

Softwareprojekt 24/25 - Einzel

Institut für Softwaretechnik und Programmiersprachen
Sabrina Böhm, Valentin Kolb, Matthias Tichy



universität
uulm

Blatt 5 Implementierung - Teil 2

Abgabe 13. Dezember 2024 bis 18:00 Uhr

Auf diesem Blatt wird die Implementierung des Spiels *Starfighter Alliance* fortgeführt. Der Entwicklungsprozess wird weiterhin auf dem Gitlab der Uni Ulm versioniert. Als Abgabe zählen die Commits im Gitlab Repository.

Aufgabe 1 Implementierung finalisieren

Auf diesem Blatt soll die Implementierung abgeschlossen werden, sodass alle Anforderungen des Lastenhefts umgesetzt sind. Dies betrifft unter Anderem:

- Schießen des Raumschiffs und Trefffunktionalitäten
- Endscreen Funktionalitäten (Statistiken etc.)
- Pause-Funktion
- Highscore
- Optionales Feature
- Restliche Funktionalitäten

Am Ende der Implementierung erfolgt eine Abnahme des Einzelprojekts durch die tutorierende Person. Weitere Details werden im Tutorium besprochen.

Aufgabe 2 Tests

In dieser Aufgabe wollen wir Tests für die neu implementierten Funktionalitäten schreiben. Mindestens folgende Funktionalitäten sollen getestet werden:

- Schießtest Raumschiff mit mindestens zwei Tests
- Highscoretest zu Update des aktuellen Highscores durch Spielgeschehen
- Highscoretest zum Speichern und Laden bei besserem Highscore
- Ein weiterer Test, frei wählbar welche Funktionalität