

BEDINGUNGSANLEITUNG

Dieses Handbuch enthält die Beschreibung von
dem Abenteuer Computerspiel "Bomber"



Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Informationen	2
2. Das Ausführen und Beenden des Spiels	3
3. Game Play.....	3
4. Das Interface	4
5. Bewegung des Charakters:.....	5

1. Allgemeine Informationen

Genre:

Abenteuer

Spielbeschreibung:

(Einzelspieler)

Im Spiel übernimmt man die Rolle des Helden Bomberman. Den Charakter eines Menschen, der auf einer rechteckigen Spielebene mithilfe von Bomben Blöcke bzw. Ziegel zerstört. Dazu verwendet man Bomben, die man auf dem Feld platzieren kann. Die Herausforderung liegt darin, die Bomben rechtzeitig und geschickt zu platzieren, um die Gegner von der Explosion zu erfassen zu lassen. Man selbst sollte jedoch Abstand von der Explosion halten, da diese auch den Helden vernichten kann. Man sollte darauf achten, dass der Bomben Vorrat nicht vorzeitig zu Ende läuft. Diesen kann er auffüllen, indem man die Boni Items einsammelt die durch das zerstören von Blöcke auf dem Spielfeld erscheinen.

(Multiplayer)

Es ist möglich einen eigenen Server zu erstellen und in einem Multiplayermodus mit anderen Spielern zu spielen. In diesem Modus befinden sich zwei Spielerfiguren auf dem Spielfeld. Diese treten gegeneinander an. Das Ziel ist es als erster die Treppe zu erreichen die sich auf dem Spielfeld befindet. Das Spielprinzip ist dem Single-Player zu entnehmen. Zu beachten ist jedoch, dass sich die Spieler gegenseitig vernichten können.

Entwickler:

Gruppe 18

Systemvoraussetzungen:

Minimum - (CPU-Frequenz) GHz, (Speicherplatz) GB, Video (Videospeicher) MB

Empfohlen - (CPU-Frequenz) GHz, (Speicherplatz) GB, Video (Videospeicher) MB


2. Das Ausführen und Beenden des Spiels

Ausführen:

Das Spiel befindet sich noch in der Entwicklungsphase und kann über die entsprechende Entwicklungsumgebung gestartet werden.

Das Realise wird über die Verknüpfung gestartet.

Beenden:

Um das Spiel zu beenden mit der LMB (linken Maustaste) auf die Schaltfläche Programm und anschließend auf "Beenden" klicken. Alternativ kann der Button "Schließen"  in der oberen rechten Ecke des Hauptfensters des Spiels betätigt werden.

3. Game Play

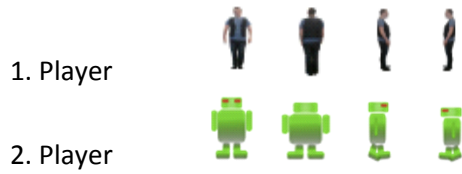
Nach dem Einschalten befindet sich der Hauptcharakter in der oberen linken Ecke des Spielfeldes. Die Blöcke werden nun nach dem Zufallsprinzip auf dem Feld verteilt. Dem Spieler stehen zu Anfang 3 Bomben (Versuche) zur Verfügung. Diese kann er einsetzen, um die Blöcke zu zerstören. Einige diese Blöcke verbergen Bonus Items, die durch das Zerstören des Blockes zum Vorschein kommen. Werden diese eingesammelt, stehen dem Spieler weitere Bomben zur Verfügung. Welche er wiederum einsetzen kann. Je mehr Boni der Spieler eisammelt desto größer ist sein Vorrat an Bomben.

Durch das Drücken der Steuerungstasten kann er auf der Spielebene bewegt werden. Auf der Spielebene befinden sich Blöcke, die nicht bewegt werden können. Einige dieser Blöcke können jedoch durch Platzieren einer Bombe zerstört werden. Diese unterscheiden sich von den unzerstörbaren Blöcken. Dazu wird der Bomberman neben ein Feld mit dem zerstörbaren Block bewegt, und mit der Entertaste eine Bombe platziert. Sobald die Bombe zu sehen ist, sollte man sich rasch entfernen, um nicht in die Explosion zu geraten.

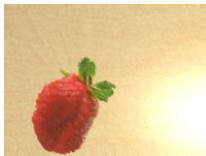
Dies bewerkstelligt man am besten indem man die Bomben geschickt platziert um die Gegner von der Explosion erfassen zu lassen. Hat jedoch der Gegner den Spieler erreicht, so hat dieser verloren.

4. Das Interface

Die Hauptfiguren:



Hintergrund:



Game Over Bildschirm:



Block zerstörbar:



Block unzerstörbar:



Tod der Spielfigur:



Die Bombe:



Explosion:



Bonus Item:



Die Treppe:



5. Bewegung des Charakters:

Das Spiel wird mittels Pfeiltasten und der Enter-Taste (first player) und mit ASWD und der Leer-Taste (second player) gesteuert.

Bedeutung	first player	second player	Bewegung
Pfeil nach oben	(↑)	(W)	bewegen nach oben
Pfeil nach unten	(↓)	(S)	bewegen nach unten
Pfeil nach links	(←)	(A)	bewegen nach links
Pfeil nach rechts	(→)	(D)	bewegen nach rechts
Enter	(Enter)	----	Bombe platzieren Spieler 1
Leertaste	----	(Leertaste)	Bombe platzieren Spieler 2