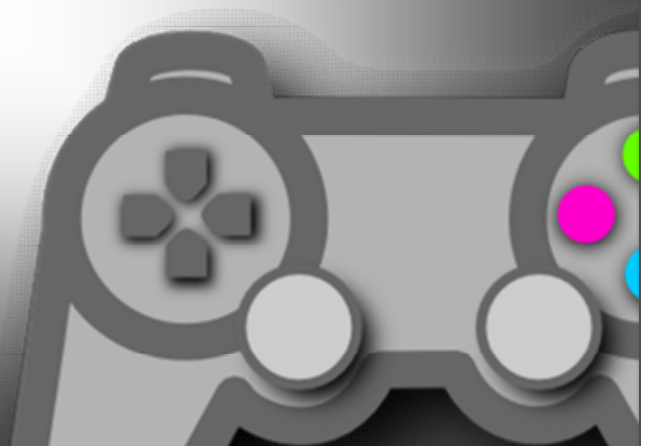


BEDINGUNGSANLEITUNG

Dieses Handbuch enthält die Beschreibung von
dem Abenteuer Computerspiel "Bomberman"



Inhaltsverzeichnis

1. Allgemeine Informationen	2
2. Das Ausführen und Beenden des Spiels	3
3. Game Play.....	3
4. Das Interface	4
5. Bewegung des Charakters:	5

1. Allgemeine Informationen

Genre:

Abenteuer

Spielbeschreibung:

(Einzelspieler)

Im Spiel übernimmt man die Rolle des Helden Bomberman. Den Charakter eines Menschen, der auf einer rechteckigen Spielebene mithilfe von Bomben Blöcke bzw. Ziegel zerstört. Dazu verwendet man Bomben, die man auf dem Feld platzieren kann. Die Herausforderung liegt darin, die Bomben rechtzeitig und geschickt zu platzieren, um die Gegner von der Explosion zu erfassen zu lassen. Man selbst sollte jedoch Abstand von der Explosion halten, da diese auch den Helden vernichten kann. Man sollte darauf achten, dass der Bomben Vorrat nicht vorzeitig zu Ende läuft. Diesen kann er auffüllen, indem man die Boni Items einsammelt, die durch das zerstörten von Blöcken auf dem Spielfeld erscheinen.

(Multiplayer)

Es ist möglich, einen eigenen Server zu erstellen und in einem Multiplayermodus mit anderen Spielern zu spielen.

In diesem Modus befinden sich zwei Spielerfiguren auf dem Spielfeld. Diese treten gegeneinander an. Das Ziel ist es als Erster die Treppe zu erreichen, die sich auf dem Spielfeld befindet. Das Spielprinzip ist dem Single-Player zu entnehmen. Zu beachten ist jedoch, dass sich die Spieler gegenseitig vernichten können.

Entwickler:

Gruppe 18

Systemvoraussetzungen:

Minimum - (CPU-Frequenz) GHz, (Speicherplatz) GB, Video (Videospeicher) MB

Empfohlen - (CPU-Frequenz) GHz, (Speicherplatz) GB, Video (Videospeicher) MB


2. Das Ausführen und Beenden des Spiels

Ausführen:

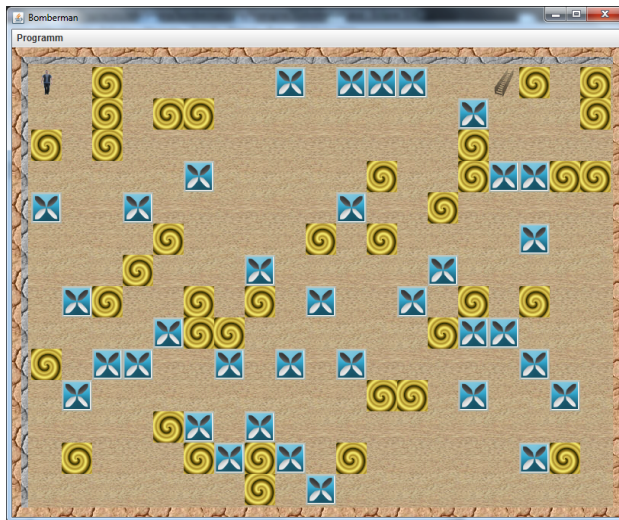
Das Spiel befindet sich noch in der Entwicklungsphase und kann über die entsprechende Entwicklungsumgebung gestartet werden.

Das Realise wird über die Verknüpfung gestartet.

Beenden:

Um das Spiel zu beenden mit der LMB (linken Maustaste) auf die Schaltfläche Programm und anschließend auf "Beenden" klicken. Alternativ kann der Button "Schließen"  in der oberen rechten Ecke des Hauptfensters des Spiels betätigt werden.

3. Game Play



Nach dem Einschalten des Spiels ertönt eine Begleitmusik. Der Spieler befindet sich in der oberen linken Ecke des Spielfeldes. Das Spielfeld hat einen rauen beigefarbenen Hintergrund, umgeben von einem Rahmen aus Steinmuster.

Auf dem Spielfeld werden zu beginne des Spiels Blöcke und die Leiter nach dem Zufallsprinzip verteilt. Man unterscheidet zwei Arten von Blöcken. Die zerstörbaren und die Unzerstörbaren. Die Blöcke, die zerstört werden können, haben ein spiralförmiges gelbes Muster als Kennzeichen.

Dementsprechend gehören die übrigen blautönigen Blöcke den unzerstörbaren an. Die

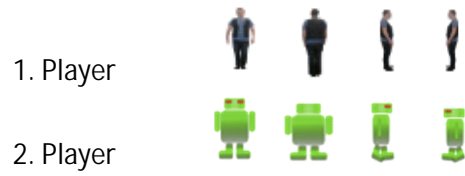
Leiter wird wie oben schon erwähnt auch nach dem Zufallsprinzip positioniert. Wenn das Spiel startet, hat der Spieler zur Aufgabe sich so schnell wie möglich bis zur Leiter durchzukämpfen. Dafür stehen dem Spieler zu Anfang 3 Bomben (Versuche) zur Verfügung. Diese kann er einsetzen, um die Blöcke zu zerstören und dadurch weiter zu kommen. Einige diese Blöcke, verbergen Bonus Items, die durch das Zerstören des Blockes zum Vorschein kommen. Werden diese eingesammelt, stehen dem Spieler weitere Bomben zur Verfügung. Welche er wiederum wieder einsetzen kann. Je mehr Boni der Spieler einsammelt desto größer ist sein Vorrat an Bomben.

Die Steuerung des Charakters erfolgt über die Steuerungstasten. Durch das Betätigen der Steuerungstasten wird die Figur auf der Spielebene bewegt. Um die Bombe zu platzieren, wird der Bomberman neben ein Feld mit dem zerstörbaren Block bewegt, und mit der Entertaste eine Bombe platziert. Sobald die Bombe zu sehen ist, sollte man sich rasch entfernen, um nicht in die Explosion zu geraten.

Dies bewerkstelligt man am besten indem man die Bomben geschickt platziert um die Gegner von der Explosion erfassen zu lassen. Die Explosion der Bombe erfolgt akustisch sowie visuell.

4. Das Interface

Die Hauptfiguren:



Hintergrund:



Game Over Bildschirm:



Block zerstörbar:



Block unzerstörbar:



Tod der Spielfigur:



Die Bombe:



Explosion:



Bonus Item:



Die Treppe:



5. Bewegung des Charakters:

Das Spiel wird mittels Pfeiltasten und der Enter-Taste (first player) und mit ASWD und der Leer-Taste (second player) gesteuert.

Bedeutung	first player	second player	Bewegung
Pfeil nach oben	(↑)	(W)	bewegen nach oben
Pfeil nach unten	(↓)	(S)	bewegen nach unten
Pfeil nach links	(←)	(A)	bewegen nach links
Pfeil nach rechts	(→)	(D)	bewegen nach rechts
Enter	(Enter)	----	Bombe platzieren Spieler 1
Leertaste	----	(Leertaste)	Bombe platzieren Spieler 2