

دانشکده مهندسی کامپیوتر

انتقال دادهها

پاییز ۱۴۰۰

تمرین فصل چهارم

دسترسی چندگانه

آخرین ویرایش ۱ بهمن ۱۴۰۰ در ساعت ۲۳ و ۱۷ دقیقه

کتر دیانت	٥.	 	•	 •	 •	•	•	 •	•	•	 •	•	•	•	 •	•	•	•	 •	•	•	•	س	در،	٠ ،	تاد	اسا
لی صداقی	. عا	 					•	 		•	 •		•						 	•	•				•		نام
9727177	/人.																			, _	ہ د	ح	نش	دا	٥	ہا,	شە

فهرست مطالب

۲	تمرين اول	١
	۱.۱ فركانس پيوند فروسو و فراسو در FDD	
٢	۲.۱ تفاوت TDD و FDD	
f	۳.۱ مقایسه TDMA و FDMA	
Υ	تمرین دوم	۲
Υ	۱.۲ تولید کدهای متعامد	
11	۲.۲ مزایا و معایب CDMA	
14	تمايز CSMA/CD، CSMA/CA و CSMA/CA	٣
	منابع	



۱ تمرین اول

\mathbf{FDD} فرکانس پیوند فروسو و فراسو در ۱.۱

تولید موج و انتقال سیگنال با فرکانس بالا نیازمند توان و برق بیشتر در مخابرات زمینی که هم فرستنده و هم گیرنده روی زمین قرار دارند، توان و برق بیشتری در اختیار آنتن فرستنده است زیرا با یک دکل و آنتن بزرگ در طرف هستیم که متصل به برق شهری است. هر چه توان و برق بیشتری در اختیار باشد میتوانیم فرکانس بالاتری ایجاد کنیم. پس در مخابرات زمینی فرکانس پیوند فروسو بیشتر از فراسو است. همچنین در سمت کاربر ما با یک تلفن، لپتاپ و ... با توان کم در طرف هستیم زیرا به یک منبع تغذیه محدود مانند باطری متصل است و نمی تواند فرکانس بالایی تولید کند، پس فرکانس پیوند فراسو کم می باشد.

در مخابرات ماهوارهای اما سیگنالها بایستی از جو عبور کنند و فاصله زیادی را طی کنند. این موارد باعث میشود پدیده میرایی با شدت بیشتری رخ دهد. سیگنالهایی که دارای فرکانس پایین هستند توسط جو منعکس میشوند و نمیتوانند از جو نفوذ کنند و به ماهواره برسند. به همین دلیل بایستی فرکانس در پیوند فراسو بیشتر شود. بنابراین در مخابرات ماهوارهای فرکانس پیوند فراسو میتواند بیشتر از فرکانس پیوند فروسو باشد. در واقع در این نوع مخابرات با یک ماهواره و یک دکل بزرگ روی زمین در طرف هستیم زیرا ایجاد فرکانس بالا در گوشی انرژی زیادی نیاز دارد. و ارتباط میان کاربر و ماهواره با واسطه شکل می گیرد.

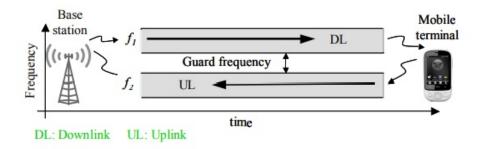
${f FDD}$ و ${f TDD}$ ر

در Frequency Division Duplexing ارتباط دو جهتی در کانال ارتباطی با در نظر Frequency Division Duplexing این دو گرفتن دو فرکانس متفاوت برای پیوندهای Up-link و Down-link صورت می گیرد. این دو پیوند می توانند همزمان داده را در دو جهت انتقال دهند پس یک روش Full-Duplex است.

- ارسال و دریافت یه صورت همزمان در دو فرکانس متفاوت صورت می گیرد و رفتار فرکانسی کانال در این دو جهت متفاوت است.
- ظرفیت دو پیوند فراسو و فروسو ثابت است زیرا فرکانس مشخصی به هر کدام داده شده است و امکان تغییر ظرفیت به صورت یویا وجود ندارد.



- نیازمند باند محافظ (Guard Band) است تا از تداخل فرکانس دو پیوند جلوگیری کند.
 - نیازمند Diplexer پیچیده است و در کل روش پیچیده تری نسبت به روش زمانی است.
 - استفاده از این روش در کنار روش MIMO بسیار پیچیده است.
 - استفاده از این روش در آنتنهای خاص منظوره پیچیده است.



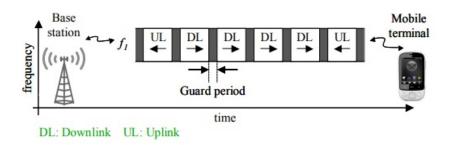
شكل ۱: FDD

در Time Division Duplexing ارتباط در کانال دیگر با در نظر گرفتن دو فرکانس متفاوت صورت نمی گیرد بلکه هر دو پیوند دارای یک باند فرکانسی هستند. استفاده این دو پیوند از این کانال در زمانهای متفاوت صورت می گیرد. دو پیوند فروسو و فراسو نمی توانند در یک زمان و به صورت همزمان از کانال استفاده کنند و زمانهای مشخصی برای هر پیوند در نظر گرفته شده است پس یک روش Half-Duplex است. از این روش می توان به صورت همگام (Asynchronous) و ناهمگام (Asynchronous)

- فرکانس دو پیوند یکسان است، پس رفتار فرکانسی کانال یکسان است.
- نسبت ظرفیت دو پیوند را می توان به صورت پویا تغییر داد و به بهرهوری بهتری رسید.
- نیازمند دوره تناوب محافظ (Guard Period) است تا از تداخل زمانی دو پیوند جلوگیری کند.
 - نیازمند Diplexer ساده تری است و در کل روش ساده تری نسبت به روش فرکانسی است.
 - هزینه ساخت و پیادهسازی کمتری دارد.



- نیازمند زمانبندی و هماهنگی دقیق است تا اسلاتهای زمانی با هم تداخل نداشته باشند و همچنین کانال بیکار نماند.
 - استفاده از این روش در آنتنهای خاص منظوره سادهتر است.
 - هم به صورت متقارن و هم نامتقارن می توان آن را پیاده سازی نمود.



شكل ٢: TDD

\mathbf{FDMA} و \mathbf{TDMA} مقایسه \mathbf{TDMA}

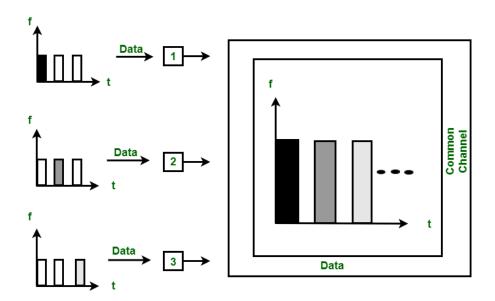
پاسخ این سوال تقریبا مشابه پاسخ سوال قبلی است زیرا پایه روشها یکسان است و فقط از آنها برای حل دو مشکل متفاوت استفاده می کنیم.

 ${
m TDMA}$ روشی است که در آن کانال به اسلاتهای زمانی تقسیم میشود و هر اسلات به یک ارتباط داده میشود و اطلاعات آن ارتباط در آن اسلاتهای جابجا میشود.

- این روش از پیش برنامهریزی شده است پس هر ارتباط باید از آغاز شیار زمانی و موقعیت آن مطلع باشد.
 - نیازمند همگامسازی است. برای اینکار از شیار محافظ اسفاده می کنیم.
 - انتقال اطلاعات به صورت ناپیوسته و شکافته شده صورت می گیرد.
- برای سیگنالهای صوتی مناسب است. برای فیلم و دادههای با نرخ اطلاعات بالا مناسب نیست.
 - هزینه ساخت و پیادهسازی کمتری دارد.



- نیازمند زمانبندی و هماهنگی دقیق است تا اسلاتهای زمانی با هم تداخل نداشته باشند و همچنین کانال بیکار نماند.
 - استفاده از این روش در آنتنهای خاص منظوره سادهتر است.
 - هم به صورت متقارن و هم نامتقارن می توان آن را پیاده سازی نمود.
 - در نسلهای جدید تلفن همراه در کنار سایر روشها بکار میرود.
 - بهرهوری در آن بیشتر از روش زیر است زیرا از کل ظرفیت کانال استفاده می کنیم.
 - از نظر مصرف توان بهینهتر است.
 - خیلی نیازمند پایداری و بهینگی سیگنال حامل نیست.



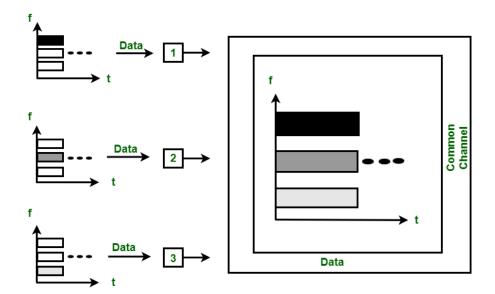
شكل ٣: TDMA

باند به فرکانسهای FDMA روشی برای حل مشکل دسترسی چندگانه است که در آن پهنای باند به فرکانسهای متفاوت تقسیم می شود و هر فرکانس در اختیار یک کاربر قرار می گیرد.

- با مكانيزم تقسيم فركانس كار مىكند.
 - نیازمند همگامسازی نیست.



- نیازمند باند محافظ (Guard Band) است تا از تداخل جلوگیری کند.
- نیازمند Diplexer پیچیده است و در کل روش پیچیده تری نسبت به روش زمانی است.
 - استفاده از این روش در کنار روش MIMO بسیار پیچیده است.
 - استفاده از این روش در آنتنهای خاص منظوره پیچیده است.
 - از نظر مصرف توان کمتر بهینه است.
 - نیازمند پایداری و بهینگی سیگنال حامل است.
 - بیشتر در شبکههای GSM و PDC کاربرد دارد.



شكل ۴: FDMA



۲ تمرین دوم

۱.۲ تولید کدهای متعامد

یا OSVF یا OSVF یا OSVF که با آن می توان OSVF یا OSVF یا OSVF یا OSVF یک درخت که با آن می توان یک درخت که هر راس آن نمایان گر یک درخت کد ایجاد کرد. این درخت یک درخت باینری با OSVF یک کد برای ایجاد کانال است.

$$C_{4,1} = (1,1,1,1)$$

$$C_{4,1} = (1,1,1,1)$$

$$C_{8,1} = (1,1,1,1,1,1,1,1,1)$$

$$C_{8,2} = (1,1,1,1,-1,-1,-1,-1)$$

$$C_{8,3} = (1,1,-1,-1,1,1,-1,-1)$$

$$C_{8,4} = (1,1,-1,-1,-1,1,1,-1,1)$$

$$C_{8,5} = (1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1)$$

$$C_{8,6} = (1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1)$$

$$C_{8,6} = (1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,1)$$

$$C_{8,7} = (1,-1,-1,1,1,-1,1,-1,1)$$

$$C_{8,8} = (-1,-1,-1,1,1,-1,-1,1)$$

$$C_{8,8} = (-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1)$$

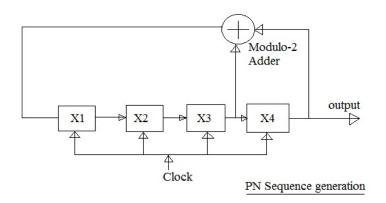
$$SF = 1 \quad SF = 2 \quad SF = 4 \quad SF = 8$$

شکل ۵: OSVF Tree

هر گره دو فرزند به صورت (C, C) و (C, C) دارد و کدهای تولید شده در هر طبقه از درخت بر هم عمود هستند.



Pseudo-Noise(PN) Sequence توسط مولد نویز شبه تصادفی تولید میشود. XOR است که از مدارات Binary Linear Feedback Shift Register این مولد یک Shift Register تشکیل شده است.



PN Generator :۶ شكل

X[i-1]	X[i-2]	X[i-3]	X[i-4]	X[i]
1	1	1	1	0
0	1	1	1	0
0	0	1	1	0
0	0	0	1	1
1	0	0	ō	1
0	1	0	0	0
0	0	1	0	1
1	0	0	1	1
1	1	0	0	U
0	1	1	0	1
1	0	1	1	0
0	1	0	1	1
1	0	1	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1

PN Table :۷ شکل

روش تولید رشته در جدول بالا نشان داده شده است خروجی مطلوب ما مقدار X[i-4] است.



همانطور که در جدول زیر پیداست پس از به دست آوردن کد مورد نظر نیاز است تا صفر و یکها را به سطوح ولتاژ تبدیل کنیم. از این رو به جای هر ۰ مقدار ۱ و به جای هر ۱ مقدار -۱ را قرار می دهیم.

یکی از خواص این رشته تولید شده خاصیت Cyclic Shift Property است. به این معنا که ضرب داخلی نرمالیزه شده شیفت یافتهها رشته به طور چرخشی، مقدار $\frac{-1}{N}$ را دارند. اگر مقدار که ضرب داخلی نرمالیزه شده شیفت یافتهها رشته به طور چرخشی، مقدار $\frac{1}{N}$ را دارند. اگر مقدار N به سمت بینهایت میل پیدا کند حاصل به سمت صفر میل خواهد کرد که حاکی از تعامد است. در این روش رابطه زیر باید برقرار باشد.

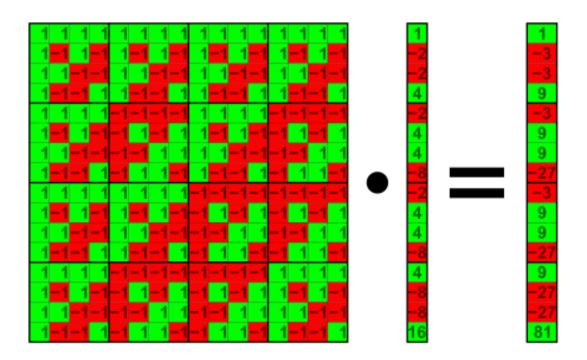
$$N = 2^n - 1$$



این ماتریس اعداد $\mathbf{Walsh\ matrix}$ یک ماتریس مربع خاص در ابعاد 2^n است. درایههای این ماتریس اعداد مثبت یک یا منفی یک هستند. در این ماتریس ردیفها و ستونها متعامد هستند. هر ردیف این مثبت یک یا منفی یک تابع \mathbf{Walsh} است. این ماتریس به صورت بازگشتی محاسبه می شود که روابط آن به صورت زیر است.

$$H(2^{1}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$H(2^{k}) = \begin{bmatrix} H(2^{k-1}) & H(2^{k-1}) \\ H(2^{k-1}) & -H(2^{k-1}) \end{bmatrix}$$



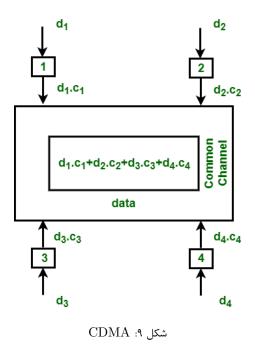
شکل ۸: Walsh Matrix



۲.۲ مزایا و معایب T.۲

در سوال سوم تمرین اول به مقایسه دو روش ${
m TDMA}$ و ${
m TDMA}$ و مزایا و معایب هر یک پرداختیم. اکنون روش ${
m CDMA}$ را مورد بررسی قرار می دهیم و نکات قوت و ضعف آن را ذکر می کنیم.

Code Division Multiple Access یا CDMA روشی برای حل مشکل دسترسی Code Division Multiple Access چندگانه است که با اختصاص دادن یک کد به هر کاربر اجازه دسترسی به منابع کانال را می دهد. کدهای ایجاد شده منحصر به فرد هستند و کد هر کاربر با کاربر دیگر متعامد هستند. در این روش همزمان چندین سیگنال از طریق یک سیگنال با فرکانس ثابت منتقل می شوند.



از ویژگیها، نکات مثبت و منفی این روش میتوان موارد زیر را ذکر کرد:

- در سیستم تلفن همراه فرکانس بالا مورد استفاده است.
 - نیازمند اختصاص کدهای متعامد به کاربران است.
- + هم زمان و هم پهنای باند میان کاربران به صورت همزمان به اشتراک گذاشته می شود.
 - همزمان به دو محافظ زمانی و فرکانسی نیاز داریم.



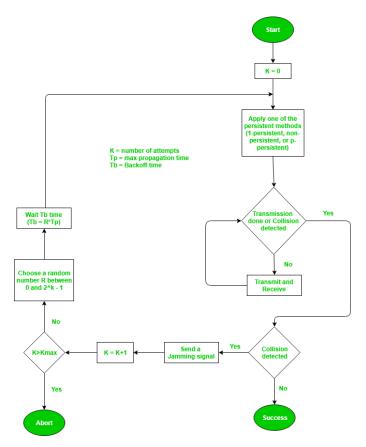
- + همگام سازی لازم نیست.
- + نرخ انتقال داده در آن زیاد است.
- + اطلاعات به صورت دیجیتال منتقل میشود.
- + در مقایسه با دو روش دیگر بسیار انعطاف پذیر است.
- با افزوده شدن تعداد كاربرها كيفيت كلى سيستم كاهش مى يابد.
 - نیازمند محاسبات زیاد برای تولید کدهای متعامد است.
 - توان مصرفی بالایی دارد.



۳ تمایز CSMA/CD ،CSMA و CSMA/CA

Carrier Sense Multiple Access یک روش برای حل مشکل دسترسی CSMA یک روش برای حل مشکل دسترسی چندگانه است که مبتنی بر مکانیزم CSM کار می کند. این روش برای کاهش احتمال تصادم میان کاربران توسعه داده شد. در این روش هر کاربر ملزم به چک کردن رسانه قبل از ارسال سیگنال است. در واقع هر کاربر باید وضعیت حامل را جویا شود. دو روش دیگر مبتنی بر همین روش ایجاد شده اند که یکی بر روی جلوگیری از تصادم و دیگری روی تشخیض تصادم تمرکز دارد.

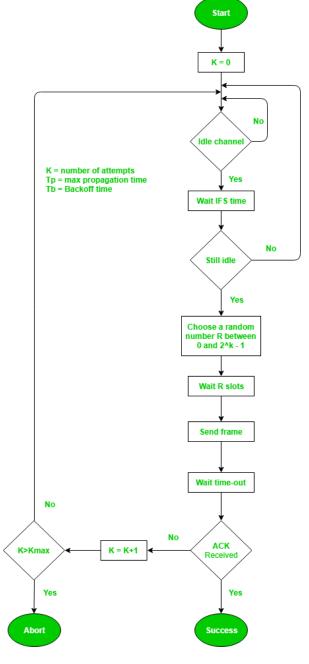
CSMA with Collision Detection یا CSMA/CD روشی است که کاربر پس از ارسال داده همچنان رسانه را مورد بررسی قرار میدهد تا مطمئن شود که انتقال موفقیت آمیز بوده است. اگر انتقال موفقیت آمیز باشد کار کاربر تمام است. در غیر این صورت کابربر داده را دوباره ارسال میکند.



شکل ۱۰: CSMA/CD Flow



CSMA with Collision Avoidance یا CSMA/CA روشی مبتنی بر این ایده است که ایستگاه مخابراتی باید بتواند همزمان با ارسال اطلاعات جهت تشخیص تصادم، اطلاعاتی را نیز از ایستگاههای مختلف دریافت کند. این روش به خصوص در شبکههای بیسیم کاربرد دارد زیرا انرژی سیگنال دریافتی تقریبا دو برابر می شود و به راحتی می توان تصادم را تشخیص داد.



شکل ۱۱: CSMA/CA Flow



- اولی بعد از تصادم موثر است، دومی قبل از تصادم موثر است.
- اولی در شبکههای باسیم بکار میرود، دومی عموما در شبکههای بیسیم بکار میرود.
- نتیجه اولی کاهش زمان ریکاوری است، در صورتی که دومی احتمال تصادم را کاهش میدهد.
- اولی در صورت رخداد تصادم داده را باز ارسال می کند، در صورتی که در دومی اینطور نیست.
- اولی در استاندارد 802.3 بکار رفته، در صورتی که دومی در استاندارد 802.11 استفاده شده است.
 - روش CSMA ساده است. CSMA بسیار موثرتر از روش
 - ullet روش $\mathrm{CSMA}/\mathrm{CA}$ بسیار شبیه به روش CSMA ساده است.



لینک پروژه لاتک درون فایل LaTeX Link.txt موجود است.

https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-fdma-and-tdma/

 $\verb|https://www.researchgate.net/figure/An-orthogonal-variable-spreading-factor-OVSF-code-tree_learners_and the control of the$ fig1_3436481

html

https://en.wikipedia.org/wiki/Walsh_matrix

https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-fdma-tdma-and-cdma/

https://www.geeksforgeeks.org/carrier-sense-multiple-access-csma/

https://www.geeksforgeeks.org/difference-between-csma-ca-and-csma-cd/