- 🚣 سوال ۱)
- مراحل الگوريتم:
- ۱ ایجاد جمعیت:
- ۲ حساب کردن fitness هر کروموزم در جمعیت
  - ۳ ساختن یک pool
  - ۴ تولید فرزندان به روش crossover
    - م تكرار مراحل بالا در نسل بعدى
      - ساختار كروموزوم:

یک رشته از نام راس های گراف که در آن تضمین می شود راس تکراری نداریم.

• محاسه fitness

ابتدا طول مسیر درون کروموزوم را حساب می کنیم سپس حاصل را معکوس می کنیم.

حفظ نخبگان نسل:

در هر نسل ۲۰ درصد افراد که بیشترین fitness را دارند به صورت کامل در نسل بعدی وجود خواهند داشت.

• ايجاد pool:

با استفاده از روش roulette wheel یک pool ایجاد می کنیم سپس روی آن crossover و mutation انجام می دهیم.

• crossover:

یک ناحیه از والد اول عینا در فرزند تکرار می شود. از والد ۲ راس هایی که در فرزند وجود ندارند به همان ترتیب در آن اضافه می شوند.

• نحوه mutation

با توجه به نرخ جهش دو شهر موجود در یک کرووزم می توانند جابجا (swap) شوند.

• هایپرپارامتر های مسئله:

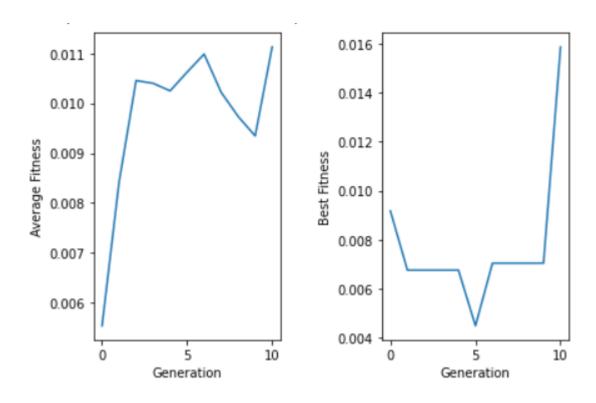
POPULATION\_SIZE = 100 ELITIST\_RATE = 0.2 GENERATIONS = 10 MUTATION\_RATE = 0.1 Generation: 10

Average Fitness: 0.009231166463359676

Best Chromosomes: ['2', '1', '3', '5', '7', '6', '4']

Total Distance: 63

Fitness: 0.015873015873015872



√ توضیحات جزئی تر و توضیح کد درون Notebook موجود است.

🛨 سوال ۲) قسمت های زیادی مشابه سوال ۱ می باشد.

# • مراحل الگوريتم:

- ١ ايجاد جمعيت:
- ۲ حساب کردن fitness هر کروموزم در جمعیت
  - ۳ ساختن یک pool
  - ۴ تولید فرزندان به روش crossover
    - تكرار مراحل بالا در نسل بعدى

## • ساختار كروموزوم:

یک رشته باینری به طول 9 بیت، بیت اول بیت علامت، Gray Code در واقع از Signed Gray Code استفاده کردیم.

sign	۴ بیت صحیح	۴ بیت اعشار
------	------------	-------------

### • محاسبه fitness:

ابتدا مقدار واقعی کرومزوم را به دست می آوریم. آن را در معادله میگذاریم. مقدار fitness را به صورت زیر حساب می کنیم.

$$fitness(x) = \frac{1}{|f(x)| + 1}$$

## • حفظ نخبگان نسل:

در هر نسل ۲۰ درصد افراد که بیشترین fitness را دارند به صورت کامل در نسل بعدی وجود خواهند داشت.

### • ايجاد pool:

با استفاده از روش roulette wheel یک pool یجاد می کنیم سپس روی آن roussover و mutation انجام می دهیم.

#### • crossover • نحو

از روش one point استفاده می کنیم. یعنی یک خط در نظر می گیریم قسمت سمت چپ از والد اول و قسمت سمت راست از والد ۲ گرفته می شود.

### • نحوه mutation

با توجه به نرخ جهش بیت ها می توانند Complement شوند.

### • هاييريارامتر هاي مسئله:

POPULATION\_SIZE = 100 ELITIST\_RATE = 0.2 GENERATIONS = 10 MUTATION\_RATE = 0.1

• نتايج:

Generation: 10

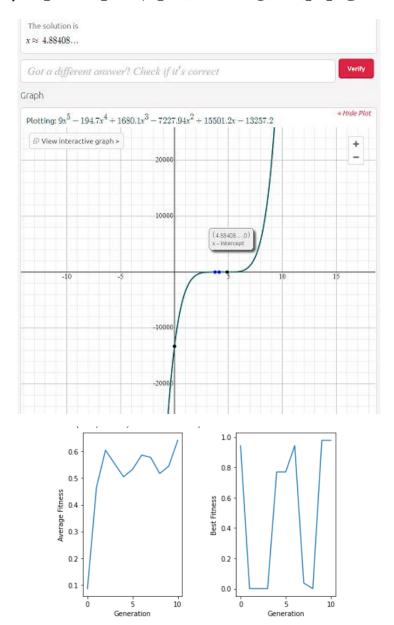
Average Fitness: 0.6419540368034556

Best Chromosomes: [0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1]

Best Root: 4.9

Fitness: 0.9780525018472449

# همانطور که مشاهده میشود ریشه این معادله تا یک رقم اعشار کاملا درست پیدا شده است.



√ توضیحات جزئی تر و توضیح کد درون Notebook موجود است.