# LU2IN006 Rapport du projet

Oleksandr Hoviadin, Tianxiang Xia ${\it April~17,~2023}$ 

## Sujet synthétique

On crée un outil de gestion des versions des fichiers qui possède les fonctionnalités principales de git : sauvegarde des instantanés des fichiers, navigation entre différentes versions, création et gestion des branches afin de travailler simultanément sur plusieurs versions des projets et avoir la possibilité de réunir les branches en une version finale.

### Structure de développement

bin/ # fichiers compilés/exécutables
src/ # fichiers source
tests/ # jeu de tests
tests/freespace/ # vide réservé pour tester
Makefile

#### Structure de code

- hashFunc.c : contient les fonctionalités pour créer et manipuler les hashes.
- **cellList.c** : contient les fonctionalités pour manipuler des listes des chaînes des caractères : **Cell**, **List** (liste simplement chaînée), etc.
- fsop.c : contient les fonctionalités pour manipuler des fichiers et des dossiers : listdir, blobFile, etc.
- workTree.c: contient les fonctionalités pour manipuler des ensembles de fichiers: WorkFile, WorkTree (arbre des dossiers et des fichiers comme feuilles), saveWorkTree, restoreWorkTree, etc.
- gestionCommits.c : contient les fonctionalités permettant de naviguer entre des instantanés, de construire et de maintenir des graphes toplogiques des différentes versions de projet : Commit (table de hachage), etc.
- myGit.c : sur l'interface utilisateur et les interactions : main, etc.
- misc.c : les fonctions/macros supplémentaires qui sont pourtant très utiles.

## Sur l'implémentation

• Selon l'énoncé, après avoir ajouté les fichiers dans la zone de préparation on peut encore les modifier et quand on fait commit c'est la version la plus récente qui sera soumise. Pour cette raison, on a défini les fonctions wfts\_upd et wtts\_upd qui permettent de retourner l'état actuel des fichiers en chaîne de caractères.

- On stocke tous les nombres concernants mode en octal, e.g. "%o".
- On stocke tous les fichiers auxilliaires du programme dans le dossier .mygit du répertoire utilisateur. Une fois pour toute, on l'ignore dans listdir.

```
.mygit/.add (WorkTree représentant la zone de mémoire)
    /.current_branch (nom de la branche courante)
    /.ref/HEAD (hash du commit où il pointe)
    /master
```

- L'utilisation des macros dans misc. h rend le programme très configurable.
- On fait un maximum d'abstraction que possible: on réutilise des fonctions existantes et on fait des petits outils en dehors de l'énoncé qui peuvent beaucoup aider e.g. s2f, f2s, blobStringExt (consulter les commentaires pour savoir l'usage des fonctions).
- On écrit des commentaires brèves pour les fonctions.
- On fait attention aux ownerships de la mémoire: chaque fonction, si elle est donnée de la mémoire pointée par un pointeur, cette mémoire doit être librérée ou donnée à une autre fonction avant qu'elle termine de sorte que quand le programme termine, on puisse garantir que toute la mémoire allouée est libérée. En pratique, on utilise const pour indiquer l'information sur ownership, dans des cas spécifiques, on utilise des commentaires ou il est clair par l'usage de la fonction.
- On a ajouté command myGit log pour pouvoir consulter l'information du dernier commit (ainsi on peut utiliser l'entrée second\_predecessor, qui est demandé d'être stockée par l'énoncé mais n'est pas utilisé).
- Dans cette application, l'éfficacité n'est pas la plus importante, on fait quand même beaucoup d'optimisations sans changer que l'application soit robuste: on utilise buf [MAXL] où la taille de mémoire est moins importante (la pile est plus rapide que le tas) vice versa; la complexité temporelle est toujours optimale sous les structures données, etc.

#### Mode de test et démonstration d'utilisation

Créer le dossier bin et lancer make ou make release pour avoir myGit.exe (version de développement) ou myGit (version finale) dans bin.

Pour consulter toutes les commandes possibles, veuillez lancer myGit sans paramètre.

Test des unités tests/tests.c

Test rassemblé/démonstration d'utilisation tests/assembled\_tests\*.sh, on lance les scripts dans tests/freespace (créez-le s'il n'existe pas déjà)