

KONSEP "KOTAK AJAIB" (VARIABLES and DATA TYPES)

Bayangkan, komputer itu seperti gudang besar yang kosong melompong. Komputer sangat CEPAT tapi BODOH. Jadi harus dikasih tau karena dia ngga ngerti apa-apa kalo ga dikasih tau.

Buat menyimpan informasi di dalam "gudang" (memori) tersebut kita butuh sebuah KOTAK. Kotaknya disebut VARIABLE (di dalam dunia programming)

1. Cara Membuat Kotak (Assignment) Di Python, kita membuat kotak cukup dengan menulis namanya, lalu gunakan tanda '=' untuk mengisi barangnya.

PENTING : Tanda '=' di Python artinya bukan "sama dengan" seperti di matematika.

Tanda '=' ber-arti "MASUKKAN KE DALAM"

Contoh : `nama = "Seo-Jin"` (Artinya : Buat kotak bernama 'nama', lalu masukkan teks 'Seo-Jin' ke dalamnya.)

2. Jenis Isi Kotak (Data Types) Isi kotak itu beda-beda perlakuannya :

- Teks (String) : Harus pakai tanda kutip "..." Contoh : "Jakarta" , "Ema Cantik" .
- Angka Bulat (Integer) : Langsung tulis angkanya. Contoh : 200 , 10 .
- Angka Desimal (Float) : pakai titik, bukan koma. Contoh : 65.5 (untuk berat badan)

PRAKTEK KODE

```
# Tulis variabelnya disini
nama_target = "Seo-Jin"
target_tabungan = 200
berat_badan_sekarang = 46
sudah_lancar_hangeul = False # Ini namanya Boolean (True/False)

# cara mengecek isi kotaknya (Gunakan perintah print)
print(nama_target)
print(target_tabungan)

print("Semangatt yaa Seo-jin. Kolay Gelsin herseyine.")
```