

بسمه تعالی

تمرین 1 – سوال 2

```
#include <iostream>

using namespace std;
int &max1(int &m, int &n) { return (m > n ? m : n); }
int &max2(int *m, int *n) { return (*m > *n ? *m : *n); }

int main()
{
    int a = 5, b = 3;
    int* c = &a;
    cout << "c = " << c << endl;
    cout << "max1 = " << max1(a, b) << endl;
    cout << "max2 = " << max2(c, &b) << endl;
}
```

توضیح : تابع اول یک ارجاع از متغیر ها را دریافت میکند که در اصل یک کپی از آن ها است . بنابراین در نوشتن تابع و در قسمت مقایسه از خود متغیر ها استفاده کرده .

اما تابع دوم ورودی اش به صورت اشاره گر است و در نوشتن تابع هم از * استفاده شده است ، بنابراین هنگام استفاده از آن در برنامه باید ورودی به صورت رفرنس باشد .