

Ali Shoja Sultani

 [LinkedIn](#) |  sultani.alishoja@gmail.com |  819-919-9010 |  [GitHub](#)

COMPÉTENCES

- **Programmation** : Java | JavaScript | C++ | Python | Rust | Racket | Programmation orientée objet.
- **Développement Web** : HTML5 | CSS3 | jQuery | React | Spring Boot | Node.js | API REST | Tests unitaires et d'intégration (JUnit et Mockito) | SOA | Architecture client/serveur | MVC | Microservices | CI/CD.
- **Système de Gestion de Base de Données** : MySQL | PostgreSQL | MariaDB | MongoDB | Redis | BadgerDB.
- **Outils de développement** : Git | Gitlab | Docker | IntelliJ | VS Code | Eclipse | Visual Studio.
- **Langues** : Français | Anglais | Farsi (Perse).

EXPÉRIENCES

Assistant d'enseignement Université de Sherbrooke Sherbrooke, QC, CA 09/2021 - présent

- **Soutien pédagogique** : Assister les étudiants lors des séances de laboratoire dans le cadre des cours de programmation tels que C++ et Java faisant partie du programme de Baccalauréat en Informatique.
- **Correction et évaluation** : Responsable de la correction et de l'évaluation des travaux écrits des étudiants, en veillant à maintenir des normes élevées de qualité et de précision, tout en fournissant des commentaires constructifs pour favoriser leur progression académique.

Développeur Backend, Stage Pinax Inc Sherbrooke, QC, CA 04/2023 - 08/2023

- **Conception et développement** de nouveaux scénarios d'utilisation pour la technologie **Substreams**, une bibliothèque de code permettant d'exploiter les données de la blockchain.
- **Utilisation avancée du langage de programmation Rust** pour la mise en œuvre de fonctionnalités clés, en tirant parti des bibliothèques de code existantes et en contribuant au développement de nouvelles fonctionnalités.
- **Intégration des bases de données en utilisant BadgerDB et Redis** pour assurer la cohérence et la fiabilité des données.
- **Travail en étroite collaboration** avec d'autres membres de l'équipe de développement tout en communiquant régulièrement les progrès et les défis rencontrés.

Développeur logiciel, Stage VibroSystM Inc Longueuil, QC, CA 09/2022 - 12/2022

- **Conception et développement du Backend des applications ainsi que des microservices** en utilisant **Spring Boot**, en veillant à l'efficacité, à la sécurité et à la qualité du code.
- Utilisation de **MongoDB** pour le stockage des données, **Github** pour le contrôle de version et de **Docker** pour la gestion des conteneurs.
- **Élaboration de tests unitaires et d'intégration** pour garantir la fiabilité et la robustesse du logiciel, en utilisant des outils tels que **JUnit** et **Mockito**. Contribution à l'amélioration continue du code en identifiant et en corrigeant les anomalies détectées.
- **Travail en mode Agile au sein d'une équipe multidisciplinaire**, participant activement aux réunions de planification, de revue et de rétrospective ainsi que pour les révisions de code.

Développeur Java/JavaScript, Stage Université de Sherbrooke Sherbrooke, QC, CA 01/2022 - 04/2022

- **Développement d'une application web Fullstack** en utilisant les technologies **Spring Boot** pour la gestion du backend, **Sencha-ExtJS** pour une interface utilisateur robuste, **MySQL** pour la gestion de base de données relationnelle et **Docker** pour la mise en conteneurs.
- **Rédaction de la documentation technique** des processus de développement de l'application dans **Confluence**, afin de permettre aux futurs employés de consulter et de comprendre les méthodologies de développement employées par l'équipe.
- **Collaboration étroite avec les développeurs** via les plateformes **Github** et **Teams** pour la gestion efficace du code source

ÉDUCATION

Baccalauréat en informatique (programme coopératif) Université de Sherbrooke Sherbrooke, QC, CA 01/2021 - 04/2024

Diplôme d'études collégiales, Sciences de la nature Cégep de Sherbrooke Sherbrooke, QC, CA 01/2018 - 12/2020

Ali Shoja Sultani

[in LinkedIn](#) | [✉ sultani.alishoja@gmail.com](mailto:sultani.alishoja@gmail.com) | [819-919-9010](tel:819-919-9010) | [GitHub](#)

PROJETS

ServiceConnect | (09/2023 - présent)

- Développement d'une application mobile avec **Spring Boot** et **NodeJS** pour les microservices backend, **React Native** pour l'interface ainsi que **MySQL** pour la base de données.
- **ServiceConnect** est une application mobile qui permet de **connecter des travailleurs occasionnels avec des clients** ayant besoin de différents services comme le déménagement, la réparation, le ménage à domicile, etc.

Page de portfolio personnel | [Code source](#) | [Lien vers la page](#) | (01/2024)

- Conception d'une page web présentant mes compétences en HTML, CSS et JavaScript.

Chess Champions | [Code source](#) | (01/2023)

- **Conception d'un jeu d'échecs classique** en utilisant la librairie **JavaFX** pour l'interface ainsi que le langage **Java** pour la logique de jeu.
- **Implémentation des fonctionnalités clés telles que l'interface de jeu**, l'implémentation des règles de jeu en utilisant des **patrons de conception**, annuler/refaire des mouvements, ainsi que la sauvegarde/chargement de parties.

EconoBooks | [Lien vers le site](#) | (En cours)

- **Développement d'une boutique en ligne** permettant aux étudiants de l'Université d'acheter leurs manuels scolaires à des prix abordables.
- Utilisation du CMS **WordPress** et intégration des plugins comme **WooCommerce** pour l'implémentation des fonctionnalités comme la liste des livres, la barre de recherche et le système de paiement.
- **Optimisation du code** à partir du **W3C**; Optimisation du temps à l'aide de **Google PageSpeed Insights**; **Optimisation du SEO** pour les mots-clés.

Prédiction des prix des maisons avec Python | [Code source](#) | (12/2023)

- Conception en **Python** d'un **modèle d'apprentissage automatique** permettant de **prédire les prix des maisons en utilisant les données de la réserve fédérale et des données sur les prix provenant de Zillow**.
- Utilisation de **Jupyter Lab** et des bibliothèques de **Python** telles que **Pandas (Manipulation et analyse de données)**, **Matplotlib (Visualisation de données)**, **Scikit-learn (Machine learning)**.
- **Documentation technique** et explication des étapes de développement sur **Github**.

Système de recommandation | [Code source](#) | (12/2023)

- Conception en **Python** d'un **système de recommandation** permettant de **recommander des films selon les profils utilisateurs** construit à partir d'un jeu de données. Le système de recommandation est basé sur le contenu et la collaboration.
- Utilisation des bibliothèques de **Python** telles que **Pandas (Manipulation et analyse de données)**, **Matplotlib (Visualisation de données)**, **Scikit-learn (Machine learning)**.
- **Documentation technique** et explication des étapes de développement sur **Github**.

INTÉRÊTS ET LOISIRS

- Participation active aux **ligues intra muros** de l'Université de Sherbrooke (équipes de **soccer** et **volleyball**).
- Activités en plein air comme **la randonnée** et **le ski**.
- Participation aux concours de programmation, notamment à la **compétition JDIS**.