Softwareprojekt 24/25 - Einzel

Institut für Softwaretechnik und Programmiersprachen Sabrina Böhm, Valentin Kolb, Matthias Tichy



Blatt 2 Grob- und Feinentwurf

Abgabe 15. November 2024 bis 18:00 Uhr

Auf diesem Blatt soll erst der Grob- und dann der Feinentwurf für das Spiel Startfighter Alliance entstehen.

Bei allen Diagrammtypen ist die aus der Softwaretechnik-Vorlesung bekannte Syntax verpflichtend. Zur Erstellung der Diagramme bietet sich ein Programm wie Fiqma (figma.com/), Penpot (https://penpot.app/), Diagrams (https://app.diagrams.net/), Excalidraw (https: //excalidraw.com/) oder direkt eine Umsetzung (https://github.com/ogheorghies/ MetaUML) in LaTeX an.

Aufgabe 1 Grobentwurf Zustandsdiagramm

Nun soll für den Grobentwurf ein Zustandsdiagramm (oder mehrere Zustandsdiagramme) für das Spiel Startfighter Alliance entwickelt werden. Hierbei sollen alle im Spiel zu erreichenden Phasen Zustände abgebildet sein. Binde dein(e) Diagramm(e) in deinem Pflichtenheft ein (z.B. PNG mit eigenem Kapitel). Hierzu gehört auch eine detaillierte textuelle Beschreibung des Diagramms / der Diagramme.

Informationen über Zustandsdiagramme sind im Skript der Softwaretechnik-Vorlesung in Moodle zu finden. Bei Fragen bitte an die tutorierende Person wenden.

Aufgabe 2 Feinentwurf Klassendiagramm

Es sollen für den Feinentwurf Klassendiagramme erstellt werden, die die Sicht auf das System beschreiben. Die Klassendiagramme sollen verschiedene Aspekte des Systems modellieren (Stichwort: Sichten der Softwarearchitektur). Die Diagramme können sich an Klassenstrukturen der Templates orientieren. Binde auch diese Diagramme in deinem Pflichtenheft ein (z.B. PNG mit eigenem Kapitel). Hierzu gehört auch eine detaillierte textuelle Beschreibung des Diagramms.

Informationen über Klassendiagramme sind ebenso im Skript der Softwaretechnik-Vorlesung auf Moodle einsehbar. Bei Fragen bitte an die tutorierende Person wenden.

Abgabeformalitäten: Die Abgabe erfolgt per Git, pushen von LaTeX-Datei (.tex Datei) und PDF-Datei, indem die Diagramme entsprechend im Pflichtenheft eingearbeitet worden sind.

Hinweis: Achte auf sinnvolle Commit-Nachrichten und eine übersichtliche Struktur in deinem Pflichtenheft. Außerdem können weitere Anforderungen (siehe Blatt 1) hinzugefügt werden, falls dir auffällt, dass du welche vergessen hast.