Résumé

Sploks est un programme pour gérer la location de matériel de sports d'hiver

Sploks

Projet TPI 4ème année

Auteur : Marwan Alhelo

E-mail : [marwan.alhlo@cpnv.ch](mailto:marwan.alhlo@cpnv.ch)

Classe : SI-C4a

Date :06.05.2022

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 2](#_Toc499021832)

[1.1 Introduction 2](#_Toc499021833)

[1.2 Objectifs 2](#_Toc499021834)

[1.3 Planification initiale 3](#_Toc499021835)

[2 Analyse / Conception 3](#_Toc499021836)

[2.1 Concept 3](#_Toc499021837)

[2.2 Stratégie de test 3](#_Toc499021838)

[2.3 Risques techniques 3](#_Toc499021839)

[2.4 Planification 3](#_Toc499021840)

[2.5 Dossier de conception 4](#_Toc499021841)

[3 Réalisation 4](#_Toc499021842)

[3.1 Dossier de réalisation 4](#_Toc499021843)

[3.2 Description des tests effectués 4](#_Toc499021844)

[3.3 Erreurs restantes 5](#_Toc499021845)

[3.4 Liste des documents fournis 5](#_Toc499021846)

[4 Conclusions 5](#_Toc499021847)

[5 Annexes 6](#_Toc499021848)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 6](#_Toc499021849)

[5.2 Sources – Bibliographie 6](#_Toc499021850)

[5.3 Journal de travail 6](#_Toc499021851)

[5.4 Manuel d'Installation 6](#_Toc499021852)

[5.5 Manuel d'Utilisation 6](#_Toc499021853)

[5.6 Archives du projet 6](#_Toc499021854)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Sploks est un potentiel programme de remplacement de Coliks, qui est utilisée depuis 17 ans dans le magasin Sports-Time d'Echallens pour gérer la location de matériel de sports d'hiver.

Sploks permet facilement de louer du matériel de sports d’hiver, générer et stocker des contrats de location, ainsi que tenir les informations du matériel en stock à jour

J’ai choisi car c’est un travail qui m’attire la gestion de développement et la langage python et puis c’est pour un vrai client un magasin à Echallens en cas le programme fonctionne comme prévu car c’est une mise à jour d’un ancien programme c’est un défi qu’on aura dans la vie réelle.

## Objectifs

Les objectifs seront structurés par de sprints et chaque sprint contiens de stories et chaque story contient de taches et chaque tâche contient de tests

La planification initiale incarne les objectifs au démarrage du projet,

Sprint 1

Sprint 2

Sprint 3

## 

## Planification initiale

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Sprints** | | | | | | | | | |
| **Gérer le carnet d’adresse** | | | |  | **Historique** | |  | **Générer un email de rappel** | |
| **Tâches** | | | |  | **Tâches** | |  | **Tâches** | |
| **1. Saisir les informations d’un nouveau client** | **2. Modifier les informations** | **3. Désactiver un client** | **4. Parcourir le carnet d’adresse** |  | **1. Consulter l’historique** | **2.Gérer des liens entre clients** |  | **1. Générer un email de rappel** | |
| **Date** | | | |  | **Date** | |  | **Date** | |
| **Début** | | | **fin** |  | **Début** | **fin** |  | **Début** | **fin** |
| **02.05.2022** | | | **12.25.2022** |  | **13.05.2022** | **24.05.2022** |  | **30.05.2022** | **31.05.2022** |
| **Sprint Review** | | | |  | **Sprint Review** | |  | **Sprint Review** | |
| **12.05.2022 À 11h30** | | | |  | **24.05.2022 À 15h20** | |  | **31.05.2022 À 11h30** | |
| **Heure** | | | **Percentage** |  | **Heure** | **Percentage** |  | **Heure** | **Percentage** |
| **Documentation** | | | |  | **Documentation** | |  | **Documentation** | |
| 11.0 | | | 20% |  | 6.0 | 20% |  | 1.20 | 20% |
| **Implémentation** | | | |  | **Implémentation** | |  | **Implémentation** | |
| 27.0 | | | 50% |  | 15.0 | 50% |  | 3.00 | 50% |
| **Analyse** | | | |  | **Analyse** | |  | **Analyse** | |
| 8.0 | | | 15% |  | 4.5 | 15% |  | 0.58 | 15% |
| **Test** | | | |  | **Test** | |  | **Test** | |
| 8.0 | | | 15% |  | 4.5 | 15% |  | 0.58 | 15% |
| **Total** | | | |  | **Total** | |  | **Total** | |
| 54.0 | | | 100% |  | 30.0 | 100% |  | 5.36 | 100% |

# Analyse / Conception

## Concept

*Le concept complet avec toutes ses annexes :*

*Par exemple :*

* *Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, …*
* *Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
* *Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle…*
* *…*

## Stratégie de test

*Décrire la stratégie globale de test:*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

## Risques techniques

* *risques techniques (complexité, manque de compétences, …).*

*Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, …).*

## Planification

*Révision de la planification initiale du projet :*

* *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
* *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s’agit en principe de la planification* ***définitive du projet****. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.*

## Dossier de conception

*Fournir tous les document de conception:*

* *le choix du matériel HW*
* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
* *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, …*
* *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
* *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme…*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

# Réalisation

## Dossier de réalisation

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

* *les répertoires où le logiciel est installé*
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* *le numéro de version de votre produit !*
* *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…*

## Description des tests effectués

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

* *les conditions exactes de chaque test*
* *les preuves de test (papier ou fichier)*
* *tests sans preuve: fournir au moins une description*

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)… Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de travail

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Durée** | **Activité** | **Remarques** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*