

# Génie logiciel

## Projet de développement

Professeur : HO Tuong Vinh  
Date énoncée : 6/10/2009  
**Date de remise** : 20/10/2009, avant 8h00

**Nom de l'équipe** : Hollyn DERISSE, Alessandro OSIAS  
**Nom proposé pour le projet / logiciel** : AirBike

### 1. Une courte description du logiciel

C'est un logiciel qui met en relation les propriétaires de motocyclettes et des utilisateurs qui veulent louer une motocyclette pour une durée déterminée. Les utilisateurs qui voyagent par exemple ont souvent besoin d'un moyen de déplacement à court terme.

### 2. Pourquoi voulez-vous développer ce logiciel ?

On développe ce projet dans le cadre du cours de génie logiciel. Pour permettre à des utilisateurs surtout étranger de louer un véhicule pour se déplacer pour quelque jours sans pour autant payer des frais exorbitant ou le louer à une maison de location. Les utilisateurs autochtones peuvent louer leur véhicule pour une courte durée. Ce qui permet d'augmenter l'économie locale et favoriser le déplacement à moindre coût.

### 3. Les logiciels similaires existants

- Turo Car: Louer une voiture a une autre personne
- Get Around: Peer to peer vehicle location

### 4. Marché / utilisateurs cible et potentiel

- Cible : Les touristes qui viennent pour quelque jours dans un pays.
- Potentiel : Les autochtones qui veulent se déplacer pour une durée déterminée.

### 5. Technologies : outils / technologies à utiliser

- Android (Java)
- Spring (Java)

### 6. Risques potentiels

- Vol de véhicule
- Véhicule endommagé et assurance.

Diagramme cas d'utilisation

Objectifs

Acteurs

Processus Métier (diagramme d'activités)

Cas d'utilisation

Documenter les cas d'utilisation.