rollup工具

认准一手微信wxywd8 高价回收正版课

王红元 coderwhy



简重 从识rollup

- 我们来看一下官方对rollup的定义:
 - Rollup is a module bundler for JavaScript which compiles small pieces of code into something larger and more complex, such as a library or application.
 - □ Rollup是一个JavaScript的模块化打包工具,可以帮助我们编译小的代码到一个大的、复杂的代码中,比如一个库或者一个应用程序;
- - □ Rollup也是一个模块化的打包工具,但是Rollup主要是针对ES Module进行打包的;
 - □ 另外webpack通常可以通过各种loader处理各种各样的文件,以及处理它们的依赖关系;
 - □ rollup更多时候是专注于处理JavaScript代码的(当然也可以处理css、font、vue等文件);
 - □ 另外rollup的配置和理念相对于webpack来说,更加的简洁和容易理解;
 - □ 在早期webpack不支持tree shaking时, rollup具备更强的优势;
- 目前webpack和rollup分别应用在什么场景呢?
 - □ 通常在实际项目开发过程中,我们都会使用webpack(比如vue、react、angular项目都是基于webpack的);
 - □ 在对库文件进行打包时,我们通常会使用rollup(比如vue、react、dayjs源码本身都是基于rollup的);

■ 我们可以先安装rollup:

```
# 全局安装
npm install rollup -g
# 局部安装
npm install rollup -D
```

■ 创建main.js文件,打包到bundle.js文件中:

```
# 打包浏览器的库
npx rollup ./src/main.js -f iife -o dist/bundle.js

# 打包AMD的库
npx rollup ./src/main.js -f amd -o dist/bundle.js

# 打包CommonJS的库
npx rollup ./src/main.js -f cjs -o dist/bundle.js

# 打包通用的库(必须跟上name)
npx rollup ./src/main.js -f umd --name mathUtil -o dist/bundle.js
```





命」。Rollup的配置文件

■ 我们可以将配置信息写到配置文件中rollup.config.js文件:

```
export default {
  input: "./src/main.js",
 output: {
    format: "cjs",
    file: "dist/why.common.js",
```

认准一手微信wxywd8 高价回收正版课

■ 我们可以对文件进行分别打包,打包出更多的库文件(用户可以根据不同的需求来引入):

```
export default {
  input: "./src/main.js",
  output: [
      format: "cjs",
      file: "dist/why.common.js",
    ·},
      format: "amd",
      file: "dist/why.amd.js"
```



命」。解决commonjs和第三方库问题

■ 安装解决commonjs的库:

```
npm install @rollup/plugin-commonjs -D
```

■ 安装解决node_modules的库:

```
npm install @rollup/plugin-node-resolve -D
                                  认准一手微信wxywd8 高价回收正版课
```

■ 打包和排除lodash

```
output: {
 format: "umd",
 file: "dist/why.umd.js",
 name: "whyUtil",
 globals: {
    "lodash": " "
external: ["lodash"],
```



命丁擔《為 Babel转换代码

- 如果我们希望将ES6转成ES5的代码,可以在rollup中使用babel。
- 安装rollup对应的babel插件:

```
npm install @rollup/plugin-babel -D
```

■ 修改配置文件:

- □注意:babel的位置应该是在commonjs的前面的;
- □需要配置babel.config.js文件;

```
resolve(),
babel({
  exclude: "node_modules/**",
  babelHelpers: "bundled",
}),
commonjs(),
```

```
module.exports = {
  presets: [
    "@babel/preset-env",
    "@babel/preset-react"
```



简 Teser代码压缩

■ 如果我们希望对代码进行压缩,可以使用rollup-plugin-terser:

```
npm install rollup-plugin-terser -D
```

■ 配置terser:

```
const plugins = [
  resolve(),
 babel({
    exclude: "node_modules/**",
    babelHelpers: "bundled"
 ·}),
  commonjs(),
  terser(),
```

■ 如果我们项目中需要处理css文件,可以使用postcss:

```
npm install rollup-plugin-postcss postcss -D
```

■ 配置postcss的插件:

```
const plugins = [
   resolve(),
   babel({
    exclude: "node_modules/**",
    babelHelpers: "bundled"
   }),
   commonjs(),
   postcss(),
   terser(),
]
```



- 处理vue文件我们需要使用rollup-plugin-vue插件:
 - □但是注意:默认情况下我们安装的是vue2.x的版本,所以我这里指定了一下rollup-plugin-vue的版本;

npm install rollup-plugin-vue@4.6.1 vue-template-compiler -D

■ 使用vue的插件:

```
resolve(),
babel({
    exclude: "node_modules/**",
    babelHelpers: "bundled",
}),
commonjs(),
postcss(),
vue()
```



■ 在我们打包vue项目后,运行会报如下的错误:

```
▼Uncaught ReferenceError: process is not defined
   at why.umd.js:6
   at why.umd.js:1
   at why.umd.js:1
 (anonymous) @ why.umd.js:6
 (anonymous) @ why.umd.js:1
 (anonymous) @ why.umd.js:1
                                           认准一手微信wxywd8 高价回收正版课
```

■ 这是因为在我们打包的vue代码中,用到 process.env.NODE_ENV,所以我们可以使用一个插件 rollup-pluginreplace 设置它对应的值:

```
npm install rollup-plugin-replace -D
```

■ 配置插件信息:

```
resolve(),
commonjs(),
replace({
  'process.env.NODE_ENV': JSON.stringify( 'production')
·}),
vue(),
```


■ 第一步:使用rollup-plugin-serve搭建服务

```
npm install rollup-plugin-serve -D
```

```
serve({
  port: 8888,
  contentBase: "."
```

认准一手微信wxywd8 高价回收正版课

■ 第二步: 当文件发生变化时, 自动刷新浏览器

```
npm install rollup-plugin-livereload -D
```

livereload()

■ 第三步:启动时,开启文件监听

```
npx rollup -c -w
```



■ 我们可以在package.json中创建一个开发和构建的脚本:

```
"scripts": {
 "serve": "rollup -c --environment NODE_ENV:development -w",
 "build": "rollup -c --environment NODE_ENV:production"
```

```
const isProduction = process.env.NODE_ENV === "production";
const plugins = [ ···
if (isProduction) { ···
  else { ···
```