

فهرست مطالب

۱	۱- مقدمه
۲	۱-۱- مروری بر ریزهسته‌ها
۲	۱-۱-۱- تولد مفهوم مفهوم ریزهسته‌ها
۳	۱-۱-۲- ریزهسته‌های نسل اول
۴	۱-۱-۳- ریزهسته‌های نسل دوم
۵	۱-۱-۴- ریزهسته‌های نسل سوم
۶	۱-۱-۵- معماری ریزهسته‌ها
۷	۱-۲- مروری بر طراحی شیء‌گرا
۸	۱-۳- کارهای مشابه
۹	۱-۴- نتیجه‌گیری
۱۱	۲- توجیه انجام پروژه
۱۲	۲-۱- انگیزه و اهداف پروژه
۱۴	۲-۲- مدل فرآیند پروژه
۲۱	۲-۳- مدیریت ریسک
۲۳	۲-۴- نتیجه‌گیری
۲۴	۳- روش ترجمه
۲۵	۳-۱- مروری بر طراحی سیستم
۲۵	۳-۱-۱- مدلسازی فضای آدرس
۲۸	۳-۱-۲- زمانبندی فرایندها و صف‌های سیستم
۳۰	۳-۲- روش تبدیل دقیق مدل‌های UML به مدل‌های B
۳۳	۳-۲-۱- دیاگرام‌های مدلسازی رفتاری
۳۶	۳-۲-۲- ترجمه عبارات OCL به عبارات AMN
۳۹	۳-۲-۳- دیاگرام‌های مدلسازی ساختاری
۵۱	۳-۲-۴- بررسی صحت ترجمه عبارات OCL
۵۲	۳-۳- نتیجه‌گیری
۵۳	۴- نیازمندی‌ها
۵۴	۴-۱- نیازمندی‌های سیستم

۵۴ ۴-۱-۱- نیازمندی ها
۵۵ ۴-۱-۲- موارد استفاده
۵۶ ۴-۱-۳- شرح موارد استفاده
۶۶ ۴-۲- قواعد حاکم بر سیستم
۶۸ ۴-۳- نتیجه گیری
۶۹ ۵- مدلسازی و مهندسی
۷۰ ۵-۱- مدلسازی ساختاری
۷۰ ۵-۱-۱- دیاگرام کلاس فاز تحلیل
۷۲ ۵-۱-۲- دیاگرام کلاس فاز طراحی
۷۴ ۵-۲- مدلسازی رفتاری
۸۲ ۵-۳- مدلسازی رفتاری با استفاده از OCL
۸۸ ۵-۴- نتیجه گیری
۸۹ ۶- ترجمه مدل به B
۹۰ ۶-۱- مدلسازی در B ..
۹۰ ۶-۱-۱- ساختار استاتیک ماشین
۹۵ ۶-۱-۲- گزاره تغییرناپذیر ماشین
۹۸ ۶-۱-۳- مقداردهی اولیه ماشین
۱۰۱ ۶-۱-۴- توصیف کامل سیستم
۱۱۹ ۶-۲- نرم افزار AtelierB ابزاری برای اثبات درستی
۱۱۹ ۶-۲-۱- معرفی نرم افزار AtelierB
۱۱۹ ۶-۲-۲- میزان کمک نرم افزار AtelierB در تسریع توسعه سیستم
۱۲۱ ۶-۳- نتیجه گیری
۱۲۲ ۷- پالایش و پیاده سازی
۱۲۳ ۷-۱- پیش بسوی پالایش و پیاده سازی ..
۱۲۳ ۷-۱-۱- حذف اطلاعات اضافی
۱۲۴ ۷-۱-۲- حذف عدم قطعیت
۱۲۴ ۷-۱-۳- شیوه پالایش و پیاده سازی
۱۴۷ ۷-۲- نتیجه گیری
۱۴۸ نتیجه گیری و کارهای آینده

۱۴۹	پیوست ۱
۱۹۰	پیوست ۲
۱۹۴	منابع