Table des matières

[1 Apprendre à jouer 2](#_Toc3791173)

[1.1 Afficher l’aide du jeu 2](#_Toc3791174)

[1.2 Exécuter un tutoriel 2](#_Toc3791175)

[2 Placer les bateaux 2](#_Toc3791176)

[2.1 Le code place les bateaux à positions fixes 2](#_Toc3791177)

[Le code place les bateaux à positions fixes 2](#_Toc3791178)

[3 Jouer contre l’ordi 3](#_Toc3791179)

[3.1 Jouer une partie normale 3](#_Toc3791180)

[3.2 Une partie interrompue et reprise plus tard 3](#_Toc3791181)

**Bataille navale**

# Apprendre à jouer

## Afficher l’aide du jeu

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | AJ01 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Afficher l’aide du jeu |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je clique le jeu de bataille navale |  | Le jeu s’allume et s’affiche un menu (01) |
| Taper 1 |  | Affiche l’aide du jeu(02) |
| Lu l’aide |  |  |
| Taper une touche |  | Afficher menu |
| Taper 0 |  | Quitter |

## Exécuter un tutoriel

# Placer les bateaux

## Le code place les bateaux à positions fixes

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | PB01 |
| En tant que | Développeur |
| Je veux | Le code place les bateaux à positions fixes |
| Pour | Pouvoir vérifier le bon fonctionnement |
| Priorité | S |

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | PB01 |
| En tant que | Développeur |
| Je veux | Le code place les bateaux à positions fixes |
| Pour | Pouvoir vérifier le bon fonctionnement |
| Priorité | S |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je clique le jeu de bataille navale |  | Le jeu s’allume et s’affiche un menu (01) |
| Choisi l’option 2 |  | Afficher les possibilités de placement (03) |
| Choisi l’option 1 |  | Chargé la grille fixe.  Retour au menu (01) |
| Choisi l’option 3 |  | La partie commence |

# Jouer contre l’ordi

## Jouer une partie normale

Ce scénario débute après qu’une grille ait été chargée

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | J01 |
| En tant que | Utilisateur |
| Je veux | Jouer une partie normale |
| Pour | Se distraire |
| Priorité | M |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Action | Condition | Réaction |
| Je clique le jeu de bataille navale |  | Le jeu s’allume et s’affiche un menu (01) |
| Choisi l’option 2 |  | Afficher les possibilités de placement (03) |
| Choisi l’option 1 |  | Chargé la grille fixe.  Retour au menu (01) |
| Choisi l’option 3 |  | La partie commence, affiche la grille (04) |
| Tiré dans la case B8 | Pas de bateau | Message ‘A l’eau’  Emplacement marqué d’un cercle  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case C3 | Pas de bateau | Message ‘A l’eau’  Emplacement marqué d’un cercle  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case E4 | Bateau !! | Message ‘Touché’  Emplacement marqué d’une croix  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case E5 | Dernière case intacte du bateau | Message ‘Touché Coulé’  Emplacement du bateau marqué des cases pleines  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case G2 | Bateau !! | Message ‘Touché’  Emplacement marqué d’une croix  Demande du prochain coup  (05) |
| …. | | |
| Tiré dans la case G4 | Coule le dernier bateau | Affichage écran de victoire |

## Une partie interrompue et reprise plus tard