از مدل شروع کردم و اولین چالش ، نوشتن کلاس کامنت بود

اول خواستم یه parent و یه child براش تعریف کنم و به مشکل خوردم

در نهایت کلاس child رو حذف کردم و از related name برای parent استفاده کردم با عنوان subcomments و با این منطق که اگه parent ی نبود یعنی کامنت ریپلای شده نیست و عادیست

برای صفحه اصلی چالشی وجود نداشت

برای صفحه لیست اخبار/پست ها ، فیلتر کردن پست ها بر اساس چند چیز به صورت همزمان چالش اصلی بود

برای این کار از session استفاده کردم

و هر بار که کاربر مقادیر جدید رو با متد پست می‌فرستاد (فیلتر میکرد) مقادیر داخل session تغییر می‌کرد

برای صفحه جزئیات هر پست ، هم ریپلای کردن و هم نمایش درست ریپلای ها زیر هر کامنت چالش بود

که برای نمایش ریپلای ها از related name ی که واسه parent نوشتم استفاده کردم و اون رو وارد حلقه کردم

برای اضافه کردن کامنت عادی مشکلی نبود

ولی برای ریپلای کردن باید با استفاده از جاوا اسکریپت کاری میکردیم که کاربر با زدن دکمه پاسخ برای هر کامنت ، بین ظاهر شدن و پنهان شدن بخش نوشتن پاسخ و ارسال toggle کنه اما هر کامنت دکمه ی پاسخ خودشو داشت

برای همین توی آیدی دکمه پاسخ و div ی که متن پاسخ و دکمه ارسال اون رو شامل می‌شد از forloop.counter استفاده کردم و اینطوری هر دکمه پاسخ تابع جاوا اسکریپت خودشو داشت اما فقط با یک بار نوشتن اون

بخش API صفحه جزئیات پست ولی چالشی نداشت و ساده بود

برای صفحات مربوط به پنل مدیریت محتوا چالش خاصی وجود نداشت

جز اینکه برای ادیت پست ، مقادیر قبلی هر پست توی این صفحه نمایش داده بشه

که برای اینکار از cbv استفاده کردم که بصورت اتومات این کارو انجام میده

برای احراز هویت جز استفاده اجباری از session چالش دیگه ای نبود ، که البته بعدش آزاد شد ولی بهرحال انجام داده بودم و دیگه تغییر ندادم . اینکارو با سیو کردن آیدی یوزر در session انجام دادم و هربار در هر صفحه چه در فرانت چه در API ها چک کردم که آیا آیدی یوزری تو session وجود داره ؟ یا اینکه اصلا این آیدی که تو session هست واسه این یوزری که میخواد اینکارو انجام بده هست یا نه . مثلاً ببینه داره سعی میکنه جای ینفر دیگه پستش رو ادیت کنه یا نه و کلا ازون آیدی برای ثبت همه چی به نام اون یوزر استفاده کردم