificationManager para informar al usuario.

Android y eclipse Instalar el plugin ADT

Conceptos básicos Android

Crear el provecto

Qué hemos visti

reaccionan ante él, extienden de la clase BroadcastReceiver, no tienen interfaz de usuario, pero pueden lanzar Actividades como respuesta a un evento o usar NotificationManager para informar al usuario.

BroadcastReceiver: Simplemente reciben un mensaje y

▶ Content Provider: Ponen un grupo de datos a

usar una clase llamada ContentResolver.

disposición de distintas aplicaciones, extienden de la clase ContentProvider para implementar los métodos de la interfaz, pero para acceder a esta interfaz se ha de

► Intent: Permite realizar la comunicación y transferencia de datos entre objetos de la clase Activity o Service. También permite iniciar otras Activities o lanzar otras aplicaciones.

### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Android y eclipse

Instalar el plugin Al

Hola Mundo

Crear el proyecto

)ué hemos visto

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugin ADT

Descargar el SDK de Android y eclipse
Instalar el plugin ADT

Concentos básicos Android

Hola Mundo Crear el proyecto

# **Blocks**

### Pasos a realizar

En eclipse, File » New » Android Application Project. Rellenamos la ventana con los siguientes datos:



Todo siguiente hasta crear el proyecto.

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno Instalar eclipse y el plugir ADT Descargar el SDK de

Instalar el plugin AD I Conceptos básicos Androi

Crear el proyecto



# Qué hemos visto

- Cómo preparar el entorno para desarrollar aplicaciones Android.
- Conceptos básicos Android.
- Creación de un proyecto Hola Mundo.

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugir ADT

Android y eclipse

Conceptos básicos Android

C----

real el proyecto

# ¿Y ahora qué?

 A partir de ahora, trabajaremos sobre ejemplos funcionales, deteniéndonos en las partes de código importantes para explicarlas.

#### Curso de programación Android

### Alejandro Alcalde

Preparando el entorno

Instalar eclipse y el plugir ADT

Android y eclipse

Concentos básicos Androi

Hola Mundo

Crear el proyecto

# Bibliografía recomendada I

Curso de programación Android

Alejandro Alcalde

Apéndice

Bibliografía recomendada



Developer.android.com
Documentación oficial de Android.

developer.android.com